

Desenvolva um programa para ajudar o seu grêmio estudantil. Haverá uma eleição para Presidente do grêmio estudantil neste ano. Serão 6 candidatos disputando a vaga conforme inscrição no comitê eleitoral da escola:

Chapa 1 - Ana

Chapa 2 – Pedro

Chape 3 – Rita

Chapa 4 – Alfredo

Chapa 5 – Regina

Chapa 6 – Ricardo

Serão 50 alunos votantes entre o 1 Primeiro, 2 Segundo e Terceiro anos do ensino médio.

O aluno pode votar no número correspondente de cada Chapa/Candidato e caso não queira eleger nenhum dos candidatos poderá votar:

0 – Zero – Para Nulo

10 – Dez – Para Branco

Ao final dos 50 eleitores, o programa deverá informar:

- a) O número total de eleitores. Exemplo – 50 Eleitores
- b) O número de votos válidos. Exemplo – 45 Votos Válidos
- c) O número de votos nulos. Exemplo – 3 Votos Nulos
- d) O número de votos Brancos. Exemplo – 2 Votos em Branco
- e) A porcentagem de votos: Válidos / Brancos / Nulos

Exemplo 65% Válidos, 25% Nulos, 10 % Branco

- f) A porcentagem de votos que recebeu cada candidato

Ana – 50%

Rita – 30%

Ricardo – 10%

Regina – 10%

- g) A porcentagem de votos que recebeu cada candidato de acordo com a turma (1,2 ou 3)

Ana – 30% - Turma 1

10% - Turma 2

60% - Turma 3

Atenção:

- 1) O programa deverá utilizar vetores
- 2) O programa não poderá aceitar um número de voto diferente dos cadastrados acima

Informado 50 – “ Candidato inválido”, “Informe o número correto do candidato”

- 3) Faça os testes unitários apropriados. (Exemplo – Testar – Número Candidato, Turma...etc.)