

Questões - aula 6

1. Quais comandos abaixo podem ser considerados estruturas de repetição?

- a) if e else
- b) while e append
- c) for e while**
- d) elif e for
- e) break e if

2. Qual mensagem será mostrada após a execução do seguinte código?

```
lista = ['Casa', 'Porta', 'Janela', 'Esquadria']  
  
for componentes in lista:  
    print(componentes[0:2])
```

a) Casa
Porta
Janela
Esquadria

b) Casa
Porta
Janela

**c) Ca
Po
Ja
Es**

d) C
P

J
E

e) Não rodará

3. Suponha que você desenvolveu um jogo em realidade virtual controlada por EEG. Para que o jogo funcione, é necessário que enquanto o jogador estiver com o cap do EEG, o algoritmo coletará os sinais no escalpe. Assim que o cap for removido, o jogo de parar. Qual dos algoritmos abaixo cumpre melhor essa função?

a)

```
cap_on = 1
while(cap_on):
    print("Continue jogando")
    cap_on = int(input("O cap está na cabeça? 1 para sim e 0 para não"))
else:
    print("O cap foi removido")
```

b)

```
cap_on = 0
while(cap_on):
    print("Continue jogando")
    cap_on = int(input("O cap está na cabeça? 1 para sim e 0 para não"))
else:
    print("O cap foi removido")
```

c)

```
cap_on = 0
if(cap_on):
    print("Continue jogando")
    cap_on = int(input("O cap está na cabeça? 1 para sim e 0 para não"))
else:
    print("O cap foi removido")
```

d)

```
cap_on = 1
if(cap_on):
    print("Continue jogando")
```

```
        cap_on = int(input("O cap está na cabeça? 1 para sim e 0 para não"))
    else:
        print("O cap foi removido")
```

e)

```
cap_on = 0
if(cap_on):
    print("Continue jogando")
    cap_on = int(input("O cap está na cabeça? 1 para sim e 0 para não"))
else:
    break
```