

Crossy Road

Авторы: Москвина Лидия, Радугина Елизавета

Описание проекта:

Аркадная игра, задача игрока которой — пройти наибольшее расстояние и набрать как можно больше очков. Персонаж игры движется вперед, но на его пути встречаются препятствия: оживленное шоссе, река, железная дорога. Для лучшего результата необходима внимательность и скорость реакции. Игра «бесконечна» и количество очков, которое можно в ней набрать — неограниченно

Функционал проекта:

Игрок наблюдает за полем игры сверху. Поле состоит из клеток. Горизонтальная «полоса», ширины в одну клетку, является одним из четырех типов: автомобильная дорога, ж/д дорога, река, нейтральное. Поле сдвигается вниз на одну клетку, когда координата игрока по Y является определенным максимумом и игрок совершает ход вперед.

Персонаж игры способен перемещаться вперед, назад, влево и вправо.

Передвижение осуществляется с помощью клавиш →, ←, ↑, ↓. При этом, игрок не может уйти за границы игры.

1) Автомобильная дорога

По ней движутся машинки с определенной скоростью для каждой полосы.

2) Ж/д дорога

Со случайной периодичностью по ней проезжает поезд.

3) Река

По реке плывут плоты, через которые можно пересечь реку.

4) Нейтральное поле

Игра заканчивается, если:

- Игрок столкнулся с автомобилем
- Игрок столкнулся с поездом
- Игрок находится в реке, но не на плоту
- Игрок, находясь на плоту пересек границы поля

Распределение обязанностей:

Москвина Лидия

- Разработка автомобильной и железной дороги, соответствующих объектов
- Разработка игрока
- Отрисовка спрайтов

Радугина Елизавета

- Разработка реки и обычной линии, соответствующих объектов
- Разработка начального экрана
- Разработка экрана об окончании игры