Лабораторна робота №9 **Параметризація в Java**

Мета:

- Вивчення принципів параметризації в Java.
- Розробка параметризованих класів та методів.

1 Вимоги

- Створити власний клас-контейнер, що параметризується (Generic Type), на основі зв'язних списків для реалізації колекції domain-об'єктів лабораторної роботи №7.
- Для розроблених класів-контейнерів забезпечити можливість використання їх об'єктів у циклі foreach в якості джерела даних.
- Забезпечити можливість збереження та відновлення колекції об'єктів: 1) за допомогою стандартної серіалізації; 2) не використовуючи протокол серіалізації.
- Продемонструвати розроблену функціональність: створення контейнера, додавання елементів, видалення елементів, очищення контейнера, перетворення у масив, перетворення у рядок, перевірку на наявність елементів.
- Забороняється використання контейнерів (колекцій) з Java Collections Framework.

1.1 Розробник

Інформація про розробника:

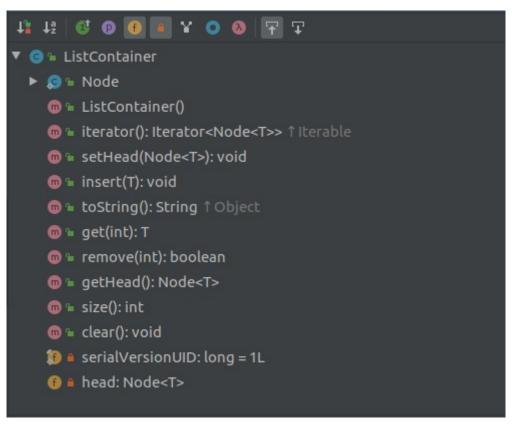
- Безпалий М.Л.;
- 1KIT118Γ;
- варіант No3.

ОПИС ПРОГРАМИ

Дана програма містить два класа з методами.

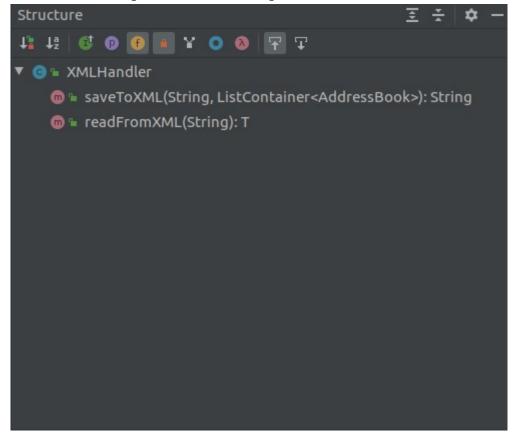
Клас ListContainer

Реалізує всі потрібні методи контейнеру та основан на зв'язних списках



Клас **XMLHandler**

Реалізує методи XML сереалізації та десереалізациії.



ТЕКСТ ПРОГРАМИ

ListContainer.Class

```
package ua.khpi.oop.bezpalyi09;
import java.io.Serializable;
import java.util.lterator;
public class ListContainer<T> implements Serializable, Iterable<ListContainer.Node<T>>
  /**
   *
   */
  private static final long serialVersionUID = 1L;
  @Override
  public Iterator<Node<T>> iterator() {
    return new Iterator<>() {
       private Node<T> tempNode = head;
       @Override
       public boolean hasNext() {
         return tempNode.next != null;
       @Override
       public Node<T> next() {
         Node<T> next = tempNode;
         tempNode = tempNode.next;
         return next;
    };
  private Node<T> head;
  public ListContainer() {
    head = null;
  public void setHead(Node<T> head) {
    this.head = head;
  public static class Node<T> implements Serializable {
    /**
     *
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    T value;
     Node<T> next;
    public T getValue() {
       return value;
```

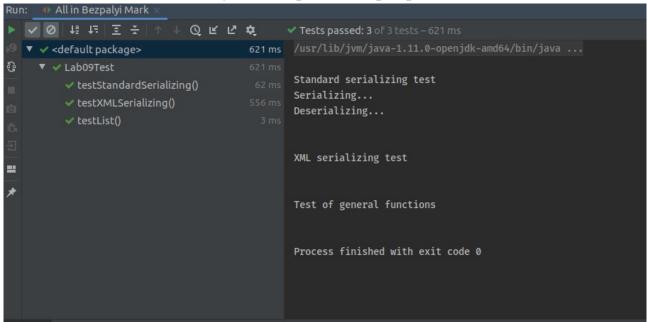
```
public void setValue(T value) {
    this.value = value;
  public Node<T> getNext() {
     return next;
  public void setNext(Node<T> next) {
    this.next = next;
  public Node() {
  public Node(T book) {
    value = book;
    next = null;
}
public void insert(T value) {
  Node<T> newNode = new Node<>(value);
  newNode.next = null;
  if (head == null) {
     head = newNode;
  } else {
    Node<T> endNode = head;
     while (endNode.next != null) {
       endNode = endNode.next;
    endNode.next = newNode;
}
public String toString() {
  Node<T> tempNode = head;
  if (head == null) {
    return "";
  } else {
    final int capacyti = 50000;
     StringBuilder stringBuilder = new StringBuilder(capacyti);
     while (tempNode != null) {
       stringBuilder.append(tempNode.value.toString()).append('\n');
       tempNode = tempNode.next;
     return stringBuilder.toString();
public T get(int index) {
  Node<T> tempNode = head;
  if (head == null) {
    return null;
  } else {
    int length = 0;
```

```
while (tempNode.next != null && length != index) {
       tempNode = tempNode.next;
       length++;
     }
    if (length == index) {
       return tempNode.value;
     } else {
       return null;
public boolean remove(int index) {
  if (index < 0) {
    return false;
  } else if (index == 0) {
    head = head.next;
    return true;
  Node<T> prevNode = head;
  Node<T> tempNode = head;
  int counter = 0;
  while (tempNode != null && counter != index) {
    counter++;
    prevNode = tempNode;
    tempNode = tempNode.next;
  if (tempNode == null) {
    return false;
  } else if (tempNode.next == null) {
    prevNode.next = null;
    return true;
  prevNode.next = tempNode.next;
  return true;
public Node<T> getHead() {
  return head;
public int size() {
  Node<T> tempNode = head;
  int size = 0;
  while(tempNode != null) {
    size++;
    tempNode = tempNode.next;
  return size;
public void clear() {
  head = null;
```

XMLHandler.Class

```
package ua.khpi.oop.bezpalyi09;
import ua.khpi.oop.bezpalyi07.AddressBook;
import java.beans.XMLDecoder;
import java.beans.XMLEncoder;
import java.io.File;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.text.SimpleDateFormat;
import java.util.Date;
public class XMLHandler<T extends ListContainer<AddressBook>> {
  public String saveToXML(String path, ListContainer<AddressBook> obj) {
    try {
       Date date = new Date();
       SimpleDateFormat simpleDateFormat = new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd");
       String dateInString = simpleDateFormat.format(date);
       FileOutputStream fos = new FileOutputStream(new File(path + dateInString +
".xml"));
       XMLEncoder xmlEncoder = new XMLEncoder(fos);
       xmlEncoder.writeObject(obj);
       xmlEncoder.close();
       fos.close();
       return dateInString;
     } catch (IOException e) {
       e.printStackTrace();
       return "";
  public T readFromXML(String path) {
    try {
       FileInputStream fis = new FileInputStream(new File(path));
       XMLDecoder xmlDecoder = new XMLDecoder(fis);
       T value = (T) xmlDecoder.readObject();
       xmlDecoder.close();
       fis.close();
       return value;
     } catch (IOException e) {
       e.printStackTrace();
       return null;
    }
  }
```

Результати роботи програми:



Висновок: під час виконання даної лабораторної роботи було набуто навичок тривалого зберігання та відновлення стану об'єктів, я ознайомився з принципами серіалізації/десеріалізації об'єктів та використанням бібліотек класів користувача. Набув навичок роботи з дженеріками та зв'язними списками в джава.