



---

# INSTALACION DE UNREAL 4.21

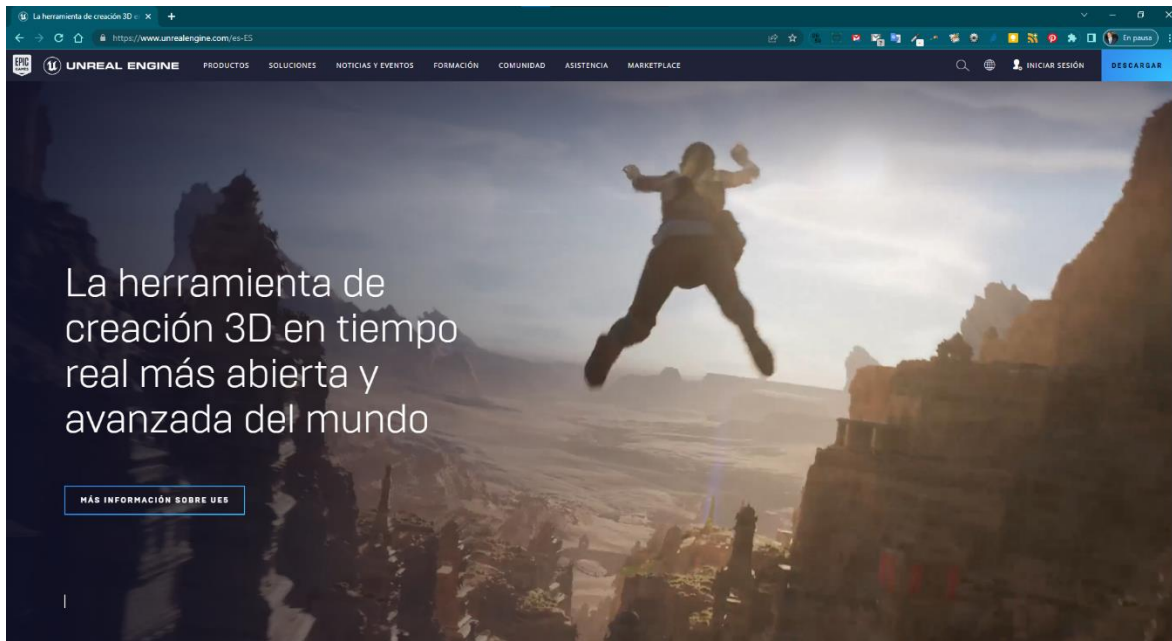
Optimización digital de modelos tridimensionales

## Instalación de Unreal 4.21

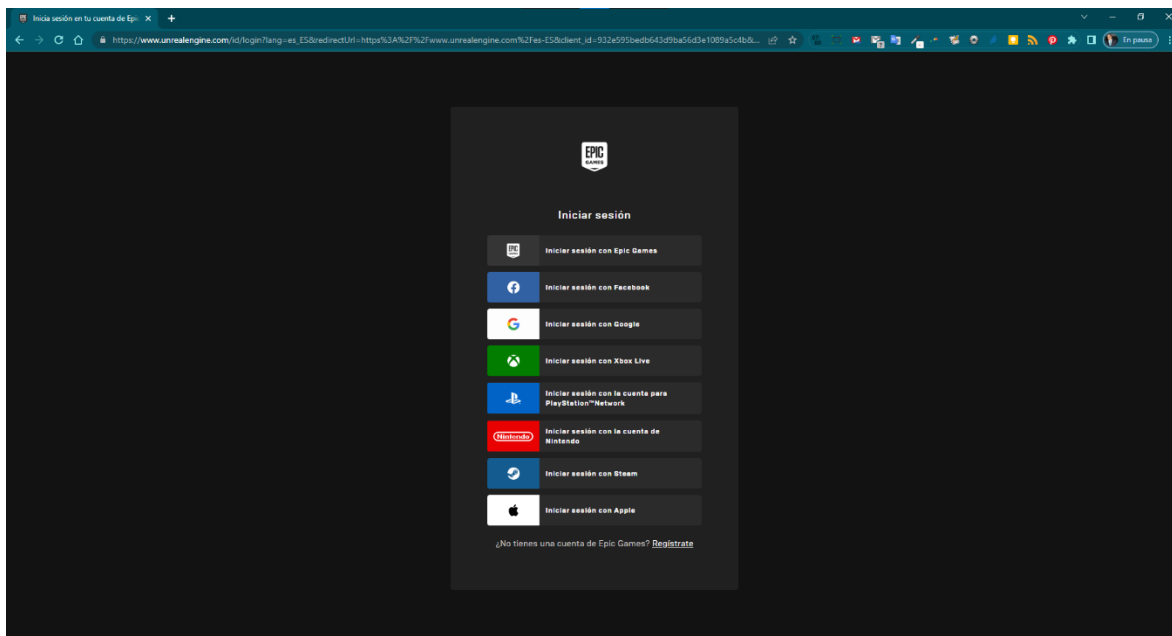
### Pasos para instalar Unreal 4.21

Nos vamos al sitio oficial:

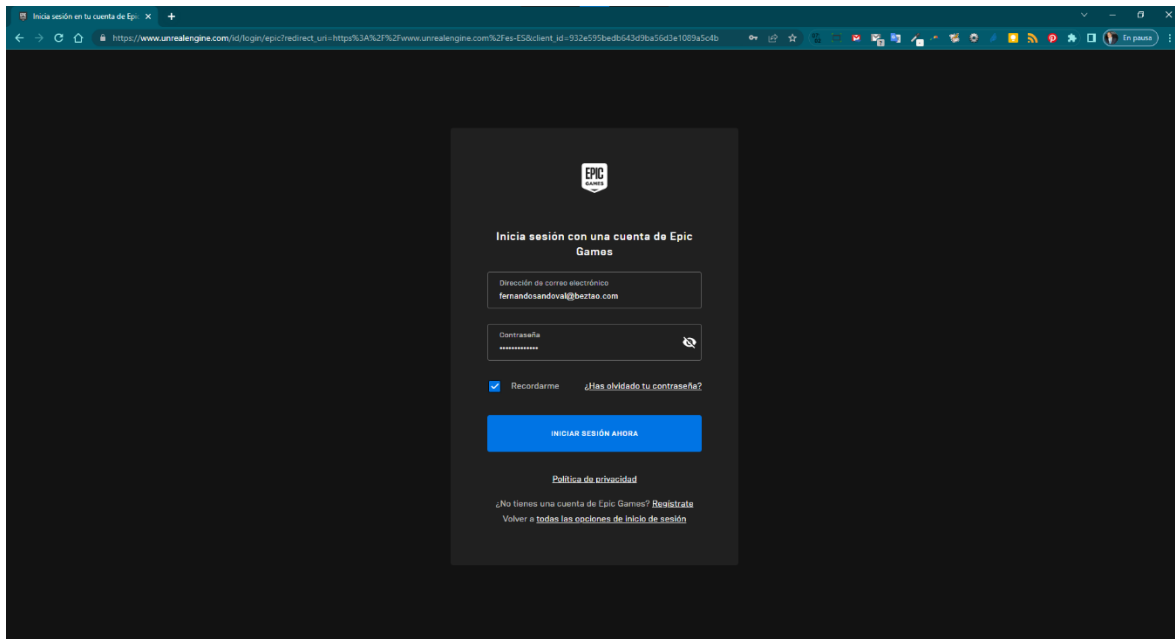
<https://www.unrealengine.com/es-ES>



Iniciamos una sesión, si no tenemos cuenta nos registramos



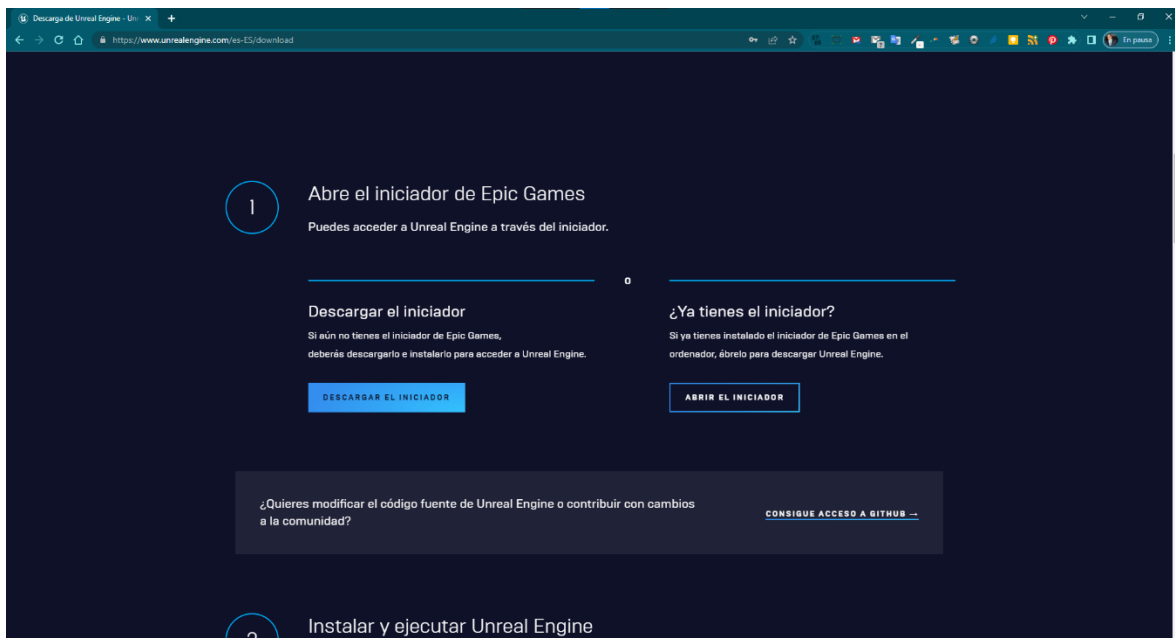
En mi caso uso la cuenta en Epic Games



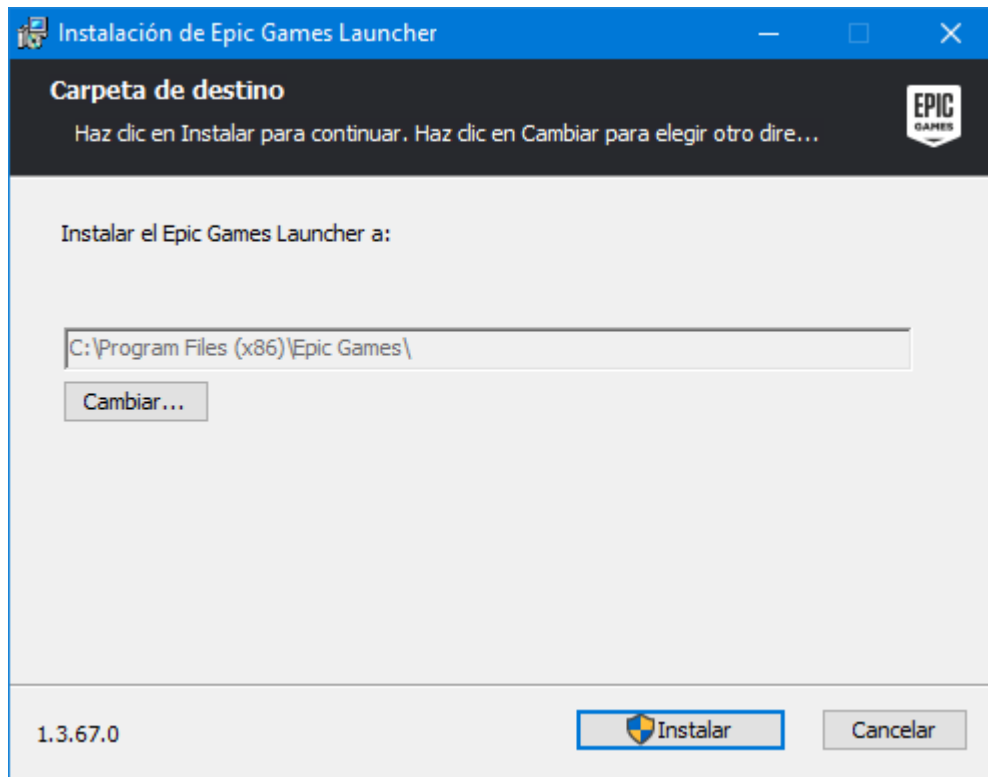
Tipeo la siguiente dirección:

<https://www.unrealengine.com/es-ES/download>

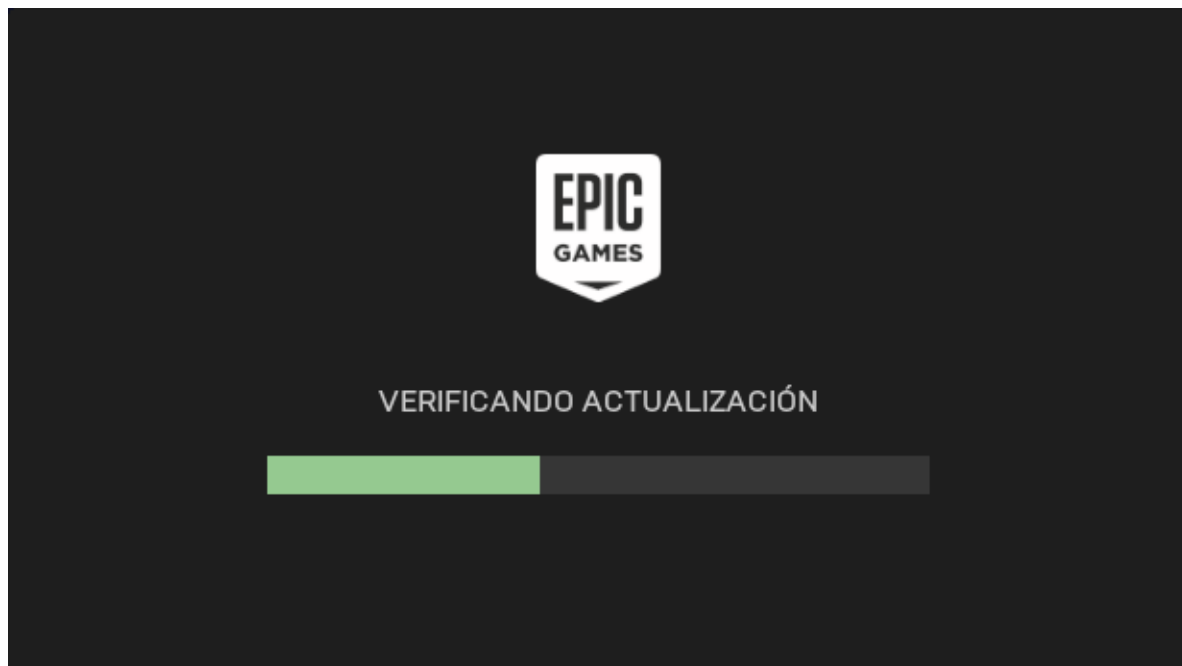
y descargamos el launcher o iniciador



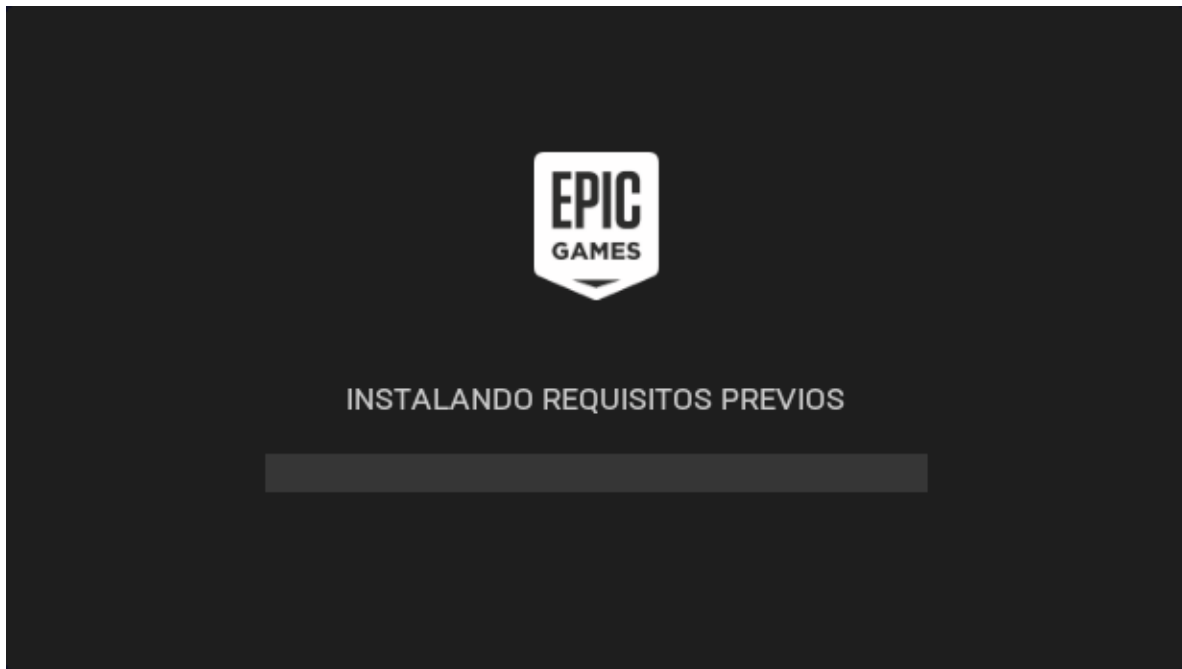
Va empezar a instalarse el Epic games Launcher



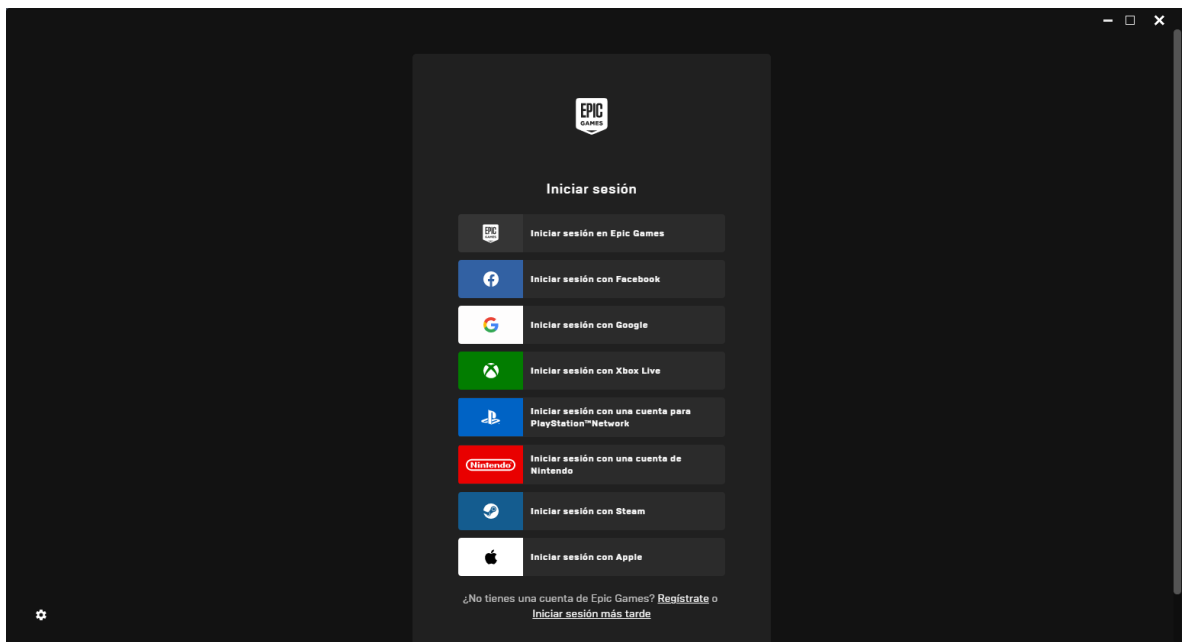
Se va a verificar la instalación



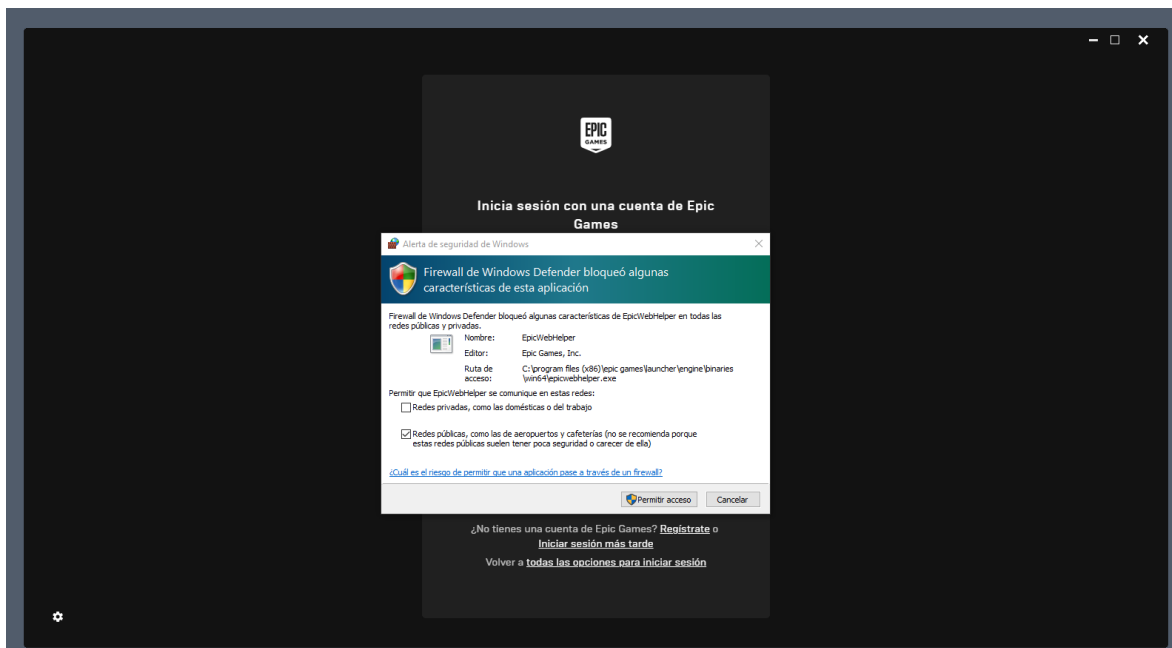
Se instalan los requisitos previos



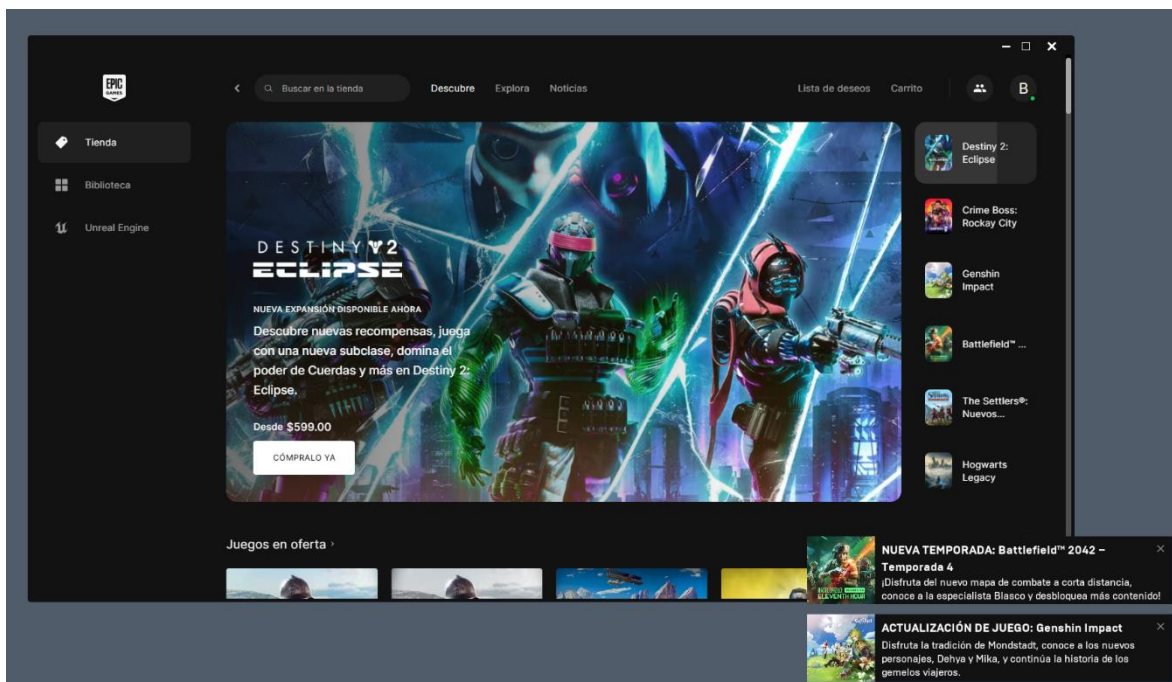
Nuevamente nos logeamos



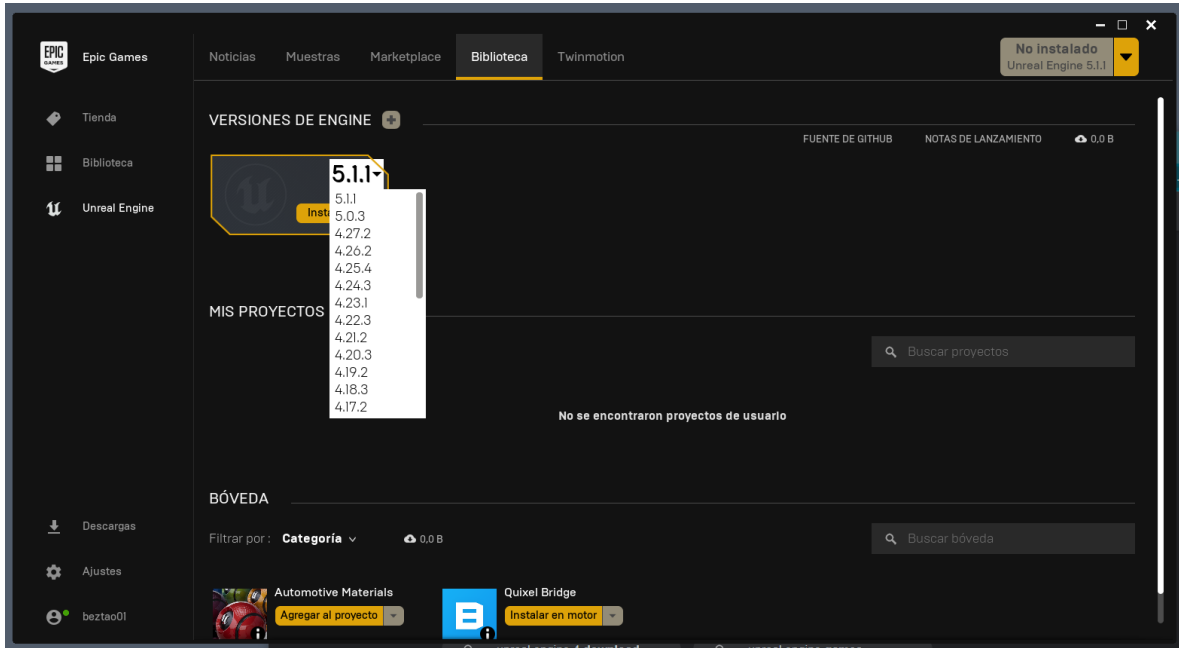
Probablemente Windows nos va a mandar una advertencia del firewall



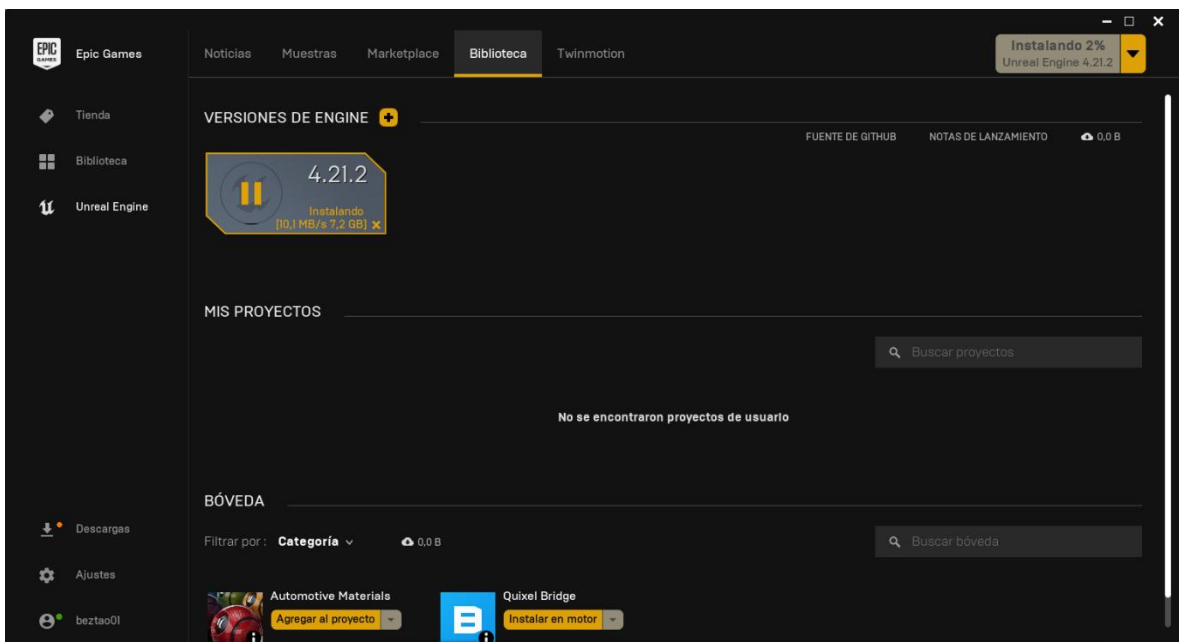
Se ejecuta el launcher y le damos click a unreal engine



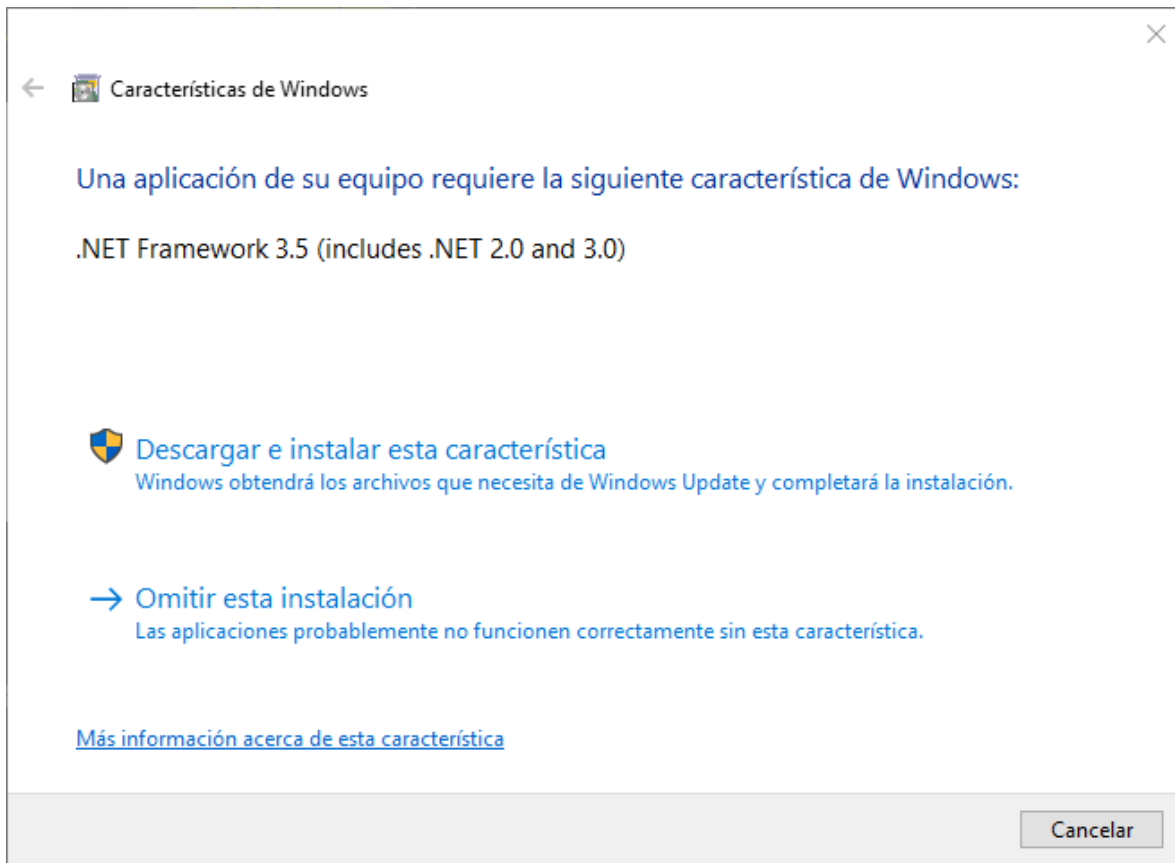
En biblioteca y posteriormente le damos click al símbolo de más, en el triángulo invertido buscamos la versión 4.21.2 que es la que tenemos en la universidad



Y procedemos a instalarlo



Nos va a pedir que instalemos algunas librerías





Después de que nos aparezcan los iconos lanzamos el programa:

