

Лабораторная работа N8

Текстовый редактор vi

Хрусталеv Влад Николаевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	12
4	Контрольные вопросы	13

Список иллюстраций

2.1	vi hello.sh	6
2.2	Вставка текста	7
2.3	ESC	7
2.4	:	8
2.5	w + q + Enter	8
2.6	vi ~/work/os/lab06/hello.sh	9
2.7	Замена слов в коде	9
2.8	Новый echo \$HELLO	10
2.9	Удаление строки	10
2.10	Отмена действий через u	11
2.11	Сохранение изменений	11

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

2 Выполнение лабораторной работы

Задание 1

Создадим каталог с именем ~/work/os/lab06

Перейдём в этот каталог

Вызовем vi для файла hello.sh командой vi hello.sh (рис. 2.1).

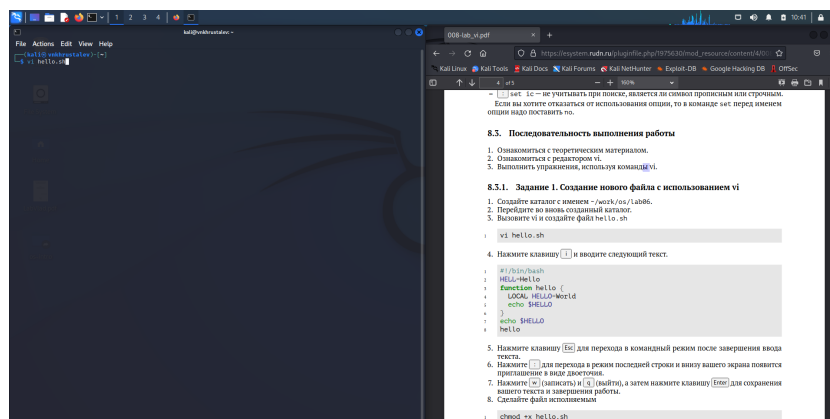


Рис. 2.1: vi hello.sh

Нажём i и введём текст из задания(рис. 2.2).

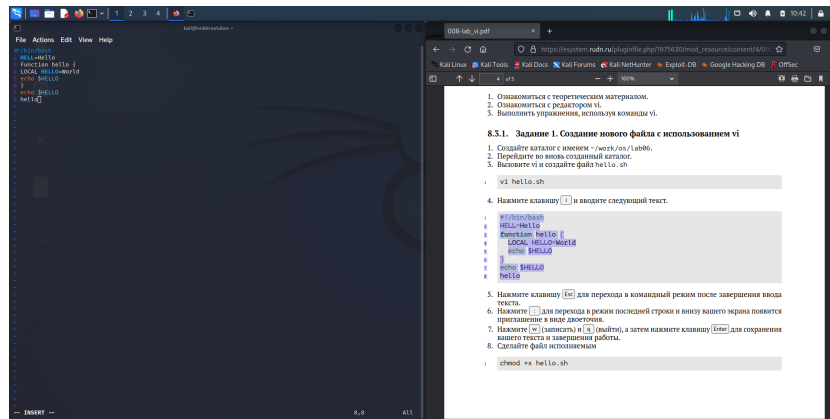


Рис. 2.2: Вставка текста

Нажмём ESC для завершения редактирования(рис. 2.3).

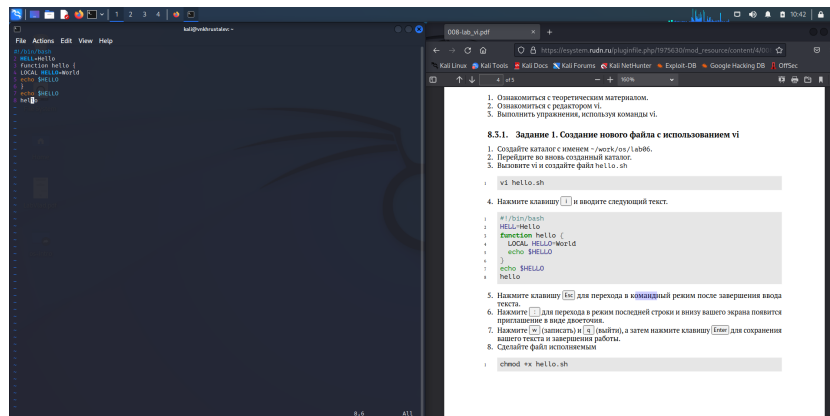


Рис. 2.3: ESC

Нажмём : для перехода в режим последней строки(рис. 2.4).

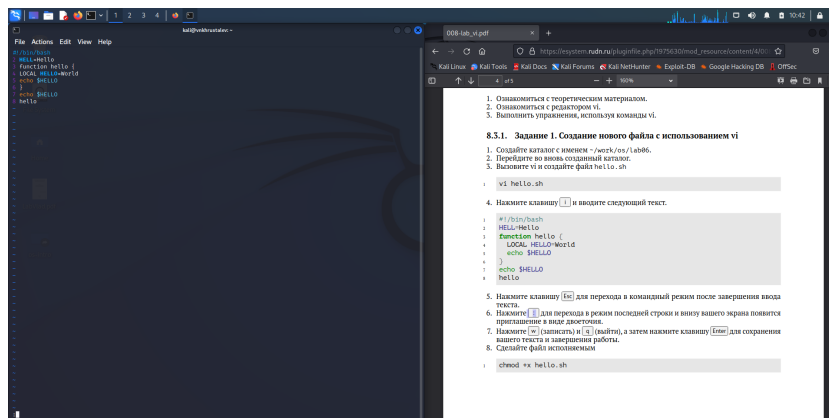


Рис. 2.4: :

Введём w и q, после этого нажмём Enter, чтобы сохранить изменения(рис. 2.5).

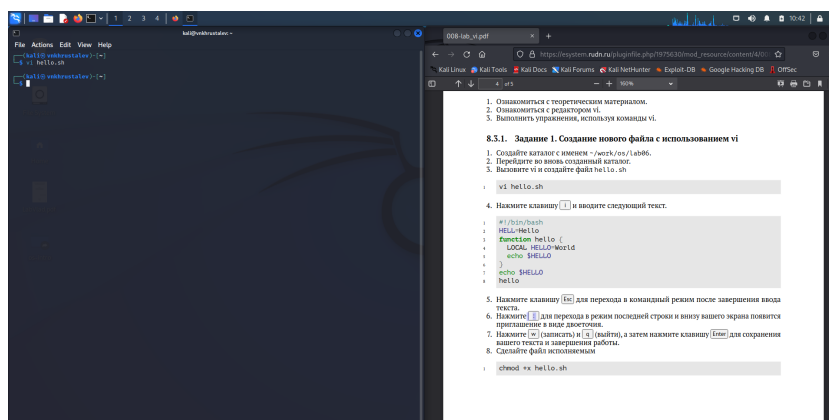


Рис. 2.5: w + q + Enter

Пропишем `chmod +x hello.sh`, чтобы сделать файл исполняемым.

Задание 2

Вызовем vi для редактирования файла.(рис. 2.6).

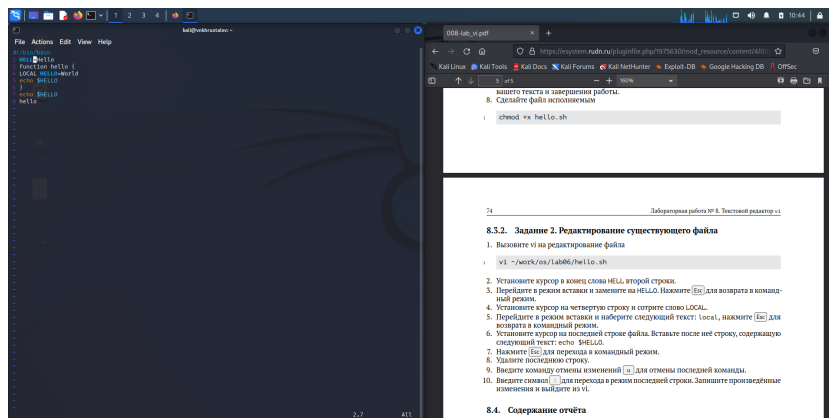


Рис. 2.6: vi ~/work/os/lab06/hello.sh

Переѐдем в режим редактирования через **i** и изменим слово **HELL** на **HELLO** , аналогично с **LOCAL** -> **local** . После этого нажмѐм **ESC** для прекращения изменений(рис. 2.7).

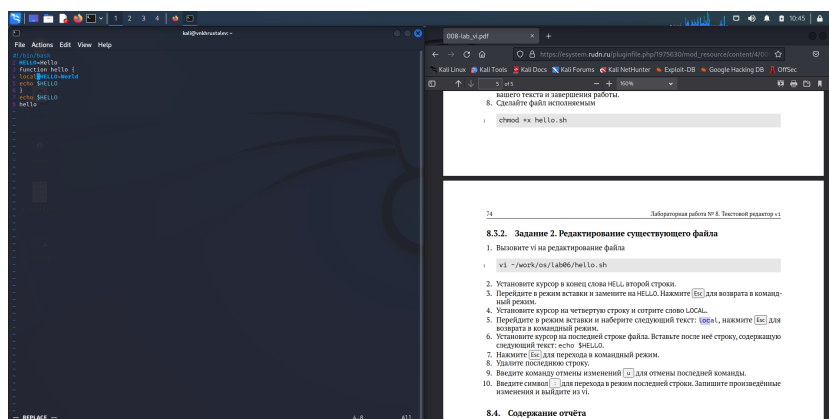


Рис. 2.7: Замена слов в коде

Допишем в конце **echo \$HELLO**(рис. 2.8).

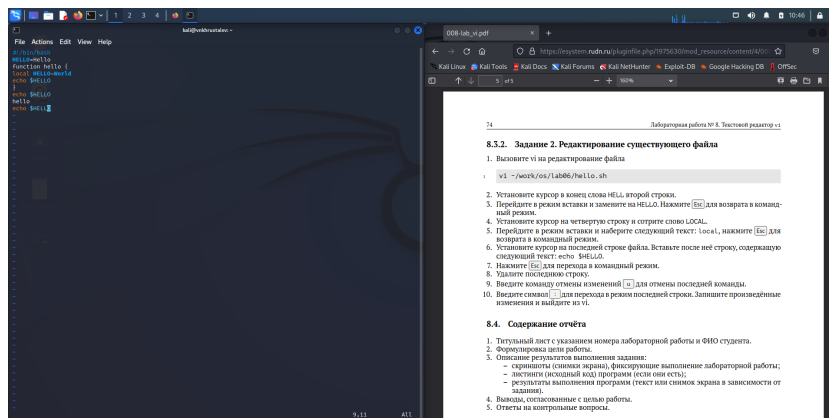


Рис. 2.8: Новый echo \$HELLO

Удалим последнюю строку (рис. 2.9).

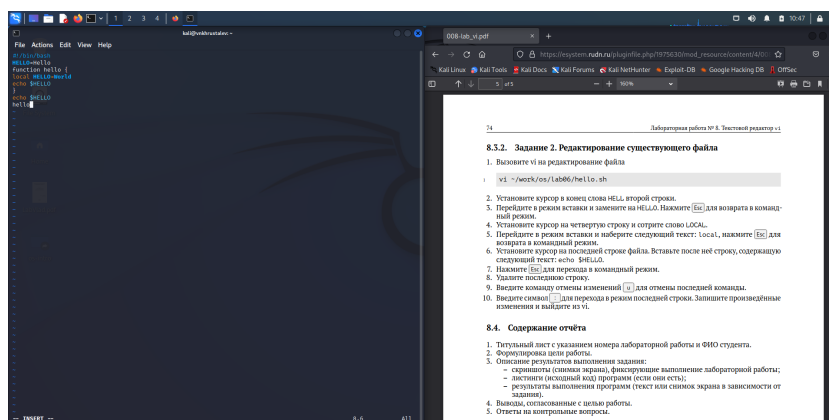


Рис. 2.9: Удаление строки

Теперь кнопкой и мы можем отменять изменения, сделаем это(рис. 2.10).

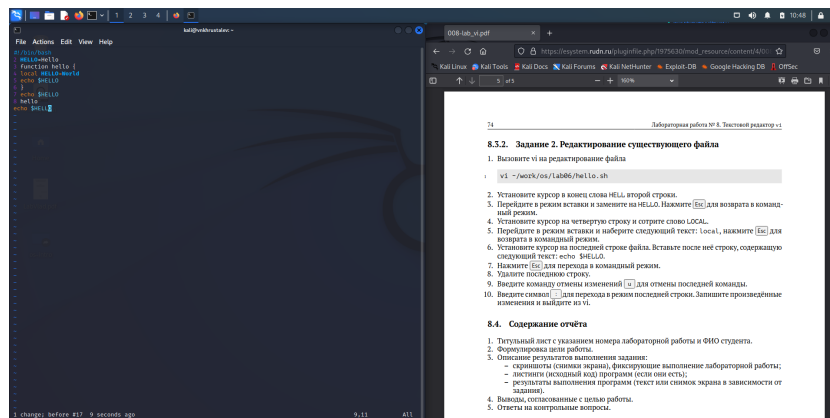


Рис. 2.10: Отмена действий через u

Сохраним документ, как в последнем пункте прошлого задания(рис. 2.11).

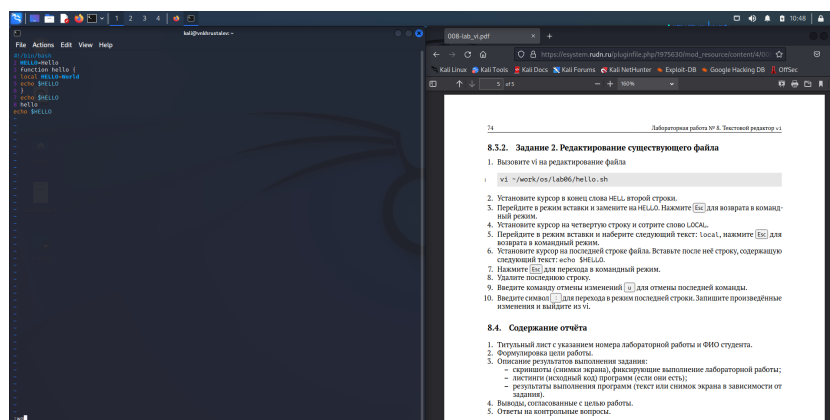


Рис. 2.11: Сохранение изменений

3 Выводы

Получили практические навыки паботы с редактором vi.

4 Контрольные вопросы

1. Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi.

Редактор vi имеет три режима работы:

- командный режим: предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу;
- режим вставки: предназначен для ввода содержания редактируемого файла;
- режим последней (или командной) строки: используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения?

Чтобы выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения, нужно в режиме командной строки нажать клавиши «:» «q» «!»

3. Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования.

Команды позиционирования:

- «0»(ноль): переход в начало строки;
- «\$»: переход в конец строки;
- «G»: переход в конец файла;
- n«G»: переход на строку с номером n.

4. Что для редактора vi является словом?

При использовании прописных W и B под разделителями понимаются только пробел, табуляция и возврат каретки. При использовании строчных w и b под разделителями понимаются также любые знаки пунктуации.

5. Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла?

Чтобы из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла, нужно в режиме командной строки нажать клавиши «1» «G» («G»).

6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования.

Команды редактирования:

Вставка текста:

- «a»: вставить текст после курсора;
- «A»: вставить текст в конец строки;
- «i»: вставить текст перед курсором;
- n «i»: вставить текст n раз;
- «I»: вставить текст в начало строки.

Вставка строки:

- «o»: вставить строку под курсором;
- «O»: вставить строку над курсором.

Удаление текста:

- «x»: удалить один символ в буфер;
- «d» «w»: удалить одно слово в буфер;
- «d» «\$»: удалить в буфер текст от курсора до конца строки;
- «d» «0»: удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора;

- «d» «d»: удалить в буфер одну строку;
- n «d» «d»: удалить в буфер n строк.

Отмена и повтор произведённых изменений:

- «u»: отменить последнее изменение;
- «.» : повторить последнее изменение.

Копирование текста в буфер:

- «Y»: скопировать строку в буфер;
- n «Y»: скопировать n строк в буфер;
- «y» «w»: скопировать слово в буфер.

Вставка текста из буфера:

- «r»: вставить текст из буфера после курсора;
- «R»: вставить текст из буфера перед курсором.

Замена текста:

- «c» «w»: заменить слово;
- n «c» «w»: заменить n слов;
- «c» «\$»: заменить текст от курсора до конца строки;
- «r»: заменить слово;
- «R»: заменить текст.

Поиск текста:

- «/» текст: произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст;
- «?» текст: произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.

Копирование и перемещение текста:

- «:» n,m «d»: удалить строки с n по m;
- «:» i,j «m» k: переместить строки с i по j, начиная со строки k;
- «:» i,j «t» k: копировать строки с i по j в строку k;
- «:» i,j «w» имя-файла: записать строки с i по j в файл с именем имя-файла.

7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия?

Чтобы заполнить строку символами \$, необходимо для начала перейти на эту строку, нажав клавиши «G», где n – номер строки, далее нажать «0» для перехода в начало строки. Теперь необходимо нажать «с» «», чтобы заменить текст от курсора до конца строки, и ввести символы \$.

8. Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования?

Чтобы отменить по одному предыдущему действию последовательно, необходимо нажать «u». Чтобы отменить все изменения, произведённые со времени последней записи, нужно нажать «:» «e» «!».

9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки.

Команды редактирования в режиме командной строки

Копирование и перемещение текста:

- «:»n,m «d»: удалить строки с n по m;
- «:»i,j «m» k: переместить строки с i по j, начиная со строки k;
- «:»i,j «t» k: копировать строки с i по j в строку k;
- «:»i,j «w» имя-файла: записать строки с i по j в файл с именем имя-файла.

Запись в файл и выход из редактора:

- «:» «w»: записать изменённый текст в файл, не выходя из vi;

- «:» «w» имя-файла: записать изменённый текст в новый файл с именем имя-файла;
- «:» «w» «!» имя-файла: записать изменённый текст в файл с именем имя-файла;
- «:» «w» «q»: записать изменения в файл и выйти из vi;
- «:» «q»: выйти из редактора vi;
- «:» «q» «!»: выйти из редактора без записи;
- «:» «e» «!»: вернуться в командный режим, отменив все изменения, произведённые со времени последней записи.

Опции:

Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки):

- «:»set all: вывести полный список опций;
- «:»set nu: вывести номера строк;
- «:»set list: вывести невидимые символы;
- «:»set ic: не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным. Если вы хотите отказаться от использования опции, то в команде set перед именем опции надо поставить no.

10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка?

Чтобы определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка, нужно в командном режиме находясь на нужной строке нажать «\$» и посмотреть на число после запятой в правом нижнем углу экрана.

11. Выполните анализ опций редактора vi (сколько их, как узнать их назначение и т.д.).

Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме командной строки). Если вы хотите отказаться от использования опции, то в команде set перед именем опции надо поставить no. Чтобы просмотреть опции редактора vi, необходимо нажать «:» set all. Нажав «:» help “название_опции”, можно узнать назначение конкретной опции.

12. Как определить режим работы редактора vi?

В режиме командной строки внизу редактора присутствует «:», в режиме ввода – «-ВСТАВКА-», в командном режиме внизу ничего нет.