

Лабораторная работа No 11

**Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Ветвления и
циклы**

Хрусталеv Влад Николаевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	10

Список иллюстраций

2.1	Листинг + Тест программы 1	6
2.2	Листинг программы 2	7
2.3	Тест программы 2	7
2.4	Листинг программы 3	8
2.5	Тест программы 3	8
2.6	Листинг программы 4	9
2.7	Тест программы 4	9

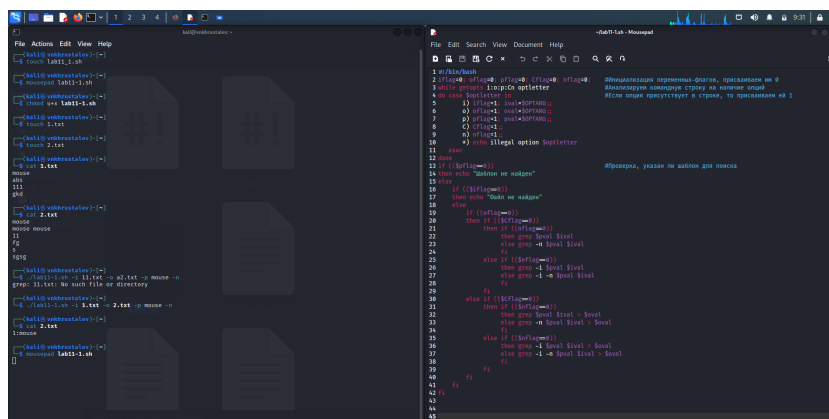
Список таблиц

1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

2 Выполнение лабораторной работы

Создадим файл, пропишем код в соответствии с заданием, дадим разрешение на выполнение и проверим работу предварительно создав два файла с текстом. (рис. 2.1).



```
1 #!/bin/bash
2 if [ $# -ne 2 ]; then
3     echo "Usage: $0 <file1> <file2>"
4     exit 1
5 fi
6 file1=$1
7 file2=$2
8 if [ ! -f $file1 ]; then
9     echo "File $file1 does not exist."
10    exit 1
11 fi
12 if [ ! -f $file2 ]; then
13     echo "File $file2 does not exist."
14     exit 1
15 fi
16 cat $file1 > /dev/null
17 cat $file2 > /dev/null
18 echo "Files $file1 and $file2 are processed."
19 exit 0
```

Рис. 2.1: Листинг + Тест программы 1

Повторим аналогичные действия для последующим программ. И создадим уже два файла взаимосвязанных для второго задания (рис. 2.2).

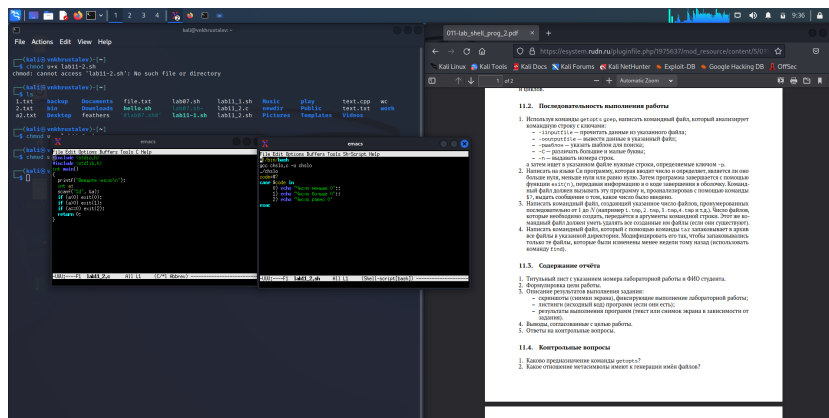


Рис. 2.2: Листинг программы 2

Проверим работу готовой связки программ 2 (рис. 2.3).

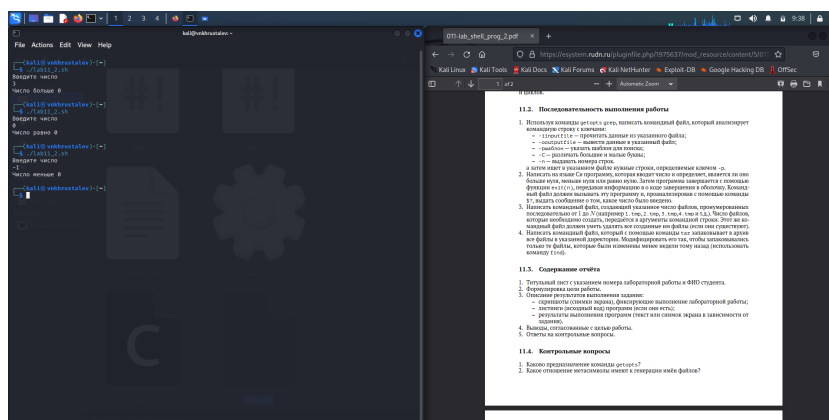


Рис. 2.3: Тест программы 2

Напишем программу 3(рис. 2.4).

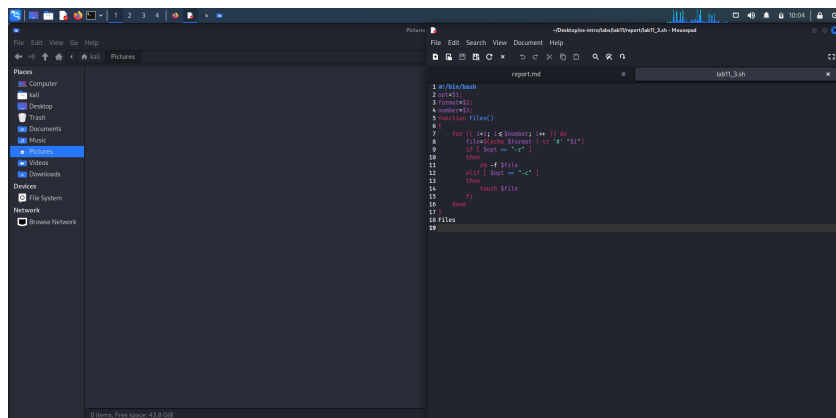


Рис. 2.4: Листинг программы 3

Проверим её работу, создав пару файлов (рис. 2.5).

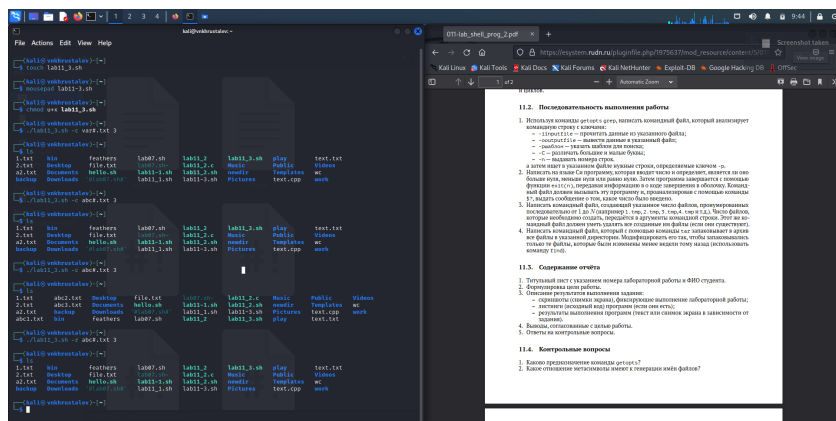


Рис. 2.5: Тест программы 3

И для 4ой программы аналогично напишем код. (рис. 2.6).

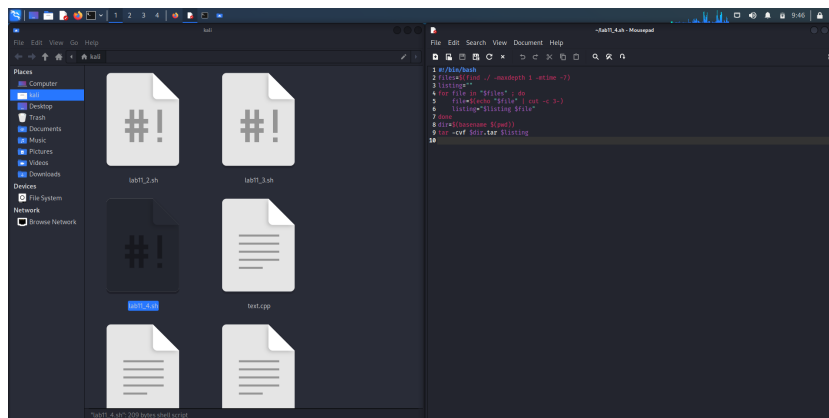


Рис. 2.6: Листинг программы 4

Из задания придумаем тест для программы. Создадим ковый каталог, закинем в него пару файлов, в том числе и lab11-4.sh . Запустим программу, должен создаться tar файл. Проверим его содержание. (рис. 2.7).

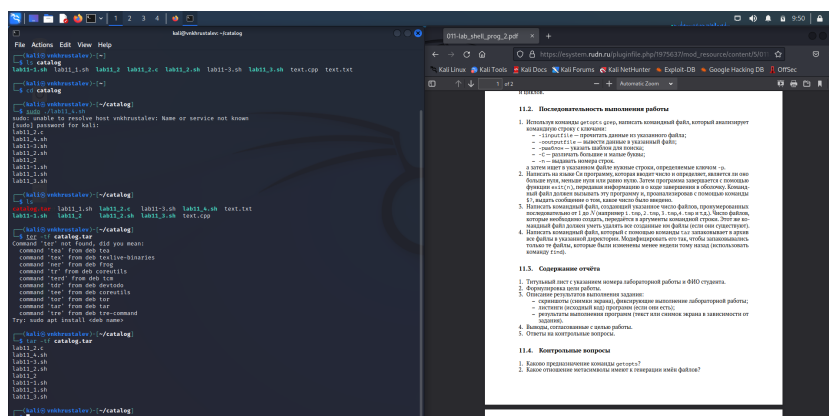


Рис. 2.7: Тест программы 4

3 Выводы

Научились писать более менее сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.