Лабораторная работа No 5

Анализ файловой системы Linux. Команды для работы с файлами и каталогами

Хрусталев Влад Николаевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	12
4	Контрольные вопросы	13

Список иллюстраций

2.1	Пример_1
2.2	Пример_2
2.3	Пример_3
2.4	Пункт2_Скрин_1
2.5	Пункт2_Скрин_2
2.6	Пункт3_Работа_c_Chmod
2.7	Пункт4.1
	Скрин2_к_пункту_4
2.9	Скрин3_к_пункту_4
2.10	Скрин4_к_пункту_4
2.11	Скрин5_к_пункту_4
2 12	CKDMH K DVHKTV 5

Список таблиц

1 Цель работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Выполним примеры из описания команд работы. Будут только скрины, т.к. требовалось только повторить (рис. 2.1 и 2.2 ,и 2.2).

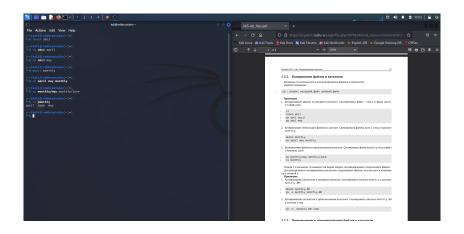


Рис. 2.1: Пример_1

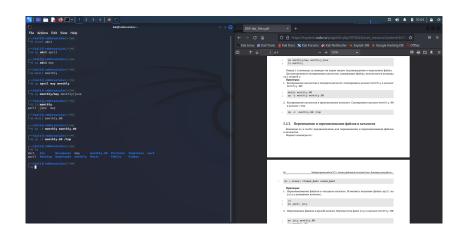


Рис. 2.2: Пример_2

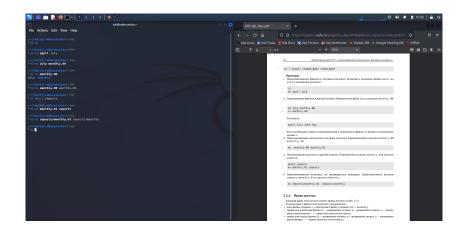


Рис. 2.3: Пример_3

2. Скопируем файл с переименованием. cp /usr/include/setjmp.h ~/equipment ; Далее создадим каталог mkdir ski.places ; Переместим файл equipment в ski.places, далее переименуем ero. mv equipment ski.places/equipment -> mv ski.places/equipment ski.places/equipment ski.places/equipment (рис. 2.4)

```
--(kali⊕ vnkhrustalev)-[~]
-$ cp /usr/include/setjmp.h ~/equipment

--(kali⊕ vnkhrustalev)-[~]
-$ mkdir ski.plases

--(kali⊕ vnkhrustalev)-[~]
-$ mv equipment ski.plases/equipment

--(kali⊕ vnkhrustalev)-[~]
-$ mv ski.plases/equipment ski.plases/equiplist
```

Рис. 2.4: Пункт2 Скрин 1

Далее по заданию создадим калог equipment в ski.places. Перекинем файыл equiplist b equiplist2 в ski.places/equipment. Вся последовательность команд отображена на скриношоте. (рис. 2.5)

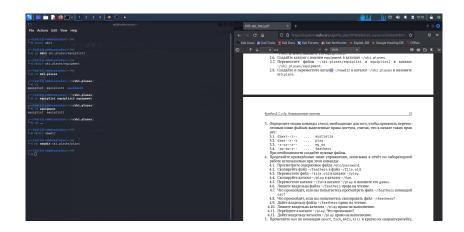


Рис. 2.5: Пункт2_Скрин_2

3. Создадим по заданию файлы australia play my_os feathers. Выдадим права доступа, для выполнения задания, соответсвенно 744, 711, 544, 664. При проверке командой ls -1, australia и play отсутвует буква d в начале, это из-за того что у составителя лабораторной это были каталоги, а у меня файлы, как по заданию.(рис. 2.6)

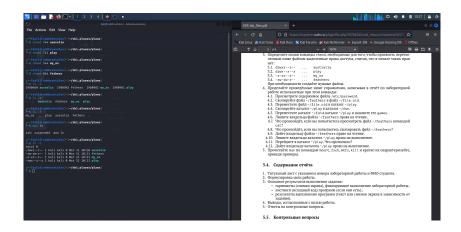


Рис. 2.6: Пункт3 Работа с Chmod

4. Посмотрим содержимое файла /etc/passwd команой cat /etc/passwd(рис. 2.7)

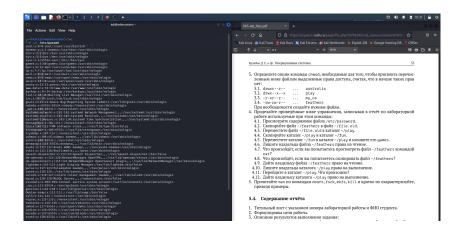


Рис. 2.7: Пункт4.1

Скопируйте файл ~/feathers в файл ~/file.old. -> cp feathers file.old ; Переместите файл ~/file.old в каталог ~/play. -> mv file.old play/file.old ; Скопируйте каталог ~/play в каталог ~/fun. -> cp -r play fun ; Переместите каталог ~/fun в каталог ~/play и назовите его games. -> mv fun play/games ; (рис. 2.8)

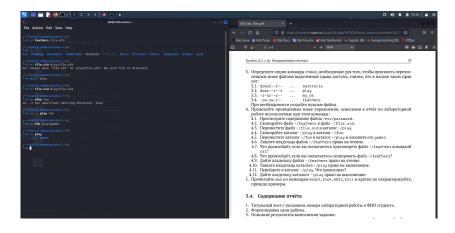


Рис. 2.8: Скрин2_к_пункту_4

Лишите владельца файла ~/feathers права на чтение. -> chmod u-r feathers ;(рис. 2.9)

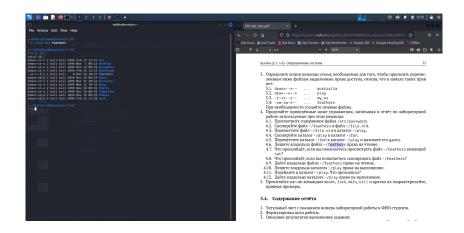


Рис. 2.9: Скрин3_к_пункту_4

Что произойдёт, если вы попытаетесь просмотреть файл ~/feathers командой cat? появится надпись " не достаточно разрешений". Что произойдёт, если вы попытаетесь скопировать файл ~/feathers? появится надпись " не достаточно разрешений". Дайте владельцу файла ~/feathers право на чтение. chmod u+r feathers (рис. 2.10)

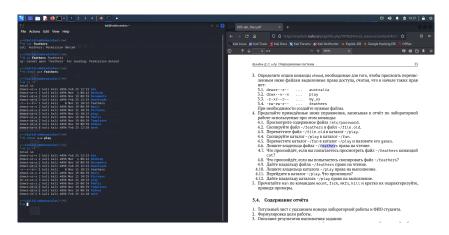


Рис. 2.10: Скрин4 к пункту 4

Лишите владельца каталога ~/play права на выполнение. -> chmod u-x play ; Перейдите в каталог ~/play. Что произошло? надпись: "Нет разрешений". Дайте владельцу каталога ~/play право на выполнение. -> chmod u+x play.(puc. 2.11)

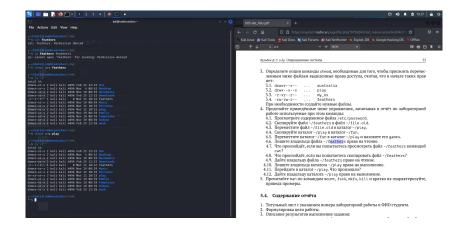


Рис. 2.11: Скрин5_к_пункту_4

5. Прочитайте man по командам mount, fsck, mkfs, kill(рис. 2.12)

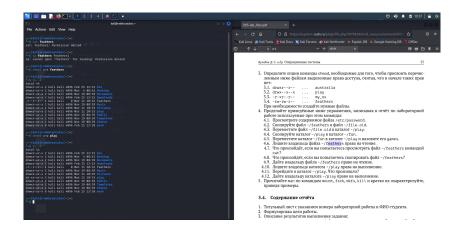


Рис. 2.12: Скрин_к_пункту_5

3 Выводы

Ознакомились с файловой системой Linux и т.п. Приобрели навки работы с файловой системой в терминале.

4 Контрольные вопросы

- 1. ext4 журналируемая файловая система, используемая преимущественно в операционных системах с ядром Linux, созданная на базе ext3 в 2006 году. Основные изменения в ext4 по сравнению с ext3: увеличен максимальный объём одного раздела диска до 1 эксбибайта при размере блока 4 кибибайт;
- 2. Приведите общую структуру файловой системы и дайте характеристику каждой директории первого уровня этой структуры.

/ — root каталог. Содержит в себе всю иерархию системы;

/bin — здесь находятся двоичные исполняемые файлы. Основные общие команды, хранящиеся отдельно от других программ в системе (прим.: pwd, ls, cat, ps);

/boot — тут расположены файлы, используемые для загрузки системы (образ initrd, ядро vmlinuz);

/dev — в данной директории располагаются файлы устройств (драйверов). С помощью этих файлов можно взаимодействовать с устройствами. К примеру, если это жесткий диск, можно подключить его к файловой системе. В файл принтера же можно написать напрямую и отправить задание на печать;

/etc — в этой директории находятся файлы конфигураций программ. Эти файлы позволяют настраивать системы, сервисы, скрипты системных демонов;

/home — каталог, аналогичный каталогу Users в Windows. Содержит домашние каталоги учетных записей пользователей (кроме root). При создании нового пользователя здесь создается одноименный каталог с аналогичным именем и хранит личные файлы этого пользователя;

/lib — содержит системные библиотеки, с которыми работают программы и модули ядра;

/lost+found — содержит файлы, восстановленные после сбоя работы системы. Система проведет проверку после сбоя и найденные файлы можно будет посмотреть в данном каталоге;

/media — точка монтирования внешних носителей. Например, когда вы вставляете диск в дисковод, он будет автоматически смонтирован в директорию /media/cdrom;

/mnt — точка временного монтирования. Файловые системы подключаемых устройств обычно монтируются в этот каталог для временного использования;

/opt — тут расположены дополнительные (необязательные) приложения. Такие программы обычно не подчиняются принятой иерархии и хранят свои файлы в одном подкаталоге (бинарные, библиотеки, конфигурации);

/proc — содержит файлы, хранящие информацию о запущенных процессах и о состоянии ядра ОС;

/root — директория, которая содержит файлы и личные настройки суперпользователя;

/run — содержит файлы состояния приложений. Например, PID-файлы или UNIX-сокеты;

/sbin — аналогично /bin содержит бинарные файлы. Утилиты нужны для настройки и администрирования системы суперпользователем;

/srv — содержит файлы сервисов, предоставляемых сервером (прим. FTP или Apache HTTP);

/sys — содержит данные непосредственно о системе. Тут можно узнать информацию о ядре, драйверах и устройствах;

/tmp — содержит временные файлы. Данные файлы доступны всем пользователям на чтение и запись. Стоит отметить, что данный каталог очищается при перезагрузке;

/usr — содержит пользовательские приложения и утилиты второго уровня,

используемые пользователями, а не системой. Содержимое доступно только для чтения (кроме root). Каталог имеет вторичную иерархию и похож на корневой;

/var — содержит переменные файлы. Имеет подкаталоги, отвечающие за отдельные переменные. Например, логи будут храниться в /var/log, кэш в /var/cache, очереди заданий в /var/spool/ и так далее.

- 3. Монтирование тома. -> mount
- 4. Отсутствие синхронизации между образом файловой системы в памяти и ее данными на диске в случае аварийного останова может привести к появлению ошибок -> fsck команда проверяющая файловую систему на наличие ошибок и исправляет их.
- 5. mkfs позволяет создать файловую систему Linux.
- 6. Cat выводит содержимое файла на стандартное устройство вывода
- 7. Ср копирует или перемещает директорию, файлы.
- 8. Mv переименовать или переместить файл или директорию
- 9. Права доступа к файлу или каталогу можно изменить, воспользовавшись командой chmod. Сделать это может владелец файла (или каталога) или пользователь с правами администратора.