# Лабораторная работа №3

Модель боевых действий

Хрусталев В.Н.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия





Построить модель боевых действий на языке програмирования Jilia

Между страной X и страной Y идет война. Численность состава войск исчисляется от начала войны, и являются временными функциями x(t) и y(t). В начальный момент времени страна X имеет армию численностью 50 000 человек, а в распоряжении страны Y армия численностью в 39 000 человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты a,b,c,h постоянны. Также считаем P(t) и Q(t) непрерывные функции.

Построить графики изменения численности войск армии X и армии Yдля следующих случаев:

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -0,445x(t) - 0,806y(t) + sin(t+7) + 1\\ \frac{dy}{dt} = -0,419x(t) - 0,703y(t) + cos(t+4) + 1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -0,203x(t) - 0,705y(t) + sin(2t) \\ \frac{dy}{dt} = -0,203x(t)y(t) - 0,801y(t) + 2cos(t) \end{cases}$$

# Выполнение лабораторной работы

Мой вариант - это (1132222011 % 70) + 1 = 12

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -0,445x(t) - 0,806y(t) + sin(t+7) + 1\\ \frac{dy}{dt} = -0,419x(t) - 0,703y(t) + cos(t+4) + 1 \end{cases}$$

```
using Differential Equations, Plots:
#диф уравнение модели боевых действий между рег войсками
function reg_part(u, p, t)
    x \cdot v = u
    a. b. c. h = p
    dx = -a*x - b*y + sin(t+7) + 1
    dv = -c*x - h*v + cos(t+4) + 1
    return [dx, dv]
end
```

```
#нач условия

u0 = [50000, 39000]

p = [0.445, 0.806, 0.419, 0.703]

tspan = (0,1)
```

```
prob1 = ODEProblem(reg_part, u0, tspan, p)

sol1 = solve(prob1, Tsit5())

plt1 = plot(sol1, title = "Модель боевых действий #1", label = ["Армия X" "Ар
savefig(plt1, "lab3_01.png")
```

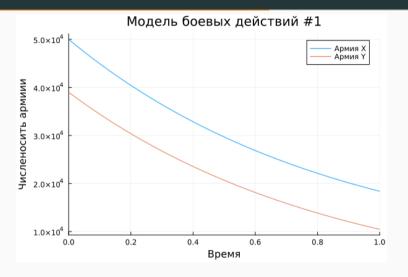


Рис. 1: Модель боевых действий между регулярными вройсками

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -0,203x(t) - 0,705y(t) + sin(2t) \\ \frac{dy}{dt} = -0,203x(t)y(t) - 0,801y(t) + 2cos(t) \end{cases}$$

```
using Differential Equations, Plots:
#диф уравнение модели боевых действий между рег войсками
function reg_part(u, p, t)
    x \cdot v = u
    a. b. c. h = p
    dx = -a*x - b*y + sin(2*t)
    dv = -c*x*v-h*v + 2*cos(t)
    return [dx, dv]
end
```

```
#нач условия

u0 = [50000, 39000]

p = [0.203, 0.705, 0.203, 0.801]

tspan = (0,1)
```

```
prob2 = ODEProblem(reg_part, u0, tspan, p)

sol2 = solve(prob2, Tsit5())

plt2 = plot(sol2, title = "Модель боевых действий #2", label = ["Армия X" "Ар
savefig(plt2, "lab3_02.png")
```

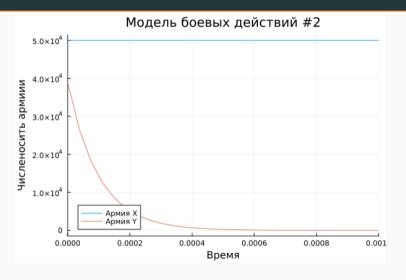


Рис. 2: Модель боевых действий с участием рег. войск и партиз. отрядов



В ходе выполнения лабораторной работы я построил модель боевых действий на языке програмитрования Julia, а так же проанализировал полученные результаты.

#### Список литературы

- 1. Законы Осипова Ланчестера [Электронный ресурс]. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Законы\_Осипова\_—\_Ланчестера.
- 2. Документация по Julia [Электронный ресурс]. URL: https://docs.julialang.org/en/v1/