Доклад «Дерево решений»

Машинное обучение

Хрусталев Влад Николаевич 16 мая 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Докладчик

- Хрусталев Влад Николаевич
- Группа НПИбд-01-22
- Российский университет дружбы народов им. Патриса Лумумбы
- · 1132222011@pfur.ru

Описание модели

Структура дерева представляет собой «листья» и «ветки». На ветках записаны атрибуты, от которых зависит целевая функция, в листьях — значения целевой функции, а в остальных узлах — признаки. Чтобы классифицировать новый объект, спуститесь от корня по веткам до листа.

Теоретические основы

Энтропия:

$$H(S) = -\sum_{i=1}^{k} p_i \log_2 p_i$$

Прирост информации:

$$IG(S,A) = H(S) - \sum_{v \in \mathrm{Values}(A)} \frac{|S_v|}{|S|} \, H(S_v)$$

Индекс Джини:

$$Gini(S) = 1 - \sum_{i=1}^{k} p_i^2$$

Алгоритмы построения

- ID3 (Quinlan, 1986): энтропия, дискретные признаки.
- C4.5 (Quinlan, 1993): пороги для непрерывных, Gain Ratio, пропуски.
- · CART (Breiman et al., 1984): бинарные деревья, Гини, регрессия (MSE), прунинг.

Материалы и методы

- · Датасет: Iris (150 образцов, 4 признака, 3 класса)
- · Инструменты: Python, Scikit-learn, Matplotlib
- Процесс:
 - · Разбиение 70/30 через train_test_split
 - Классификатор DecisionTreeClassifier(criterion, max_depth)
 - \cdot Оценка: classification_report, accuracy_score

```
from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier
# Обучение дерева (энтропия, глубина=3)
clf = DecisionTreeClassifier(
    criterion='entropy',
    max depth=3,
    random state=42
clf.fit(X_train, y_train)
```

Реализация на Python (часть 3)

from sklearn.metrics import classification_report, accuracy_score

```
# Предсказание и метрики
y_pred = clf.predict(X_test)
print(classification_report(y_test, y_pred))
print("Accuracy:", accuracy_score(y_test, y_pred))
```

Реализация на Python (часть 4)

```
import matplotlib.pvplot as plt
from sklearn.tree import plot tree
 Визуализация и сохранение
plt.figure(figsize=(8, 6))
plot tree(
    clf.
    feature names=load iris().feature names,
    class names=load iris().target names,
    filled=True.
    rounded=True
plt.savefig("image/1.png")
plt.close()
```

Реализация на Python (часть 5)

Реализация на Python (часть 5)

```
# Точность vs глубина
depths = range(1, 11)
accuracies = 1
    DecisionTreeClassifier(max depth=d, random state=42)
    .fit(X_train, y_train)
    .score(X test, v test)
    for d in depths
plt.figure()
plt.plot(depths, accuracies, marker='o')
plt.title("Accuracy vs Depth")
plt.xlabel("Глубина")
plt.vlabel("Accuracy")
plt.savefig("image/2.png")
```

Результаты - Дерево решений (глубина 3)

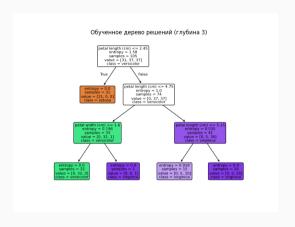


Рис. 1: Дерево решений (глубина 3)

Результаты - Accuracy vs Depth

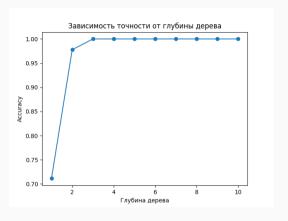


Рис. 2: Accuracy vs Depth

- 1. Деревья решений просты и интерпретируемы.
- 2. Важны критерий разбиения и ограничение глубины для борьбы с переобучением.
- 3. Scikit-learn облегчает реализацию и визуализацию.
- 4. Для устойчивости и качества рекомендуется использовать ансамбли (Random Forest, GBDT).