PUC-Rio

Data: 06/04/2018

Aluno: Wellington Bezerra Chaves

Matrícula: 1413383

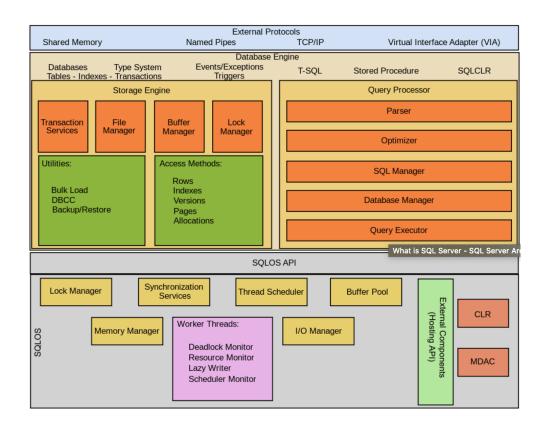
Laboratório 1

Por quê utilizar um Sistemas Gerenciadores de Bancos de Dados?

Atigamente, os dados das empresas como cadastro de clientes, contratos, registros de compra e venda, transações financeiras, entre outras eram registradas em papel e guardadas em arquivos físicos. Esse procedimento foi substituído pelo uso de bancos de dados, que agilizaram e facilitaram em muito a vida de pessoas e organizações.

O SQL Server é um gerenciador de bancos de dados relacional e as informações que manipuladas são armazenadas em campos de tabelas.

SQLSERVER



1.0 Configuration Manager

Para se conectar no SQL Server, você deve ter um protocolo de rede ativado. Os clientes se conectam ao SQL Server com um único protocolo. Se o programa cliente não souber qual protocolo o SQL Server está escutando, basta configurar o cliente(Configuration Manager) para tentar vários protocolos sequencialmente.

Shared Memory é o protocolo mais simples de usar e não pode ser configurável. É recomendável utilizar o protocolo de memória compartilhada para solução de problemas quando perceber que os outros protocolos estão configurados incorretamente.

2.0 Database Engine

O componente Database Engine do SQL Server é o principal serviço para armazenamento, processamento e proteção de dados. Ele fornece acesso controlado e processamento rápido de transações para atender aos requisitos dos aplicativos que consomem mais dados em uma empresa.

O **SQL CLR** permite que os usuários, por exemplo, criem os seguintes tipos de objetos de código gerenciado no SQL Server em linguagens .NET, como C # ou <u>VB.NET</u>.

2.1 Storage Engine

O **Storage Engine** é responsável pelo armazenamento e recuperação dos dados no sistema de armazenamento de disco.

2.2 Transaction Services

Fornece suporte para atomicidade, consistência, isolamento e durabilidade.

Modelos de simultaneidade:

- **Optimistic Concurrency:** os leitores não bloqueiam escritores e escritores não bloqueiam leitores. Escritores bloqueiam escritores;
- **Pessimistic Concurrency:** garante correção e consistência ao bloquear os dados para que não possam ser alterados.

2.3 File Manager:

Responsável pelo gerenciamento do espaço de alocação de arquivos e as operações de crescimento de arquivos.

2.4 Locking Manager

Responsável por:

- Gerenciar os tipos de bloqueio;
- Bloqueios de extensão: para alocação de espaço
- Share locks: leitura
- Exclusive locks: escrita