

PUC-Rio

Data: 27/03/2019

Aluno: Wellington Bezerra Chaves

Matrícula: 1413383

## Teste 2

- 1) Software muda, isso sabemos. No entanto, alguns ainda pensam que é possível construí-lo por fases, mas vimos que isso é problemático. Apresentamos o conceito de "baseline" para apoio à engenharia concorrente. Explique o conceito e sua importância para a construção de software.**

A partir dos slides apresentados em sala de aula e alguns sites pesquisados, entende-se que com o baseline é possível ter um melhor controle sobre as mudanças realizadas ao longo do desenvolvimento do software, já que ele representa todos os itens aprovados formalmente que estarão presentes no software e que servirão de base para uma próxima evolução do mesmo.

Na empresa que eu trabalho atualmente, o baseline tem o seguinte formato:

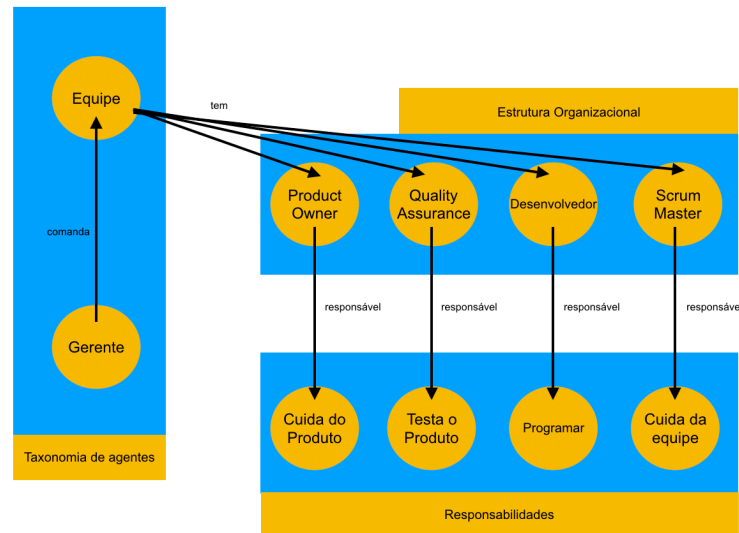
### 1.1 – Correção de erros

Esse formato pode variar dependendo do padrão estabelecido para o baseline

É importante entender que o baseline está sujeito a atualizações. Nesse caso, a análise dos impactos a serem gerados no objetivo do projeto por conta das mudanças e também da aprovação do mesmo pelas autoridades deverão ser levados em consideração para que o baseline seja atualizado e um novo objetivo será alcançado no projeto.

- 2) Vimos o modelo de atores, e um exemplo de seu uso. Crie um time de construção de software, onde se faça distinção entre atores (agentes), papéis e posições. Use o conceito do triângulo do conhecimento para garantir uma equipe equilibrada. Se já tiver participado de uma equipe de software, use-a como inspiração.**

O time de construção de software criado abaixo foi baseado na minha experiência profissional.



**3) A distinção entre requisitos, domínio e contexto é sutil, mas importante. Dê um exemplo usando um software para compra de ingressos para eventos (cinema, teatro, show, ...), para cada um desses três tipos de informação.**

Domínio: Compreender como o software de venda funciona

- Como fazer uma integração com o sistema de cartão de crédito
- Como fazer uma integração com boleto bancário

Contexto: Compreender sobre ingresso

- Quantos ingressos uma pessoa pode comprar
- Que informações o ingresso deve ter (numero da poltrona, dia, horário)

Requisitos: São as restrições e objetivos exigidos pelo usuário

O software deve permitir inserir os dados do cartão de créditos

O software deve permitir que a compra seja feita pelo cartão/boleto

O software deve permitir que uma única compra seja feita por CPF

O software deve permitir a seleção de mais de uma poltrona

O software deve permitir a troca de bilhete

O software não deve permitir a troca de bilhete em menos de 24hs para começar o show

O software não deve permitir a compra do bilhete se houver falha de comunicação