PUC-Rio

Data: 10 de Abril de 2019

Aluno: Wellington Bezerra Chaves

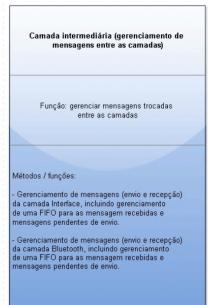
Matrícula: 1413383

 Procure um exemplo (uma instância) de uma das arquiteturas vistas em aula, replique-a no seu teste (citando a fonte) e justifique sua escolha comparando com o visto em aula.

O Bluetooth permite a conexão e a troca de informações entre dispositivos como celulares, computadores, impressoras, entre outros.

Abaixo, podemos ver a arquitetura em camadas do bluetooth:





| Camada Bluetooth (mais especialista) | |
|--|--|
| | Função: comunicar-se com o canal de transmissão bluetooth |
| - Interpretação rádio Bluetoo considerando transmissão. para a camado-Envio de considerando e controle de os comandos - Gerenciame Bluetooth (ge | o um endereço MAC alvo o dos dados recebidos do módulo / th, status e controle (handshake, por exemplo) de Esta função "traduz" os comandos la intermediária nandos ao módulo Bluetooth, |

Uma arquitetura em camadas permite organizar melhor as regras de negócio, separando o modelo dos dados da maneira como elas devem ser manipuladas pela aplicação quando interagem com outras partes, especialmente com a interface de usuário.

Além disso, permite trocar certos componentes, tornar as partes da aplicação independentes e poder fazer alterações em uma parte sem afetar as demais.

Link: https://www.embarcados.com.br/arquitetura-de-software-em-camadas/

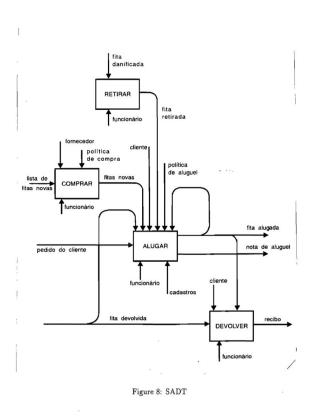
2) Descreva usando suas próprias palavras o que diz o modelo SADT visto em aula.

O SADT (Structured Analysis and Design Techniques) é uma metodologia que apoia a fase de requisitos devido a sua capacidade de representar modelos, de modo que cada modelo tenha um objetivo e um ponto de vista.

Como ele pode ser decomposto em diagramas menores, consegue manter os princípios da conservação e a coerência na decomposição dos níveis.

A principal ferramenta utilizada na metodologia do SATD é o Diagrama de Atividade.

O modelo abaixo é uma representação do processo de aluguel de fitas:



Como podemos observar, os pré-requisitos para que um processo de aluguel de fita possa ocorrer são:

- uma fita danificada deverá ser retirada pelo funcionário,
- o cliente deve estar de acordo com a política de aluguel da loja,
- a loja compra novas fitas para serem alugadas,
- o cliente precisa ter um cadastro na loja

Saídas do processo:

- Recibo depois que a fita foi devolvida para a loja
- Fita alugada e nota do aluguel

3) Faça um mapa conceitual do papel da arquitetura na construção de software, use os mapas apresentados em aula como base.

