

**1) Procure um exemplo (uma instância) de uma das arquiteturas vistas em aula, replique-a no seu teste (citando a fonte) e justifique sua escolha comparando com o visto em aula.**

O Bluetooth permite a conexão e a troca de informações entre dispositivos como celulares, computadores, impressoras, entre outros.

Abaixo, podemos ver a arquitetura em camadas do bluetooth:



Uma arquitetura em camadas permite organizar melhor as regras de negócio, separando o modelo dos dados da maneira como elas devem ser manipuladas pela aplicação quando interagem com outras partes, especialmente com a interface de usuário.

Além disso, permite trocar certos componentes, tornar as partes da aplicação independentes e poder fazer alterações em uma parte sem afetar as demais.

Link: <https://www.embarcados.com.br/arquitetura-de-software-em-camadas/>

## 2) Descreva usando suas próprias palavras o que diz o modelo SADT visto em aula.

O SADT (Structured Analysis and Design Techniques) é uma metodologia que apoia a fase de requisitos devido a sua capacidade de representar modelos, de modo que cada modelo tenha um objetivo e um ponto de vista.

Como ele pode ser decomposto em diagramas menores, consegue manter os princípios da conservação e a coerência na decomposição dos níveis.

A principal ferramenta utilizada na metodologia do SATD é o Diagrama de Atividade.

O modelo abaixo é uma representação do processo de aluguel de fitas:

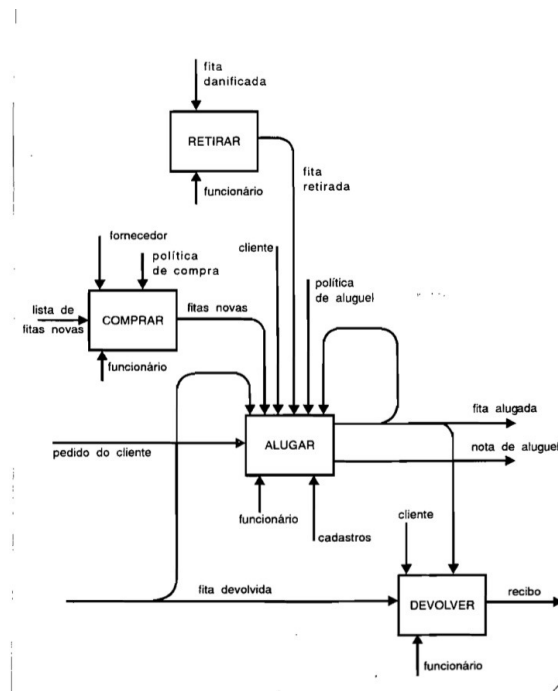


Figure 8: SADT

Como podemos observar, os pré-requisitos para que um processo de aluguel de fita possa ocorrer são:

- uma fita danificada deverá ser retirada pelo funcionário,
- o cliente deve estar de acordo com a política de aluguel da loja,
- a loja compra novas fitas para serem alugadas,
- o cliente precisa ter um cadastro na loja

Saídas do processo:

- Recibo depois que a fita foi devolvida para a loja
- Fita alugada e nota do aluguel

3) Faça um mapa conceitual do papel da arquitetura na construção de software, use os mapas apresentados em aula como base.

