

Міністерство освіти і науки України
Національний університет “Львівська політехніка”

Управління ІТ-проектами

Звіт

до лабораторної роботи № 1

Системи контролю версій

Виконав
студент гр. КН-307
Дзиба М.Т.
Перевірив викладач:
Денисюк П.Ю.

Мета роботи – ознайомитись з системами контролю версій. Зрозуміти принципи синхронізації робочих груп у гнучких командах. Набути навичок використання технічних засобів та протоколів для роботи з системами контролю версій.

Виконання завдання

1. Створити проект і надати початкові дані.

```
namespace ConsoleApp1
{
    0 references
    class Program
    {
        0 references
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Hello World");
        }
    }
}
```

2. Підключити git, додати всі файли до репозиторію, створити commit, перейменувати його на main

```
Microsoft Windows [Version 10.0.19042.1288]
(c) Корпорація Майкрософт. Усі права захищені.

C:\WINDOWS\system32>D:

D:\>cd D:\ЛП\4 курс 1 семестр\Управління IT-проектами\ЛР 1\ConsoleApp1

D:\ЛП\4 курс 1 семестр\Управління IT-проектами\ЛР 1\ConsoleApp1>git init
Initialized empty Git repository in D:/ЛП/4 курс 1 семестр/Управління IT-проектами/ЛР 1/ConsoleApp1/.git/

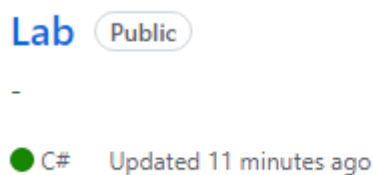
D:\ЛП\4 курс 1 семестр\Управління IT-проектами\ЛР 1\ConsoleApp1>git status
On branch master

No commits yet

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    .vs/
    App.config
    ConsoleApp1.csproj
    ConsoleApp1.sln
    Program.cs
    Properties/
    bin/
    obj/

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
D:\ЛП\4 курс 1 семестр\Управління IT-проектами\ЛР 1\ConsoleApp1>git add.
```









3. Створити репозиторій на GitHub



4. Підключити локальний репозиторій на github та запусити файли

```
D:\ЛП\4 курс 1 семестр\Управління IT-проектами\ЛР 1\ConsoleApp1>git push --force origin main
Enumerating objects: 22, done.
Counting objects: 100% (22/22), done.
Delta compression using up to 6 threads
Compressing objects: 100% (15/15), done.
Writing objects: 100% (22/22), 13.11 KiB | 1.46 MiB/s, done.
Total 22 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), done.
To https://github.com/bezymchik/Lab
+ 63bf145...fe2442f main -> main (forced update)

D:\ЛП\4 курс 1 семестр\Управління IT-проектами\ЛР 1\ConsoleApp1>git status
On branch main
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file:   .vs/ConsoleApp1/v16
        new file:   Properties
        new file:   bin/Debug
        new file:   obj/Debug
        new file:   App.config
        new file:   ConsoleApp1.csproj
        new file:   ConsoleApp1.sln
        new file:   Program.cs
```

	.vs/ConsoleApp1/v16	added	12 minutes ago
	Properties	first commit	20 minutes ago
	bin/Debug	added	12 minutes ago
	obj/Debug	added	12 minutes ago
	App.config	first commit	20 minutes ago
	ConsoleApp1.csproj	first commit	20 minutes ago
	ConsoleApp1.sln	first commit	20 minutes ago
	Program.cs	added	12 minutes ago

5. Змінити дані в файлі та запустити їх для зміни на github

```
D:\ЛП\4 курс 1 семестр\Управління IT-проектами\ЛР 1\ConsoleApp1>git add .

D:\ЛП\4 курс 1 семестр\Управління IT-проектами\ЛР 1\ConsoleApp1>git push origin main
Everything up-to-date

D:\ЛП\4 курс 1 семестр\Управління IT-проектами\ЛР 1\ConsoleApp1>
```

```
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4  using System.Text;
5  using System.Threading.Tasks;
6
7  namespace ConsoleApp1
8  {
9      class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13             Console.WriteLine("Hello World and");
14         }
15     }
16 }
```

Посилання на GitHub
<https://github.com/bezymchik/-1--.git>

Висновок. ознайомився з системами контролю версій. Зрозумів принципи синхронізації робочих груп у гнучких командах. Набув навичок використання технічних засобів та протоколів для роботи з системами контролю версій.