Прізвище: Куцак

Ім'я: Владислав

Група: КН-407

Варіант: 14

GitHub: https://github.com/Sova171/Lab/tree/master/Lab4

Кафедра: САПР

Дисципліна: Теорія прийняття рішень

Перевірив: Кривий Р. 3.



3BIT

до лабораторної роботи №4 «Метод експертної оцінки»

Мета: отримати практичні навички експертного оцінювання систем, різними методами і обробки результатів оцінювання.

Теоретичні відомості:

Існує безліч процесів і явищ, кількісна інформація для характеристики яких відсутня або дуже швидко змінюється.

В цьому випадку використовуються методи експертних оцінок, сутність яких полягає в тому, що в основу прогнозу закладається думка фахівця, засноване на професійному, науковому і практичному досвіді.

Метод експертних оцінок застосовується для порівняння якихось параметрів об'єктів (напр., Комфортність літака, порівняння автомобілів і ін.), Що знаходяться в одному "класі", однаковою категорії, і відноситься до різновиду мозкового штурму.

Індивідуальне завдання:

- 1. Вибираємо об'єкт для експертної оцінки;
- 2. Вибираємо параметри для порівняння;
- 3. Визначаємо вагу кожного параметра;
- 4. Задаємо порівняльну шкалу;
- 5. Порівнюємо.

Код програми:

Функція перемноження параметрів і «ваг»:

```
Private static double ExpertHelp(string A, string[,] array)

{
    int a = 0;
    double sum = 0;
    for (int i = 0; i < array.GetLength(1); i++)
    {
        if (A == array[0,i])
        {
            a = i;
        }
    }
    for (int i = 1; i < array.GetLength(0); i++)
    {
        double count = double.Parse(array[i, a]);
        double wag = double.Parse(array[i, 2]);
        sum += count*wag;
    }
    //Console.WriteLine("{0}: {1} ", A, sum);
    return sum;
}
```

Результати виконання програми:

```
Вибір телефону
                                                                   Д
3
        Параметр
                         Вага
                                          Б
        Стан(х/5)
                                 4,5
                                                  5
                                                          3,5
                                                                           4,5
                         0,3
        Пам'ять.
                         0,25
                                 32
                                          16
                                                  8
                                                          16
                                                                   24
                                                                           8
        Камера..
                                                                           24
                         0,2
                                 8
                                          16
                                                  32
                                                          4
                                                                   32
        Акамулятор
                         0,2
                                 3
                                          4
                                                  5
                                                          3
                                                                   5
                                                                           2
                                                  2
                         0,15
                                                                           1,5
        Частота.
                                 1,2
                                                          1,3
A: 11,729999999999999
Б: 9,725
В: 11,20000000000000001
Γ: 6,645
Д: 14,75
E: 8,775
Найкращий варіант за обрахунками: Д
```

Висновок: на цій лабораторній роботі я одержав практичні навички експертного оцінювання систем. А саме було розглянуто метод експертної оцінки.