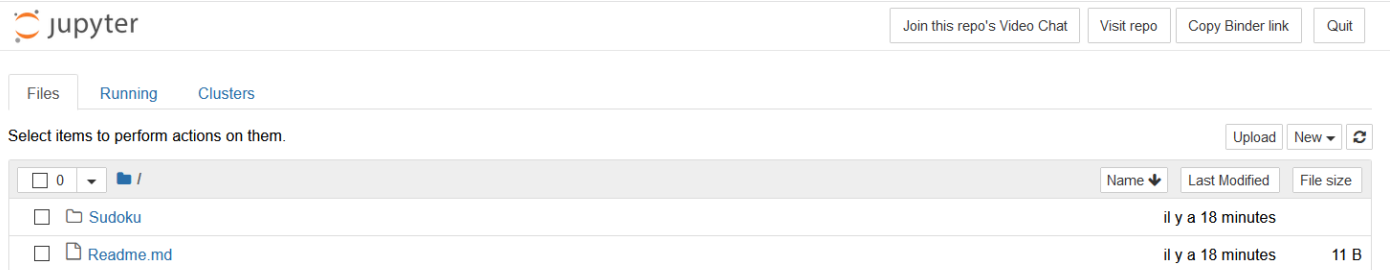


## Accéder au sujet

Dans le cadre de ce projet, vous allez pouvoir étudier un algorithme de résolution de grille de Sudoku.

Ce sujet vous est proposé sous forme de **notebook Jupyter**, via un environnement python distant auquel vous pourrez accéder via le lien suivant : [https://mybinder.org/v2/gh/bf-nsi/Term\\_nsi/master](https://mybinder.org/v2/gh/bf-nsi/Term_nsi/master)



Accédez alors au contenu du répertoire *Sudoku* :



Exécutez le fichier *Sudoku.ipynb*. Vous pouvez commencer à travailler...

## Sauvegarder votre travail.

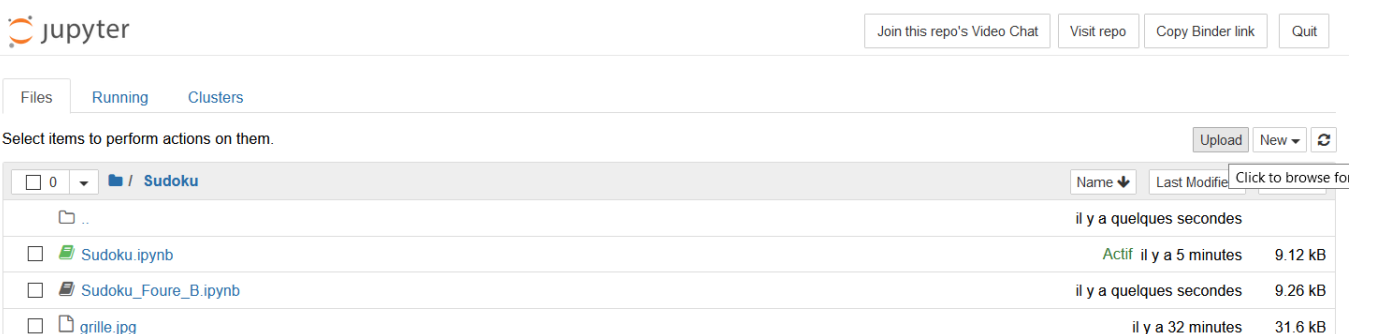
L'environnement auquel vous avez accès n'est pas permanent. Aussi, lorsque vous le quitterez, il vous faudra :

- Télécharger votre travail au format notebook *.ipynb*
- Renommer le fichier téléchargé *Sudoku\_Nom\_Prenom.ipynb*.

Le fichier sera à rendre sous ce format lorsque vous aurez terminé.

## Accéder à votre fichier.

Pour pouvoir accéder à votre fichier, il vous faudra, lorsque vous recréerez un environnement, charger (bouton *upload*) votre fichier tel que vous l'avez sauvegardé dans l'étape précédente et le téléverser dans le répertoire *Sudoku*. Il sera alors actif et modifiable.



**Remarque :** Via cet espace, vous pourrez également créer de nouveaux notebook et les sauvegarder de la même manière.