

Progetto di SSDLC - SecDevOps

Progetto di Sviluppo Sicuro per progetto Java/C# con Pipeline di CI/CD

Obiettivo

Implementare un semplice processo di sviluppo sicuro per un'ipotetica azienda tramite la configurazione di una pipeline di CI/CD con Jenkins o strumenti equivalenti (GitHub Actions, TravisCI, ecc.) per automatizzare la build e le verifiche di qualità e di sicurezza del codice sorgente.

Attività

1. Configurazione dell'ambiente

- È possibile configurare l'ambiente in due modi:
 - Installazione dei diversi strumenti direttamente sul sistema operativo oppure su Macchina Virtuale.
 - Installazione tramite utilizzo di container Docker (aggiunge un grado di complessità aggiuntivo, che verrà valutato positivamente).

2. Scelta di un repository open source

- Analizzare il funzionamento del codice sorgente e scegliere un progetto Java o C# tra quelli proposti al termine del presente documento.

3. Configurazione della Pipeline CI/CD

- **Installazione di Jenkins:** Assicurarsi che Jenkins sia installato e in esecuzione.
- **Configurazione del Repository:** Configurare il repository Git contenente il codice.
- **Definizione della Pipeline:**
 - **Stage 1 - Check-out del codice:** Recupero del codice sorgente dal repository.
 - **Stage 2 - Build:** Utilizzare Maven o Gradle (Java), oppure NuGet (C#) per compilare il codice.
 - **Stage 3 - Scansione SAST (Static Application Security Testing) del codice:** Integrare SonarQube e altri strumenti per l'analisi statica del codice.

- **Stage 4 - Scansione SCA (Software Composition Analysis):** Integrare Dependency Check, Dependency Track o altri strumenti per l'analisi delle librerie di terze parti utilizzate.
- **Stage 5 - Check dei gate di qualità e sicurezza (quality gate check):** Interrompere la pipeline in caso di fallimento dei requisiti minimi imposti sui risultati delle scansioni di qualità e di sicurezza del codice.
- **Stage 6 - Archiviazione locale:** Archiviazione degli artefatti di build (ad esempio archiviazione di un JAR sulla pipeline Jenkins) qualora siano stati superati i gate di qualità / sicurezza.
- **Stage 7 - Notifica:** Notifica dei risultati delle scansioni di sicurezza ad un ipotetico team di sicurezza.

4. [Facoltativo] Risoluzione delle vulnerabilità

- Dare evidenza del rimedio di 2 delle vulnerabilità più critiche, effettuando una scansione del codice originale e comparandola con quella del codice modificato.
 - Impostare il Gate in maniera proporzionale alle vulnerabilità riscontrate durante la prima scansione, in maniera tale che risolvendo le vulnerabilità definite in precedenza, il codice modificato superi i controlli del Gate.

Redazione del Report

Il report deve includere una spiegazione dettagliata e sequenziale delle operazioni svolte durante lo sviluppo e la configurazione della pipeline.

Struttura del Report

1. Introduzione

2. Configurazione della Pipeline di CI/CD

- Descrizione dei passaggi per configurare la pipeline (es: pipeline Jenkins).
- Strumenti integrati nella pipeline per l'analisi statica del codice (es. SonarQube, SpotBugs, ...).
- Strumenti integrati nella pipeline per l'analisi della sicurezza delle librerie di terze parti utilizzate.
- Spiegazione del funzionamento della pipeline e dei controlli di sicurezza.
- Dettagli su come è stato configurato il gate di sicurezza.

- Dare evidenza delle modifiche fatte al codice, al fine di risolvere le 2 vulnerabilità più critiche mitigate (se svolto).

3. Analisi delle Vulnerabilità

- Risultati delle scansioni di sicurezza effettuate dalla pipeline.
- Per almeno 10 vulnerabilità trovate, includere:
 - **Descrizione della vulnerabilità:** Dettagli sulla natura della vulnerabilità.
 - **Prova della rilevazione:** Immagini o snippet di output che dimostrano la rilevazione.
 - **Classificazione OWASP TOP 10:** Quando applicabile, indicare la classificazione secondo OWASP.
 - **Gravità e Impatti:** Valutazione della gravità e delle possibili conseguenze.
 - **Fix del Codice:** Suggerimenti per la correzione della vulnerabilità.

Repository codice sorgente

Scegliere uno dei repository elencati.

Progetti Java

- <https://github.com/jaygajera17/E-commerce-project-springBoot/tree/master2>
- <https://github.com/shashirajraja/onlinebookstore>

Progetti C#

- <https://github.com/vijaythapa333/ONLINE-BRANDING-SYSTEM-PP->
- <https://github.com/vijaythapa333/anystore?tab=readme-ov-file>