## PARTE I (sem consulta)

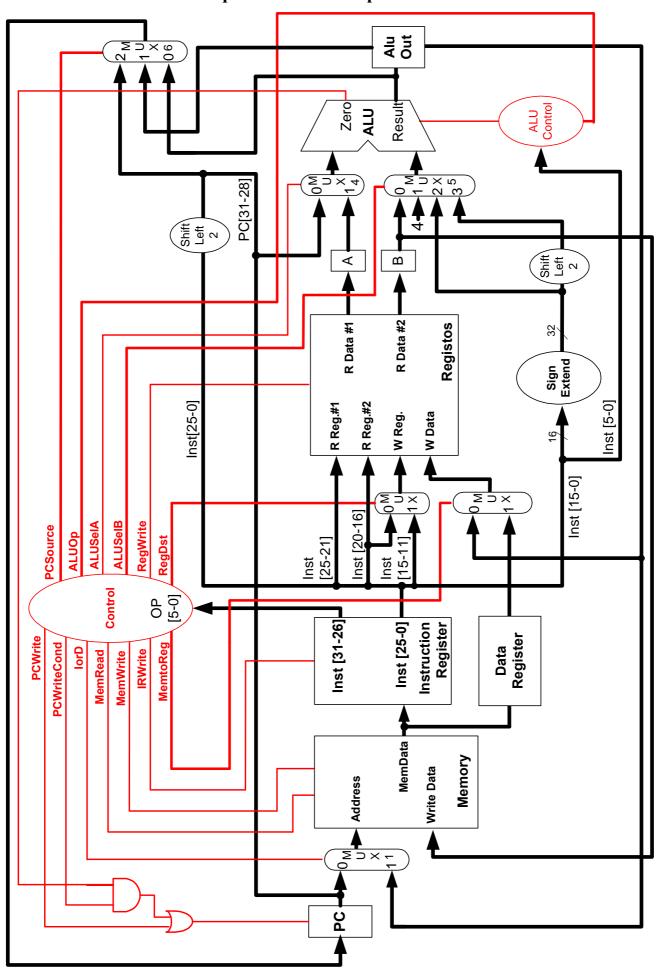
## NOTA: Não é permitida a presença de calculadoras e telemóveis na sala

- 1. NOTA: Use <u>no máximo 40 palavras</u> para responder a cada uma das 6 alíneas seguintes:
  - a) Diga o que entende por *Little endian*.
  - b) Indique quantas e quais são as principais classes de instruções presentes na generalidade dos Sets de instruções dos computadores.
  - c) Descreva a operação realizada pela instrução do MIPS "cvt.s.w \$f0, \$f2"
  - d) Diga quantos e quais os campos em que é decomposta uma instrução do tipo I do MIPS. Refira a dimensão de cada campo.
  - e) Indique as vantagens da estratégia de salvaguarda de registos adoptada pelo MIPS face a uma caller saved.
  - f) A gestão de *stacks*, nas arquitecturas MIPS, adopta um conjunto de regras básicas. Indique quais o.
- **2.** Descreva, na forma de um diagrama de fluxo, o algoritmo da divisão de inteiros implementado por uma arquitectura do tipo MIPS.
- 3. a) Obtenha a representação binária (em vírgula flutuante, precisão simples) da quantidade armazenada no registo \$f20, admitindo que, em decimal, o seu valor é 7.5625 \* 2<sup>-5</sup>
  - b) Considere agora que o conteúdo dos registos \$f10 e \$f12 é respectivamente:

Determine o resultado da instrução **sub.s \$f0, \$f12, \$f10**, realizando, <u>em binário</u>, os passos necessários à sua obtenção pela **FPU**. Explicite, em binário, o conteúdo do registo **\$f0** após a execução da instrução.

- 4. Considere, na figura 2 fornecida em anexo, o trecho de código *Assembly* ali apresentado. Admita que o valor presente em \$PC corresponde ao *label* "fct:", que nesse instante o conteúdo dos registos é o indicado, e que vai iniciar-se o "instruction fetch" da próxima instrução. Considere ainda o datapath e a unidade de controlo fornecido na próxima página, no pressuposto de que corresponde a uma implementação simplificada do MIPS de execução multi-ciclo sem pipelining.
  - a) Escreva, nas duas colunas do lado direito da fig.2, <u>em hexadecimal</u>, o endereço em que se encontra armazenada cada uma das instruções do código fornecido, e o respectivo conteúdo, sabendo que a primeira linha corresponde à instrução presente no *label* "fct:".
  - b) Preencha a tabela fornecida em anexo com o nome de cada uma das fases de execução da **sub \$8, \$8, \$5**, e com o valor que tomam, em cada uma delas, os sinais do *datapath* e os sinais de controlo ali indicados. Admita que o valor lógico "1" corresponde ao estado activo. \_\_\_\_\_\_ se esqueça de preencher o cabeçalho (nome, curso e N.M).
  - c) Determine quais os registos e os endereços de memória (do segmento de dados) alterados pelo código da figura 2, e qual o seu valor no momento em que vai iniciar-se o *instruction fetch* da instrução presente em "**next:**". <u>Justifique adequadamente a sua resposta</u>.
  - d) O *datapath* fornecido não suporta a execução da instrução presente no endereço **0x0040002C**. Indique <u>detalhadamente</u> quais as alterações a fazer ao *datapath* fornecido para que essa instrução passe a ser suportada.

Cotações: 1a) a 1f) -0.5; 2-1.5; 3a) -1.5; 3b) -1.5; 4a) -1.0; 4b) -1.5; 4c) -1.0; 4d) -1.0



Nome:										
Curso:						Nº Mec	anográ	ifico:		
fct: lui \$8, 0x1001 ori \$8, \$0, 0x1 loop: sw \$7, 0x0B(\$8) addi \$6, \$6, -1 sub \$8, \$8, \$5 bne \$6, \$0, loop next:		0 0 0 0 0x03 0x05 0x08 0x0D 0x0F 0x23 0x2b	0         0x20         add           0         0x21         addu           0         0x22         sub           0x03         jal         bne           0x05         bne         addi           0x08         addi         ori           0x0F         lui         lu           0x23         lw         sw		reg \$5   reg \$6   reg \$7   reg \$8   reg \$9   \$PC	reg \$6		Endereço		Código
Fa		ase 1		Fase 2		Fase 3		Fase 4		Fase 5
Nome da fase										
Datapath A										
B Data Register ALU Result										
ALU Out ALU Zero										
Controlo PCSource										
ALUSelA ALUSelB IorD										
MemtoReg RegDst										
PCWrite PCWriteCond RegWrite										
MemRead MemWrite										
ALUOp IRWrite										