

-현재 기준: 시즌 6 / 7.17~ (발푸밤), 모든 인격과 E.G.O의 정가&추출 여부에 대한 답변입니다,
시즌1부터 시즌4까지의 인격과 통상 인격 및 E.G.O 정가와 추출 모두 가능합니다.

-시즌1{인격:'살아남은 로보토미 직원 파우스트 00(2성)',

'쥐는 자 파우스트 000(3성)',

'N사 중간 망치 돈키호테 00(2성)',

'N사 큰 망치 뫼르소 000(3성)',

'콩콩이파 두목 홍루 000(3성)',

'N사 작은 망치 히스클리프 00(2성)',

'LCCB 대리 이스마엘 00(2성)', 'LCCB 대리 로자 00(2성)',

'N사 중간 망치 로자 00(2성)',

'마리아치 보스 싱클레어 00(2성)',

'쥐어뜯는 자 000(3성) -시즌 하이라이트 인격',

'G사 부장 오티스 00(2성)',

'G사 일등대리 그레고르 000(3성)- 시즌 하이라이트 인격',

예고(E.G.O):

'검은 줄기(오티스, HE 등급)',

'다가올날(싱클레어, TETH 등급)',

'눈속임(그레고르, ZAYIN 등급)',

'나사빠진 일격(뫼르소, TETH 등급)',

'분홍욕망(홍루, TETH등급)',

'분홍욕망 (이스마엘, TETH등급)',

'얼음 다리(로자, TETH 등급)',

'4번째 성냥불(로자, HE등급)',

'4번째 성냥불(이상, TETH등급)',

'물주머니(파우스트, HE등급)',

'전봇대(히스클리프, HE등급)'

-시즌 2{인격: '개화 E.G.O :: 동백 이상 000(3성)-시즌 하이라이트',

'장미스패너 공방 해결사 뫼르소 00(2성)',

'K사 3등급 적출직 직원 홍루 000(3성)',

'로보토미 E.G.O :: 여우비 히스클리프 000(3성)',

'로보토미 E.G.O :: 출렁임 00(2성)',

'장미스패너 공방 대표 로자 000(3성)',

'로보토미 E.G.O :: 홍적 싱클레어 00(2성)',

'장미스패너 공방 해결사 그레고르 00(2성)',

에고(E.G.O):

'카포테(뫼르소,HE등급)',

'AEDD (히스클리프, TETH등급)',

'AEDD(그레고르, HE등급)',

'카포테(이스마엘, TETH등급)',

'여우비(오티스, TETH 등급)',

'여우비(이상, WAW 등급) }

-시즌3{

인격:

'피쿼드호 일등항해사 이상 00 (2성)',

'LCCB 대리 료슈 00(2성)',

'중지 작은 아우 뒤편 00(2성)',

'중지 작은 아우 돈키호테 000(3성)'

'피쿼드호 작살잡이 히스클리프 000(3성)',

'피쿼드호 선장 이스마엘 000(3성) -시즌 하이라이트'

'쌍갈고리 해적단 부선장 그레고르 000(3성)',

예고(E.G.O): '들끓는 부식(홍루, HE등급)',

'9장 2절 (싱클레어, HE 등급)', '맹목(료슈, TETH 등급)',

'9장 2절(파우스트, TETH 등급)',

'들끓는 부식(로자, TETH 등급)',

'맹목(이스마엘, WAW 등급)'

-시즌 4{

인격:

'데드레빗츠 보스 뢰르소 00(2성)',

'워더링하이츠 버틀러 파우스트 00(2성)',

'에드가 가문 버틀러 이스마엘 00(2성)',

'워더링하이츠 치프 버틀러 오티스 000(3성)',

'에드가 가문 승계자 그레고르 000(3성)',

'에드가 가문 치프 버틀러 로슈 000(3성)',

'와일드헌트 히스클리프 000(3성)- 시즌 하이라이트' ,

예고(E.G.O):

'지난날(그레고르, TETH등급)',

'지난날 (이상, ZAYIN 등급)',

'전기울음(돈키호테, TETH등급)',

'전기울음(뢰르소, TETH등급)',

'구속(오티스, WAW 등급)',

'구속(히스클리프, WAW등급)'

시즌5의 인격과 예고(E.G.O)는 정가, 추출 불가능 (자판기 정가 시스템은 종류에 상관없이 바로 직전 시즌의 인격&E.G.O는 자판기 정가가 막힘)

-시즌5{

인격:

'서부 생크 협회 3과 뢰르소 000(3성)',

'라만차랜드 이발사 오티스 000(3성)',

'라만차랜드 신부 그레고르 000(3성)',

'라만차랜드 공주 로자 000 (3성)',

'라만차랜드 실장 돈키호테 000(3성) - 시즌 하이라이트',

'불주먹 사무소 생존자 그레고르 000(3성)',

'서부 츠바이 협회 3과 싱클레어 00(2성)',

'송곳니 사냥 사무소 해결사 홍루 00(2성)',

예고(E.G.O):

'올가미(파우스트, TETH등급)',

'올가미(홍루, TETH등급)',

'저주못(싱클레어, TETH등급)',

'저주못(로자, HE등급)',

'갈망-미르칼라(뢰르소, WAW등급)',

'갈망-미르칼라(돈키호테, WAW등급)',

'홍탄 (이상, HE 등급)',

'홍통 (파우스트, HE 등급)',

'지정 재판 (로자, WAW 등급)'

시즌6의 인격과 예고(E.G.O)는 정가 및 추출이 가능하나, 단, 자판기 정가는 출시 후 일주일만 지나야 가능함(ex. 1/23에 출시된 시즌 인격&E.G.O는 1/30부터 정가가 됨)

-시즌6{

인격:

'흑수 - 사 로자 000(3성)',

'흑수 - 사 그레고르 000(3성)',

'흑수 - 묘 필두 파우스트 000 (3성)',

'가주 후보 이스마엘 000(3성)',

'동부 엄지 카포 IIII 뢰르소 000(3성)'-(키워드):'진동 - 작열', '호표탄', '맹호표탄', '강기', '강기-신', '오버히트', '탄환', 화상', '진동'-(스킬):'1스킬:이연참-폭(참격) '2스킬:삼연격-폭(참격) '3스킬:괘도난마(타격)', '3스킬:초절맹호살격난참(타격)'-(맹호표탄 키워드 있을시 발동), '합가능 반격: 끓어오르는군.(참격)'

'동부 엄지 솔다토 II 싱클레어 000(3성)'-(키워드):'진동 - 작열', '작열 추진탄', '탄환', '화상', '진동', '파볼코'

'N사 E.G.O.:홍탄 이상 000(3성)'-(키워드):'홍탄', '찢어진 추억', '호흡', '출혈', '파볼코'-(스킬):

'홍원 군주 홍루 000(3성) -시즌 하이라이트'-(키워드): '사중구활', '존명', '몰아침', '뜻에 따라 베겠습니다', '호위', '모든 흑수의 주인', '흑수환염', '전장 퇴각', '오혈', '파열', '호흡', '수비 위력 증가', '참격 위력 증가', '방어 레벨 감소', '공격 위력 증가'-(스킬):'1스킬:길을열고싶군(참격)', '2스킬:오혈전지경성(참격)', '3스킬:흑수들이여 답하라(참격)', '3스킬:혈혈단신,사생취원(참격)'-(존명 패시브 종료 안할시 혹은 존명 종료 전 연 계 중인 인격이 흐트러지거나 사망한 경우), '3스킬:군주의 길을 열겠다(참격)'-(존명 종료 후 발동), '합가능 반격: 흑수이조', '합가능 가드: 호위'

예고(E.G.O): 오혈읍루 (홍루, WAW등급),

'오혈읍루(싱클레어, WAW등급) }

그러나, 시즌별 이벤트 인격 및 예고(E.G.O)의 경우 정가는 가능하나 추출의 경우 인격(추출): 수감자 특정 추출, 시즌 N 추출권, E.G.O(추출): 수감자 특정 추출, 인격 및 E.G.O(배포): 수감자 특정 추출을 통해서만 추출이 가능하며, 이때 배포 인격은 '다음 시즌부터 열리는 수감자 특정 추출'이 아니면 애초에 가차 리스트에 없고, E.G.O는 모든 3성 추출권에서 나오지 않습니다.

-시즌1부터 시즌4까지의 해당되는 이벤트 인격 및 E.G.O :

-시즌 1 이벤트:

인격:

'료.고.파. 주방장 료슈 000(3성)',

예고(E.G.O):

'평생스튜 (싱클레어, TETH 등급)',

예고(E.G.O):

'평생스튜 (돈키호테, TETH 등급)'

-시즌 2 이벤트:

인격:

'어금니 보트 센터 해결사 이스마엘 000(3성)',

'어금니 사무소 해결사 오티스 000(3성)',

'어금니 사무소 해결사 이상 00(2성)',

'에고(E.G.O):

소다 (홍루, TETH 등급)',

-시즌3 이벤트:

에고(E.G.O):

'홀리데이 (오티스, HE 등급)',

인격:

'검계 우두머리 뢰르소 000(3성)',

'검계 살수 파우스트 000(3성)',

'흑운회 부조장 그레고르 00 (2성)'

-시즌4 이벤트:

인격: '20구 유로지비 홍루 000(3성)',

'멀티크랙 사무소 대표 파우스트 000(3성)',

에고(E.G.O):

'영속 (파우스트, WAW 등급)',

'차원찢개 (오티스, HE 등급)'

시즌 1부터 4까지 해당되는 배포 인격 & E.G.O :

-시즌 1 (이벤트) 배포:

인격:

'료.고.파. 조수 그레고르 00 (2성)',

예고(E.G.O): '평생스튜 (돈키호테, TETH 등급)

시즌 2 (이벤트) 배포: 인격:

'어금니 보트 센터 해결사 싱클레어 00 (2성)',

예고(E.G.O):

'소다 (료슈, ZAYIN 등급)'

-시즌 3 (이벤트) 배포: '예고(E.G.O): 홀리데이 (히스클리프, ZAYIN 등급)', '인격: 검계 살수 돈키호테 00(2성)',

-시즌 4 (이벤트) 배포: 인격: '20구 유로 지비 료슈 00(2성)', '멀티크랙 사무소 해결사 히스클리프 00(2성)'

시즌 5 이벤트 인격 및 E.G.O:

-시즌5 이벤트: 인격: 'LCE E.G.O::홍염살 파우스트 000(3성)', '흑운회 부조장 이스마엘 000 (3성)', '흑수 - 묘 료슈 000 (3성)',

에고(E.G.O): '홍통 (료슈, HE 등급)', '크리스마스 악몽 (이스마엘, HE 등급)', '크리스마스 악몽 (그레고르, HE 등급)'

-시즌5 (이벤트) 배포: 'LCE E.G.O::초롱 이상 00(2성)'-(키워드):'미끼요정', '파불코', '도발치', '파열', '속박',-(스킬):'1스킬: E.G.O는 제식 장비라 할지라도(타격)', '2스킬:로보토미때의 E.G.O보다 환상체와의 감응 정도에 따라(관통)', '3스킬: 본체의 특징을 더 유연하게 활용 가능하오(타격)', '반격: 다만 그 감응과 동시화 전도에 따라 잡아먹힐 수 있소'

'흑운회 와카슈 히스클리프 000(3성)',

-(키워드):'흑운도': 참격 위력 +1

참격 스킬로 공격 적중시 출혈 1 부여, '임전'(자신의 스킬, 코인 효과로 출혈 위력, 횡수를 부여할 때 부여하는 값 +1, 이번 전투 동안 참격 위력 증가 1, 참격 피해량 증가 3을 얻음)

'구름장벽' (최댓값: 1, 수비 스킬 최종 위력 +1, '뒷골목의 규칙'으로 공격 종료 시 또는 턴 종료 시 버프 소멸), '출혈', '수비 위력 증가', '공격 레벨 감소', '참격 취약', '참격 위력증가'

-(스킬):'1스킬: 구름베기(참격): 대상의 출혈 6 이상이면, 코인 위력 +1, [사용시] 다음 턴에 수비 위력 증가 1 얻음 (턴 당 1회), 1코인: [적중시] 출혈 1 부여, 2코인:[적중시] 출혈 1 부여 [적중시] 공격 레벨 감소 1 부여', '2스킬: 폭풍구름(참격): 대상의 출혈 5 이상이면, 코인 위력 +1, 1코인: [적중시] 출혈 2부여, [앞면 적중시] 참격 취약 1 부여, 2코인 [적중시] 출혈 횡수 2 증가, [적중시] 공격 위력 감소 1 부여 (턴 당 2회), '3스킬: 천둥베기(참격): 대상의 출혈 6 이상이면, 코인 위력 +1, [적중시] 다음 턴에 구름 장벽 1 얻음, [사용시] 다음 턴에 수비 위력 증가 1 얻음 (턴 당 1회)'

-'반격: 뒷골목의 규칙(합 가능 반격): 흑운회 부조장 이스마엘 인격이 전투에 등장해 있으면, 아래 효과가 적용됨

- 이 스킬의 모든 코인이 파괴 불가 코인으로 변경됨

- 합 패배시 이 스킬의 최종 위력 +3

[사용시] 자신이 구름 장벽을 보유하고 있으면, 이 스킬 코인의 재사용 효과를 조건 없이 모두 발동 1코인: [적중시] 출혈 2 부여, [적중시] 자신에게 흑운도가 있으면 이 코인 1회 재사용 (스킬 당 1회),[적중시] 자신에게 임전이 있으면 이 코인 1회 재사용 (스킬 당 1회)'

'흑수 - 묘 오티스 000(3성)'

시즌 6 이벤트 추출 인격 및 E.G.O의 경우 정가는 출시일 기준 일주일 이후부터 가능하며, 추출은 상시 가능함.

-시즌6 이벤트: 인격: '흑수-오 필두 이상 000(3성)'-(키워드):'파열', '진동', '각렬[오]', '적진주파','속박', '파불코', '합 가능 가드'-(스킬): '1스킬: 베어 무너뜨리리(참격), [사용시] 자신의 속도가 대상보다 높으면, 코인 위력 +1, [사용시] 대상의 파열 + 진동 합이 5 이상이면, 코인 위력 +1

1코인: [적중시] 파열 1 부여 2코인: [적중시] 파열 횟수 1 증가, 3코인: [적중시] 진동 1 부여,

'2스킬: 월도격(참격), 자신의 속도가 대상보다 높으면, 코인 위력 +1, [사용시] 대상의 파열 + 진동 합 5 당, 코인 위력 +1 (최대 2), [사용시] 다음 턴에 신속 2 얻음 (턴 당 1회), 1코인: [적중시] 파열 횟수 2 증가, 2코인: [적중시] 진동 3 부여, 3코인: [적중시] 진동 폭발, 대상의 진동 횟수 1 감소, 4코인: [적중시] 대상에게 주상이 없으면, 뇌진탕 1 부여', 3스킬: 선봉주파 ,자신의 속도가 대상보다 높으면 → 최종 위력 +1, (자신의 적중 주파 × 10)%만큼 피해량 증가 (최대 40%), (자신의 보호막 수치 × 2)%만큼 피해량 증가 (최대 50%), [사용 전] 자신이 적중 주파가 5라면, 전투 소모하여 "폭풍마각일침"으로 발동됨. [사용시] 각인 3 얻음, [사용시] 대상의 파열 + 진동의 합 5 당, 코인 위력 +1 (최대 2), 1코인: [적중시] 파열 횟수 2 증가, 2코인: [적중시] 진동 2 부여 ,3코인: [적중시] 화상 4 부여, 4코인: [적중시] 진동 폭발, 대상의 진동 횟수 1 감소, 5코인: [적중시] 자신의 각력(각인)이 2 이상이라면, 뇌진탕 1 부여

-시즌6 이벤트(배포): 인격: '흑수-유 싱클레어 000(3성)'

-(키워드): '혈염', '파열', '화상', '광역 난사', '분노 피해량 증가', '탐식 피해량 증가', '공격 레벨 증가', '방어 레벨 증가'

-(스킬): '1스킬:타오르는 피냄새에: [사용시] 대상의 화상과 파열의 합이 6 이상이면 코인 위력 +1, 1코인: [적중시] 파열 1 부여, 2코인: [적중시] 화상 횟수 1 증가',

'2스킬: 취해서 날뛰어 보도록 하죠: [사용시] 대상의 화상과 파열의 합이 6 이상이면 코인 위력 +1, 1코인:[적중시] 파열 1 부여, 2코인: [적중시] 화상 1 부여, 3코인: [앞면 적중시] 자신에게 혈염 [血炎]이 있거나, 자신의 현재 체력이 최대 체력의 50% 미만이면, 이 코인 재사용 (스킬 당 1회)',

'3스킬: 혈염난무: 광역난사, [전투 시작시] 자신에게 혈염이 있거나, 자신의 현재 체력이 최대 체력의 50% 미만이면 모든 코인이 파괴 불가 코인으로 변경됨, 1코인: [사용시] '혈염'1얻음, [사용시] 대상의 화상과 파열의 합 6 이상이면 코인 위력 +1, [합 패배] 대상과 자신에게 화상 2 부여, 2코인: [적중시] 화상 횟수 1 증가, [적중시] 파열 횟수 1 증가, 3코인: [적중시] 화상 1 부여, [적중시] 파열 1 부여, 4코인: [적중시] 화상 2 부여, [적중시] 파열 2 부여

'합 가능 반격:[사용시] 다음 턴에 혈염 3 얻음, [사용시] 대상의 화상과 파열의 합이 10 이상이면, 기본 위력 +1, [사용시] 자신에게 혈염 [血炎]이 있다면, 코인 위력 +1, [합 패배] 대상과 자신에게 화상 2 부여, 1코인: [적중시] 파열 횟수 1 증가, 2코인: [적중시] 화상 1 부여

발푸르기스의 밤 인격 & E.G.O: (발푸밤 이벤트 기간 동안) 1~5회 내로 정가와 추출 가능하나, 6회 이상부터는 정가가 불가능하고 추출만 가능합니다. 발푸밤은 약 3~4개월 간격으로 열리는 이벤트인데, 몇 가지의 특징을 지니고 있으며, 이벤트 기간인 2주 동안에만 정가와 추출이 가능하지만, 이벤트가 끝나면 다음 발푸밤이 올 때까지 절대 구할 수 없습니다. ('시즌 인격&E.G.O' 같은 분류에 속하지 않고, 발푸밤이라는 독립적인 분류에 속함) '갓 출시된 발푸밤 인격&E.G.O'는 자판기 정가가 막히고, 오직 추출로만 획득 가능합니다.

-제1회 발푸르기스의 밤{인격: '로보토미 E.G.O::후회 파우스트 000(3성)', '갈고리 사무소 해결사 홍루 00 (2성)',

예고(E.G.O): '후회 (뫼르소, TETH 등급)'}
-제2회 발푸르기스의 밤{인격: '로보토미 E.G.O::마탄 오티스 000(3성)', '로보토미 E.G.O::초롱 돈키호테 00(2성)'}
-제3회 발푸르기스의 밤{인격: '새벽 사무소 해결사 싱클레어 000(3성)',

예고(E.G.O): '날갯짓 (이스마엘, HE 등급)', '핏빛욕망 (로자, WAW 등급)'}
-제4회 발푸르기스의 밤{인격: '로보토미 E.G.O::적안 · 참회 료슈 000(3성)', '로보토미 E.G.O::엄숙한 애도 이상 000(3성)',

예고(E.G.O): '엄숙한 애도 (그레고르, HE 등급)'}
-제5회 발푸르기스의 밤{인격: '마침표 사무소 대표 홍루 000(3성)', '마침표 사무소 해결사 히스클리프 000(3성)',

예고(E.G.O): '마탄 (오티스, HE 등급)'}
-제6회 발푸르기스의 밤{인격: '로보토미 E.G.O::사랑과 증오의 이름으로 돈키호테 000(3성)',

'로보토미 E.G.O::눈물로 버려낸 검 로자 000(3성)',

예고(E.G.O): '사랑과 증오의 이름으로 (돈키호테, WAW 등급)'}

- 명일방주 콜라보 E.G.O 4종 :

정가는 불가능하며, 추출만 가능합니다. (완전 한정)

현재 까지는 공개된 정보가 없습니다.

-통상인격 정리:

'이상'{'남부 세븐 협회 6과 이상 00(2성)', '남부 디에치 협회 4과 이상 00(2성)', '검계 살수 이상 000 (3성)', 'W사 3등급 정리 요원 이상 000(3성)', '약지 점묘파 스튜던트 이상 000(3성)',

'남부 리우 협회 3과 이상 000(3성)}

'파우스트'{'W사 2등급 정리 요원 파우스트 00(2성)', '남부 츠바이 협회 4과 파우스트 00(2성)',

'남부 세븐 협회 4과 파우스트 000(3성)}

'돈키호테'{'남부 시 협회 5과 부장 돈키호테 00(2성)', 'W사 3등급 정리 요원 돈키호테 000(3성)',

'남부 생크 협회 5과 부장 돈키호테 000(3성)', 'T사 3등급 징수직 직원 돈키호테 000(3성)',

'동부 생크 협회 3과 돈키호테 000(3성)}

'료슈'{'남부 세븐 협회 6과 료슈 00(2성)', '남부 리우 협회 4과 료슈 00 (2성)'

'흑운회 와카슈 료슈 000 (3성)', 'W사 3등급 정리 요원 료슈 000(3성)' }

'뫼르소'{'남부 리우 협회 6과 뫼르소 00(2성)', 'W사 2등급 정리 요원 뫼르소 000 (3성)'

'R사 제 4무리 코뿔소팀 뫼르소 000 (3성)', '남부 디에치 협회 4과 부장 뫼르소 000 (3성)}

'홍루'{'흑운회 와카슈 홍루 00(2성)', '남부 리우 협회 5과 홍루 00(2성)', 'W사 2등급 정리 요원 홍루 00(2성)', '남부 디에치 협회 4과 홍루 000(3성)', 'R사 제 4무리 순록팀 홍루 000(3성)}

'히스클리프'{'남부 시 협회 5과 히스클리프 00(2성)', '남부 세븐 협회 4과 히스클리프 00(2성)', 'R사 제 4무리 토끼팀 히스클리프 000(3성)', '남부 외우피 협회 3과 히스클리프 000(3성)}

'이스마엘'{'남부 시 협회 5과 이스마엘 00(2성)', 'R사 제 4무리 순록팀 이스마엘 00(2성)', '남부 리우 협회 4과 이스마엘 000(3성)', '서부 츠바이 협회 3과 이스마엘 000(3성)'

'로자'{'남부 츠바이 협회 5과 로자 00(2성)', 'T사 2등급 징수직 직원 로자 00(2성)', '흑운회 와카슈 로자 000(3성)', '남부 디에치 협회 4과 로자 000(3성)', '남부 리우 협회 4과 부장 로자 000(3성)',

'북부 제바찌 협회 3과 로자 000(3성)}

'싱클레어'{'남부 츠바이 협회 6과 00(2성)', '검계 살수 싱클레어 000(3성)', '남부 생크 협회 4과 부장 싱클레어 000(3성)', '북부 제바찌 협회 3과 싱클레어 000(3성)', '중지 작은 아우 싱클레어 000(3성)}

'오티스'{'검계 살수 오티스 00(2성)', '남부 생크 4과 오티스 00(2성)', '약지 점묘파 스튜던트 오티스 00(2성)', '남부 세븐 협회 6과 부장 오티스 000(3성)', 'W사 3등급 정리 요원 팀장 오티스 000(3성)}

'그레고르'{'남부 리우 협회 6과 그레고르 00(2성)', '남부 츠바이 협회 4과 그레고르 000(3성)}