

内容概要

01

内存安全防护体系与防护技术

02

内存安全机制实现案例

内存防护技术的四个层次

编译器

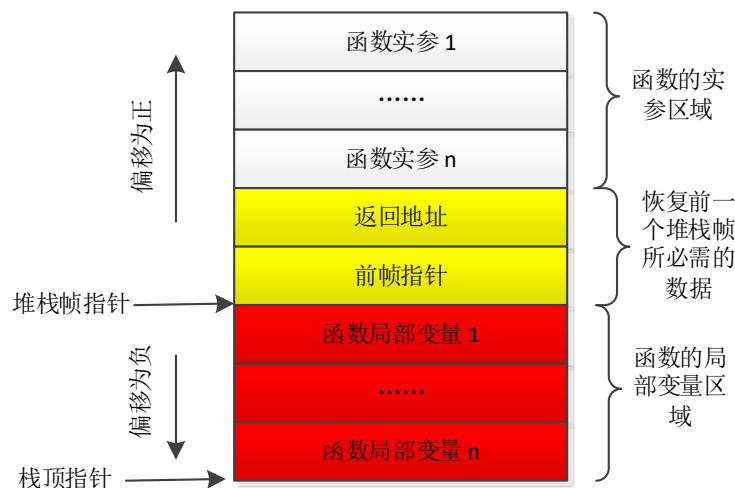
链接库

操作系统

硬件

○ 溢出检测技术

- “Canaries” 探测技术
- 在函数栈缓冲区和控制信息（如 EBP 等）间插入 canary word
- 函数返回时检查函数栈中的 canary word 是否被修改



“canary word” 形式:

– Terminator canaries

- » 0x00000000 , C字符串遇NULL结束
- » 0x000aff0d字符串作为 canary word, NULL (0x00) , CR (0x0d) , LF (0x0a) 和 EOF (0xff) 四个字符, 0x00 使 strcpy() 结束, 0x0a 会使 gets() 结束
- » 固定, 容易在shellcode构造回去

– Random canaries

- » 随机产生Canary word，程序初始化时产生，保存到特定地方
- » 优点：不同程序canary word不同
- » 缺陷：同个程序canary word 相同，最终会被猜测出

– Random XOR canaries

- » 由一个随机数和函数栈中的所有控制信息、返回地址通过异或运算得到
- » 优点：不易伪造，数栈中的 canaries 或者任何控制信息、返回地址被修改就都能被检测

- 主流编译器（GCC等）栈保护技术
 - » Stack Guard
 - » Stack-smashing Protection(SSP, ProPolice)
 - » Canaries 探测作为它们主要的保护技术

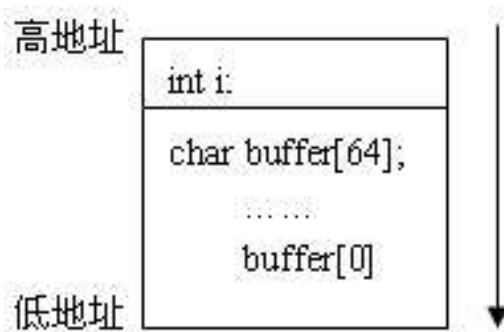
○Stack-smashing Protection (SSP)

- 保护返回地址
- 保护栈EBP等控制信息
- 局部变量中的数组放在函数栈的高地址，其他变量放在低地址
- 通过溢出一个数组来修改其他变量（如一个函数指针）变得困难

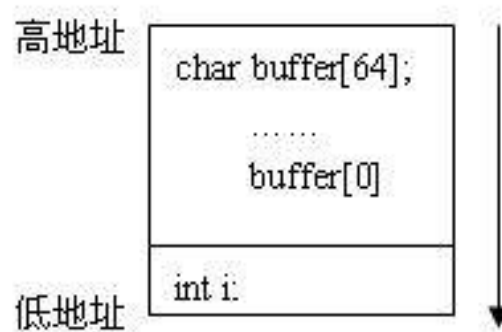
○启用Stack-smashing Protection函数栈变化

```
int main()
{
    int i;
    char buffer[64];
    i = 1;
    buffer[0] = 'a';
    return 0;
}
```

没启用SSP



启用SSP



○GCC (4.1+) 栈保护有关的编译选项

- -fstack-protector

启用堆栈保护，保护函数中通过alloca()分配缓存以及存在大于8字节的缓存的函数

- -fstack-protector-all

启用堆栈保护，为所有函数插入保护代码

- stack-protector-strong

在stack-protector基础上，增加本地数组、指向本地帧栈地址空间保护

- stack-protector-explicit

只对含有stack_protect属性标识的函数提供保护

- -fno-stack-protector

禁用堆栈保护

○溢出检查——Stackshield

- 创建一个特别的堆栈用来储存函数返回地址的一份拷贝
- 受保护的函数的开头和结尾分别增加一段代码，开头处的代码用来将函数返回地址拷贝到一个特殊的表中，而结尾处的代码用来将返回地址从表中拷贝回堆栈

○边界检查

- 运行时对（数组、指针）边界进行检查
- 描述了每个分配内存块的中央数据块
- 包含了指针以及描述它们指向区域的额外数据的胖指针

Formatguard

- 是Glibc的补丁，遵循GPL
- 它使用特殊的CPP（gcc预编译程序）宏取代原有的*printf()的参数统计方式，比较传递给*printf的参数
的个数和格式串
的个数
- 格式串
的个数大于实际参数的个数，判定为攻击行为，
向syslogd发送消息并终止进程
- 缺陷：程序调用Glibc以外的库，formatguard就无法保护

○Libsafe

- 是一个动态链接库
- 在标准的C库之前被加载
- 主要加固gets(), strcpy(), strcat(), sprintf().....等容易发生安全问题的C函数
- 针对stack smashing和 format string类型的攻击

○安全库（函数）

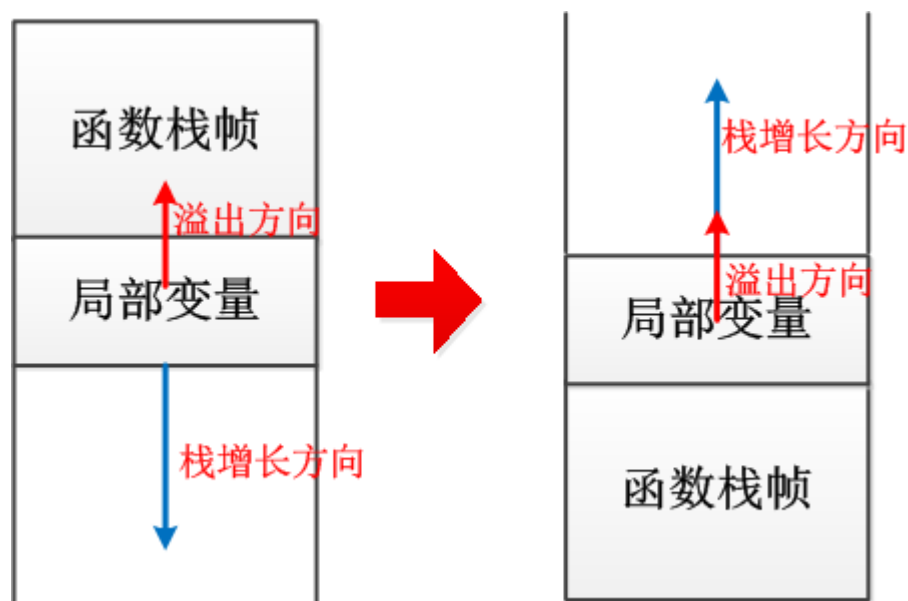
- 静态分配的缓冲区方法
 - 当缓冲区用完时，拒绝为缓冲区增加任何空间
- 标准 C 库方法：
 - 标准 C `strncpy/strncat` 和 OpenBSD 的 `strlcpy/strlcat`
- 动态分配的缓冲区方法
 - 当缓冲区用完时，动态地将缓冲区大小调整到更大的尺寸，直至用完所有内存
- SafeStr
 - C++ `std::string`

○守护页机制 (Guard Page)

- 针对栈脆弱点，攻击者操纵栈不断增长，恶意增加栈向下覆盖其他地址空间内容
- 在栈中增加一个空白页，限制栈的最大的大小（在栈顶能向下增长的最大的地址之后）
- 该页的权限设置为不可读，不可写
- 若攻击者设法使栈恶意增长，越过守护页时，触发“segmentation fault”信号，导致程序运行出错，进入异常处理

○ 溢出保护

- 改变栈的增长方向
- Top to Down \square Down to Top
- 溢出不破坏栈帧结构（返回地址）



○不可执行保护（无直接硬件支持）

- 基于页式管理实现
- TLB划分成ITLB,DTLB
- 重载页表U/S位

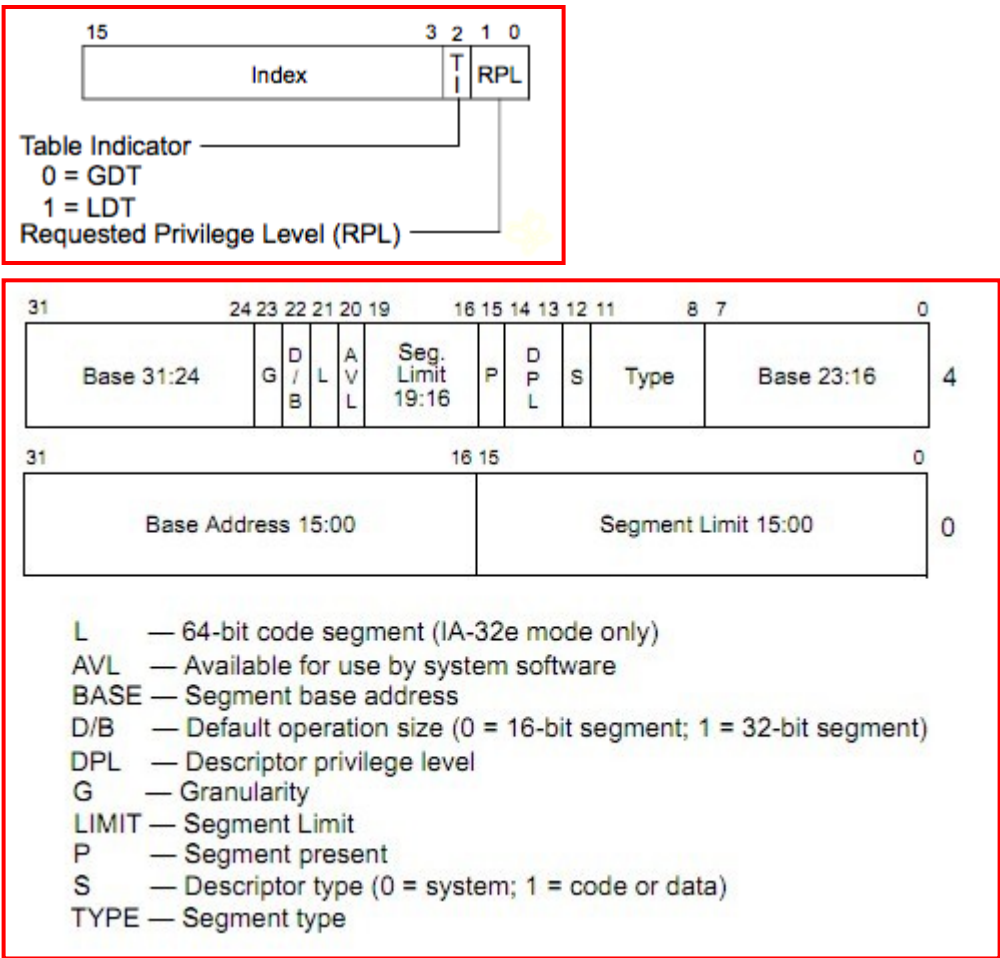
不可执行保护（无直接硬件支持）

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	
Address of page directory ¹																Ignored				P C D	P W T	Ignored				CR3						
Bits 31:22 of address of 2MB page frame								Reserved (must be 0)				Bits 39:32 of address ²				P A T	Ignored	G	1	D	A	P C D	P W T	U / S	R / W	1	PDE: 4MB page					
Address of page table																Ignored				0	I g n	A	P C D	P W T	U / S	R / W	1	PDE: page table				
Ignored																												0	PDE: not present			
Address of 4KB page frame																Ignored	G	P A T	D	A	P C D	P W T	U / S	R / W	1	PTE: 4KB page						
Ignored																												0	PTE: not present			

○不可执行保护（无直接硬件支持）

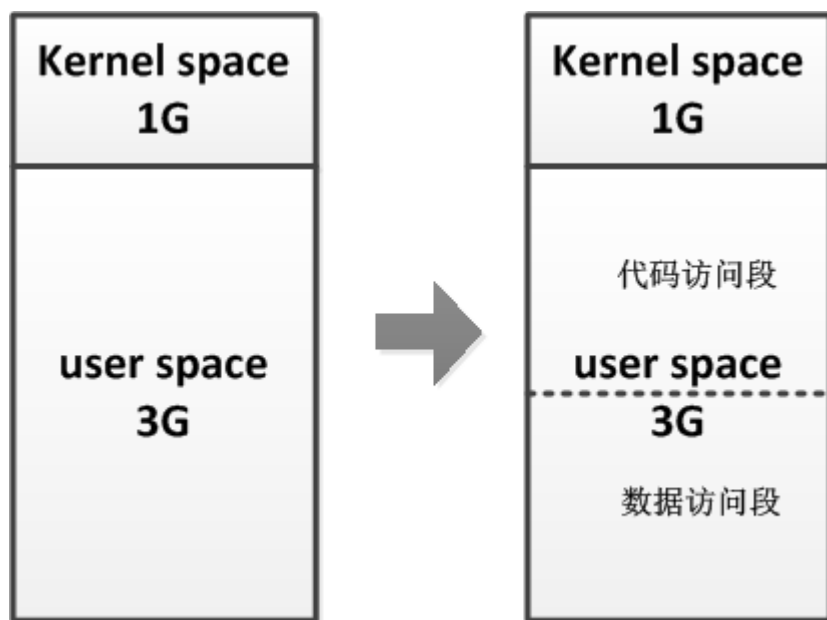
- 访问规则
 - » Supervisor mode (levels 0-2): user or supervisor pages allowed ($u/s == *$)
 - » User mode (level 3): user only ($u/s == 1$)
- 重载U/S位 \square executable/non-executable status
 - » $U/S=1$ executable page
 - » $U/S=0$ non-executable page
- 受保护页的PDE和PTE的 $U/S=S(0)$
 - » 当访问到不可执行页时，产生页访问异常
 - » 查看异常原因
 - » 终止程序执行

不可执行保护（无直接硬件支持）



○不可执行保护（无直接硬件支持）

- 基于段式管理实现
- 把用户空间3G划分出两段
- 其中一段为数据访问段，另一段为代码访问段

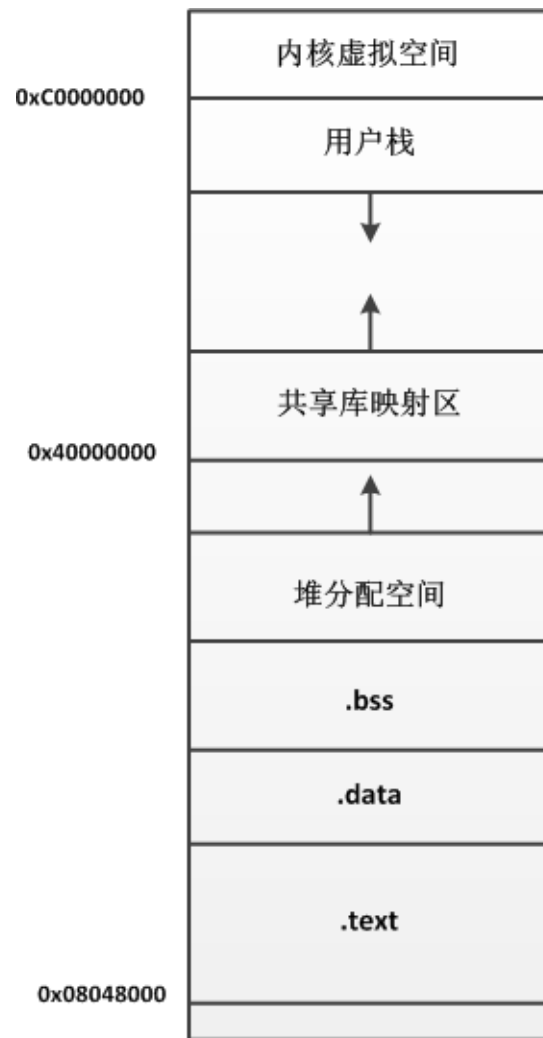


○不可执行保护（无直接硬件支持）

— 主要代表

- » Solar designer' s nonexec kernel patch
- » Solaris/SPARC nonexec-stack protection
- » kNoX
- » RSX
- » Exec shield
- » PaX

- 虚拟空间固定分配弊端
 - 进程地址空间布局一致
 - 相同程序在同一平台的计算机中地址空间布局完全一致
 - 地址容易猜测，实施攻击难度低（ret2libc, ROP）



○地址空间固定分配地址空间分布

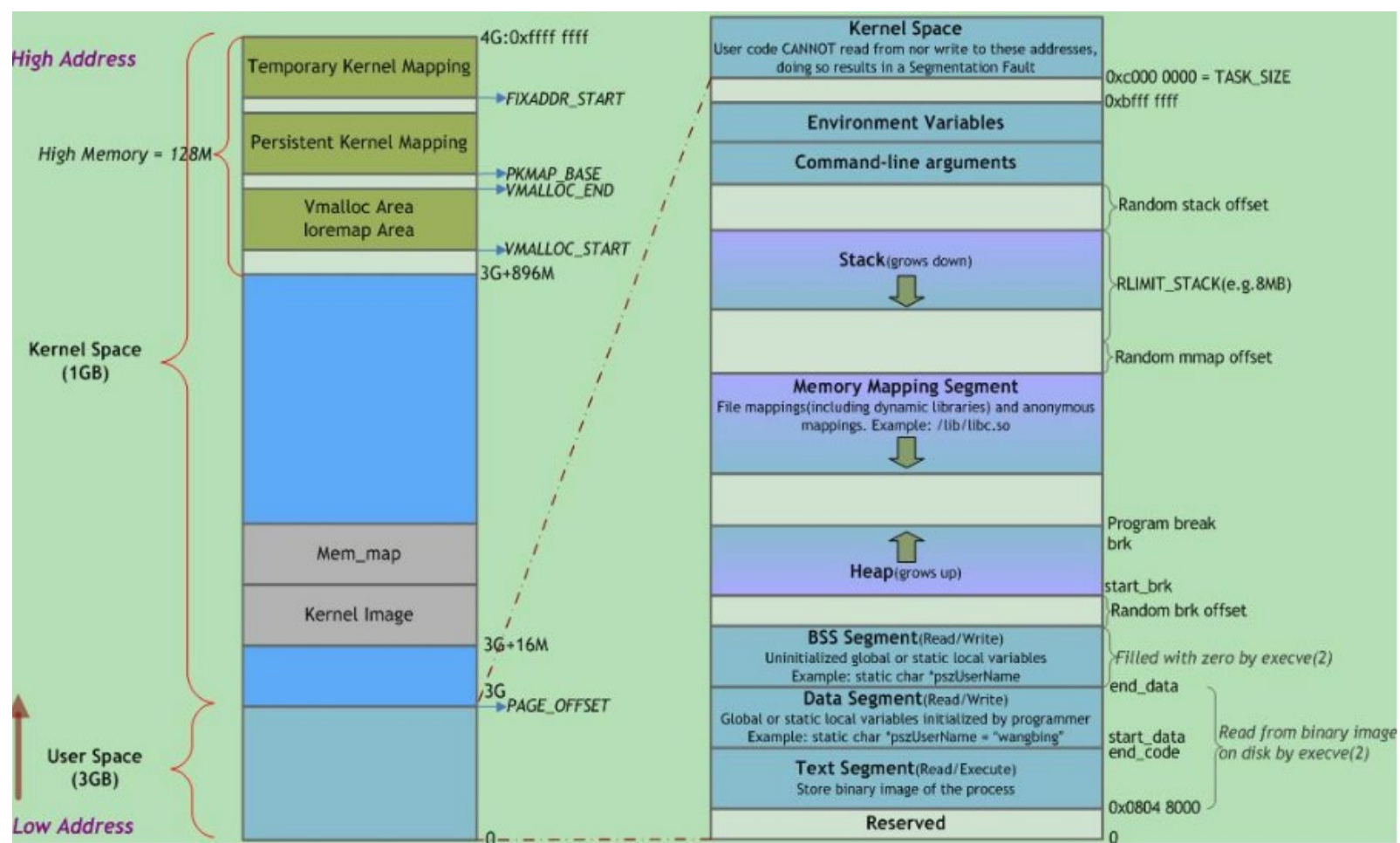
```
root@ubuntu:~# cat /proc/self/maps
08048000-08053000 r-xp 00000000 08:01 1054472 /bin/cat
08053000-08054000 r--p 0000a000 08:01 1054472 /bin/cat
08054000-08055000 rw-p 0000b000 08:01 1054472 /bin/cat
08055000-08076000 rw-p 00000000 00:00 0 [heap]
b7abc000-b7c21000 r--p 001c8000 08:01 922740 /usr/lib/locale/locale-archive
b7c21000-b7e21000 r--p 00000000 08:01 922740 /usr/lib/locale/locale-archive
b7e21000-b7e22000 rw-p 00000000 00:00 0
b7e22000-b7fc5000 r-xp 00000000 08:01 660181 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.15.so
b7fc5000-b7fc7000 r--p 001a3000 08:01 660181 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.15.so
b7fc7000-b7fc8000 rw-p 001a5000 08:01 660181 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.15.so
b7fc8000-b7fcb000 rw-p 00000000 00:00 0
b7fda000-b7fdb000 r--p 005e0000 08:01 922740 /usr/lib/locale/locale-archive
b7fdb000-b7fdd000 rw-p 00000000 00:00 0
b7fdd000-b7fde000 r-xp 00000000 00:00 0 [vdso]
b7fde000-b7ffe000 r-xp 00000000 08:01 661146 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.15.so
b7ffe000-b7fff000 r--p 0001f000 08:01 661146 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.15.so
b7fff000-b8000000 rw-p 00020000 08:01 661146 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.15.so
bffd0000-c0000000 rw-p 00000000 00:00 0 [stack]
root@ubuntu:~#
```

第一次运行

```
root@ubuntu:~# cat /proc/self/maps
08048000-08053000 r-xp 00000000 08:01 1054472 /bin/cat
08053000-08054000 r--p 0000a000 08:01 1054472 /bin/cat
08054000-08055000 rw-p 0000b000 08:01 1054472 /bin/cat
08055000-08076000 rw-p 00000000 00:00 0 [heap]
b7abc000-b7c21000 r--p 001c8000 08:01 922740 /usr/lib/locale/locale-archive
b7c21000-b7e21000 r--p 00000000 08:01 922740 /usr/lib/locale/locale-archive
b7e21000-b7e22000 rw-p 00000000 00:00 0
b7e22000-b7fc5000 r-xp 00000000 08:01 660181 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.15.so
b7fc5000-b7fc7000 r--p 001a3000 08:01 660181 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.15.so
b7fc7000-b7fc8000 rw-p 001a5000 08:01 660181 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.15.so
b7fc8000-b7fcb000 rw-p 00000000 00:00 0
b7fda000-b7fdb000 r--p 005e0000 08:01 922740 /usr/lib/locale/locale-archive
b7fdb000-b7fdd000 rw-p 00000000 00:00 0
b7fdd000-b7fde000 r-xp 00000000 00:00 0 [vdso]
b7fde000-b7ffe000 r-xp 00000000 08:01 661146 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.15.so
b7ffe000-b7fff000 r--p 0001f000 08:01 661146 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.15.so
b7fff000-b8000000 rw-p 00020000 08:01 661146 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.15.so
bffd0000-c0000000 rw-p 00000000 00:00 0 [stack]
root@ubuntu:~#
```

第二次运行

地址空间随机化分配 (ASLR)



○地址空间随机化分配

- ASLR——address space layout randomization
- 改变传统地址空间固定分配方式
- 每个地址区域起始地址 = 固定基值 + / - 随机偏移值
- 随机化关键因素
- 随机化策略
- 随机值的质量

○地址空间随机化分配地址空间分布

```
root@ubuntu:/home/abang# cat /proc/self/maps
00040000-08053000 r-xp 00000000 08:01 1054472 /bin/cat
08053000-08054000 r-p 0000a000 08:01 1054472 /bin/cat
08054000-08055000 rw-p 0000b000 08:01 1054472 /bin/cat
0925c000-0927d000 rw-p 00000000 00:00 0 [heap]
b7241000-b73a6000 r--p 001c8000 08:01 922740 /usr/lib/locale/locale-archive
b73a6000-b75a6000 r--p 00000000 08:01 922740 /usr/lib/locale/locale-archive
b75a6000-b75a7000 rw-p 00000000 00:00 0
b75a7000-b774a000 r-xp 00000000 08:01 660181 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.15.so
b774a000-b774c000 r--p 001a3000 08:01 660181 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.15.so
b774c000-b774d000 rw-p 001a5000 08:01 660181 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.15.so
b774d000-b7750000 rw-p 00000000 00:00 0
b775f000-b7760000 r--p 005e0000 08:01 922740 /usr/lib/locale/locale-archive
b7760000-b7762000 rw-p 00000000 00:00 0
b7762000-b7763000 r-xp 00000000 00:00 0 [vdso]
b7763000-b7783000 r-xp 00000000 08:01 661146 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.15.so
b7783000-b7784000 r--p 0001f000 08:01 661146 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.15.so
b7784000-b7785000 rw-p 00020000 08:01 661146 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.15.so
bfa90000-bfaea000 rw-p 00000000 00:00 0 [stack]
root@ubuntu:/home/abang# echo 0 > /proc/sys/kernel/randomize_va_space
root@ubuntu:/home/abang# cat /proc/self/maps
00040000-08053000 r-xp 00000000 08:01 1054472 /bin/cat
08053000-08054000 r-p 0000a000 08:01 1054472 /bin/cat
08054000-08055000 rw-p 0000b000 08:01 1054472 /bin/cat
08055000-08076000 rw-p 00000000 00:00 0 [heap]
b7abc000-b7c21000 r--p 001c8000 08:01 922740 /usr/lib/locale/locale-archive
b7c21000-b7e21000 r--p 00000000 08:01 922740 /usr/lib/locale/locale-archive
b7e21000-b7e22000 rw-p 00000000 00:00 0
b7e22000-b7fc5000 r-xp 00000000 08:01 660181 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.15.so
b7fc5000-b7fc7000 r--p 001a3000 08:01 660181 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.15.so
b7fc7000-b7fc8000 rw-p 001a5000 08:01 660181 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.15.so
b7fc8000-b7fcb000 rw-p 00000000 00:00 0
b7fda000-b7fdb000 r--p 005e0000 08:01 922740 /usr/lib/locale/locale-archive
b7fdb000-b7fdd000 rw-p 00000000 00:00 0
b7fdd000-b7fde000 r-xp 00000000 00:00 0 [vdso]
b7fde000-b7ffe000 r-xp 00000000 08:01 661146 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.15.so
b7ffe000-b7fff000 r--p 0001f000 08:01 661146 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.15.so
b7fff000-b8000000 rw-p 00020000 08:01 661146 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.15.so
bffd0000-c0000000 r-xp 00000000 00:00 0 [stack]
```

○地址空间随机化分配

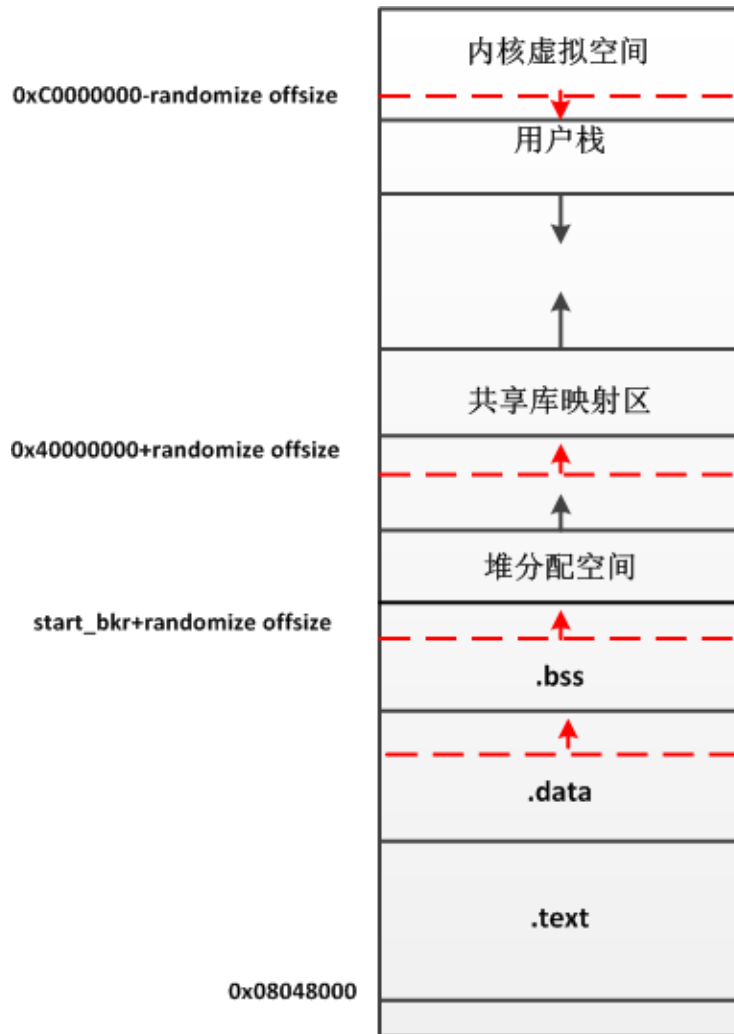
○随机分配方式一：相同属性的空间区域统一随机值错位

○各个空间区域相对位置保持不变

○优点：兼容性好

○缺点：随机化弱，容易被暴力破解

○代表：linux 内核



○地址空间随机化分配

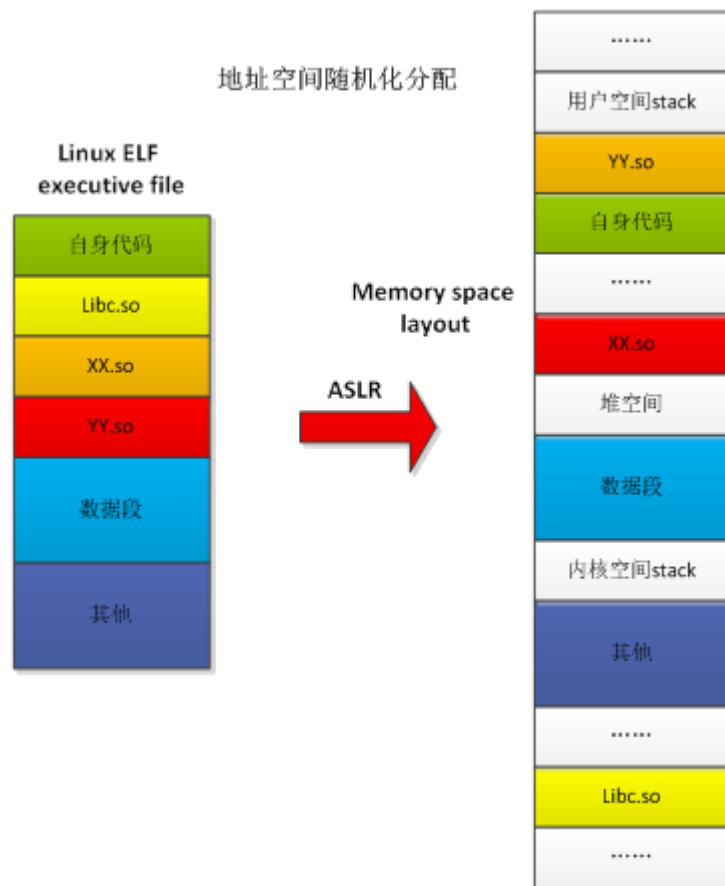
○随机分配方式二：所有的地址空间区域采用不同的随机值错位

○各个空间区域相对位置随机

○优点：随机化强，不容易被暴力破解

○缺点：兼容性不好

○代表：PaX 全随机化



○地址空间随机化分配

○进程内核栈随机化

○每个进程有两个页面作为进程陷入内核态的栈，用于系统调用参数传递，上下文切换，中断、等

○代表：PaX

```
struct task_struct
{
    ...
    void *stack; // 指向内核栈的指针
    ...
};

union thread_union
{
    struct thread_info thread_info;
    unsigned long
    stack[THREAD_SIZE/sizeof(long)];
};
```

- 页面存在位保护
 - 页面存在位P=1的页面才可以访问
 - P=0,页面无效， 页面访问异常， 缺页处理

63	62: 52	51: 12	11	10	9	8	7	66	5	4	3	2	1	0
N X		PFN				G	P A T	D	A	P C D	P W T	U / S	R / W	P

○读/写位保护

○P=1,R/W=1, 页面可读、写、执行

○P=1,R/W=0, 页面只读, 可执行

63	62: 52	51: 12	11	10	9	8	7	66	5	4	3	2	1	0
N X		PFN				G	P A T	D	A	P C D	P W T	U / S	R / W	P

页面属于 read/write 权限, 则必须要每一级页表项的 R/W 位都为 1。而属于 read-only 权限, 只需要任何一级页表项的 R/W 位为 0

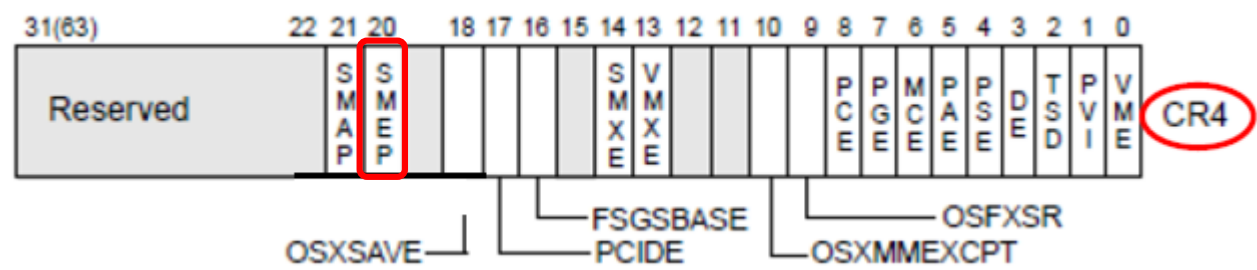
○WP (write protected) 写保护

- 处理器CR0.WP功能防止 supervisor-mode 改写只读 (read-only) 页面
- CR0.WP = 0, supervisor-mode 可以对只读 (read-only) 页面进行写访问
- CR0.WP = 1, supervisor-mode 不能对只读 (read-only) 页面进行写访问
- 不论CR0.WP 为何值都不允许User-mode对只读 (read-only) 页面进行写访问

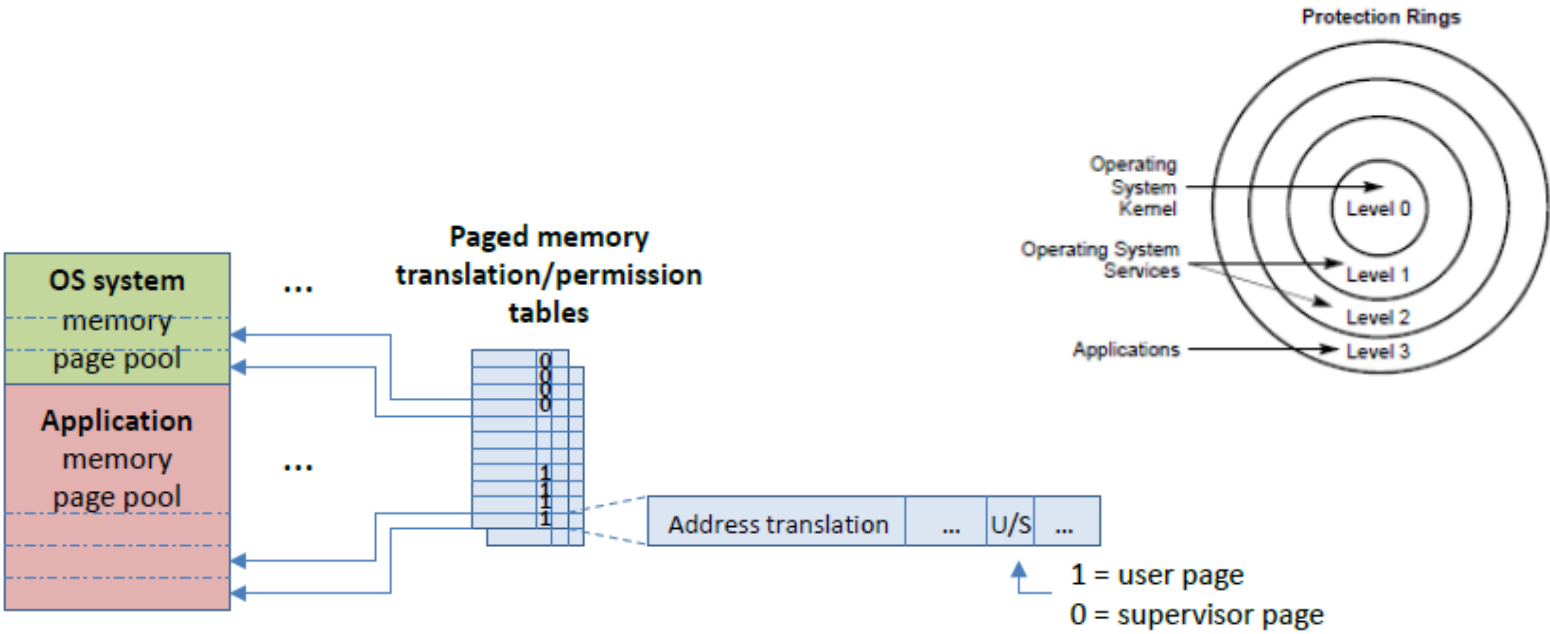
- 不可执行位
 - 增加页表执行位属性
 - NX, XD
 - 原理：取指令代码页时，如果页表的不可执行位置位时，产生页访问异常，终止进程

63	62: 52	51: 12	11	10	9	8	7	66	5	4	3	2	1	0
N X		PFN				G	P A T	D	A	P C D	P W T	U / S	R / W	P

- 管理模式执行保护
 - SMEP——Supervisor Mode Execution Protection
 - 防止提权运行
 - 防止管理权限运行用户空间代码



管理模式执行保护



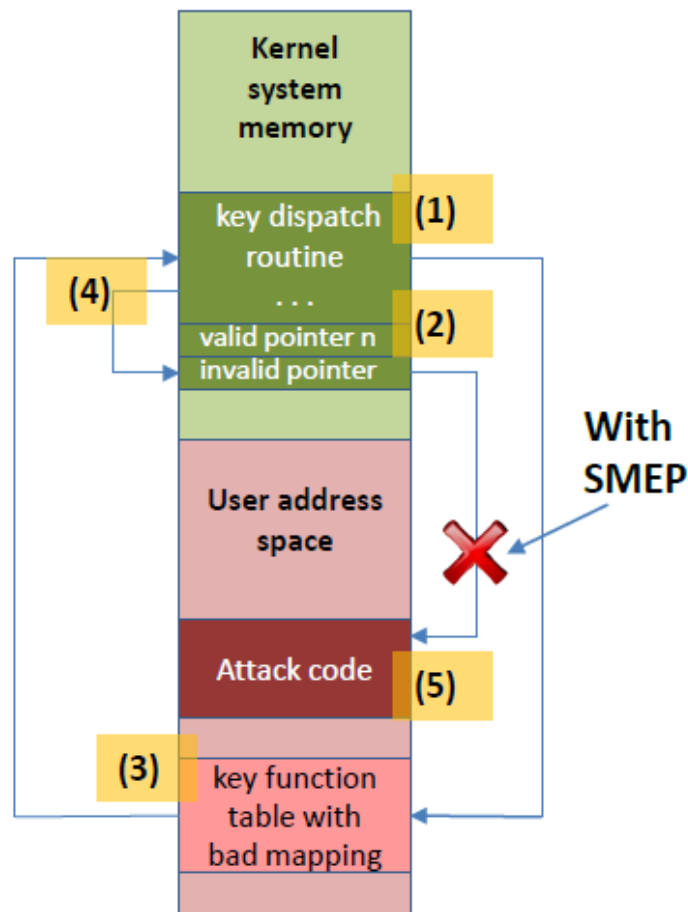
管理模式执行保护

Historical access permission rules for code execution:

- Supervisor mode (levels 0-2): user or supervisor pages allowed ($u/s == *$)
- User mode (level 3): user only ($u/s == 1$)

When SMEP is active:

- Supervisor mode: supervisor only ($u/s == 0$)
- User mode: user only ($u/s == 1$)

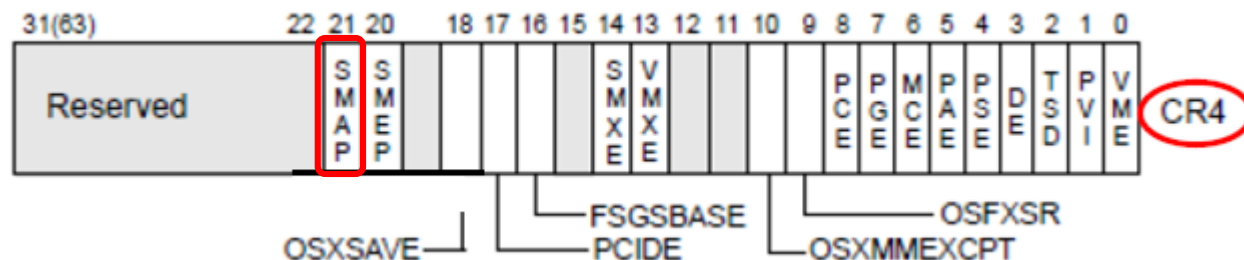


○管理模式访问阻止

○SMAP——supervisor mode access prevention

○防止提权页面访问

- 阻止高特权运行模式下对用户页的访问
- 当开启 SMAP 机制后，处理器运行在 supervisor 权限下 ($CPL < 3$)，将不能访问（包括 read 与 write）属于 user 权限的页面里的数据 ($U/S = 1$)



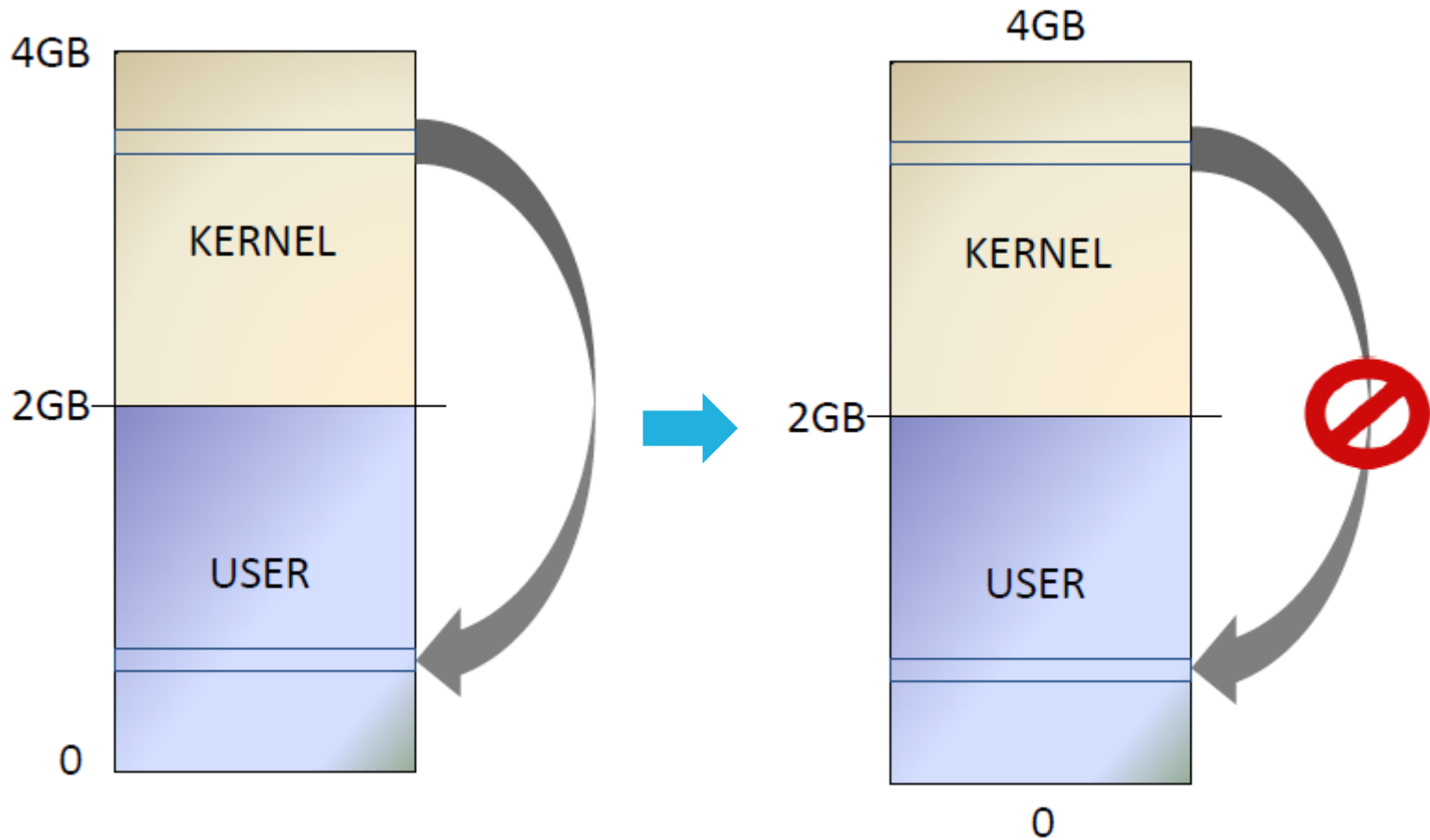
○supervisor 与 user 页面

- 在 32-bit paging 模式下, PDE 以及 PTE 的 U/S 位 (bit 2) 相 "AND" 后的结果。
- 在 PAE paging 模式下。
 - 使用 4K 页面时: PDPTE, PDE 以及 PTE 三者的 U/S 位 (bit 2) 相 "AND" 后的结果。
 - 使用 2M 页面时: PDPTE 以及 PDE 两者的 U/S 位 (bit 2) 相 "AND" 后的结果。
- 在 IA-32e paging 模式下。
 - 使用 4K 页面时: PML4E, PDPTE, PDE 以及 PTE 四者的 U/S 位 (bit 2) 相 "AND" 后的结果。
 - 使用 2M 页面时: PML4E, PDPTE 以及 PDE 三者的 U/S 位 (bit 2) 相 "AND" 后的结果。
 - 使用 1G 页面时: PML4E 以及 PDPTE 两者的 U/S 位 (bit 2) 相 "AND" 后的结果。
- 因此, 页面属于 user 权限, 则必须要每一级页表项的 U/S 位都为 1。而属于 supervisor 权限, 只需要任何一级页表项的 U/S 位为 0 即可。

○无SMAP:

- 在基于 CPL 权限的页级保护措施里，有二种访问权限：supervisor 与 user 访问权限：
- 属于 supervisor 访问权限的只有在处理器处于 CPL < 3 权限时才允许访问
- 属于 user 访问权限时，supervisor 与 user 都可以访问 user 页面数据

管理模式访问阻止



○SMAP 机制下的读访问

○当处理器运行在 $CPL < 3$ 权限下 (supervisor) , 尝试读访问 user 页面时, 有下面的情况:

- 当 $CR4.SMAP = 0$ 时, supervisor 允许读访问 user 页面。
- 当 $CR4.SMAP = 1$ 时, 取决于 $eflags.AC$ 标志位的值, 将有下面的情形
 - $eflags.AC = 0$ (CLAC 指令) 时, supervisor 不能读访问 user 页面, 将产生 #PF 异常。
 - $eflags.AC = 1$ (STAC 指令) 时, supervisor 允许读访问 user 页面

○将 $eflags.AC$ 位清为 0, 并且 $CR4.SMAP = 1$ 时, 才真正开启 SMAP 功能。

○SMAP 机制下的写访问

- 当 $CR0.WP = 0$ 并且 $CR4.SMAP = 0$ 时, supervisor 允许写访问所有的 页面 (包括 read-only 以及 read/write 页面)。
- 当 $CR0.WP = 1$ 并且 $CR4.SMAP = 0$ 时, supervisor 允许写访问所有 read/write 页面, 不能改写 read-only 页面。
- 当 $CR0.WP = 0$ 并且 $CR4.SMAP = 1$ 时, 取决于 $eflags.AC$ 标志位有下面的情形:
 - $AC = 0$ 时, supervisor 只能写访问 supervisor 的页面 (包括 read-only 与 read/write 页面)。
 - $AC = 1$ 时, supervisor 允许写访问所有的页面 (包括 read-only 与 read/write 页面)。
- 当 $CR0.WP = 1$ 并且 $CR4.SMAP = 1$ 时, 取决于 $eflags.AC$ 标志位有下面的情形:
 - $AC = 0$ 时, supervisor 只能写访问 supervisor 的 read/write 页面。也就是: 不能改写所有的 read-only 页面以及 user 的 read/write 页面。
 - $AC = 1$ 时, supervisor 允许写访问所有的 read/write 页面, 不能改写任何 read-only 页面。

○内存保护扩展

- MPX——Memory Protection Extensions

- ISA扩展，增加相应的边界寄存器和处理边界寄存器的指令

- 在编译器、运行时库和操作系统支持下，为软件带来了增强的稳健性

- 防止 user mode和supervisor mode缓冲区的越界访问

- 防止缓冲区溢出

○内存保护扩展

○MPX—Memory Protection Extensions

- bndmk: 在界限寄存器中创建 LowerBound (LB) 和 UpperBound (UB)
- bndmov: 从内存中获取 (上下) 界限信息并将其放在界限寄存器中

○bndcl: **检查下界限**

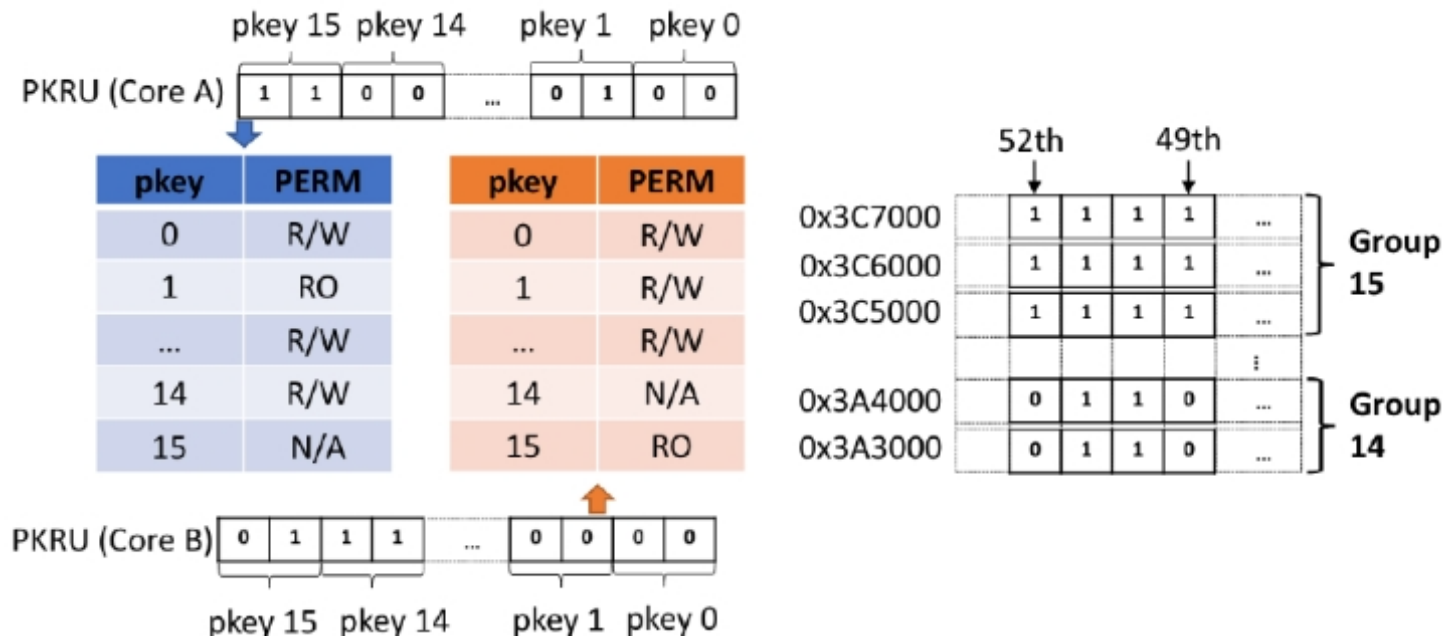
○bndcu: **检查上界限**

○内存保护键

○MPK——Memory Protection Keys

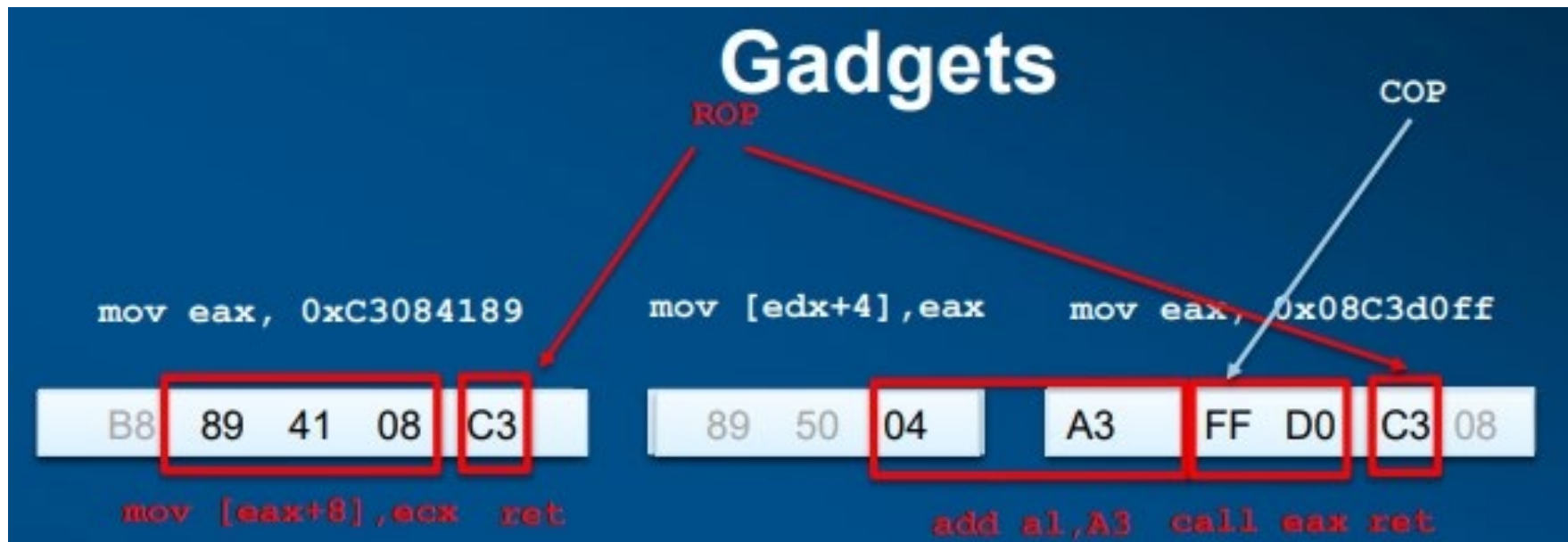
- 一种用户空间基于页的内存权限管理机制
- 提供更轻量的内存访问控制，可以指定一个内存区域的读，写，执行(用户空间可以直接设置)
- 为频繁切换内存访问属性的应用提供方便，如加密应用
- 页表条码预留4位用于‘Protection Key’，共16组
- 可以把地址区域划分出16 (PK) 个区域，每个区域独立设置访问控制权限

- 每个处理器核拥有独立的**32位PKRU**
(**Protection Key rights for user pages**) 寄存器,包含 **16 对 bit pair**, 对应 **16 个 page group**, 每个 **pair** 包含两个 **bit**, 分别代表 **R / W** 权限。每个 **pair** 的取值对应三种可能的权限 **(0, 0): read/write**, **(1, 0): read-only**, **(x, 1): no-access**



控制流增强技术

以匹配'ret'特征的检测技术失效



○控制流增强技术

- CET ——Control-flow Enforcement Technology

- 提高防御ROP/JOP/COP控制流攻击的技术

- 影子堆栈 (Shadow Stack)

- 返回地址保护来防范返回导向编程攻击

控制流增强技术

Shadow Stack Operation



Stack usage on near CALL

SHADOW STACK

- Setup by OS/VMM
- Protected by new memory access control
- Different shadow stacks for each privilege level

▪ Call

- pushes return address on both stacks

▪ No parameters passing on shadow stack

▪ Return

- pops return address from both stacks
- Controlflow Protection (#CP) exception in case the two return addresses don't match

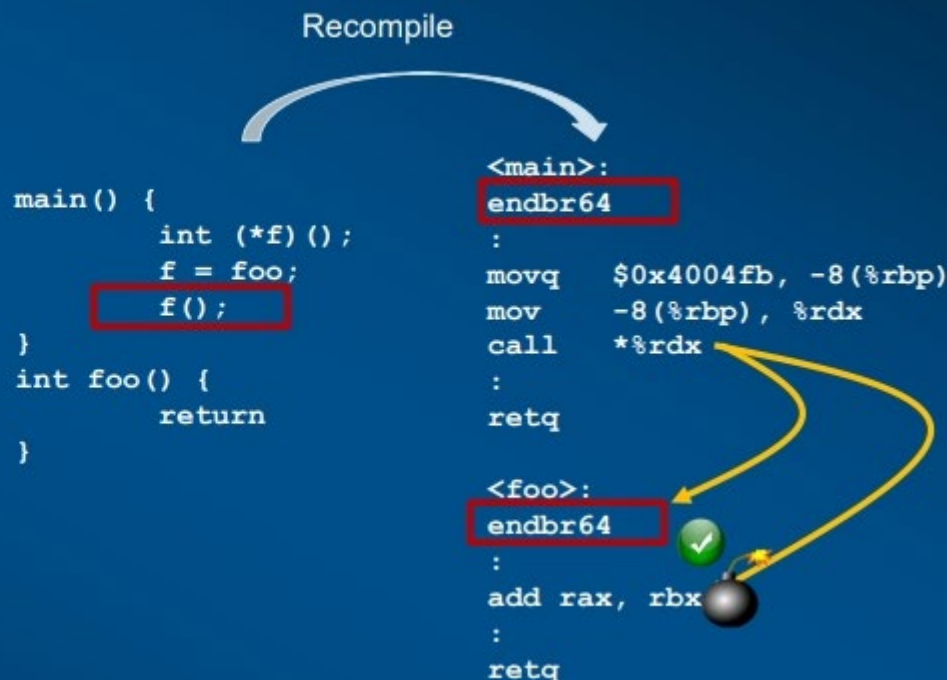
○控制流增强技术

- CET ——Control-flow Enforcement Technology
- 提高防御ROP/JOP/COP控制流攻击的技术
- 间接分支跟踪 (Indirect branch tracking)
- 分支保护，以防止跳转/调用导向编程攻击

○控制流增强技术-IBT(Indirect Branch Tracking): ENDBRANCH

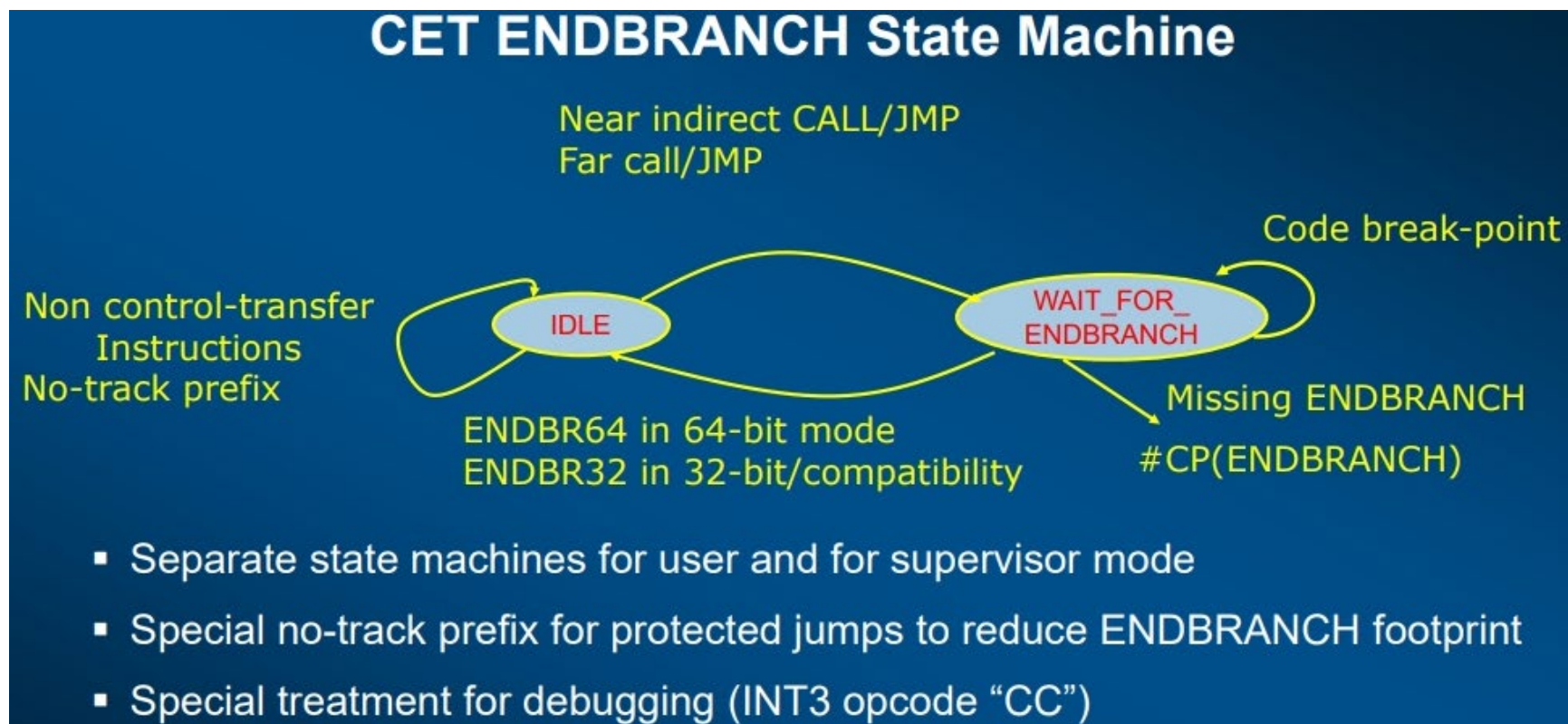
○通过编译器在合理的间接跳转（call/jmp）中用新的指令做标记，新指令包含 endbr32 和 endbr64

- New Instruction to mark legal targets of indirect jumps
- Added by the compiler
- Decodes as “NOP” on legacy processors
- An indirect jump to a target not marked by ENDBR signals an exception



○控制流增强技术-IBT(Indirect Branch Tracking): ENDBRANCH 状态机

○CPU 在用户态和内核态分别设有一个 ENDBRANCH 状态机, 状态机共有两个状态: IDLE 和WAIT_FOR_ENDBRANCH



- 随机化因子产生器

- 由硬件协处理器生成随机化因子

- 增强地址空间随机化，加密等

- 找一个处理器平台用户手册阅读
- 找一个开源安全解决方案，阅读文档，代码

内容概要

01

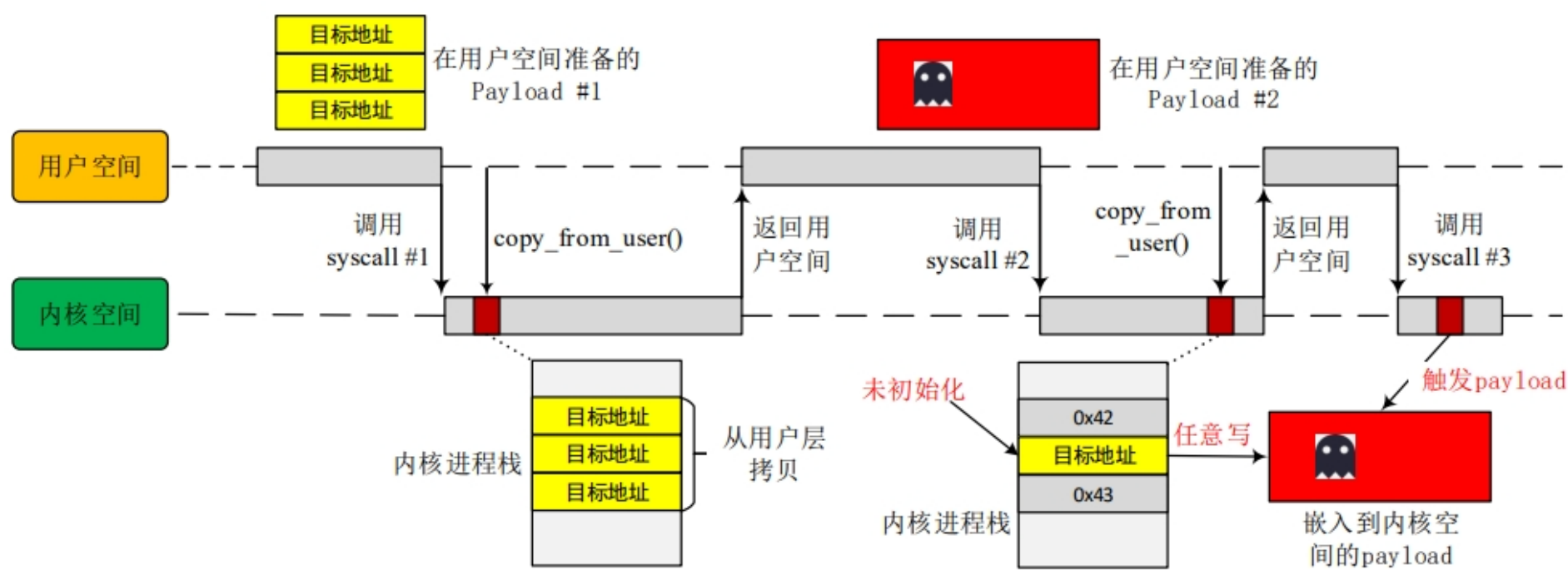
内存安全防护体系与防护技术

02

内存安全机制实现案例

- 攻击者通过多次系统调用，构造内核悬挂（空）指针，实现指向任意地址写

未初始化栈变量攻击



‘PAX_MEMORY_STACKLEAK’ 内核栈格式化

- 防止因内核与用户空间数据拷贝而引起的目的缓冲区溢出，堆溢出，添加了边界限制等相关检查和保护
 - `copy_to_user()`
 - `Copy_from_user()`
 - 主要针对堆溢出
 - 主要针对**SLAB**分配器进行了修改

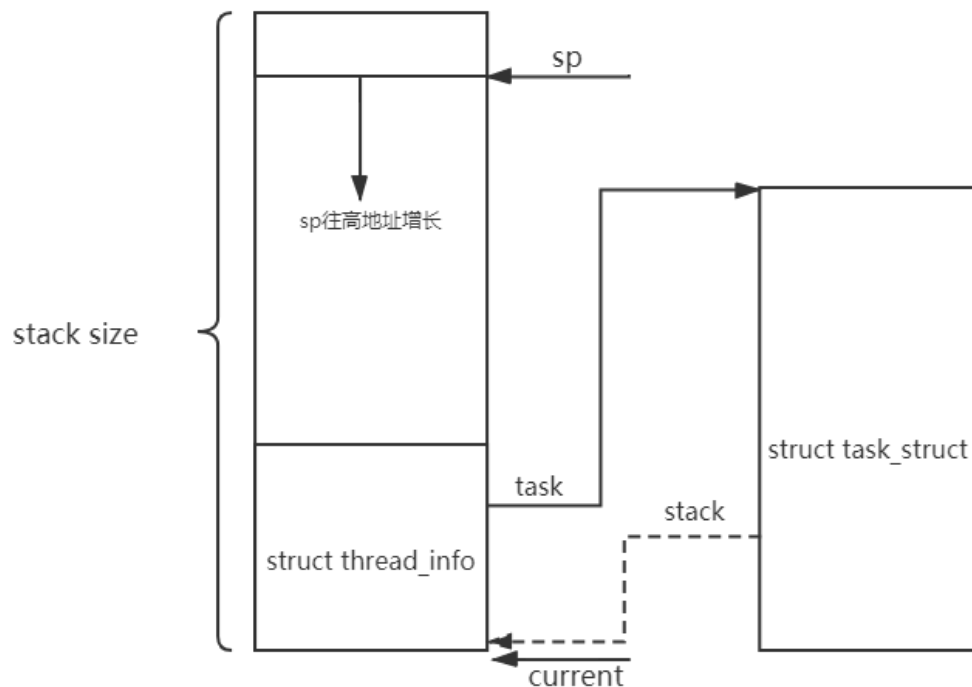
‘PAX_USERCOPY’功能

○进程内核栈

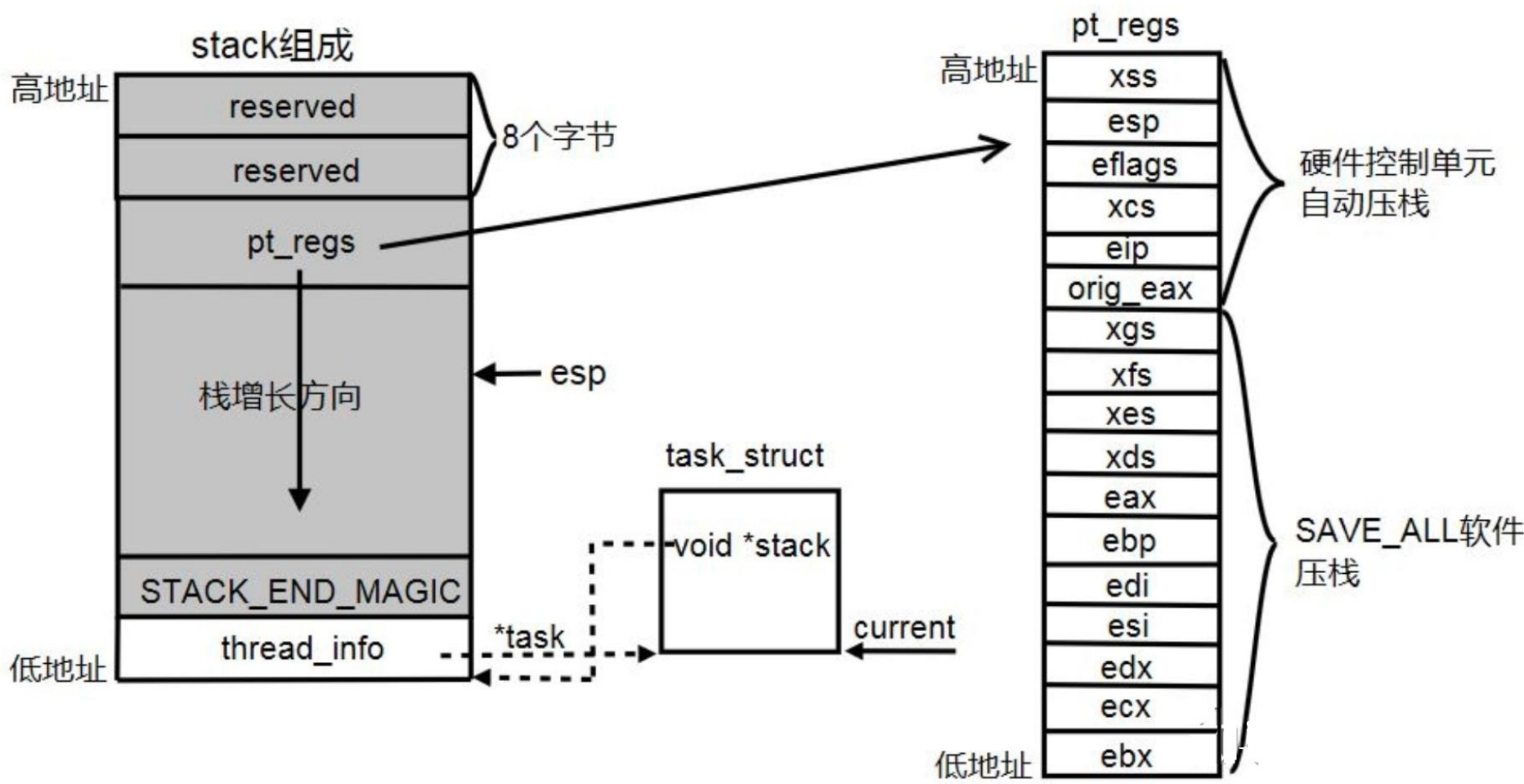
○提供系统调用、中断等上下文的运行环境

linux进程内核栈定义:

```
union thread_union { struct  
thread_info thread_info; unsigned  
long  
stack[THREAD_SIZE/sizeof(long)  
]; };
```



内核栈顶随机化



○ 内核核心数据结构初始化后只读保护

- 系统调用表

- 中断向量表

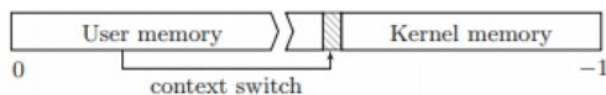
- 内核模块描述符

-

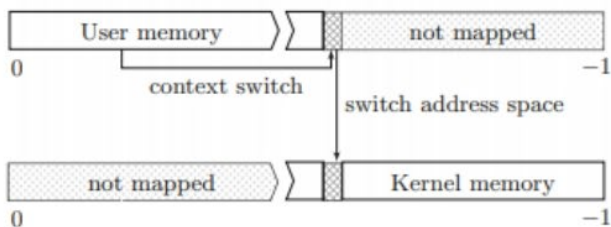
○内核页表隔离

○Kernel Page Table Isolation---KPTI

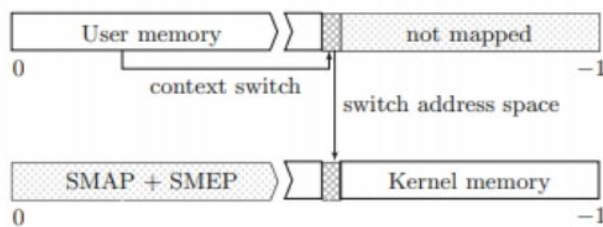
- 将原本在一套页表中用户层页表和内核页表分离，从而防止攻击者通过侧信道的方式来探测内核代码、数据的位置，增强内核的安全



(a) Regular OS



(b) Stronger kernel isolation



(c) KAISER

○随机化实现

○知识准备

○编译基本原理

○ELF组织形式

○动态连接

○Linux进程数据结构

○内存管理

○Linux 进程地址空间组织

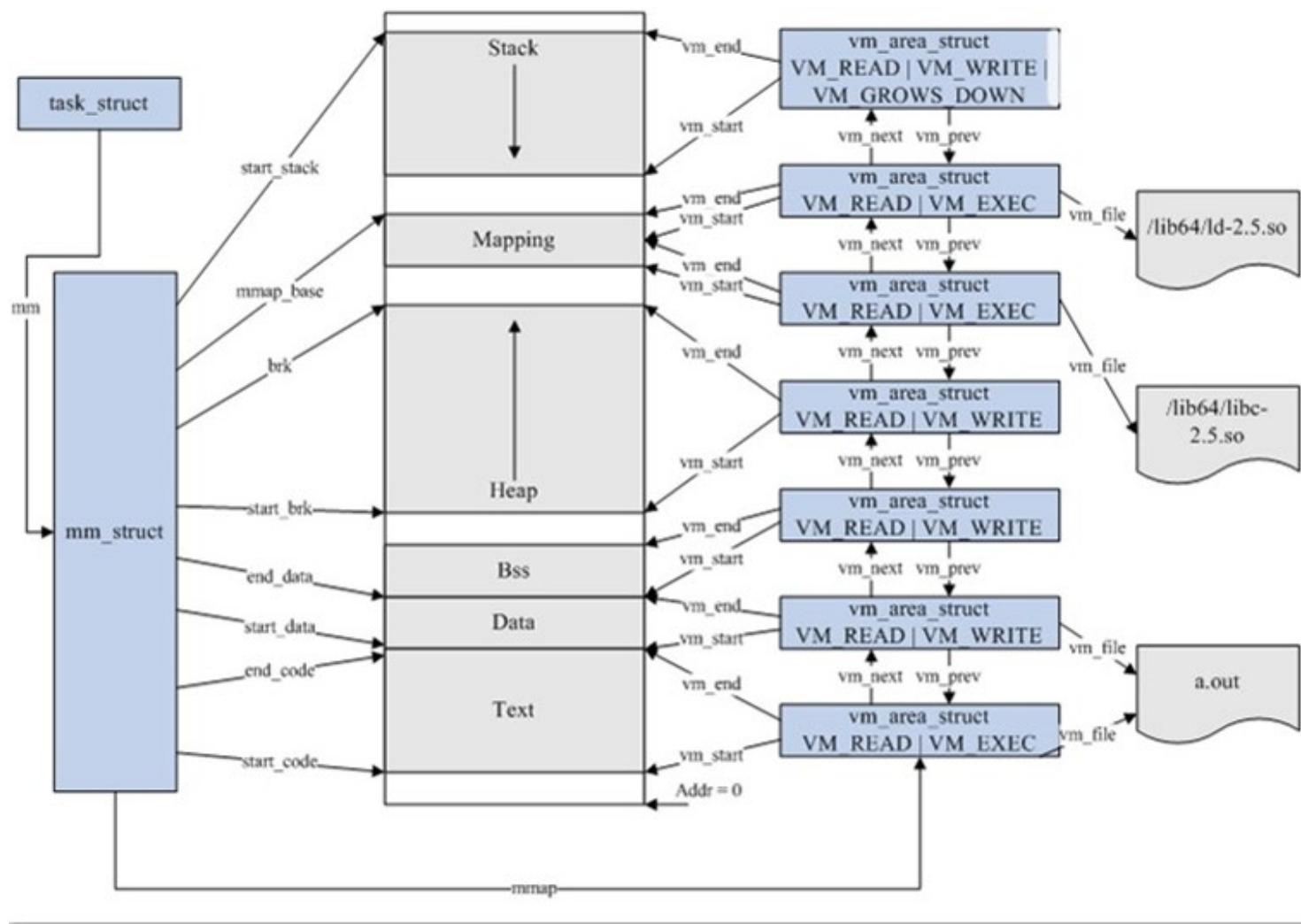
○平台体系结构

○可执行文件加载过程

○系统调用 (exec,mmap.....)

○.....

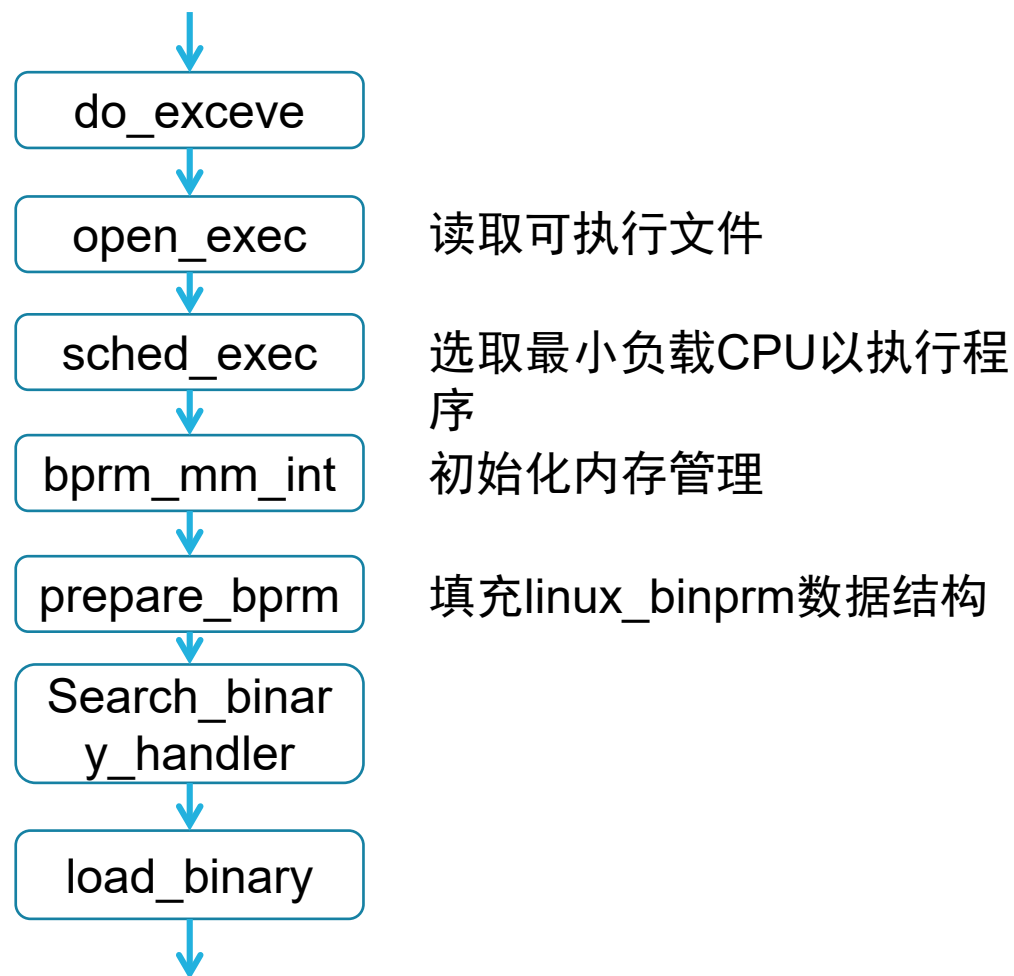
架构图



地址空间随机化分配运行效果

```
root@ubuntu:/home/abang# cat /proc/self/maps
08048000-08053000 r-xp 00000000 08:01 1054472 /bin/cat
08053000-08054000 r-p 0000a000 08:01 1054472 /bin/cat
08054000-08055000 rw-p 0000b000 08:01 1054472 /bin/cat
0925c000-0927d000 rw-p 00000000 00:00 0 [heap]
b7241000-b73a6000 r--p 001c8000 08:01 922740 /usr/lib/locale/locale-archive
b73a6000-b75a6000 r--p 00000000 08:01 922740 /usr/lib/locale/locale-archive
b75a6000-b75a7000 rw-p 00000000 00:00 0
b75a7000-b774a000 r-xp 00000000 08:01 660181 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.15.so
b774a000-b774c000 r--p 001a3000 08:01 660181 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.15.so
b774c000-b774d000 rw-p 001a5000 08:01 660181 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.15.so
b774d000-b7750000 rw-p 00000000 00:00 0
b775f000-b7760000 r--p 005e0000 08:01 922740 /usr/lib/locale/locale-archive
b7760000-b7762000 rw-p 00000000 00:00 0
b7762000-b7763000 r-xp 00000000 00:00 0 [vdso]
b7763000-b7783000 r-xp 00000000 08:01 661146 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.15.so
b7783000-b7784000 r--p 0001f000 08:01 661146 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.15.so
b7784000-b7785000 rw-p 00020000 08:01 661146 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.15.so
bfa90000-bfaea000 rw-p 00000000 00:00 0 [stack]
root@ubuntu:/home/abang# echo 0 > /proc/sys/kernel/randomize_va_space
root@ubuntu:/home/abang# cat /proc/self/maps
08048000-08053000 r-xp 00000000 08:01 1054472 /bin/cat
08053000-08054000 r-p 0000a000 08:01 1054472 /bin/cat
08054000-08055000 rw-p 0000b000 08:01 1054472 /bin/cat
08055000-08076000 rw-p 00000000 00:00 0 [heap]
b7abc000-b7c21000 r--p 001c8000 08:01 922740 /usr/lib/locale/locale-archive
b7c21000-b7e21000 r--p 00000000 08:01 922740 /usr/lib/locale/locale-archive
b7e21000-b7e22000 rw-p 00000000 00:00 0
b7e22000-b7fc5000 r-xp 00000000 08:01 660181 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.15.so
b7fc5000-b7fc7000 r--p 001a3000 08:01 660181 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.15.so
b7fc7000-b7fc8000 rw-p 001a5000 08:01 660181 /lib/i386-linux-gnu/libc-2.15.so
b7fc8000-b7fcb000 rw-p 00000000 00:00 0
b7fda000-b7fdb000 r--p 005e0000 08:01 922740 /usr/lib/locale/locale-archive
b7fdb000-b7fdd000 rw-p 00000000 00:00 0
b7fdd000-b7fde000 r-xp 00000000 00:00 0 [vdso]
b7fde000-b7ffe000 r-xp 00000000 08:01 661146 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.15.so
b7ffe000-b7fff000 r--p 0001f000 08:01 661146 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.15.so
b7fff000-b8000000 rw-p 00020000 08:01 661146 /lib/i386-linux-gnu/ld-2.15.so
bffd0000-c0000000 rw-p 00000000 00:00 0 [stack]
```

可执行程序加载过程



○load_binary

- 读取可执行文件头部，校验魔数，读取动态链接程序，读取可加载项，检查动态链接执行许可权.....

○arch_pick_mmap_layout

- 决定进程线性区的布局，平台相关

○setup_arg_pages

- 为进程用户态分配一个新的线性区描述符

○do_mmap

- 创建一个新线性区对可执行文件正文段进行映射

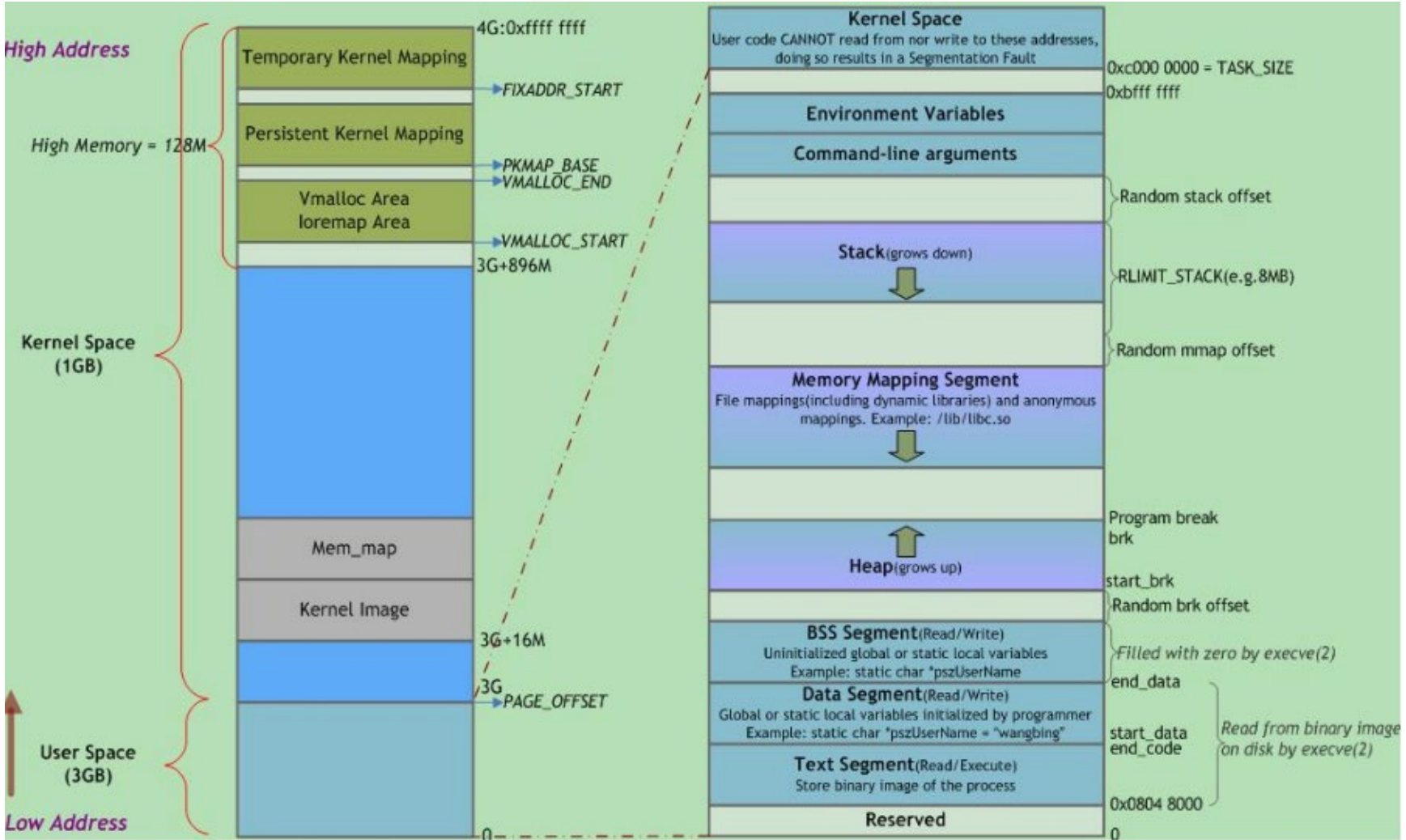
○do_brk

- 创建一个新的匿名线性区来映射程序的bss段

○start_thread

- 处理内核态栈

进程空间随机化布局



- 支持不可执行
 - 页式管理
 - 段式管理
- 完全地址随机化映射
 - 每个系统调用的内核栈随机映射
 - 用户栈随机映射
 - ELF可执行映像随机映射
 - Brk()分配的heap随机映射
 - Mmap()管理的heap随机映射
 - 动态链接库随机映射

- 整数溢出保护
- 内核，用户空间数据拷贝保护
- 软件实现SMEP，SMAP（特定平台）
- 内核栈清零保护
- 内核页只读
 - Const结构只读
 - 系统调用表只读
 - 局部段描述符表（IDT）只读
 - 全局段描述符表（GDT）只读
- 数据页只读
-

- 获取PaX

- Docs: <http://pax.grsecurity.net/docs/index.html>

- 补丁代码: <http://pax.grsecurity.net/>

- PaX缺点: 不支持LKM,兼容性不好

- 找一个Linux系统，玩一下地址空间随机化分配等功能
- 给linux系统内核打PaX补丁，运行下，体验一下各个安全功能

Q&A