| No | Critério de Avaliaçã | 0 | 0,15 | 0,3 | 0,5 |
|----|---|---|---|---|---|
| 1 | O aluno desenvolveu uma página que apresenta o título? (peso 0,5) | O aluno não conseguiu apresentar título na página. | O aluno conseguiu apresentar título, mas que não representa o conteúdo. | O aluno conseguiu apresentar título que representa bem o conteúdo. | Além de o aluno conseguir apresentar título que representa bem o conteúdo, também adicionou um ícone de favorito. |
| 2 | O aluno desenvolveu uma página que apresenta o cabeçalho do conteúdo? (peso 0,5) | O aluno não conseguiu desenvolver uma página que apresente um cabeçalho de conteúdo. | O aluno conseguiu desenvolver uma página que apresente um cabeçalho, porém ele não representa o conteúdo ou não utilizou a tag correta. | O aluno conseguiu desenvolver uma página que apresente um cabeçalho, que representa bem o conteúdo e utilizou a tag correta. | O aluno, além de desenvolver uma página que apresente cabeçalho, que representa bem o conteúdo e utiliza a tag correta, também posicionou bem o cabeçalho na página para uma melhor visualização do usuário. |
| Νo | Critério de Avaliaçã | 0 | 0,3 | 0,7 | 1 |
| 3 | O aluno desenvolveu um campo de texto para digitação de novas atividades? (peso 1) | O aluno não desenvolveu um campo de texto para digitação de novas atividades. | O aluno desenvolveu um campo de texto mal posicionado ou não utilizou a tag correta. | O aluno desenvolveu um campo de texto bem posicionado e utilizando a tag correta. | O aluno, além de inserir campo de texto bem posicionado e utilizar a tag correta, também inseriu um rótulo ou placeholder informando o usuário sobre do que se trata aquele campo, e as propriedades de seleção/identificação foram utilizadas corretamente. |
| 4 | O aluno desenvolveu um botão para inserção de novas atividades na lista? (peso 1) | O aluno não conseguiu apresentar o botão. | O aluno desenvolveu um botão, mas não desenvolveu o funcionamento do botão para inserir itens na lista. | O aluno desenvolveu botão que insere o texto digitado na lista, posicionou bem o botão na página e inseriu texto informando o que o botão faz ao ser clicado. | Além de o aluno programar o botão para cadastrar a atividade na lista, posicioná-lo bem na página e informar corretamente o que o botão faz, o aluno também fez com que o clique no botão apague o texto digitado no campo textual, utilizou a tag e as propriedades de seleção/identificação corretamente. |
| 5 | O aluno desenvolveu uma lista que exibe as atividades cadastradas? (peso 1) | O aluno não desenvolveu uma lista que exibe as atividades cadastradas. | O aluno desenvolveu uma lista que exibe as atividades cadastradas, mas mal posicionada e com o conteúdo dos itens desorganizados. | O aluno desenvolveu uma lista, que exibe as atividades cadastradas, bem posicionada e com o conteúdo dos itens (checkbox, texto, botão) bem organizados de uma forma agradável e intuitiva. | O aluno, além de desenvolver uma lista que exibe as atividades cadastradas bem posicionada, e com conteúdo bem organizado, também utilizou a tag e as propriedades de seleção/identificação corretamente. |
| 6 | O aluno desenvolveu uma lista, sendo que os itens da lista apresentam "checkbox" para marcar quando uma atividade foi concluída? (peso 1) | O aluno não desenvolveu uma lista, sendo que os itens da lista apresentam "checkbox" para marcar quando uma atividade foi concluída | O aluno desenvolveu uma lista, sendo que os itens da lista apresentam "checkbox" para marcar quando uma atividade foi concluída, mas numa posição em que fica confuso de entender qual a atividade referente. | lista, sendo que os itens da | Além de o aluno apresentar o checkbox numa posição que facilite a identificação de qual a atividade relacionada, ao marcar a caixinha a atividade relacionada é riscada/tachada. |

| 7 | O aluno desenvolveu uma lista, sendo que os itens da lista apresentam o texto que o usuário digitou no momento do cadastro da atividade? (peso 1) | O aluno não desenvolveu uma lista, sendo que os itens da lista apresentam o texto que o usuário digitou no momento do cadastro da atividade. | Aluno desenvoleu uma lista que apresenta algum texto em seus itens, mas não exatamente o que foi cadastrado. | Aluno desenvolveu uma lista que apresenta exatamente o texto digitado pelo usuário no momento do cadastro da tarefa. | Além de o aluno desenvolver uma lista que apresenta exatamente o texto digitado pelo usuário, também conseguiu estilizar o texto para ser facilmente legível e conter um bom espaçamento entre os outros elementos (checkbox e botão excluir) e as outras atividades da lista. |
|----|---|--|---|--|---|
| 8 | O aluno desenvolveu uma lista, em que os itens da lista apresentam um botão para excluir a atividade? (peso 1) | O aluno não desenvolveu uma lista, em que seus itens apresentem um botão para excluir a atividade. | O aluno desenvolveu uma lista, em que seus itens apresentem um botão, mas o botão não exclui a atividade relacionada ao ser clicado. | O aluno desenvolveu uma lista, em que os itens da lista apresentam um botão para excluir a atividade, em uma posição de fácil identificação com a atividade relacionada e com texto/ícone informando o que o botão faz ao ser clicado. | Além de o aluno conseguiur programar o clique do botão para excluir a atividade correta da lista, posicionar bem o botão na página e informar corretamente o que ele faz, o aluno também programou para a página pedir uma confirmação do usuário antes de excluir o item, e utiliza a tag e as propriedades de seleção/identificação corretamente. |
| 9 | O aluno desenvolveu uma lista em que os afazeres ficam salvos no LocalStorage e é recarregada quando a página é fechada e reaberta? (peso 1) | | O aluno desenvolveu uma lista em que os afazeres ficam salvos no LocalStorage, mas não conseguiu carregar a mesma ao fechar/reabrir a página. | O aluno desenvolveu uma lista em que os afazeres ficam salvos no LocalStorage e é recarregada quando a página é fechada e reaberta. | Aluno conseguiu salvar a lista sempre no momento que a mesma sofrer qualquer alteração (inserção/exclusão de item), e conseguiu recarregá-la corretamente ao reabrir a página. |
| 10 | O aluno desenvolveu uma página que apresenta um design agradável e intuitivo? (peso 1) | O aluno desenvolveu uma página que não apresenta um design agradável e intuitivo | I tino/tamanno/cor de | O aluno desenvolveu uma página e inseriu alguns estilos, bem organizados no seu próprio arquivo, separado do HTML. | Além de o aluno conseguir apresentar estilos textuais e de posicionamento básico, num arquivo separado do HTML, também estilizou o fundo da página, os botões, a lista e economizou texto de botão quando não havia muito espaço. |
| 11 | O aluno desenvolveu um código JavaScript que está bem organizado e é facilmente legível, conforme as boas práticas propostas pelos grandes nomes do desenvolvimento de software? (peso 1) | Aluno não conseguiu inserir código JavaScript na página. | O código JS desenvolvido pelo aluno está bagunçado, com nomes de | O código JS desenvolvido pelo aluno está separado em um arquivo diferente do HTML, mas ainda apresenta algum problema de organização/legibilidade (indentação incorreta, nomes de variáveis/funções não explicativos) | O código JS desenvolvido pelo aluno está separado em um arquivo diferente do HTML, bem organizado, com nomes de funções e variáveis explicativos e indentação correta. |