

Informatik

Geodeatenprozessierung mit Budget Instanzen (SPOT) auf Amazon EKS

Semesterarbeit



Abbildung 1: Eine Ausfahrt mit Budget Instanzen [Web10b]

Departement: Informatik

Kurs: CAS CLD FS20 - Cloud Computing

Autor: Tobias Reber Experte: Jörg Thomann Datum: 11.07. 2020

Perplexity is the beginning of knowledge.

- Kahlil Gibran [AD19, p. 33]

Management Summary

In der Kürze liegt die Würze [Doe00]

Autor: Tobias Reber Letzte Änderung: 11.07. 2020 Seite ii von iv

Inhaltsverzeichnis

1	Vorgehen 1 Arbeitsmethodik 2 Arbeitsweise 3 Projektplan	. 1			
2	Vorarbeiten 2.1 AWS Account	. 2			
3	Ausgangslage 3.1 swisstopo bei AWS	. 3			
4	Use Case 9.1 Beschreibung der Technischen Komponenten 4.1.1 SPOT Instanzen 9.2 Abgrenzung	. 4			
5	Architektur 5.1 Bewertungskriterien	. 5			
6	Prototyp i.1 Realisierung	6			
7	Evaluation 7.1 Erfahrungen				
8	Zusammenfassung	6			
9	Ausblick				
Lit	raturverzeichnis	7			
Α	A Konfigurationen				
В	B Fachbegriffe und Abkürzungen				
C	Projektplanung				
D	Testing				

Abbildungsverzeichnis

1	Eine Ausfahrt mit Budget Instanzen [Web10b]	1
2	Klassisches Kanban auf github.com	1
3	AWS Architektur Spot[Web10a]	2
4	Projektplan	II

Autor: Tobias Reber Letzte Änderung: 11.07. 2020 Seite iv von iv

1 Vorgehen

In diesem Kapitel wird das Vorgehen beschrieben, wie die Arbeit geplant und erledigt wurde.

1.1 Arbeitsmethodik

Um die Übersicht nicht zu verlieren, wurde beschlossen, nach Kanban zu arbeiten. Da eigens für die Arbeit ein Repository auf *github.com*¹ angelegt wurde, konnte auch gleich ein Kanban erstellt werden. **TODO: Theorie über Kanban - evtl. mit Fachbegriffen verhängen**

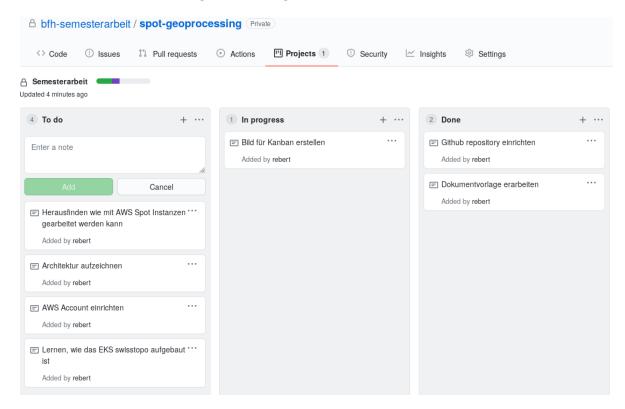


Abbildung 2: Klassisches Kanban auf github.com

1.2 Arbeitsweise

Der Experte Jörg Thomann begleitet die Arbeit seit unserem ersten Treffen, das vom 14. Juli 2020. Wir sind so verblieben.... , dass wir uns dann und wann wieder treffen. Die Arbeit, wie im Projektplan und in den Kanban Tickets definiert abgearbeitet wird... bei Fragen ...

1.3 Projektplan

Projektplan²

 $^{^1 {\}sf Projekt \ auf \ github.com}$

²URL Google Spreadsheet

2 Vorarbeiten

2.1 AWS Account

▶ Fit werden mit AWS

2.2 AWS Spot Instances

▶ Herausfinden wie mit AWS Spot Instanzen gearbeitet werden kann



Abbildung 3: AWS Architektur Spot[Web10a]

2.3 Kubernetes testing

- ► Anfangs mit Minicube
- ► Eigenem AWS account

Berner Fachhochschule 3. AUSGANGSLAGE Informatik

3 Ausgangslage

3.1 swisstopo bei AWS

3.2 Ist-Zustand 3D Prozessierung swisstopo

3.2.1 Prozess der Datenpublikation

- ▶ Ausfindig machen des Zeitaufwandes pro Update bei uns und bei der IT
- ▶ Topo an Kogis, Kogis an IT, Kogis an Topo ...
- ▶ Bild des Prozesses, der Infra
- ▶ Manuelles Bereitstellen von EC2 Instanzen

Autor: Tobias Reber Letzte Änderung: 11.07. 2020 Seite 3 von 7

4 Use Case

- ▶ Automatisierung der Datenprozessierung
- ► Testumgebung für TopoKo
- ▶ Automatische Prozessierung via SPOT Instanzen

4.1 Beschreibung der Technischen Komponenten

4.1.1 SPOT Instanzen

4.2 Abgrenzung

Wie in der Projektskizze beschrieben wird der Fokus auf bereits dockerisierte Prozessierungstools gelegt.

Der Fokus liegt vor allem auf der Automatisierung von SPOT Instanzen im Vergleich zum Manuellen Bereitstellen.

Autor: Tobias Reber Letzte Änderung: 11.07. 2020 Seite 4 von 7

5 Architektur

Ausfindigmachen von verschiedenen Architekturen

5.1 Bewertungskriterien

- ▶ Muss in AWS Cloud
- ▶ Zugang zu EFS
- ► Automatisierbar sein

5.2 Variante 1: Spot

Evtl. lässt sich eine Lösung finden ohne EKS zu verwenden

5.3 Variante 2: Spot mit EKS

Spot mit EKS

Berner Fachhochschule 6. PROTOTYP Informatik

- 6 Prototyp
- 6.1 Realisierung
- 7 Evaluation
- 7.1 Erfahrungen
- 7.2 Kritische Punkte
- 8 Zusammenfassung
- 9 Ausblick

Berner Fachhochschule Literaturverzeichnis Informatik

Literaturverzeichnis

[AD19] J. Arundel and J. Domingus, Cloud native devops with kubernetes. O'RELLY, 2019.

[Doe00] J. Doe, The book without title. Dummy Publisher, 2100.

[Web10a] Webpage. (2010). Amazon ec2-spot-instances, [Online]. Available: https://aws.amazon.com/de/ec2/spot/ (visited on 07/08/2010).

[Web10b] —, (2010). Keep calm and make your choice..., [Online]. Available: https://www.grenke-40-one.de/excursions-detail/ (visited on 07/11/2010).

Autor: Tobias Reber Letzte Änderung: 11.07. 2020 Seite 7 von 7

A Konfigurationen

Listing 1: Sample Code

```
#include <stdio.h>
int main()
  // Variable definitions
  char operator;
  double n1, n2;
  double result;
  /* Reading and parsing of equation
   * The format provided in the 'scanf' function
   * tells C how to read the given input and in
   \star which variable to store each part of the input
   * %lf := long float aka double
   * %c := char
  printf("Enter equation in the format 1 + 2: ");
  scanf("%lf %c %lf", &n1, &operator, &n2);
   // figure out which operator was used and
   // perform calculation accordingly
  if (operator == '+')
     result = n1 + n2;
  else if (operator == '-')
     result = n1 - n2;
  else if (operator == '*')
     result = n1 * n2;
   else if (operator == '/')
     result = n1 / n2;
   // output result
  printf("Result: %f\n", result);
```

B Fachbegriffe und Abkürzungen

Paas	Plattform as a Service
21	22
31	32
41	42
51	52
61	62
71	72
81	82
91	92
101	102

C Projektplanung

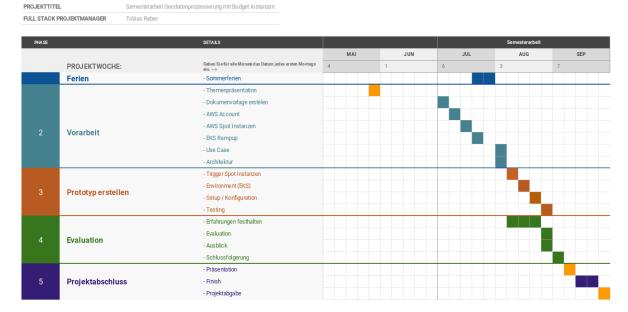


Abbildung 4: Projektplan

D Testing

bla adsflkj

Listing 2: Sample Code

```
#include <stdio.h>
int main()
   // Variable definitions
  char operator;
  double n1, n2;
  double result;
   /\star Reading and parsing of equation
   * The format provided in the 'scanf' function
   * tells C how to read the given input and in
   * which variable to store each part of the input
   * %lf := long float aka double
   * %c := char
  printf("Enter equation in the format 1 + 2: ");
  scanf("%lf %c %lf", &n1, &operator, &n2);
  // figure out which operator was used and
   // perform calculation accordingly
  if (operator == '+')
     result = n1 + n2;
   else if (operator == '-')
     result = n1 - n2;
   else if (operator == '*')
     result = n1 * n2;
```

```
else if (operator == '/')
    result = n1 / n2;

// output result
    printf("Result: %f\n", result);
}
```

so da