

# **La méthode Agile Scrum**

**La méthode Agile Scrum appliquée à la direction de projets**

**mai 2020**

# Aperçu

**La méthode Agile Scrum appliquée à la direction de projets**

**mai 2020**

# Une méthode c'est...

- ✓ Un **cadre**, un "**framework**", un ensemble de **pratiques**, de **procédés** (rituels, règles, principes) pour la **gestion de projet**.

# Une méthode ce n'est pas ...

- ✓ Ce n'est pas une méthode de **création**.
- ✓ Ce n'est pas une méthode pour définir une **stratégie**
- ✓ Toutefois, par la pratique de cette méthode, des individus, **collectivement** et **individuellement**, peuvent apprendre à mieux **concevoir** et à mieux **prévoir**.

# Pour quel résultat ?

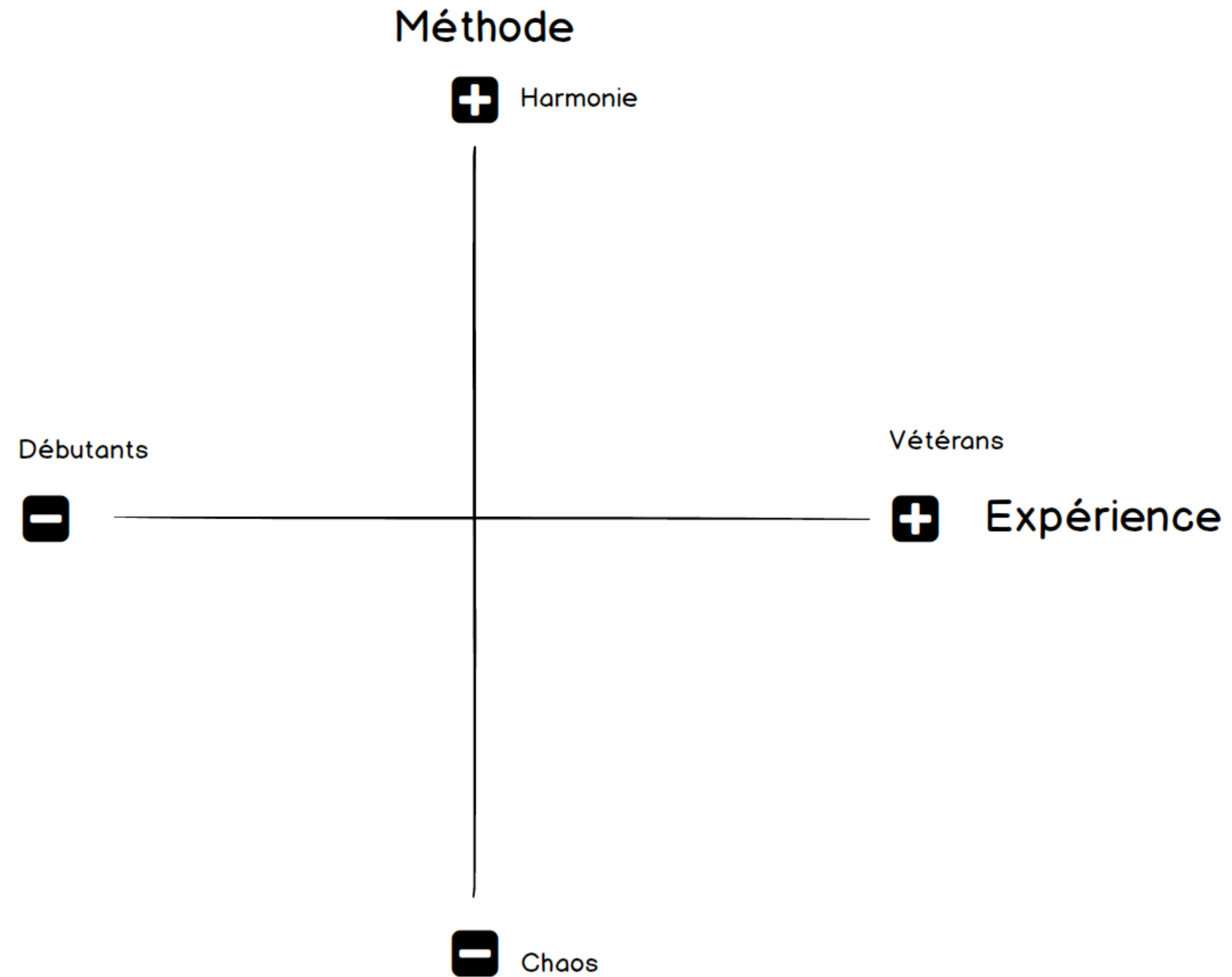
- ✓ Produire de la **valeur** à intervalle **régulier** dans un univers **incertain**, risqué.
- ✓ Avoir un outil de **pilotage** pour prendre de "bonnes" **décisions**, à un instant T, dans un contexte **changeant**.

# Pour quel résultat ?

- ✓ Cela ne produit que ce que l'on y met.
- ✓ Le **résultat** peut-être **différent** selon l'équipe mais les **procédés** utilisés sont les mêmes.

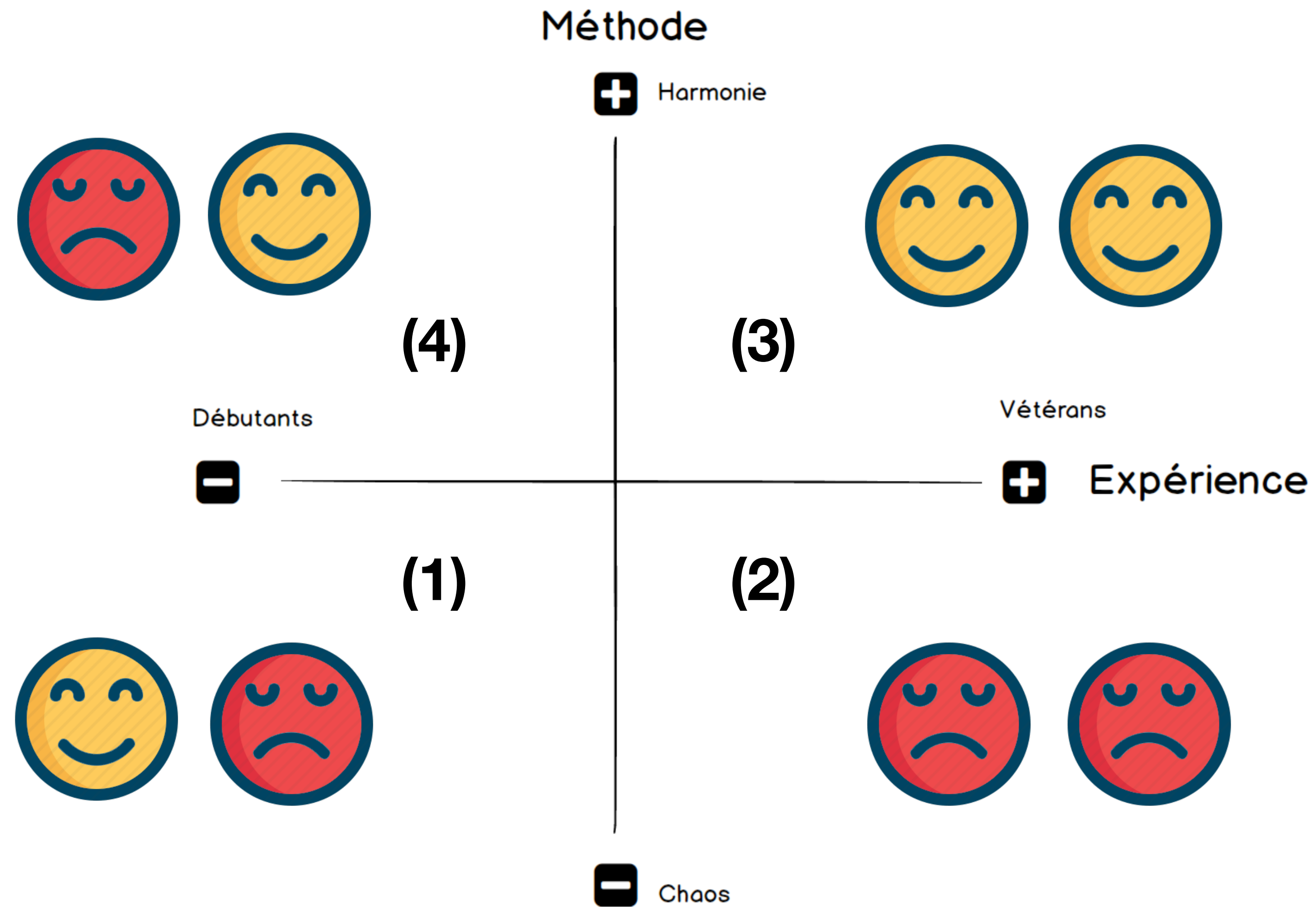
**Take Away: S#it In S#it Out**

# Analyser la situation présente...



mai 2020

# Analyser la situation présente...



mai 2020



# Analyser la situation présente...

- ✓ (1) Pas de méthode, “débutants”, Échec Relatif. 😞 😊
- ✓ (2) Pas de méthode, “vétérans”, Échec Absolu. 😞 😞
- ✓ (3) De la méthode, mix “débutants” & “vétérans”, Succès Absolu. 😊 😊
- ✓ (4) De la méthode, “débutants”, Succès relatif. 😊 😞

**Take Away: Fail Fast, Fail Cheap**

# **La pratique Scrum**

**La méthode Agile Scrum appliquée à la direction de projets**

**mai 2020**

# La pratique Scrum

- ✓ Agile est un ensemble de **principes** ou de **valeurs**. Scrum est un "**cadre**" de fonctionnement (**framework**) inspiré de l'Agile.
- ✓ Le but de Scrum c'est que le **chaos** cesse et que le **travail** soit fait.
- ✓ Scrum est aussi un processus **empirique & itératif**. C'est **apprendre en faisant** avec l'aide de **rituels répétés** sur un **Sprint**

**Take Away: Getting Things Done, Getting S#it Done**

# La pratique Scrum

- ✓ Toute l'agilité tient dans les **rituels**. Ces **cérémonies** constituent le “**cadre**”, le **squelette** de la méthode.
- ✓ C'est par les **rituels** que l'**empirisme** et l'**apprentissage** se font.
- ✓ Ces **cérémonies** agissent comme des exercices constamment répétés pour faire progresser l'équipe et délivrer de la valeur produit.

**Take Away: Sprint & Rituals, Empiricism & Continuous Learning**

# **Le Sprint**

**La méthode Agile Scrum appliquée à la direction de projets**

**mai 2020**

# Le Sprint

- ✓ Avec l'Agile, on passe d'un processus **prédictif** à un processus **itératif**. Au coeur du Scrum, il y a le **Sprint**.
- ✓ Un produit se construit par une série d'**itérations** appelées **Sprints**. La durée est généralement de **deux semaines**.

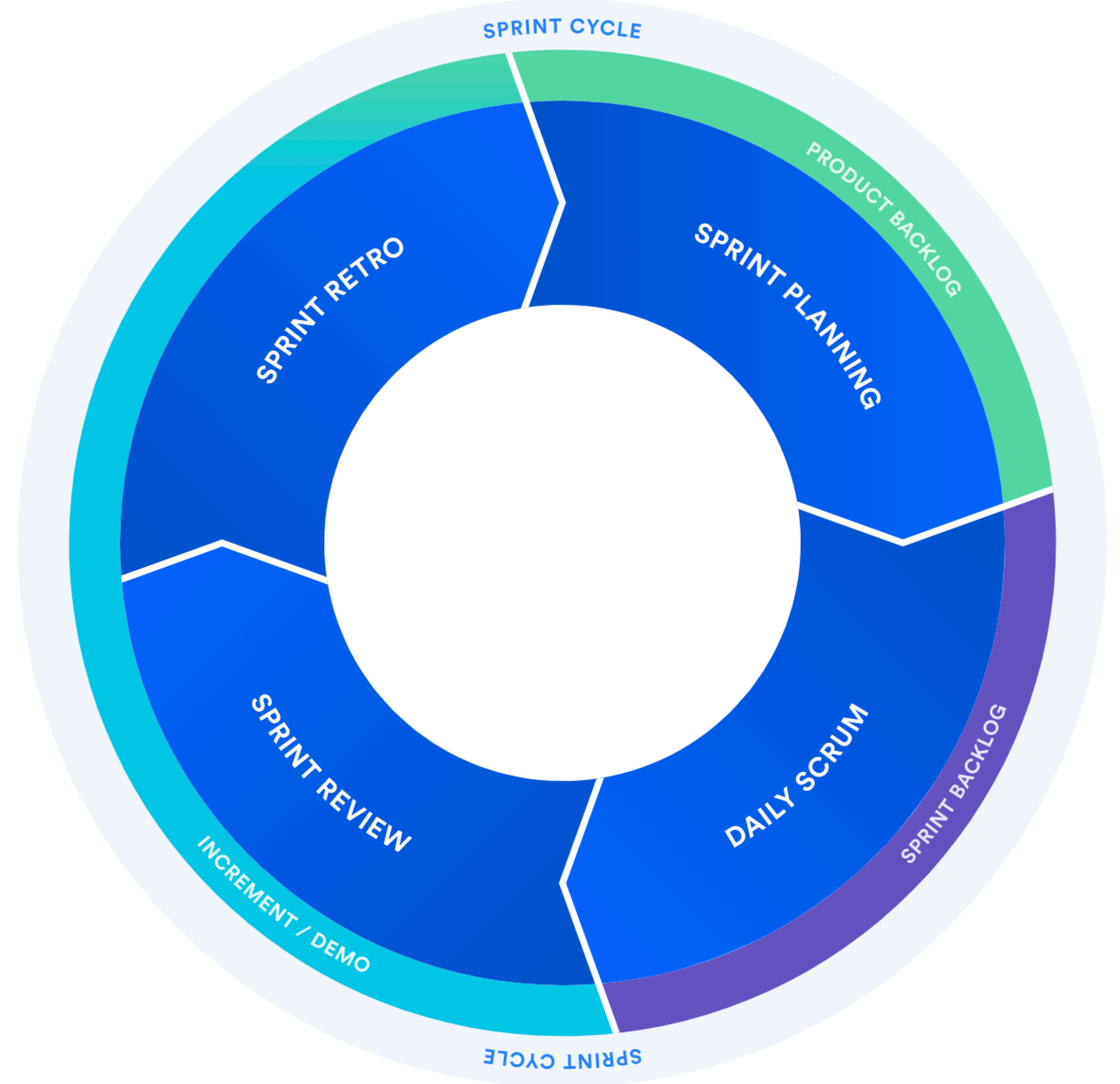
# Le Sprint

- ✓ Fournir de manière **fréquente** des **produits** qui fonctionnent.
- ✓ Réagir au **changement** plutôt que de suivre un plan **préétabli**.
- ✓ Le **Sprint** s'articule autour des **Rituels** ou des **Cérémonies**.

**Take Away: Fixed Mindset vs Growth Mindset**

# Le Sprint cycle

**Take Away: Cercle vertueux du Cycle du Sprint. Fractionner le temps et les tâches à accomplir.**



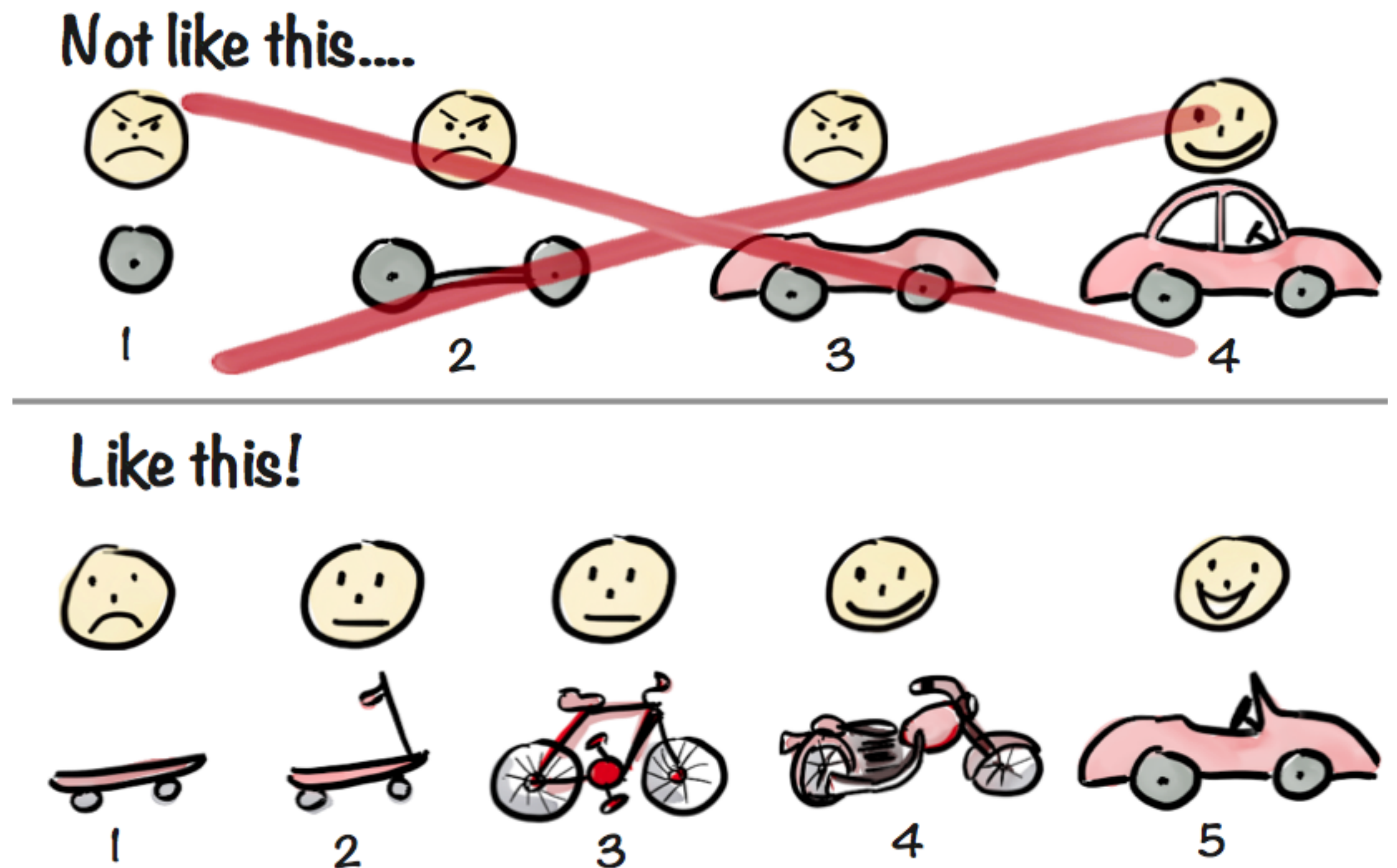
mai 2020



# Le Sprint cycle

**Take Away 1 :** Chaque **Sprint** délivre de la **valeur** et un **incrément** (produit non-terminé mais qui peut être livré).

**Take Away 2 :** La **répétition** du **Sprint** (**itération**) accompagne la **réalisation** progressive du **produit** et propulse la **dynamique de groupe**.



Henrik Kniberg

# **Les rôles Scrum**

**La méthode Agile Scrum appliquée à la direction de projets**

**mai 2020**

# Les rôles Scrum

- ✓ Scrum est un **cadre** aidant les équipes de construire leurs **processus**. Il fournit la structure de base pour les réunions régulières (**rituels**), les artefacts (**Product Backlog**) et qui fait quoi (**roles**).

# Les rôles Scrum

- ✓ **Product Owner** : Seul maître après Dieu. Porteur de l'**ADN** de la série, c'est le Show Runner. Définir des **directions** claires et gère la **fragmentation** du projet de série en "bouchée" (**PBI**)
- ✓ **Scrum Master** : **Veille** à la bonne **tenue** des rituels agiles, **huile** les rouages, **propulse** l'apprentissage et l'amélioration en continu...
- ✓ **Equipe de développement** : Les **scénaristes** partis prenantes du projet, les développeurs d'une application. Toutes les personnes qui **exécutent** une ou des tâches (PBI) durant la durée d'un **Sprint**.
- ✓ **Stackholders** : Le **client**, les donneurs d'ordre, les diffuseurs. Les **personnes** qui **attendent** le produit et qui **payent** pour cela.

# **Les Rituels ou les Cérémonies**

**La méthode Agile Scrum appliquée à la direction de projets**

**mai 2020**

# Sprint planning

- ✓ **Participants** : Equipe de développement, Scrum Master, Product Owner.
- ✓ **Quand** : Au début de chaque sprint (2 semaines).
- ✓ **Durée** : La règle une heure par semaine d'itération. Un sprint de deux semaines démarre avec une réunion de planification de deux heures.
- ✓ **Objectif** : Estimer la charge de travail de chaque élément (PBI) qui va être **développé** par l'équipe pendant la durée du **Sprint**.

# Daily Stand-up

- ✓ **Participants** : Equipe de développement, Scrum Master, Product Owner.
- ✓ **Quand** : Tous les matins pendant toute la durée du Sprint.
- ✓ **Durée** : Pendant 15 minutes. C'est "timeboxé".
- ✓ **Objectif** : Chaque participant doit répondre à 3 questions: Qu'est-ce que j'ai terminé hier ?, Sur quoi vais-je travailler aujourd'hui ?, Suis-je bloqué par quelque chose ?

# Iteration review ou Demo

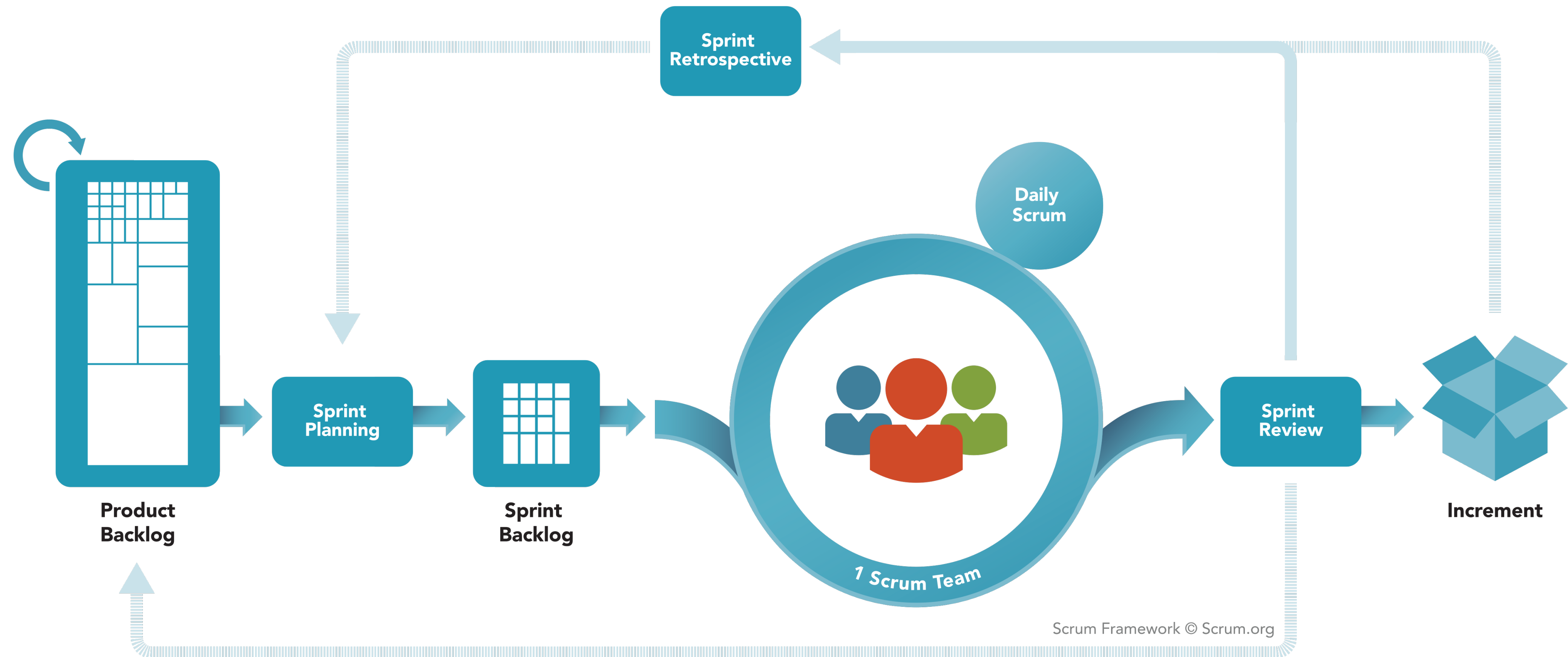
- ✓ **Participants** : Equipe de développement, Scrum Master, Product Owner. Possiblement les **stakeholders**.
- ✓ **Quand** : à la fin d'un **Sprint**.
- ✓ **Durée** : Pendant 30-60 minutes. C'est "timeboxé".
- ✓ **Objectif** : C'est le moment pour présenter le travail de l'équipe



# Retrospective ou Retro

- ✓ **Participants** : Equipe de développement, Scrum Master, Product Owner.
- ✓ **Quand** : à la fin d'un **Sprint**.
- ✓ **Durée** : Pendant 60 minutes. C'est "timeboxé".
- ✓ **Objectif** : L'amélioration continue est ce qui soutient et stimule le développement au sein d'une équipe agile, et les rétrospectives en sont un élément clé. Pas de plaintes sans prise de décision ou actions.

# Scrum framework



mai 2020

# **Le Product Backlog**

**La méthode Agile Scrum appliquée à la direction de projets**

**mai 2020**

# Questions

- ✓ **Question 1** : L'arche c'est le PB **Product Backlog**. Un backlog de produit est une liste de travaux prioritaires (**Product Backlog Items** ou **PBI**) pour l'équipe. Cette liste est dérivée de la **feuille de route** et des **exigences** client.
- ✓ **Question 2** : Pour créer ces PIB, il faut des dispositifs pour permette de susciter et de cartographier la créativité (workshop, entretiens, rencontres, visionnage séries, lectures, travail temps masqué...)
- ✓ **Question 3** : Comment réunir les “trucs”, les “PIB” qui seront réalisés pendant le Sprint par l'équipe? Ces PBI qui forgent **I'ADN** du produit sont la **responsabilité** du PO. Cf Brochant BdL

# Product Backlog

- ✓ Le **Product Backlog (PB)**, c'est la liste ultime de **tâches à faire (todos)**.
- ✓ Un **Product Backlog**, c'est comme un être humain en bonne santé: **soigné, organisé et vivant en plein air**.
- ✓ La base du **Product Backlog** est constituée de la feuille de route (**roadmap**) et d'exigences (**requirements**). Ces deux "R" se décomposent en plusieurs Epics. Chaque **Epic** aura plusieurs requirements et sera décomposé en **User Stories**.