

BRYAN XAVIER FLORENTINO MONTERO

Desarrollador Web

Soy un desarrollador web muy proactivo siempre dispuesto a aprender nuevas tecnologías y con grandes deseos de aportar valor para otros

Correo: bryanmontero81@gmail.com

Teléfono: 829-844-8241

Pais: República Dominicana

Portafolio:https://bryanflorentino.netlify.app/

Linkedin: www.linkedin.com/in/bryan-florentino

Github: https://github.com/bflorentino

HERRAMIENTAS TÉCNICAS

- HTML, CSS Y JavaScript
- TypeScript
- React Is
- SQL Server, Mongo Db y MySQL
- Git

HABILIDADES BLANDAS

- Trabajo en equipo
- Aprendizaje autodidacta
- Capacidad de adaptación
- Buena actitud
- Responsable

IDIOMAS

- Inglés Intermedio

CERTIFICACIONES

Fundamentos de SCRUM (Certiprof):

Scrum Foundation Professional Certificate (SFPC)

REFERENCIAS

- Ing. Francis Medina:

(718) 200-8526 / Caribe2k@gmail.com

EXPERIENCIA

Programador Junior (Septiembre-Diciembre, 2022)

Contrato por 3 meses en Syntonex Software Developers

- Ser Parte del desarrollo de un módulo de ventas y un módulo de contabilidad en un proyecto.
- Elaboración de reportes para ver en el frontend con PHP.
- Elaboración de Stored Procedures y funciones en MySQL.

PROYECTOS

Aplicación Web para declaraciones de amor

Este fue un proyecto universitario, el cual consiste en una aplicación para hacer declaraciones de amor las cuales pueden ser realizadas de forma pública o de forma anónima. Dichas declaraciones se ven en forma de posts en la sección principal. Desarrollada con React JS, SASS y Firebase.

Aplicación web Red Social

Esta es una pequeña red social llamada Gliskup App. Permite a los usuarios registrarse, publicar posts, ver posts de otros usuarios, reaccionar a esos posts (con distintos tipos de recacciones), seguir a otros usuarios, entre otras características. Desarrollada en React JS + Tailwind con Redux; en el backend tiene NodeJs con MongoDB.

Aplicación web para pruebas de mecanografía

Esta es una aplicación web para realizar pruebas de mecanografía. En la misma se pueden realizar pruebas en tiempos de 1, 2 y 3 minutos en inglés y en español para determinar la velocidad y precisión al escribir en el teclado. Desarrollada en React JS con Tailwind CSS:

EDUCACIÓN

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE LAS AMÉRICAS (ITLA)

Tecnólogo en Desarrollo de software, 2020-2022

- 7mo cuatrimestre de la carrera de Desarrollo de Software

INSTITUTO TECNOLÓGICO FABIO AMABLE MOTA (ITFAM))

Bachillerato técnico en Desarrollo y Administración de Aplicaciones Informáticas (2017-2020)

- Estudiante destacado