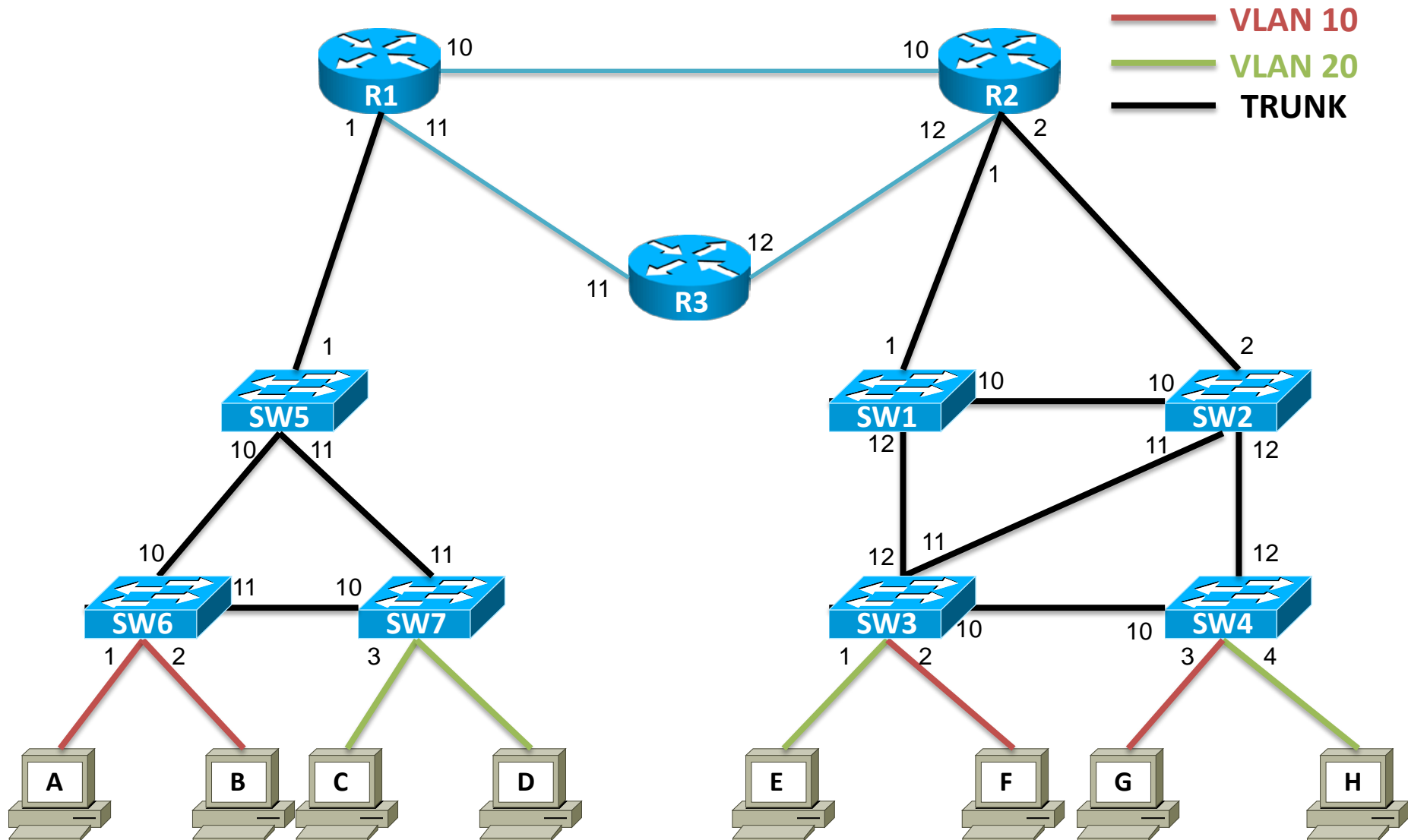
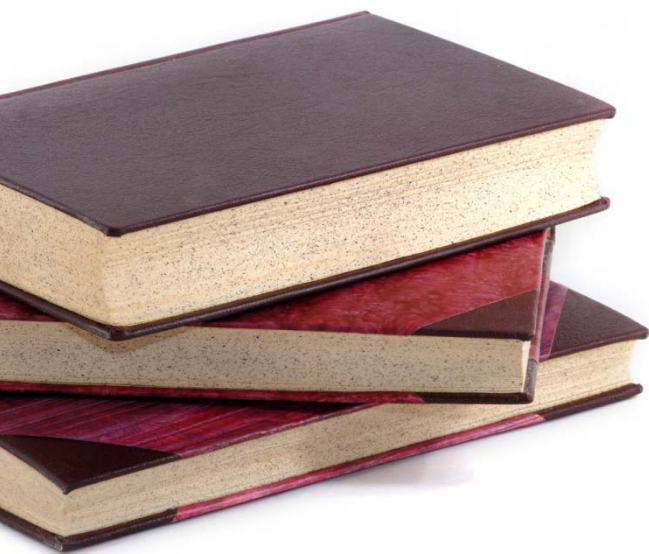


Recapitulare





5

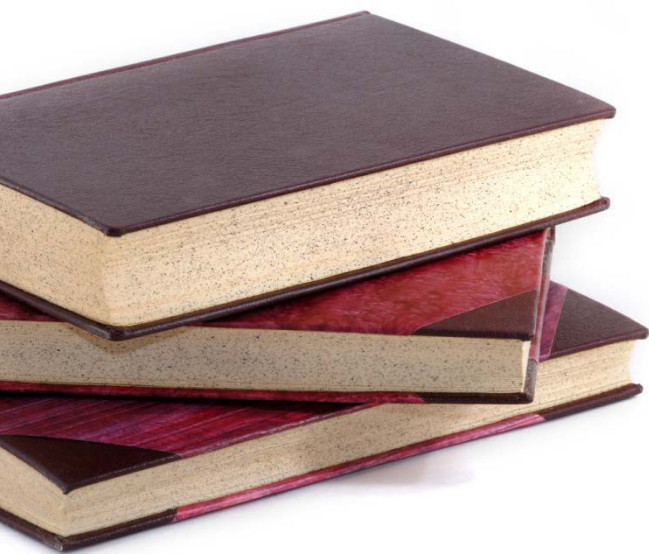
Rutare

1-2 noiembrie 2016

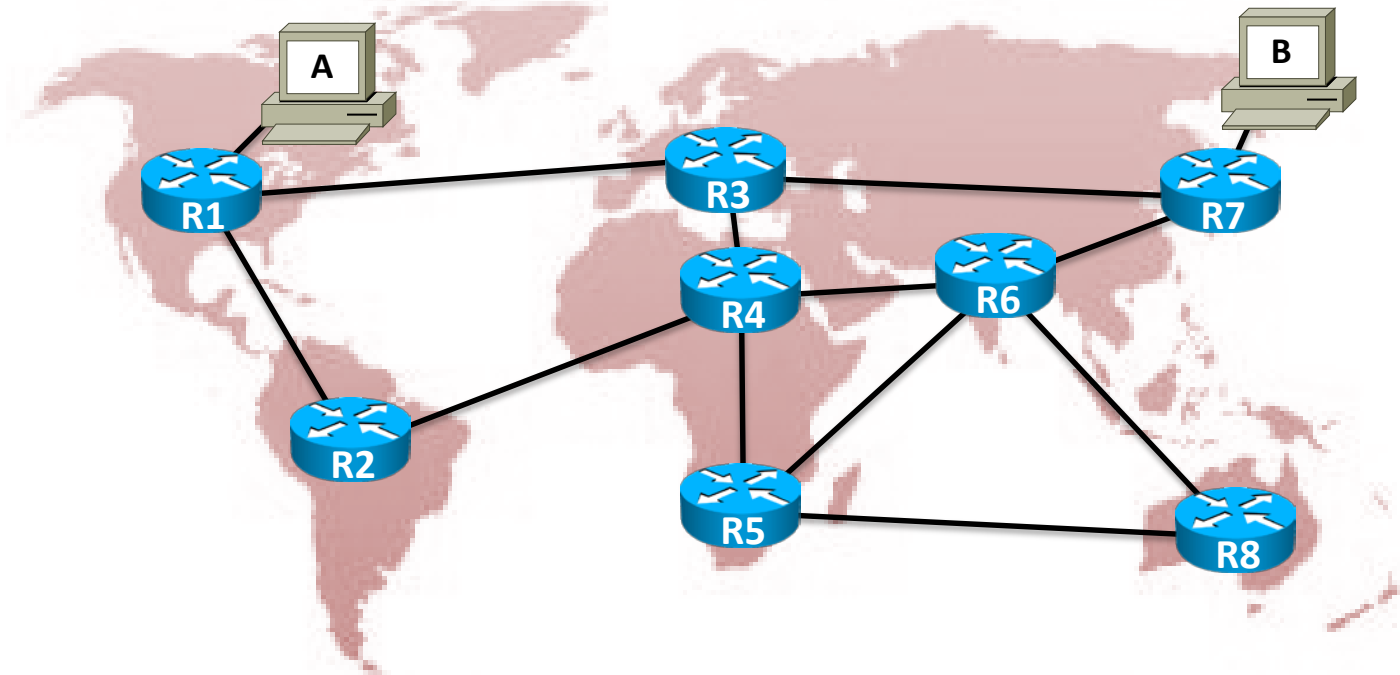
- Rolul unui ruter
- Procesul de rutare
- Distanța administrativă și metrică
- Configurarea rutelor statice
- Protocoale dinamice de rutare

Rolul unui ruter

- Ce este un ruter
- Funcții ale ruterelor moderne



- Comunicația în Internet este formată din **pachete**
- Când destinația se află la distanțe mari (de exemplu pe un alt continent) trebuie decisă calea ce va fi luată de pachete

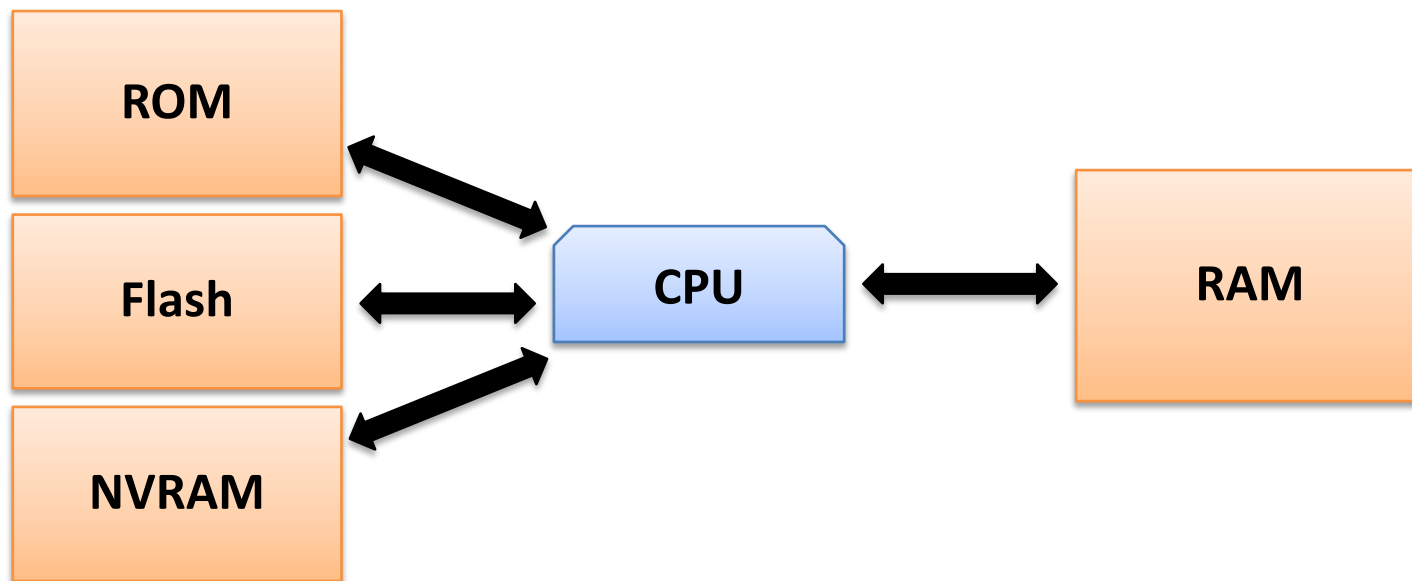


- **Ruterul** este un echipament intermediar ce are rolul de a ghida traficul pachetelor în Internet în mod cât mai eficient

- Din punct de vedere arhitectural, ruterul este un calculator specializat; orice ruter este caracterizat prin:
 - Procesor
 - Memorie
 - Dispozitive de I/O (consolă, linii virtuale)
- Diferențe față de un calculator obișnuit sunt:
 - ASIC-uri pentru realizarea rapidă a procesului de rutare
 - Număr mare de interfețe de rețea și posibilitatea adăugării de noi module de interfețe
 - Sistem de operare optimizat pentru controlul procesului de rutare
 - Funcții specializate de monitorizare
- Un calculator obișnuit poate fi configurat să se comporte ca un ruter



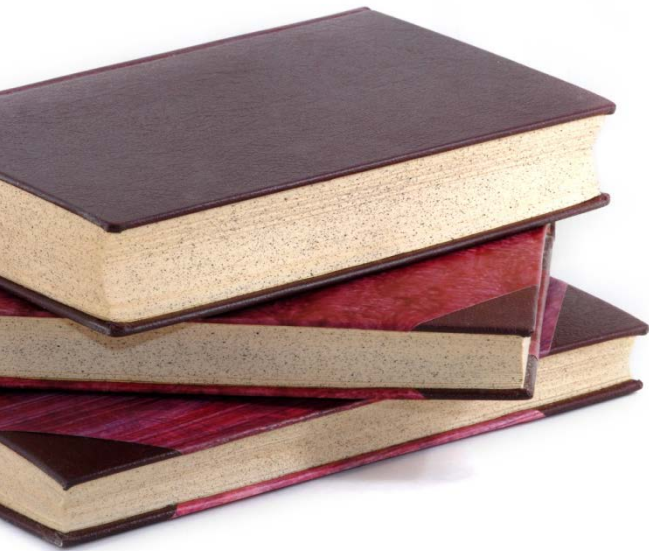
Schema bloc a unui ruter dedicat



- Pe lângă funcția de bază de a trimite pachete pe calea optimă, ruterele moderne mai pot îndeplini și o serie de alte funcții:
 - filtrarea traficului în funcție de anteturile de nivel 3 sau 4 (ACL-uri)
 - translatarea de adrese (NAT și PAT)
 - stabilirea de tuneluri
 - atribuire de adrese (server DHCP)
 - proxy ARP
- Presupunând că nu există rutere, ar fi o soluție organizarea Internetului ca o rețea imensă de switch-uri și host-uri aflate în același domeniu de broadcast?
 - R: **Nu**, un singur domeniu de broadcast nu ar face față traficului (~5.73 Tb/secundă în 2009)

Procesul de rutare

- Definiții
- Tabela de rutare
- Surse de rute
- Procesul de rutare
- Classless vs classful routing
- Protocoale dinamice de rutare
- Exemplu

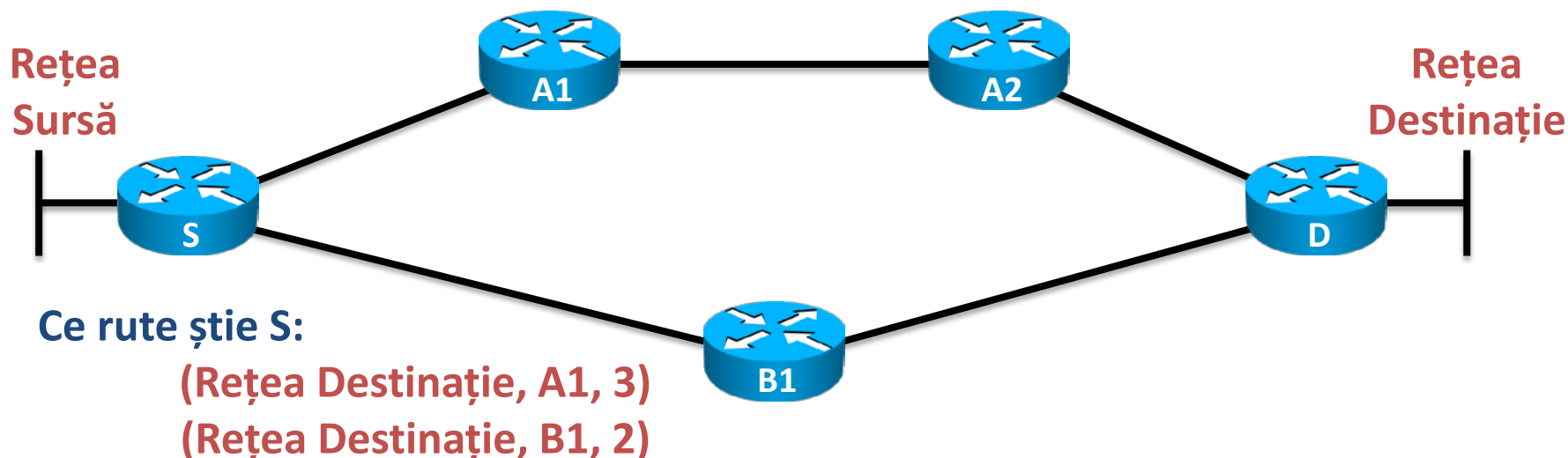


- Procesul prin care un ruter alege calea optimă pentru trimiterea unui pachet poartă numele de **rutare**
- Setul (destinație, direcție, distanță) poartă numele de **rută**
 - Exemplu: (Brașov, Ploiești, 120km)
 - Setul sumarizează exprimarea “Pentru a ajunge din locația curentă la destinația Brașov putem trece prin Ploiești; distanța totală va fi de 120km”)
 - Un astfel de set ajută și în luarea unei decizii când există mai multe posibilități

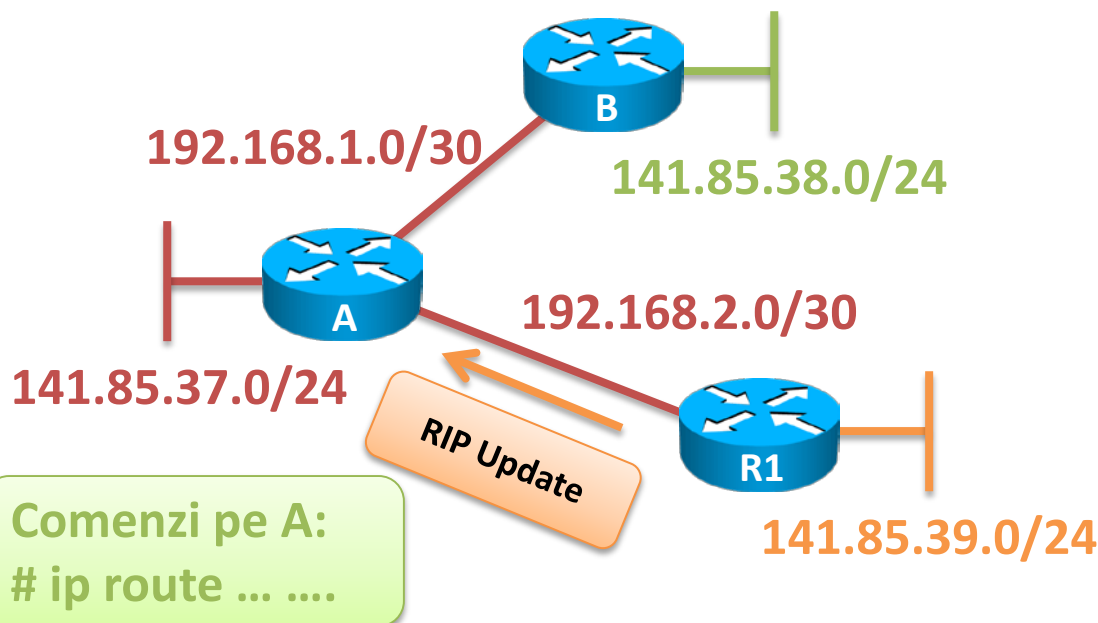


- Deoarece distanța nu este o mărime foarte utilă în rețele, trebuie găsite alte mărimi ce descriu mai bine calitatea unei rute
- Mărimea asociată unei rute poartă numele de **metrică**
- Metrici utile sunt:
 - hop count (numărul de rutere până la destinație)
 - lățimea de bandă a legăturii
 - încărcarea unei legături
 - fiabilitatea (reliability)
 - costul
 - latența
- Metricile de bază pot fi compuse pentru a crea metrici noi

- Metrica ajută un ruter în a lua o decizie când există mai multe căi către destinație
- În cazul acesta, calea prin **B1** este mai bună
- Direcția poate fi reprezentată printr-un **IP** sau printr-o **interfață**



- Când un ruter neconfigurat este pornit, acesta nu cunoaște nicio rută
- Rutele trebuie învățate din diferite surse; acestea sunt:
 - Rețelele direct conectate (marcate prin simbolul **C** – **connected**)
 - Rute statice configurate de administrator (marcate prin simbolul **S** – **static**)
 - Rute învățate de la alte rutere prin protocoale dinamice de rutare (**R**, **D**, **O**)



Ce rute știe A:

C (141.85.37.0/24, Fa0/0)

C (192.168.1.0/30, Fa0/1)

S (141.85.38.0/24, B)

C (192.168.2.0/30, Fa0/2)

R (141.85.39.0/24, R1, 1)

- Rutele statice sunt rute configurate manual de administrator
- O rută statică poate folosi ca direcție:
 - **O interfață** – dacă interfața nu aparține unui mediu multi-acces

Exemplu - legătură serială:

A# ip route 192.168.10.0/24 Se0/0



- **IP Next hop** – poate fi folosită în orice situație, dar este mai lentă

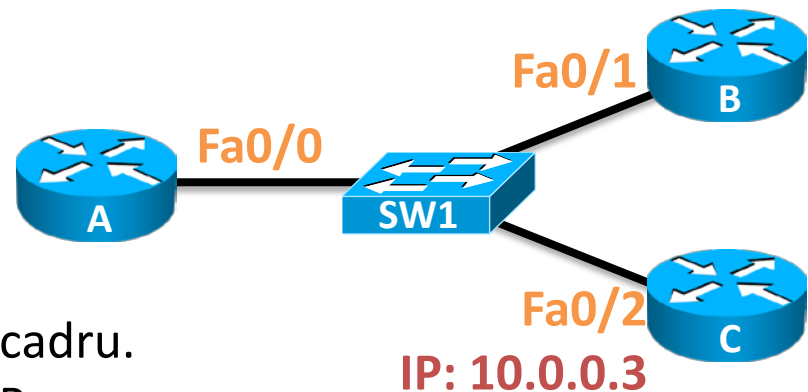
Exemplu – legătură Ethernet:

A# ip route 192.168.10.0/24 10.0.0.3

Problemă: De ce nu merge soluția


A# ip route 192.168.10.0/24 Fa0/0 ?

R: Nu știm ce MAC destinație să punem în cadru.
Poate funcționa doar cu ajutorul Proxy ARP



- Pe măsură ce ruterul învață rute își alcătuiește pe baza acestora **tabela de rutare**
- Tabela de rutare este harta ruterului către rețeaua din jur; toate deciziile de dirijare vor fi luate pe baza acestei tabele
- Când există mai multe posibilități de a ajunge într-o rețea destinație, doar ruta optimă va ajunge în tabela de rutare
- Tabela de rutare este o versiunea eficientă a tuturor rutelor pe care un ruter le cunoaște

- Se consideră un ruter cu următoarele rute cunoscute:

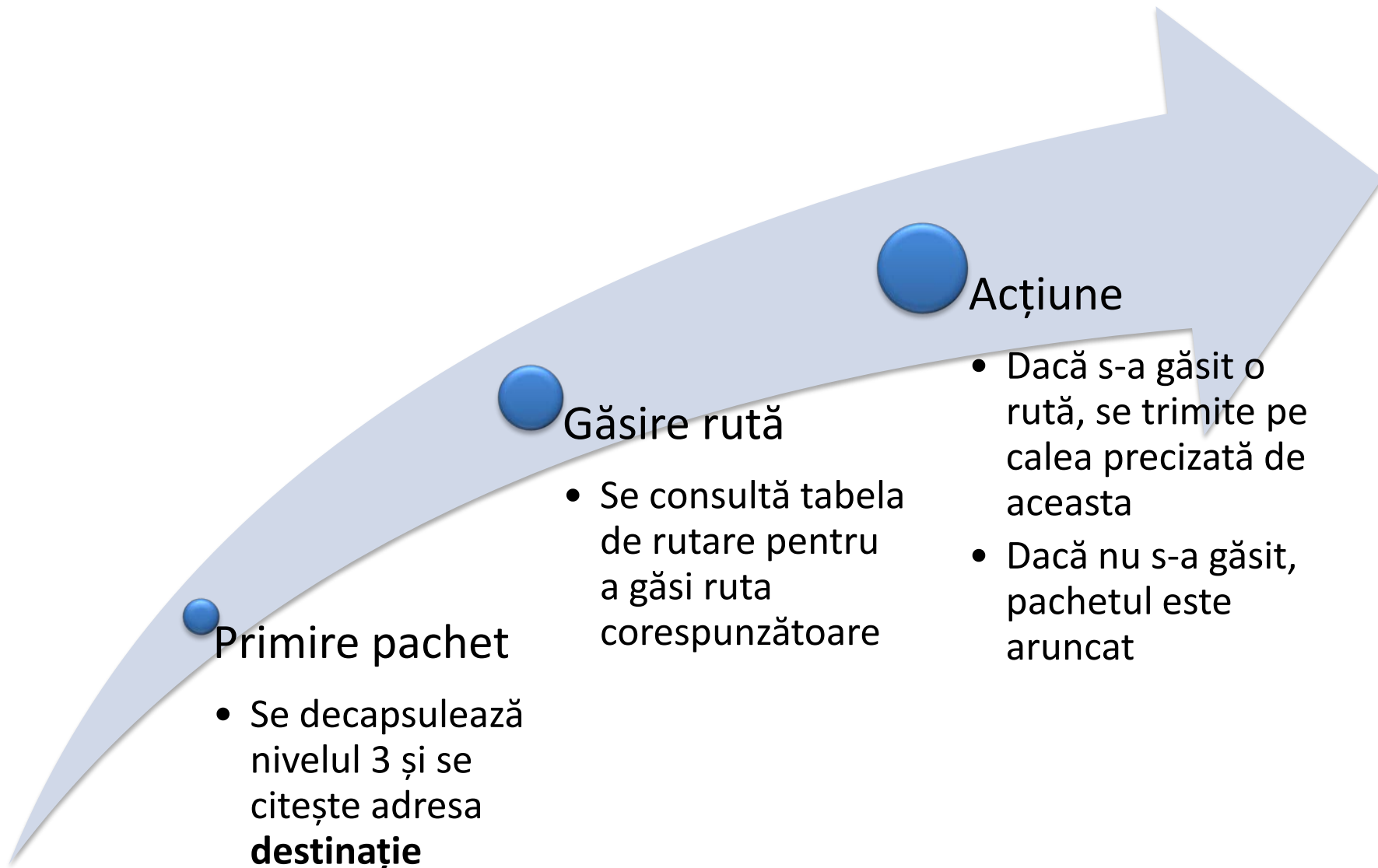
1. C (10.0.0.8/30, Fa0/0)		1. C (10.0.0.8/30, Fa0/0)
2. R (141.85.37.0/24, <IP>, 3)		
3. C (10.0.0.4/30, Fa0/1)		3. C (10.0.0.4/30, Fa0/1)
4. R (141.85.37.0/24, <IP>, 2)		4. R (141.85.37.0/24, <IP>, 2)
5. D (200.0.0.0/16, <IP>, 31452)		5. D (200.0.0.0/16, <IP>, 31452)
6. R (200.0.0.0/16, <IP>, 3)		
- Care din aceste rute ar trebui să ajungă în tabela de rutare?
 - R: **1.** și **3.** vor ajunge pentru că sunt singurele rute către destinațiile 10.0.0.8/30 și 10.0.0.4/30
 - R: **2.** și **4.** duc spre aceeași destinație, însă **4.** are o metrică mai bună
 - R: **5.** și **6.** duc spre aceeași destinație și **6.** pare să aibă o metrică mai bună, însă sursele sunt diferite; este metrica un criteriu valid pentru clasificare în acest caz?

- Atunci când există mai multe protocoale ce oferă căi către aceeași destinație trebuie să existe o metodă de a le putea clasifica
- Mărimea folosită în acest caz este **distanța administrativă**
- Distanță administrativă este specifică sursei rutei:

Simbol	Nume	AD
C	Connected	0
S	Static route	1
D	EIGRP	90
O	OSPF	110
i	IS-IS	115
R	RIP	120

- Rutele adăugate în tabela de rutare sunt cele cu un AD cât mai **mic**

- Tabela de rutare este organizată de la rutele cele mai specifice (cu mască mare) către cele mai generale:
 1. R (10.0.0.8/30, <IP>, 3)
 2. R (11.0.0.0/26, <IP>, 2)
 3. R (12.0.0.0/20, <IP>, 2)
 4. R (13.0.0.0/14, <IP>, 4)
 5. R (13.0.0.0/8, <IP>, 3)
- Această organizare ajută în eficientizarea procesului de rutare—se va încerca trimiterea pachetelor pe cea mai specifică rută spre destinație



- Căutarea rutei se face secvențial, pe baza adresei **IP destinație**
- Pentru fiecare rută din tabelă se face **AND** între mască și adresa IP destinație a pachetului
- Dacă rezultatul corespunde cu rețeaua din rută pachetul este trimis pe calea respectivă

IP Sursă: 192.168.10.1; IP Dest: 12.0.15.23

12.0.15.23 & 255.255.255.252 = 12.0.15.20

~~1. R (10.0.0.8/30, <IP>, 3)~~

12.0.15.23 & 255.255.255.192 = 12.0.15.0

~~2. R (11.0.0.0/26, <IP>, 2)~~

12.0.15.23 & 255.255.240.0 = 12.0.0.0

3. R (12.0.0.0/20, <IP>, 2)

4. R (13.0.0.0/14, <IP>, 4)

5. R (13.0.0.0/8, <IP>, 3)

- Ruta default este o rută specială care face match pe orice destinație
- Mai este denumită și ruta quad-zero datorită formatului:

S (0.0.0.0/0, Se0/0)

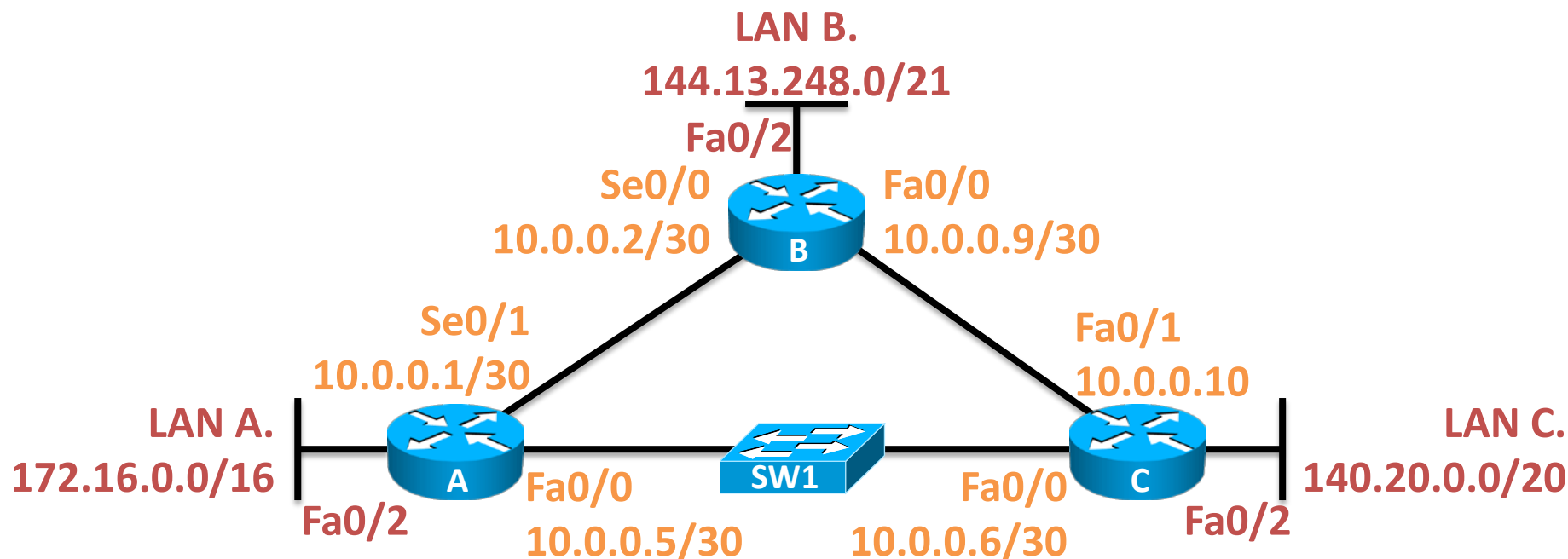
- Unde ar fi plasată această rută într-o tabelă de rutare?
 - R: pe ultima poziție deoarece are cea mai generală mască
- De ce face match pe orice destinație?

12.0.15.23 & 0.0.0.0 = 0.0.0.0

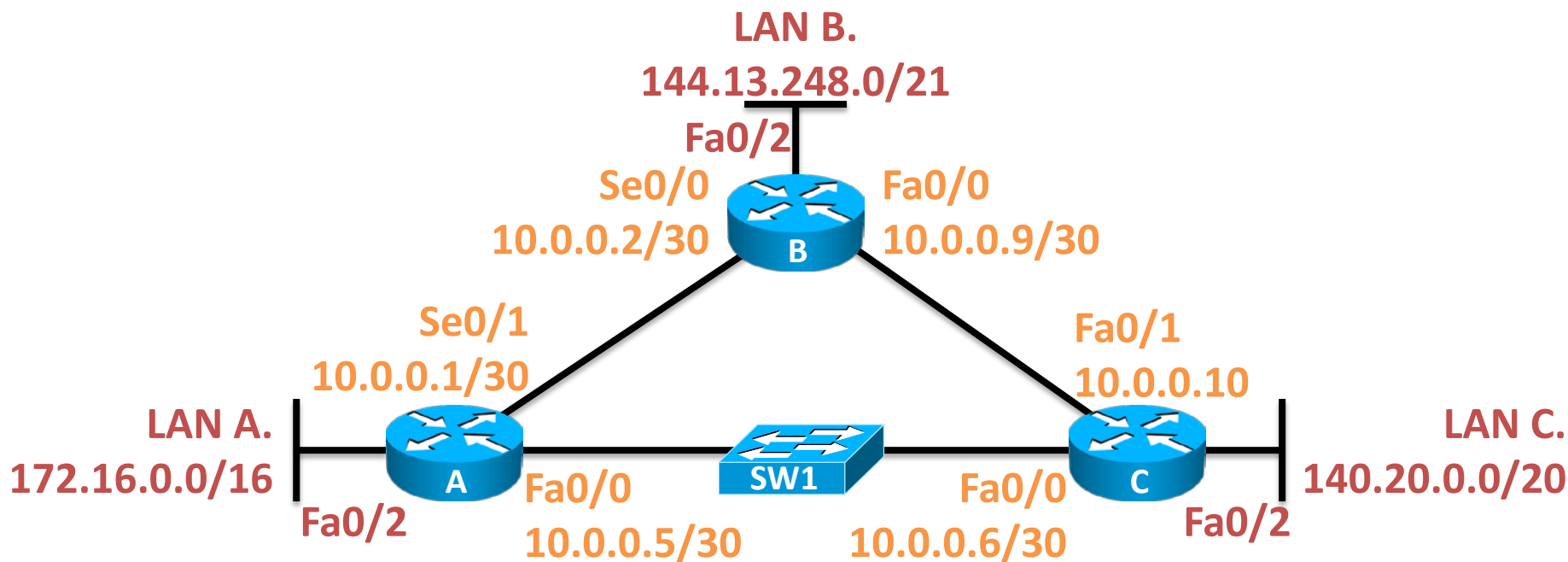
S (0.0.0.0/0, Se0/0)

Rutarea se face individual, pentru fiecare pachet în parte

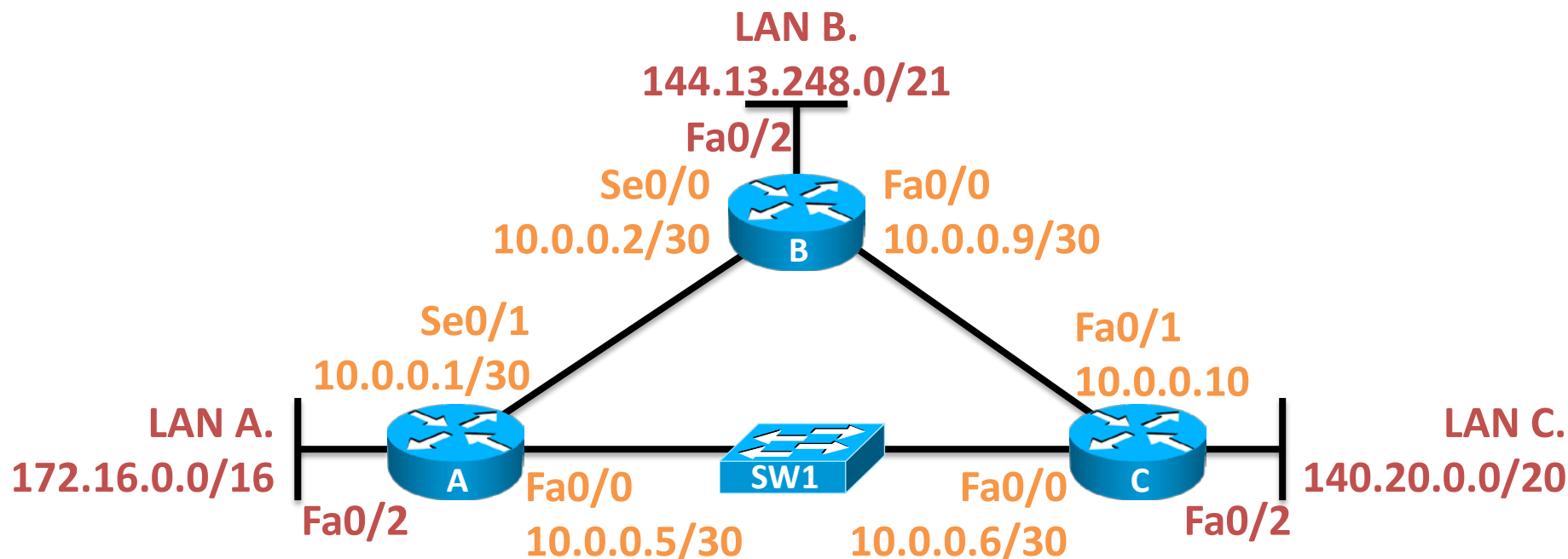
Fiecare ruter ia decizia **doar** pe baza propriei sale tabele de rutare



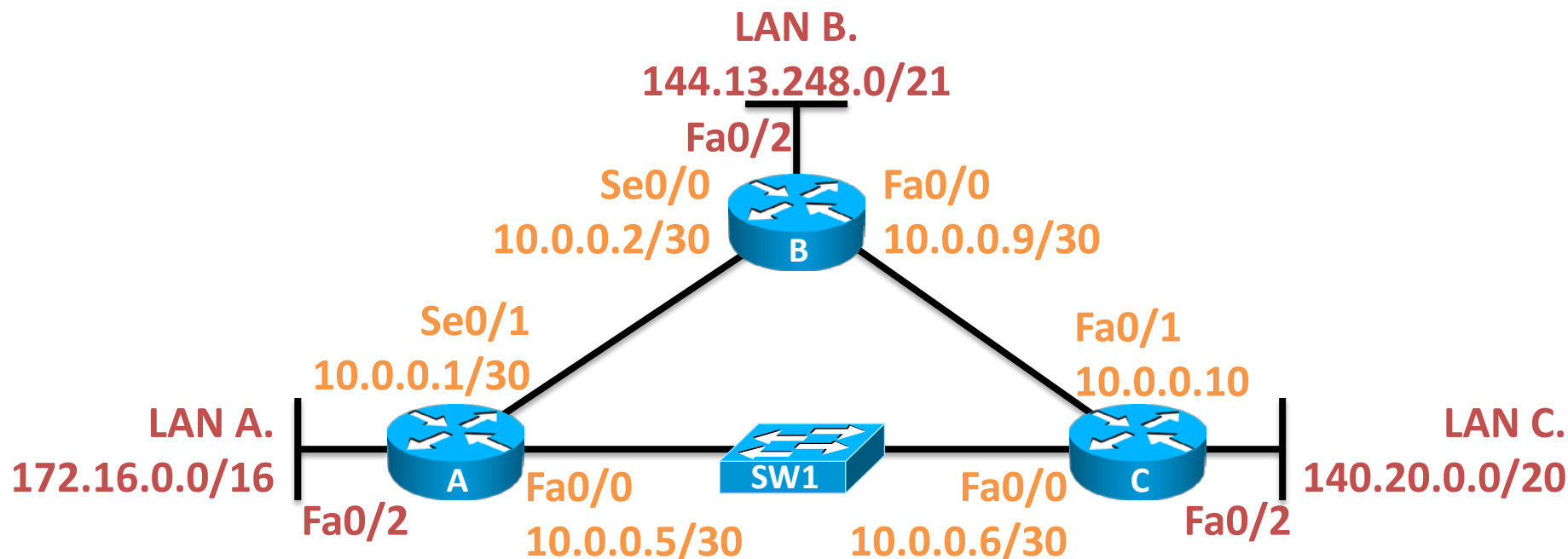
- Ruterul **A** abia a fost pornit cu o configurație vidă. Ce va conține tabela sa de rutare după ce interfețele sunt pornite?
 - R: **C (172.16.0.0/16, Fa0/2)**
C (10.0.0.1, Se0/1)
C (10.0.0.5, Fa0/0)



- Configurați rute statice a.î. **LAN A** să aibă conectivitate cu **LAN C**. Folosiți calea optimă.
 - R: **A# ip route 140.20.0.0/20 10.0.0.6**
C# ip route 172.16.0.0/16 10.0.0.5
- De ce nu funcționează varianta cu interfață de ieșire?

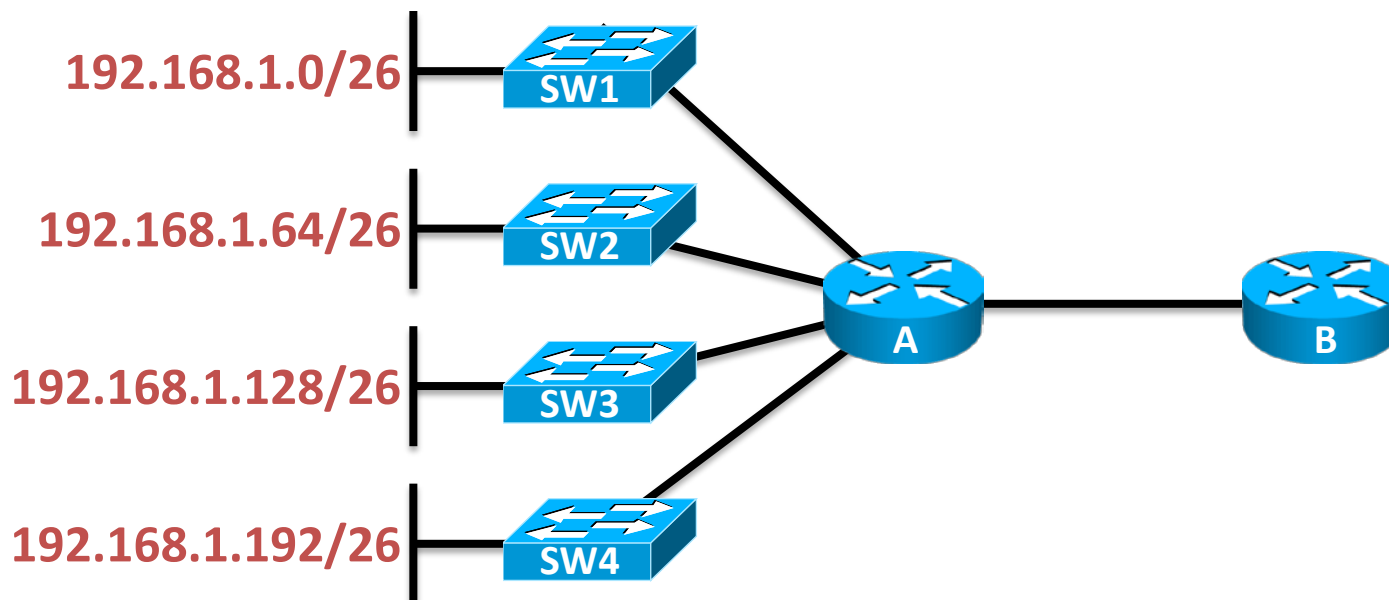


- Configurați rute statice a.î. LAN B să aibă conectivitate cu LAN C. Folosiți calea optimă.
 - R: B# ip route 140.20.0.0/20 10.0.0.10
C# ip route 144.13.248.0/21 10.0.0.9
- Ar funcționa varianta cu interfață de ieșire în acest caz?



- Creați o buclă de rutare a.î. pachetele din LAN A să nu ajungă niciodată în LAN B.
 - R: **A# ip route 144.13.248.0/21 10.0.0.6**
C# ip route 144.13.248.0/21 10.0.0.5
- Vor circula la infinit pachetele acestea?

- Se consideră următoarea topologie:

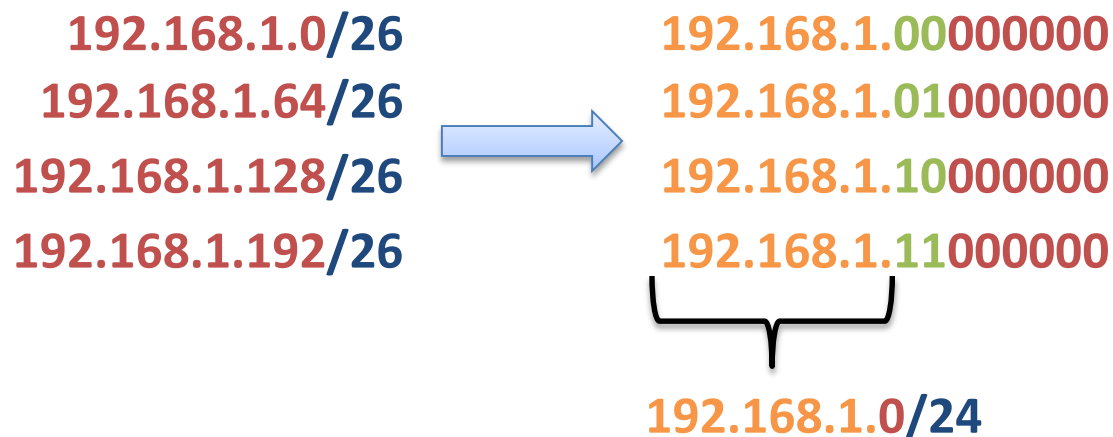


- În loc de 4 rute statice același efect poate fi obținut cu o singură rută:

192.168.1.0/26
192.168.1.64/26
192.168.1.128/26
192.168.1.192/26

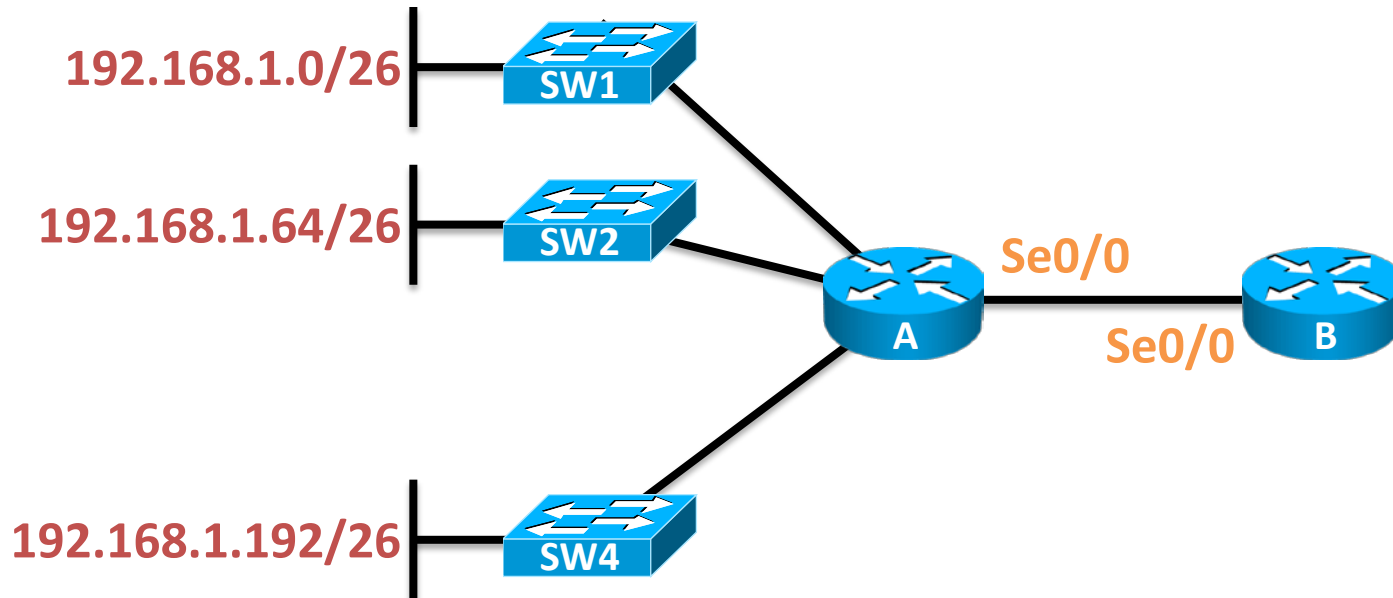
↔ **192.168.1.0/24**

- Procesul poartă numele de **sumarizarea rutelor**
- Rutele sumarizate se calculează prin transformarea în baza 2 și observarea segmentului comun între adresele de rețea:



- Avantajul este micșorarea tabelii de rutare care duce la căutări mult mai rapide
- Există protocoale de rutare care pot sumariza automat

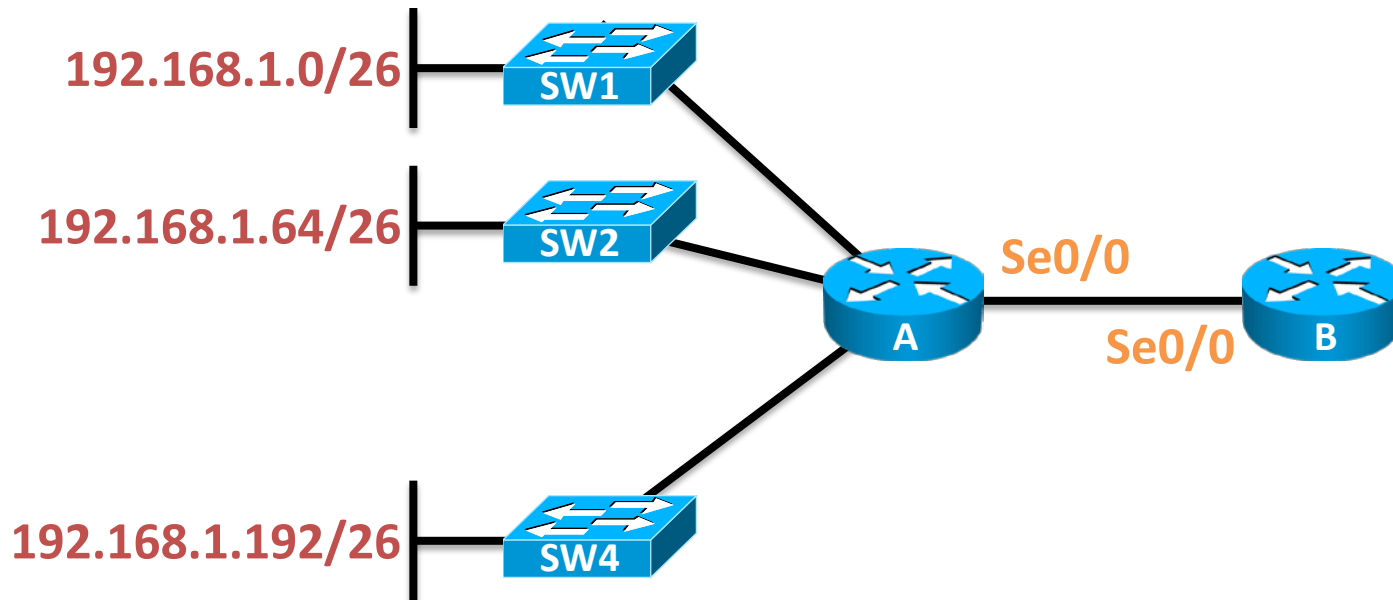
- Uneori este necesară forțarea aruncării unui pachet



- Considerăm că pe ruterul B a fost configurată ruta statică:

S (192.168.1.0/24, Se0/0)

- Această rută va trimite lui A pachetele destinate rețelei **192.168.1.128/26**, chiar dacă aceasta nu mai există



- În această situație putem adăuga pe **B** următoarea rută statică:
S (192.168.1.128/26, Null0)
- Pachetele ce vor face match pe această rută vor fi aruncate direct de către **B** (nu vor mai ajunge la **A**)
- În Linux interfața logică nulă este **/dev/null**

- Se dă următoarea tabelă de rutare:
 - C** (172.30.14.0/30, Fa0/0)
 - C** (172.30.14.4/30, Fa0/1)
 - S** (192.168.3.0/24, Null0)
 - S** (192.168.5.0/24, Null0)
 - S** (192.168.0.0/20, 172.30.14.2)
 - S** (0.0.0.0/0, 172.30.14.6)
- Pe ce regulă vor face match următoarele destinații și ce se va întâmpla cu fiecare pachet?

MAC - Dest	MAC - Sursă	IP - Sursă	IP - Dest
00:02:16:87:16:01	00:02:17:6D:B9:96	172.30.14.2	192.168.32.6

R: 7; forward

00:02:16:87:16:01	00:02:17:2F:F1:04	172.30.14.4	192.168.3.6
-------------------	-------------------	-------------	-------------

R: 4; drop

- Se dă următoarea tabelă de rutare:
 - C (172.30.14.0/30, Fa0/0)
 - C (172.30.14.4/30, Fa0/1)
 - S (192.168.3.0/24, Null0)
 - S (192.168.5.0/24, Null0)
 - S (192.168.0.0/20, 172.30.14.2)
 - S (0.0.0.0/0, 172.30.14.6)
- Pe ce regulă vor face match următoarele destinații și ce se va întâmpla cu fiecare pachet?

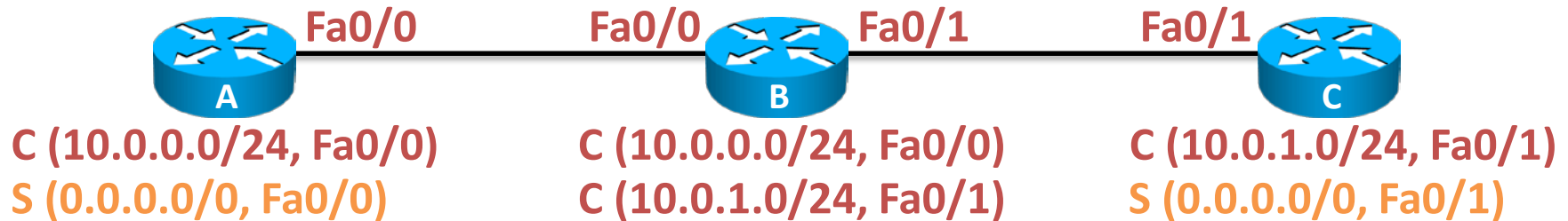
MAC - Dest	MAC - Sursă	IP - Sursă	IP - Dest
00:02:16:87:16:01	00:02:17:04:8A:16	200.0.1.255	172.30.14.9

R: 7; forward

00:02:16:87:16:01	00:02:17:F0:B4:64	172.30.14.2	192.168.9.14
-------------------	-------------------	-------------	--------------

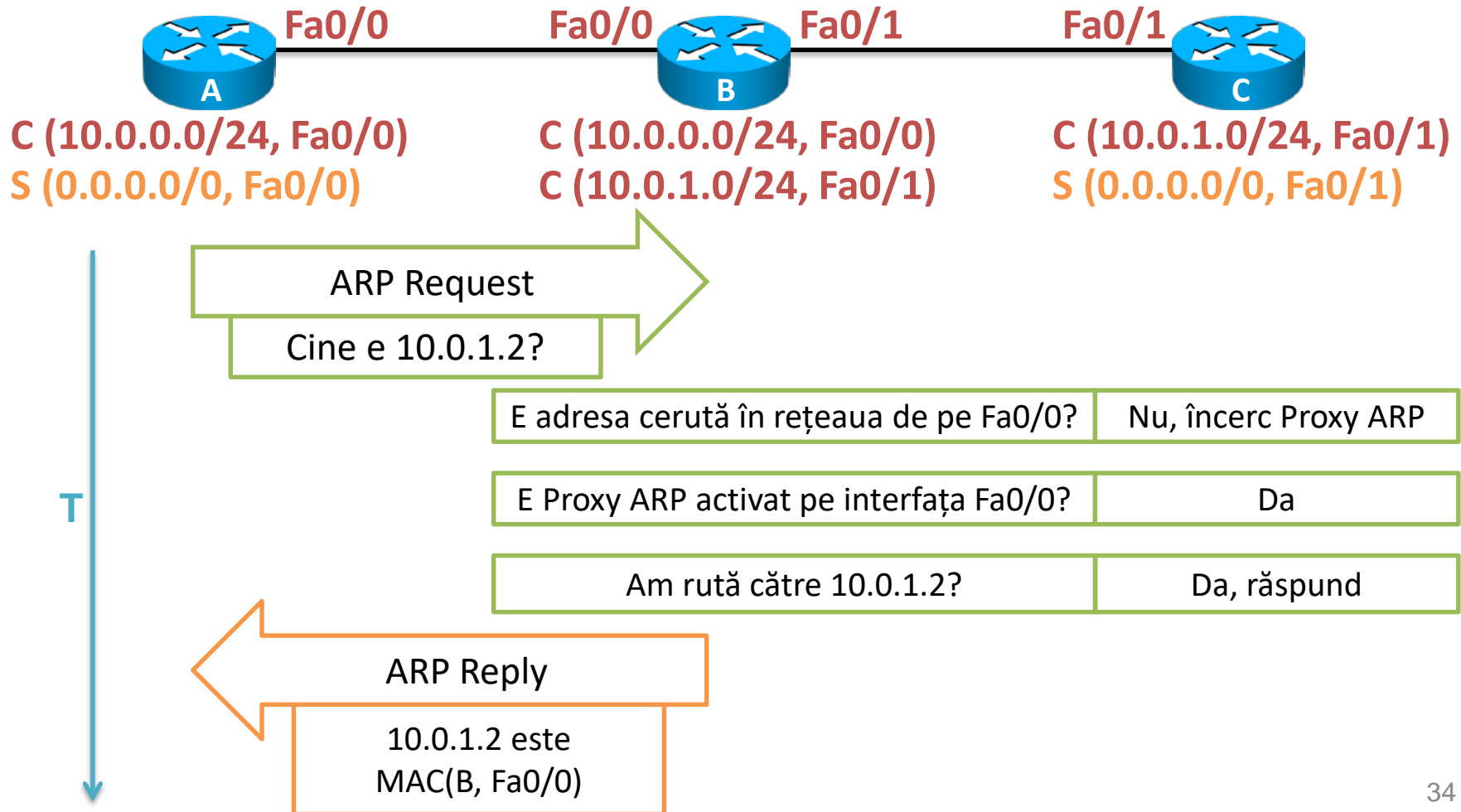
R: 6; forward

- Se dă următoarea rețea, cu următoarele rute în tabelă:

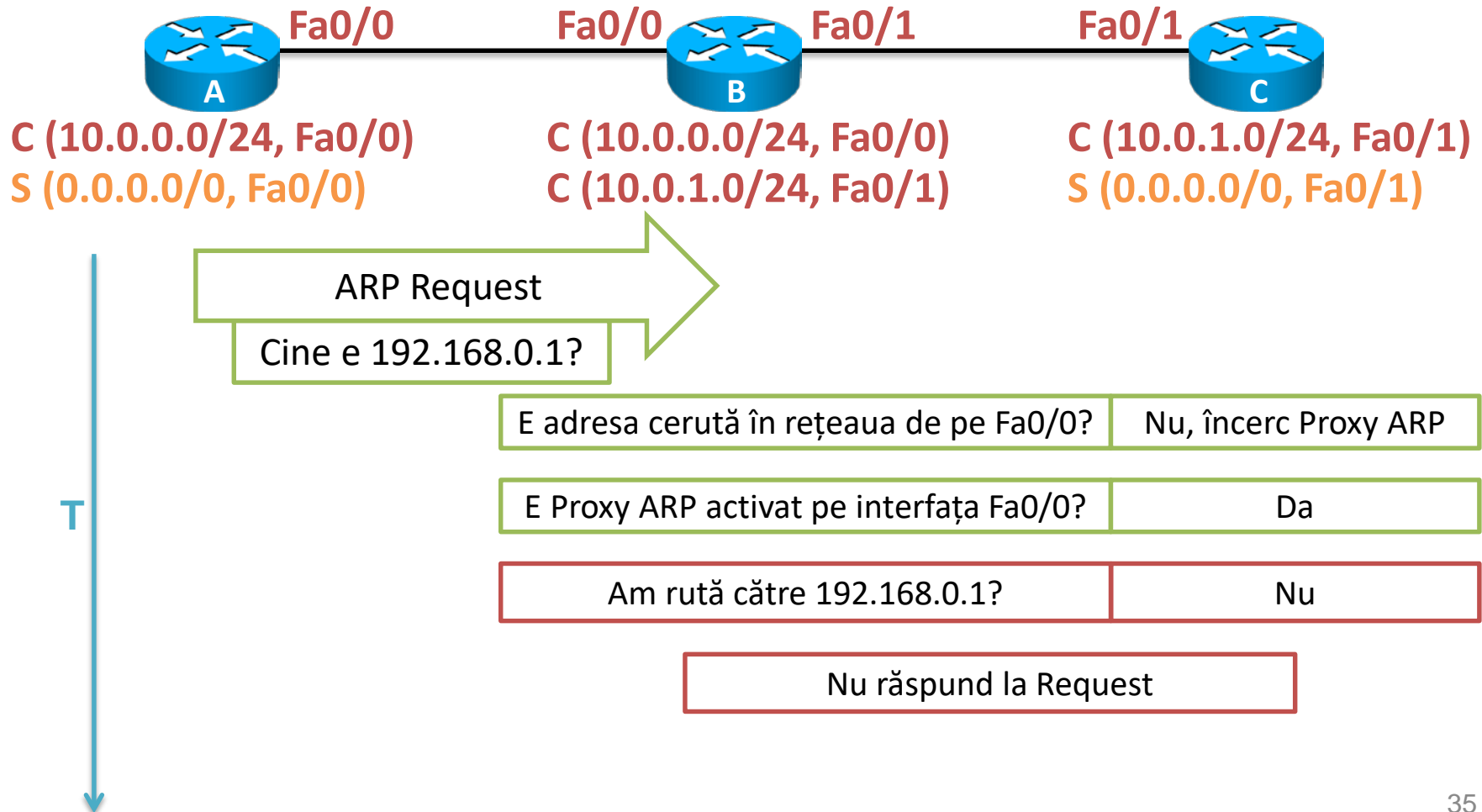


- Se consideră că interfețele au următoarele adrese configurate:
Fa0/0: 10.0.0.2/24 Fa0/0: 10.0.0.1/24 Fa0/0: 10.0.1.2/24
Fa0/1: 10.0.1.1/24
- O problemă în această rețea este reprezentată de cele două rute statice ce au ca interfață de ieșire un mediu multi-acces
- În absența Proxy ARP pe **B** nu ar putea da ping **A** în **C**

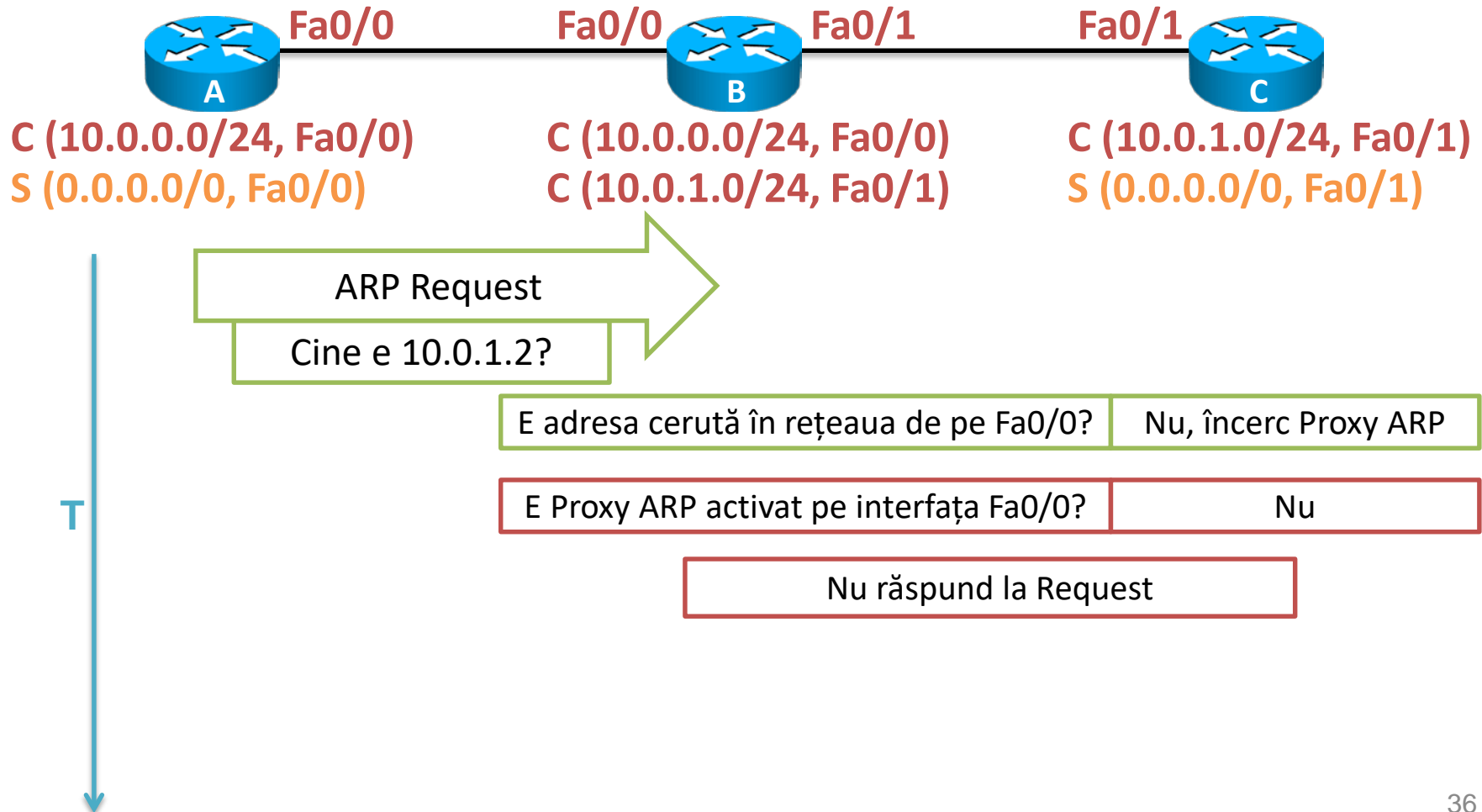
- Ce se întâmplă dacă **A** dă ping în **C**?

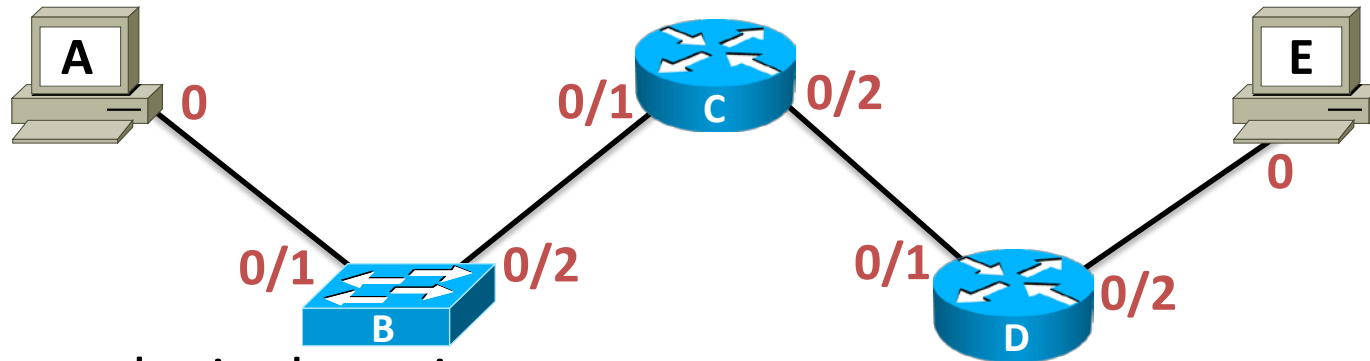


- Când nu răspunde **B** la cererea ARP?



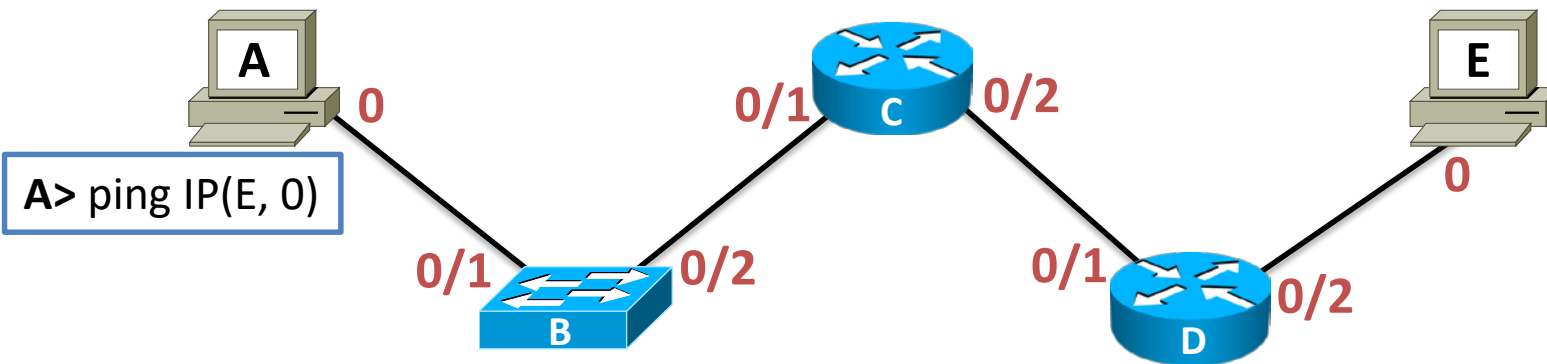
- Când nu răspunde **B** la cererea ARP?





- În topologia de mai sus:
 - adresele de nivel 2 sunt de forma MAC(C, 0/1)
 - adresele de nivel 3 sunt de forma IP(C, 0/1)
 - toate dispozitivele abia au fost inițializate și switch-ul nu rulează STP
 - host-urile au setate default gateway-uri corecte
 - ruterele cunosc toate rețelele prin rute statice cu next-hop
- Ce adrese MAC și IP sursă și destinație vor avea pachetele din rețea la rularea comenzii?

A> ping IP(E, 0)



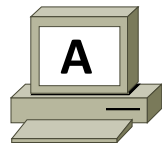
Sursă

Destinație

Protocol
superior

Adrese sursă
(IP și Ethernet)

Adrese destinație
(IP și Ethernet)



ARP

MAC(A, 0)	FF.FF.FF.FF.FF.FF



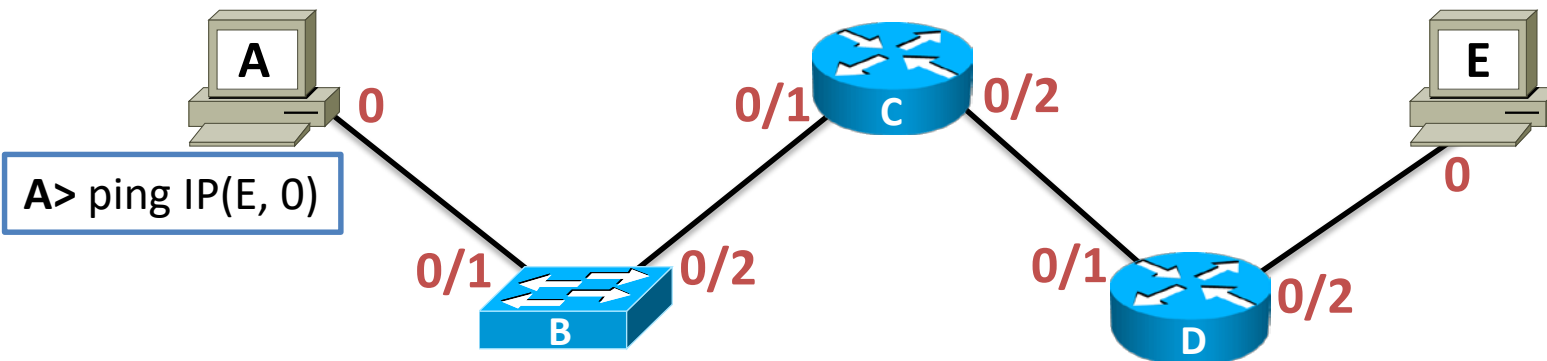
ARP

MAC(A, 0)	FF.FF.FF.FF.FF.FF

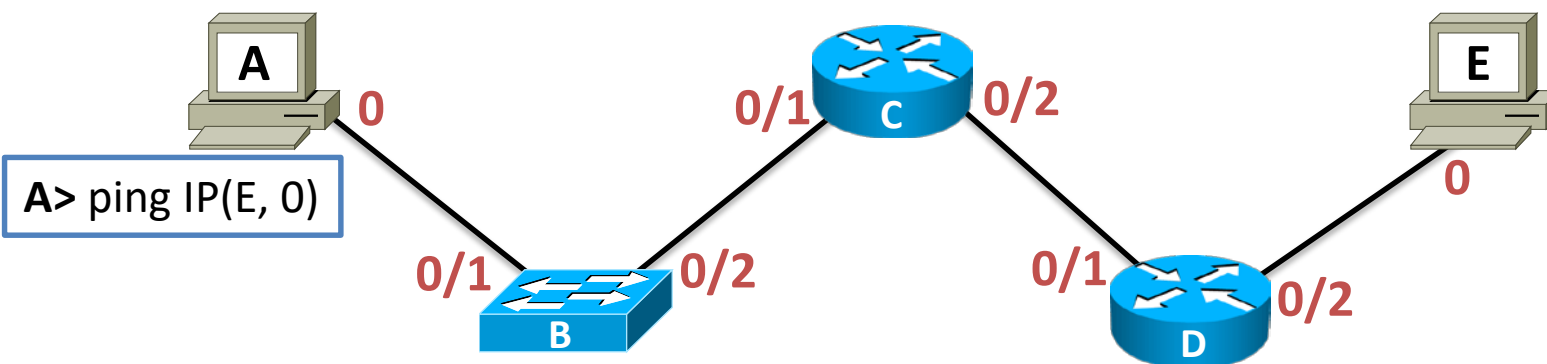


ARP

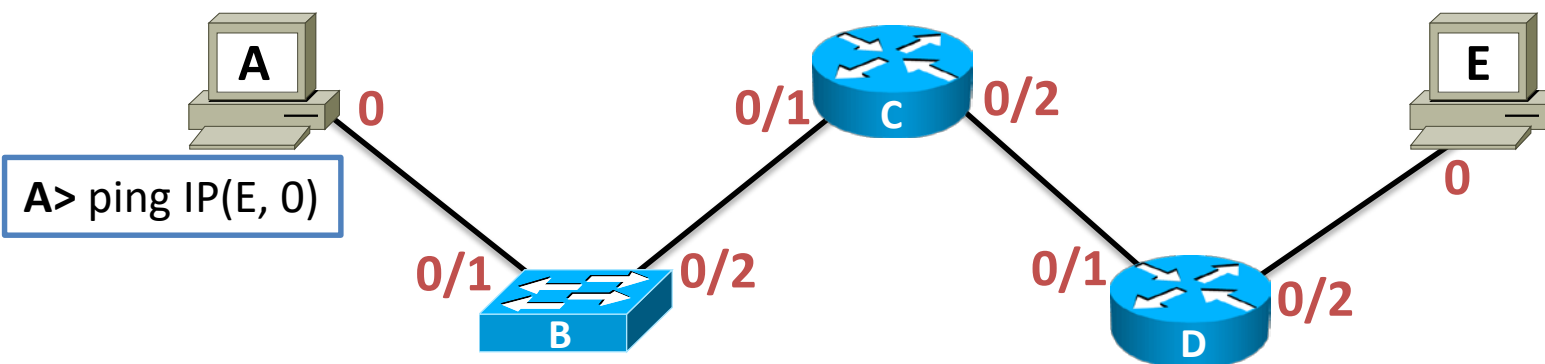
MAC(C, 0/1)	MAC(A, 0)



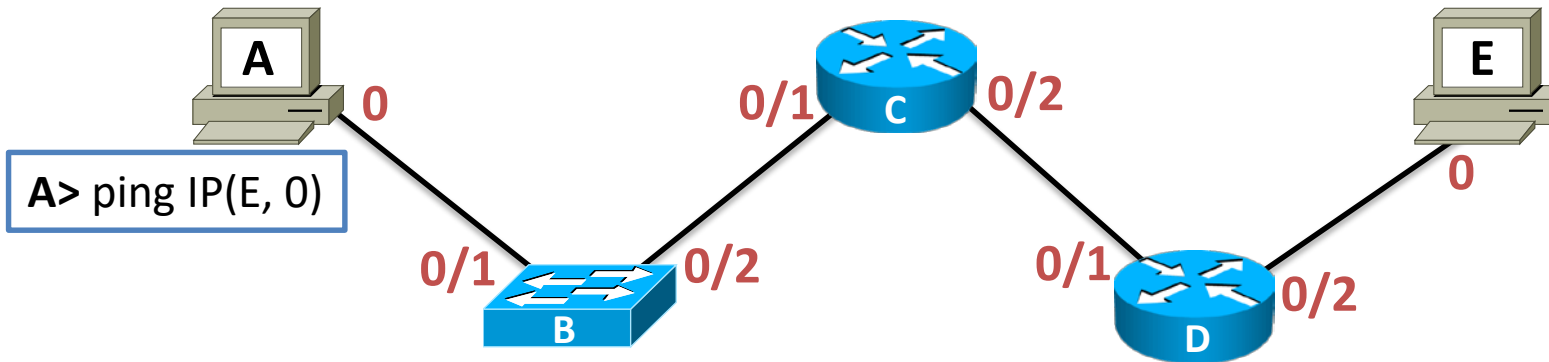
Sursă	Destinație	Protocol superior	Adrese sursă (IP și Ethernet)		Adrese destinație (IP și Ethernet)
		ARP			
			MAC(C, 0/1)		MAC(A, 0)
		ICMP	IP(A, 0)		IP(E, 0)
			MAC(A, 0)		MAC(C, 0/1)
		ICMP	IP(A, 0)		IP(E, 0)
			MAC(A, 0)		MAC(C, 0/1)



Sursă	Destinație	Protocol superior	Adrese sursă (IP și Ethernet)		Adrese destinație (IP și Ethernet)
		ARP			
			MAC(C, 0/2)		FF.FF.FF.FF.FF.FF
		ARP			
			MAC(D, 0/1)		MAC(C, 0/2)
		ICMP	IP(A, 0)		IP(E, 0)
			MAC(C, 0/2)		MAC(D, 0/1)



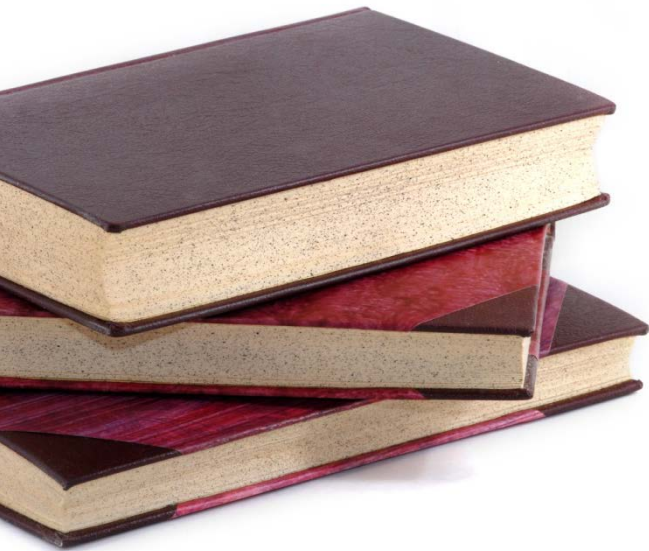
Sursă	Destinație	Protocol superior	Adrese sursă (IP și Ethernet)		Adrese destinație (IP și Ethernet)	
		ARP				
			MAC(D, 0/2)		FF.FF.FF.FF.FF.FF	
		ARP				
			MAC(E, 0)		MAC(D, 0/2)	
		ICMP	IP(A, 0)		IP(E, 0)	
			MAC(D, 0/2)		MAC(E, 0)	



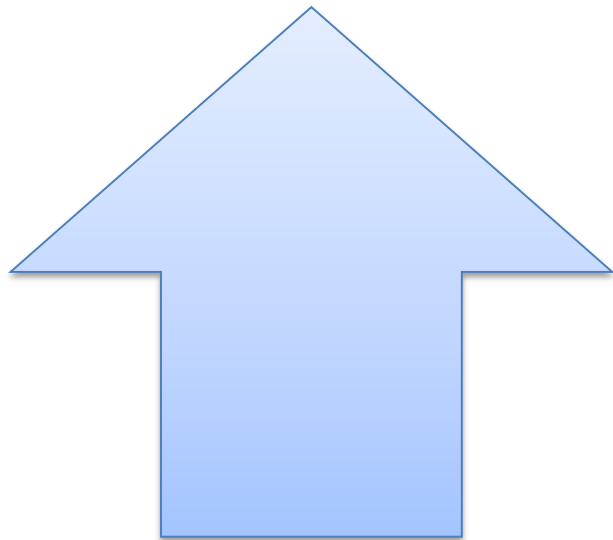
- Similar arată și traficul de întoarcere ICMP Echo-Reply
- Concluzii:
 - Adresele IP sursă și destinație rămân constante
 - Adresele MAC sursă și destinație variază pe fiecare segment Ethernet
 - Pot fi necesare multiple interogări ARP pentru ca pachetul să străbată toată calea

Protocoloale dinamice de rutare

- Definiție
- Avantaje și dezavantaje
- Exemple

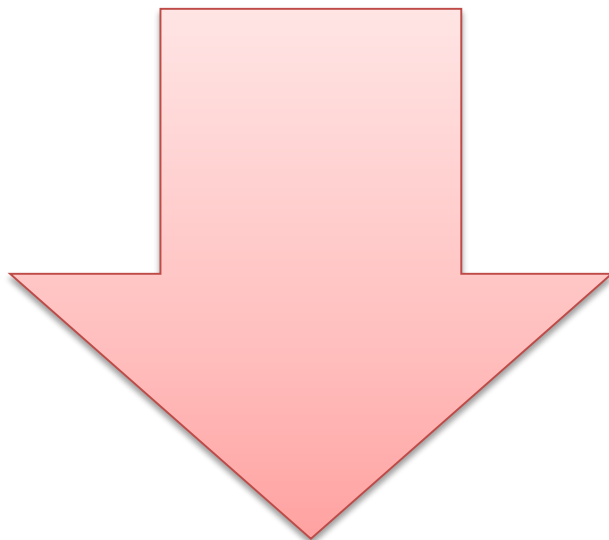


- Infrastructura Internetului este formată din mii de rutere și milioane de rețele
- Asigurarea conectivității între toate aceste rețele numai cu rute statice ar fi un pic cam complicat
- Protocoloalele dinamice de rutare sunt folosite de rutere pentru a comunica automat între ele informații:
 - Despre rețelele cunoscute
 - Despre schimbările de topologie (de exemplu dacă o legătură pică)



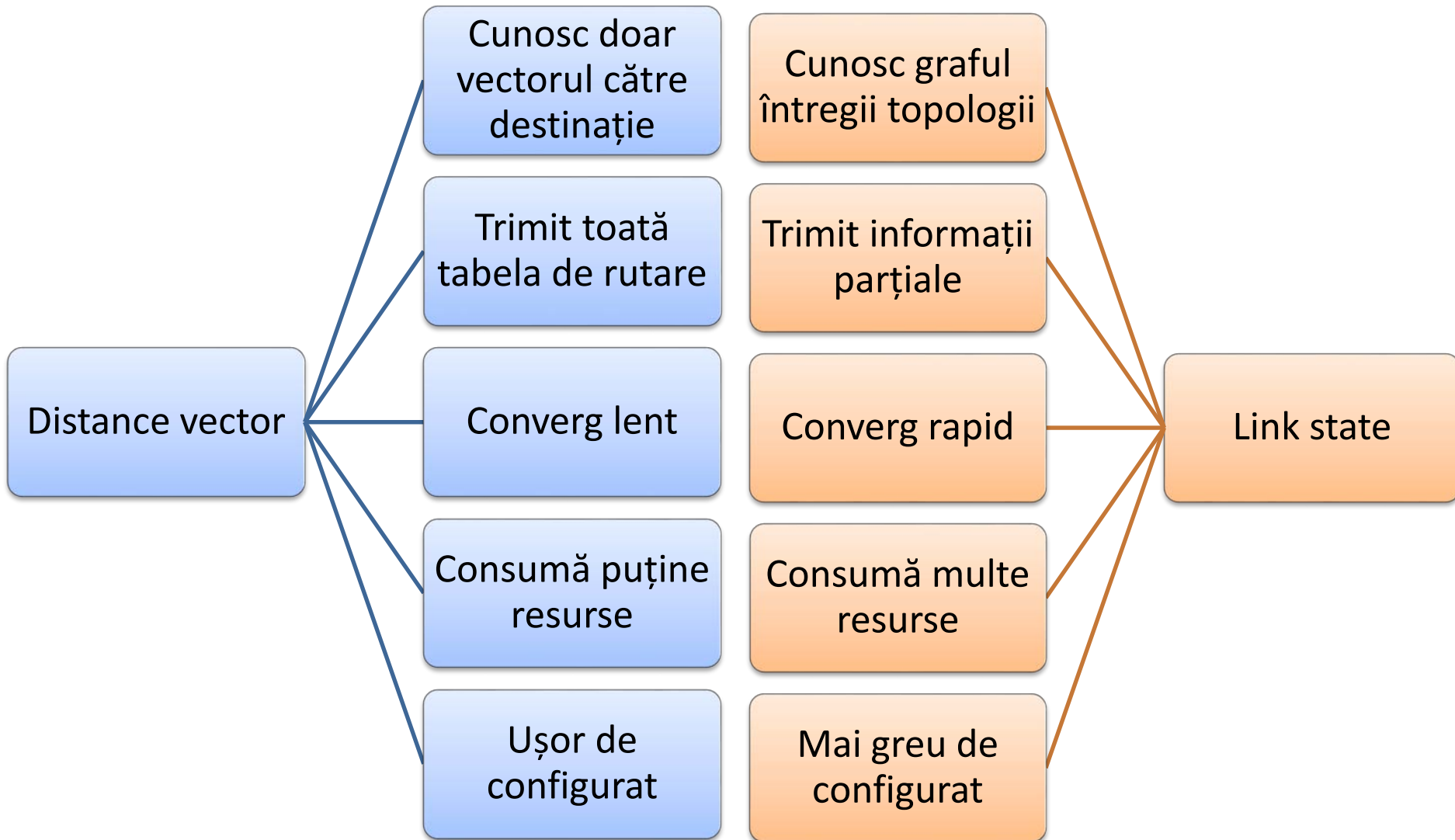
Avantaje:

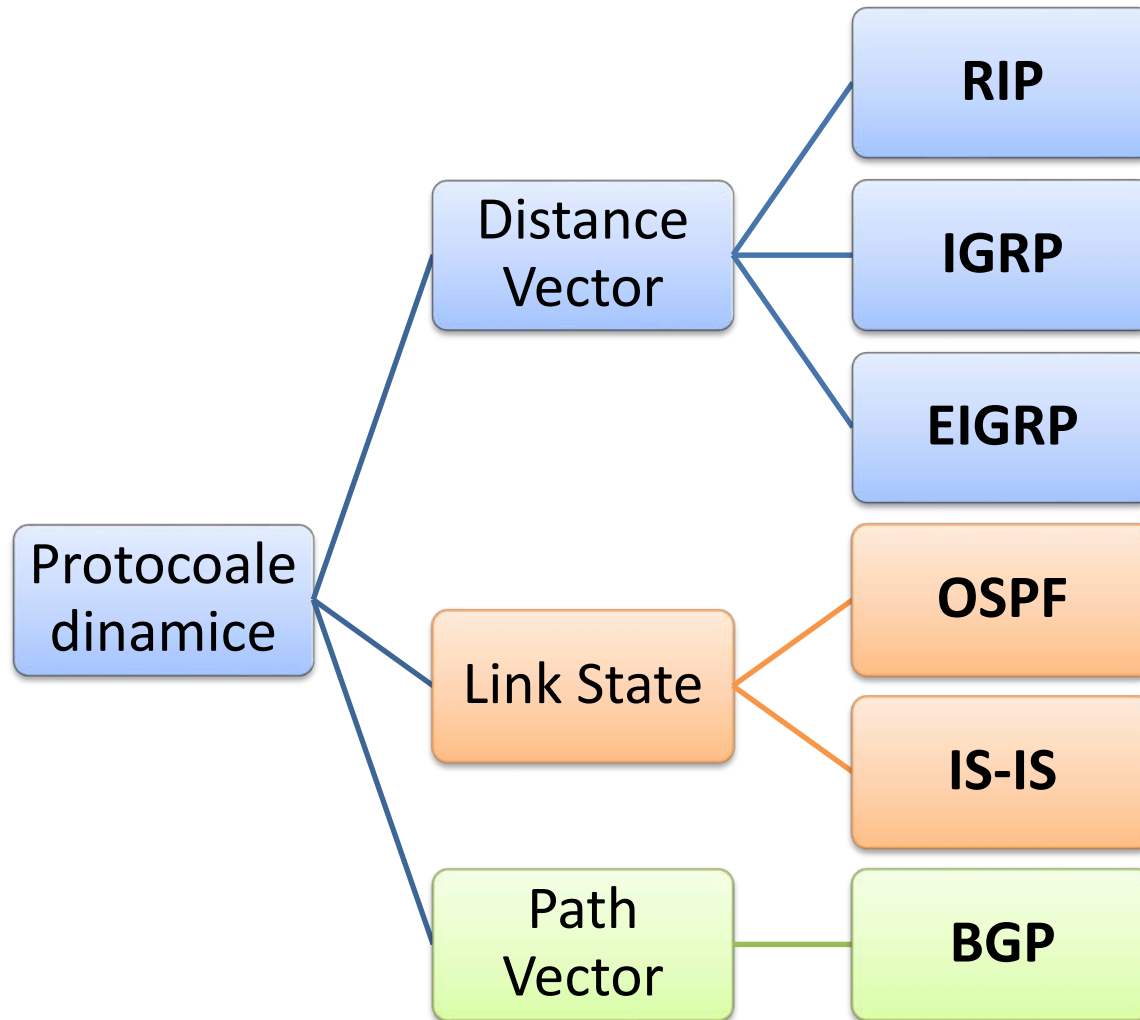
- Mai ușor de configurat pe rețele mari
- Scalabile
- Răspund automat la modificările de topologie
- Permit implementarea unor politici de rutare complexe



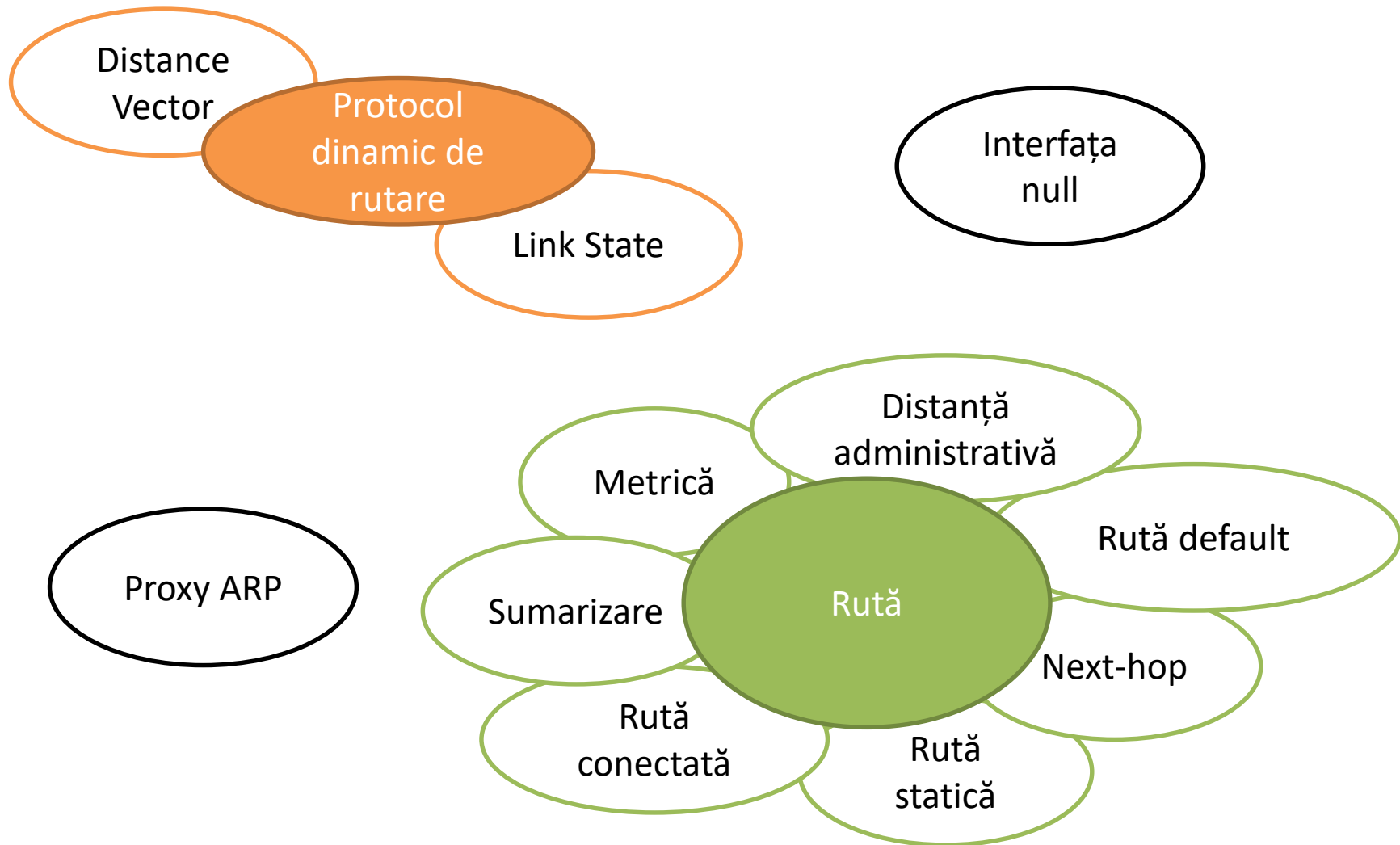
Dezavantaje:

- Consumă mai multe resurse pe rutere (memorie și procesare)
- Ruterele trebuie să fie capabile să ruleze respectivele protocoale
- Administratorul trebuie să fie familiarizat cu funcționarea protocoalelor





Protocoalele dinamice sunt studiate în detaliu la cursul de Proiectarea Rețelelor din anul IV.



?

