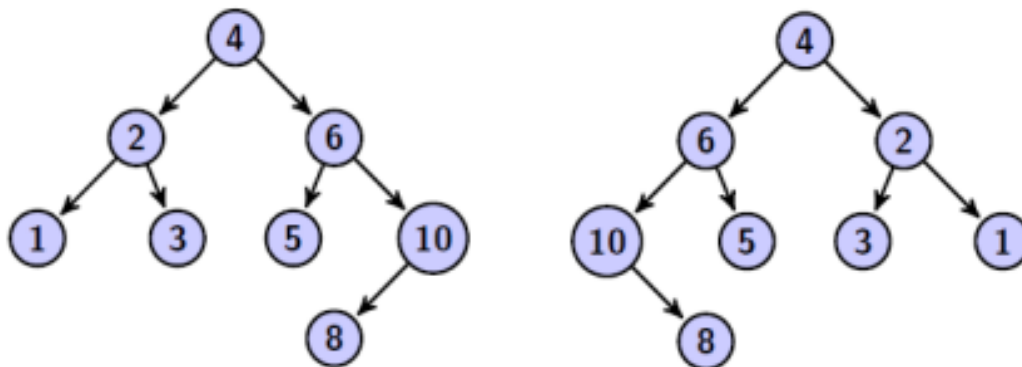


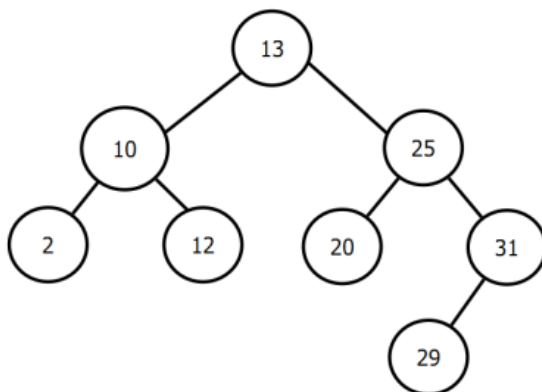
2º Trabalho da disciplina de Estrutura de Dados I (noturno)
Prof. Dr. Glauco Vitor Pedrosa

1 - Escreva uma função que obtém o espelho de uma árvore, ou seja, troca a subárvore direita pela subárvore esquerda de todos os nós da árvore



Ver arquivo: ArvBB-espelho.c

2 - O percurso em nível ou em largura em uma árvore é um percurso que visita, em ordem crescente, todos os nós de um nível antes de continuar a visita para o nível seguinte. Uma das formas de implementar é utilizar uma fila (FIFO) para guardar quais serão os próximos nós a serem visitados. Escreva um algoritmo para implementar o percurso em nível em uma árvore



Seqüência de nós visitados
13, 10, 25, 2, 12, 20, 31, 29

Ver arquivo: ArvBB-largura.c

3- Implemente a função para remover um elemento de uma ABB (árvore binária de busca). Lembre-se, para remover um nó de uma ABB devemos considerar três casos: 1) nó sem filhos; 2) nó com um único filho; 3) nó com dois filhos.

Ver arquivo: ArvBB-remover.c