

PROGRAMOWANIE OBIEKTOWE

Obsługa wejścia/wyjścia.

dr inż. Barbara Fryc

OBSŁUGA WEJŚCIA/WYJŚCIA



Strumień - w java jest to abstrakcja odczytu/zapisu do urządzeń wejścia/wyjścia, tzn. plików, konsoli, klawiatury, połączeń sieciowych itd.

Strumie nie

Binarne

- InputStream
- OutputStream

Znakowe

- Reader
- Writer

STRUMIENIE ZNAKOWE

Strumienie znakowe w Java operują na znakach UNICODE.

Odczyt danych tekstowych

Pochodne klasy Reader

- BufferedReader,-
- CharArrayReader,
- FilterReader,
- InputStreamReader
 - FileReader,
- PipedReader,
- <u>StringReader</u>

Pochodne klasy Writer

Zapis danych tekstowych

- BufferedWriter,
- CharArrayWriter,
- FilterWriter,
- OutputStreamWriter,
 - FileWriter
- PipedWriter,
- println **← PrintWriter**,
 - StringWriter

readLine

PRZYKŁAD - ODCZYT

```
public static void main(String[] args) {
 BufferedReader objReader = null;
 try {
 String strCurrentLine;
 obiReader = new BufferedReader(new FileReader(,,...."));
 while ((strCurrentLine = objReader.readLine()) != null) {
  System.out.println(strCurrentLine);
                              BufferedReader odczyt = new BufferedReader(new
                                                                FileReader(plik));
 } catch (IOException e) {
 e.printStackTrace();
 } finally {
                                // Creates an InputStream
                                FileInputStream fist = new FileInputStream(path);
 try {
  if (objReader != null)
                                // Creates an InputStreamReader
   objReader.close();
 } catch (IOException ex) {
                                InputStreamReader isr = new InputStreamReader(fist);
  ex.printStackTrace();
```

PRZYKŁAD - ZAPIS

```
List <Product> orders = new ArrayList<>();
try {
            PrintWriter out= new PrintWriter("Zamowienie.txt");
            // Write the name of four oceans to the file
            out.println("Zamawiane sładniki: ");
            for (Produkt s : orders) {
                out.print("Składnik: ");
                out.println(s.getNazwa() + " ilosć: " + s.getIlosc()+"g")
            if(tp2checkBoxPack.isSelected() == true)
                out.print("\n\nZapakować szystko");
            out.close();
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Dane zapisane do pliku
                                                   Zamówienie.txt");
        }catch (IOException a)
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Błąd zapisu pliku");
            System.out.println("Bład zapisu pliku");
```

STRUMIENIE BAJTOWE

Strumienie bajtowe odczytują kolejne bajty z danego źródła

Odczyt danych dowolnych

Pochodne klasy InputStream

- ByteArrayInputStream,
- FileInputStream,
- ObjectInputStream
- StringBufferInputStream

byte b = read()
Int read(byte[]
tablica)

Zapis danych dowolnych

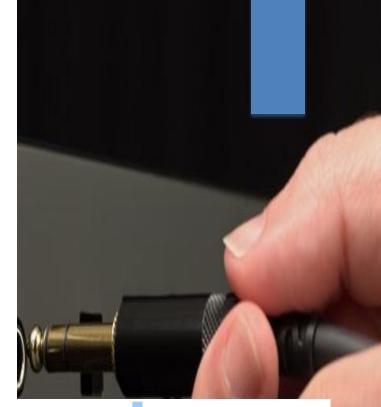
Pochodne klasy OutputStream

- ByteArrayOutputStream,
- FileOutputStream,
- ObjectOutputStream
- StringBufferOutputStream

write(byte b)
write(byte[] tab)

LACZENIE STRUMIENI

Strumienie można łączyć, w celu rozbudowywania funkcjonalności. W tym celu jako argument konstruktora strumienia podajemy inny strumień



```
public static void main(String[] args) throws IOException {
    BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
    String linia = br.readLine();
    System.out.println("Linia "+linia);
}
```

KLASA FILE

Klasa pomocnicza umożliwiająca operacje na plikach i katalogach

- isDirectory()
- isFile()
- length()
- list()
- mkdir()
- exists()

•



JAVADOC

Javadoc - narzędzie automatycznie generujące dokumentację na podstawie zamieszczonych w kodzie źródłowym znaczników w komentarzach. Javadoc został stworzony specjalnie na potrzeby języka programowania Java przez firmę Sun Microsystems.

STRUKTURA KOMENTARZA JAVADOC

Komentarz **Javadoc** oddzielony jest znacznikami /**
i
*/

które sprawiają, że ich zawartość (czyli to, co znajduje się między nimi), jest ignorowana przez kompilator. Pierwsza jego linia to opis metody lub klasy, która zadeklarowana jest poniżej. Dalej znajduje się pewna liczba opcjonalnych tagów, które z kolei opisują parametry metody (@param), wartość zwracaną (@return) itp.

STRUKTURA KOMENTARZA JAVADOC

```
/***

*
    * @param imie imie osoby
    * @param nazwisko nazwisko osoby
    * @param data_ur dataurodzenia w formacie dd/MM/yyyy

*/

public Osoba(String imie, String nazwisko, LocalDate data_ur) {
    this.imie = imie;
    this.nazwisko = nazwisko;
    this.data_ur = data_ur;
}
```

JAVADOC TAGI

Popularne tagi

- @author
- @version
- @since
- @param
- @return
- @throws
- @see

Author projektu/aplikacji
wersjaprojektu/ aplikacji
początek
znaczenie/opis parametru
znaczenie/opis wartości zwracanej
znaczenie/opis wyjątku
link do innych opcji

EXAMPLE

```
/** An abstract class representing various kinds of
* shapes. This class represents common features
* of all shapes such as ...
  @author Barbara Fryc
  @version 1.0 (26/23)
  @since version 0.5
public abstract class Shape {
 // ...
```

SPECIFYING PARAMETERS AND RETURN VALUE

Syntax

- @param *name description*
- @return *description*
- @throws exception description

Example

```
/** Returns the definition of a given word in this dictionary.

* @param word a word whose definition is being looked up.

* @return the definition of the word; null if no definition is

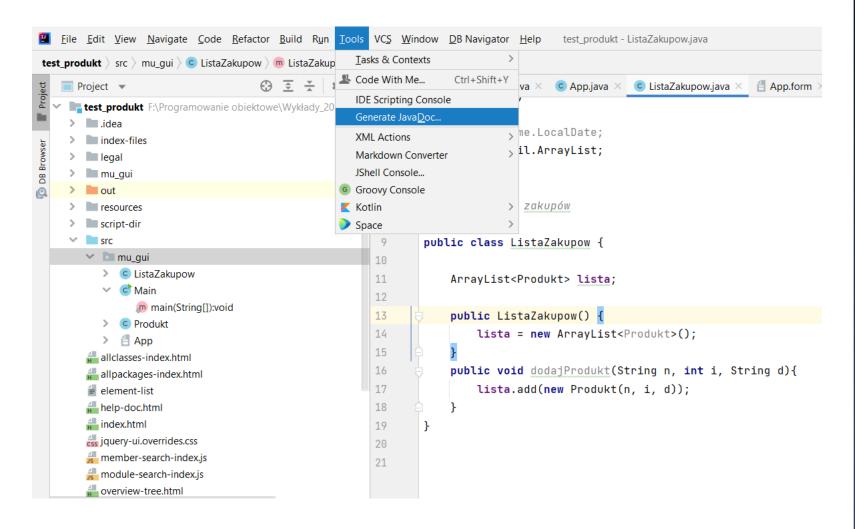
* found.

* @throws NullPointerException if the word is null.

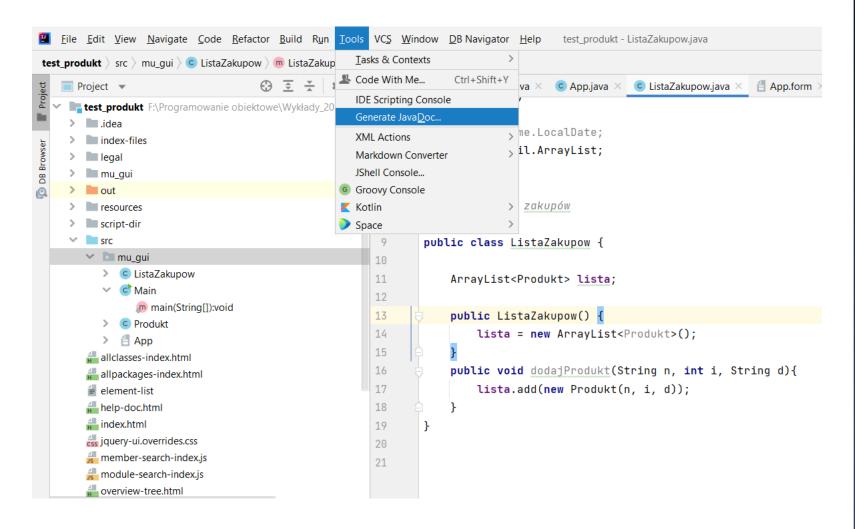
*/

public String lookup(String word) { /* ... */ }
```

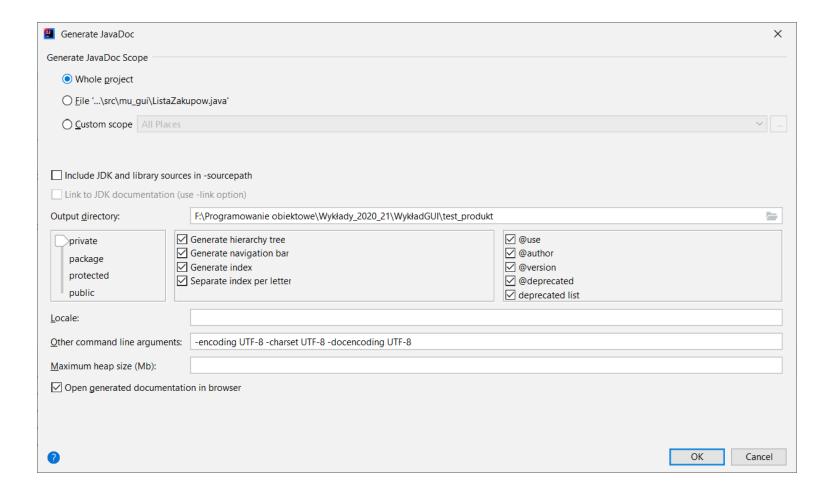
INTELLIJ IDEA GENEROWANIE DOKUMENTACJI



INTELLIJ IDEA GENEROWANIE DOKUMENTACJI



POLSKIE ZNAKI W DOKUMENTACJI



FORMAT JAR

- JAR (Java ARchive) jest formatem archiwum wykorzystującym kompresję ZIP. Używa się go do strukturalizacji i kompresji skompilowanych programów w Javie.
- Archiwum JAR zawiera plik manifestu umieszczony w ścieżce META-INF/MANIFEST.MF, który informuje o sposobie użycia i przeznaczeniu archiwum.
- W pliku manifestu możemy wyszczególnić klasę główną projektu. W takim przypadku plik JAR będzie stanowił samodzielnie uruchamialną aplikację (poprzez kliknięcie).
- Archiwum JAR możemy stworzyć poprzez polecenie jar wpisywane z wiersza poleceń (dostępne w JDK razem z kompilatorem i maszyną wirtualną). Należy przy tym podać odpowiednie parametry w zależności, czy chcemy utworzyć, czy też rozpakować archiwum.

FORMAT JAR W INTELLIJ IDEA

 W środowisku Intellij idea możemy wyeksportować naszą aplikację do wykonywalnego. Ustawiamy w tym celu ściezkę do pliku wynikowego, następnie wybieramy klasę główną, która zawiera metodę main.

