

Przykładowe tematy projektów graficznych GUI na zaliczenie wykładu.

1. Kalkulator
2. Przelicznik temperatury z Fahrenheita na Celsjusza.
3. Przelicznik jednostek wag.
4. Sumator przejechanych kilometrów z informacją o kosztach przejazdu.
5. System rezerwacji komputerów w firmie.
6. Parking samochodowy.

Aplikacja na ocenę 3.0 Powinna zawierać takie komponenty jak: JLabel, JTextField i JButton i posiadać obsługę przynajmniej jednego zdarzenia.

Aplikacja na ocenę 5.0 powinna zawierać różne komponenty GUI, obsługę trzech różnych zdarzeń oraz przynajmniej jedną nową własną klasę. Dodatkowo należy wykorzystać struktury danych oraz odczyt/zapis z /do pliku.

Ko każdej aplikacji należy oddać dokumentację oraz plik .jar