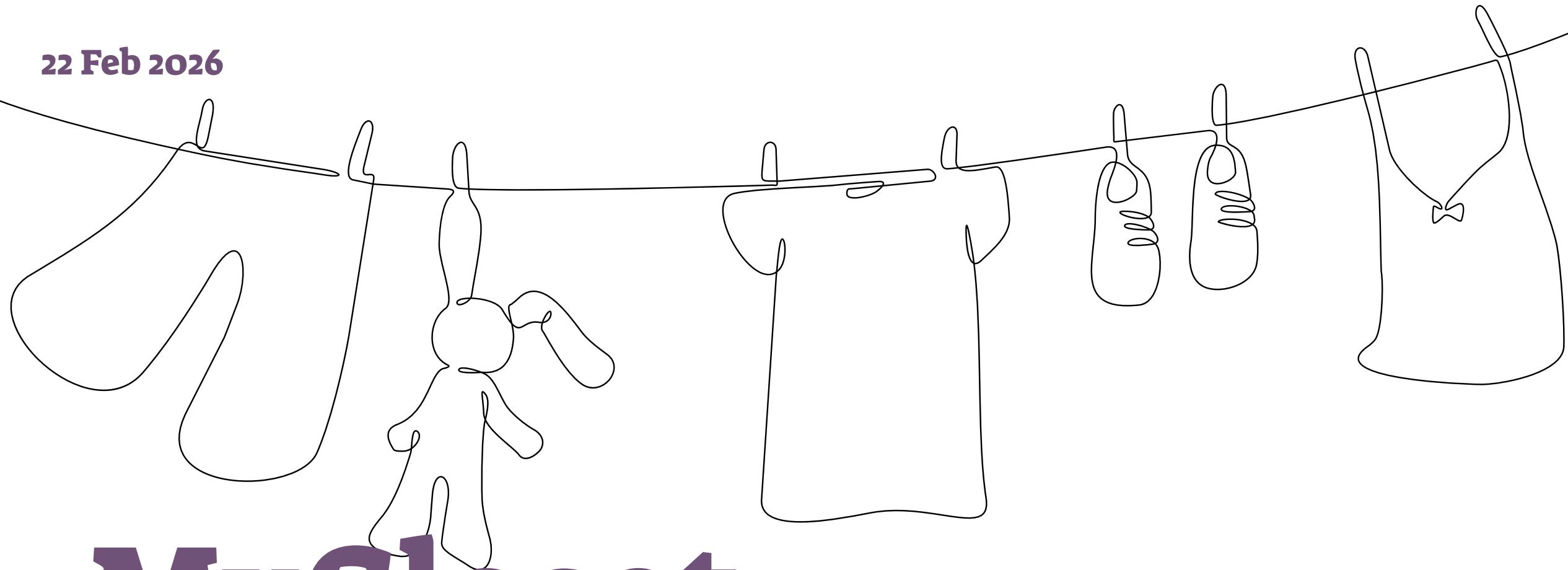


22 Feb 2026



MyCloset

your digital closet

GitHub



אולרית גניבך

313332025

ראש צוות

פיתוח, ניהול בהליכי החכון
ובניה ראשונית, בדיקות סופיות
בכל שלב ותיעוד. מימוש
התראות.

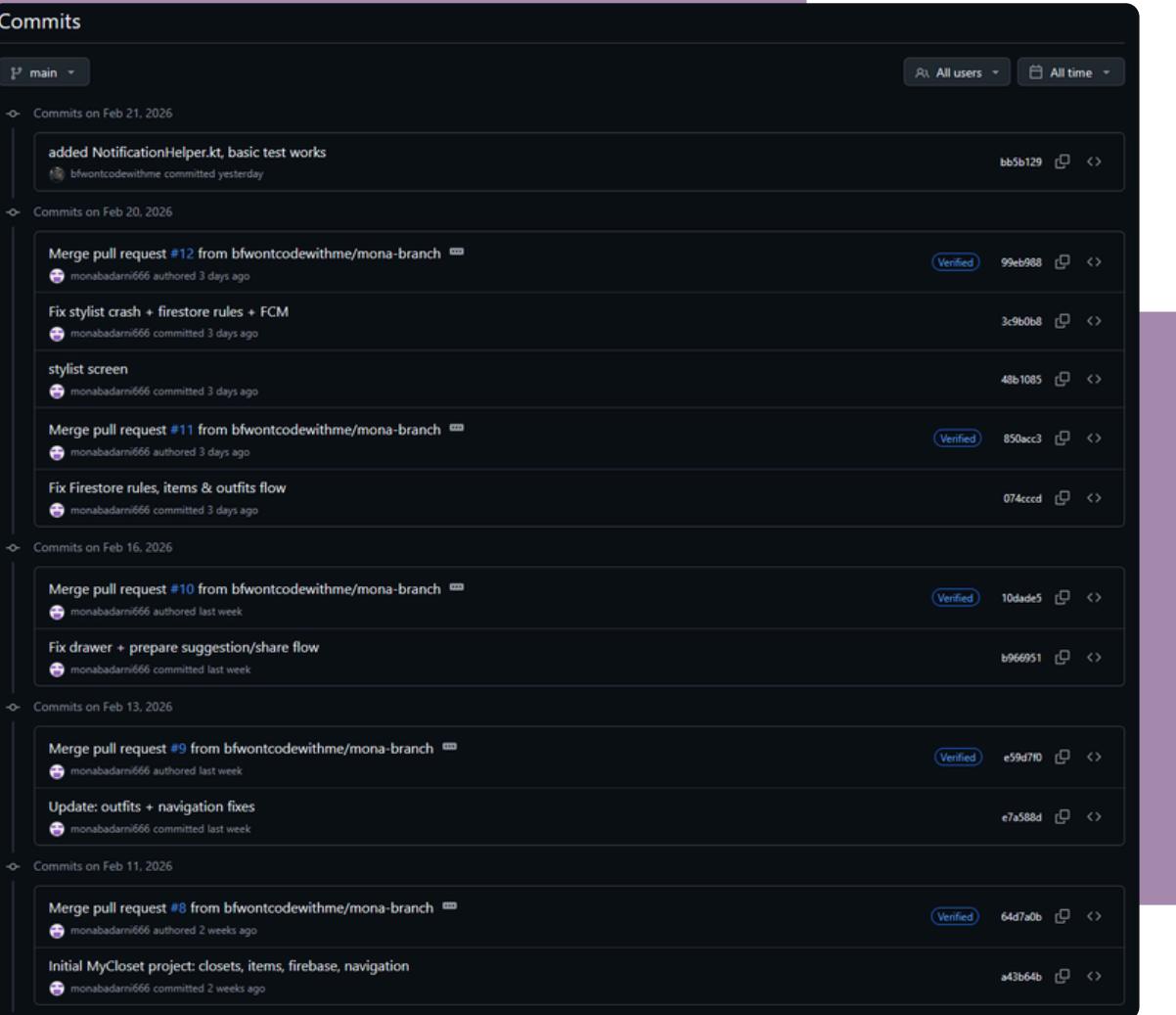
קלנא בדרמן

213971355

מפתחת ראשית, שילוב
Firebase, רכיבי גוגל ומיקום
ויישום תהליכי מרכזיים כמו
הרכבת ללבוש, שיתוף, יזמת
רעיון הסטיליסט.

Contributors

Contributions per week to main, excluding merge commits



כליים נוספים

בשלבי התכנון והעיצוב נעשה שימוש בכליים הבאים:

- canva לעיצוב ובניה המציג
- draw.io & umlet לחרשיימי UML וארQUITקטורה
- GitHub לניהול גרסאות ופיתוח בצוות
- google sheets בחיבור מסמך יזום, תכנון דרישות, עיצוב וסקירה קוד.

שפת תכנות וסביבת עבודה

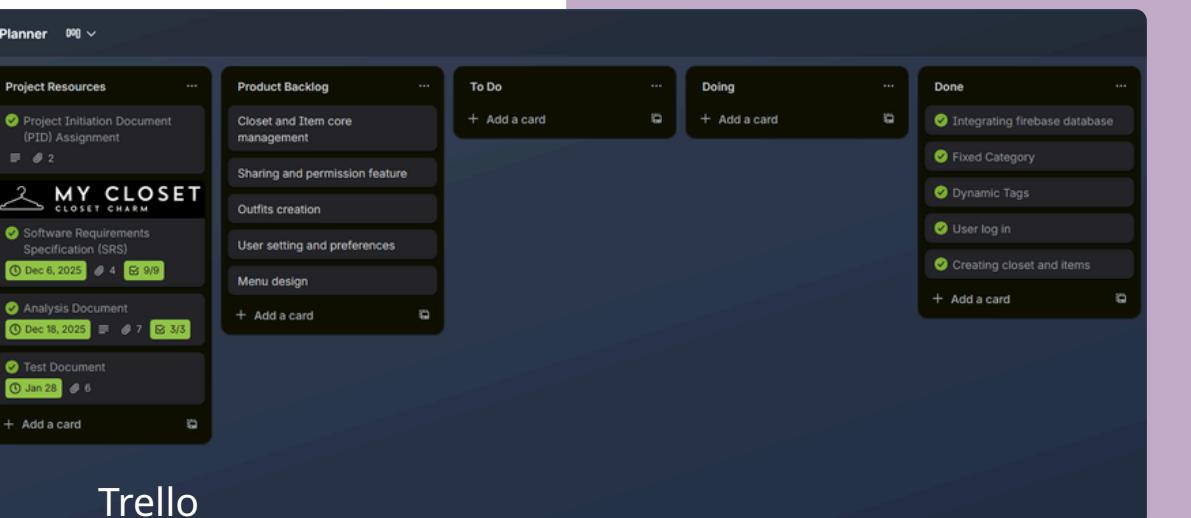
האפליקציה פוחחה בשפת Kotlin
בסביבת Android Studio.

הארQUITקטורה מבוססת על MVVM
ומותאמת לפיתוח מודולרית נוח לתחזוקה
ושיפור.

API's & DB

שלבו שירותים:

- firebase firestore לניהול נתונים
- firebase authentication
- לאימוח והרשאות משתמשים
- firebase storage לאחסן תמונות
- firebase functions להרצת לוגיקה מצד השרת



Trello

מטרה האפליקציה

המערכת מתוכננת לענווה על ארגון ארון הבגדים ומעקב אחרי המלאי בו, ומשלבת חומר נוסף שאינו נפרד מבגדים והוא עיטוב הלבוש מתחום הפריטים הקיימים ולא חמנויות מתחום האינטראקט של פריטים שלא קיימים בכלל או אצל המשחמש.

לכל אדם אפליקציה תעלה את רמת הנוחות בכל הקשור ללבוש, סידור בגדים ושיפור הלבוש שller על ידי הצעות החאמת פריטים.

- בליאן בארון כחוצה מהיפוש בגדים
- קנייה כפולה של פריטים
- קושי להתחאים לבוש לנוסיבות
- אי שימוש ברוב הבגדים הקיימים
- אין מעקב מסודר בשיש מספר ארוןות לכל המשפחה
- שיתוף הארון עם חברים וקבלת הצעות דרכם
- קבלת הצעות מסטיליסטים המהאים לפיקוח המיקום שלו.

האפליקציות הקיימות ביום מכילו חלק פתרונות ואינם משלבים, הן מוכrhoת בגדים כחלק מהסכם של חברות הבגדים, יוצרות לבוש מבוססת על בגדים שלא קיימים או לא בהתחמה לפריטים שכבר קיימים אצל המשחמש. רובם לא לסדר הארון ומעקב אחרי פריטים.

איירונע לכל אדם ללא האפליקציה שלנו.

חייב להיות משהו בארון! 30 דקוט עברו בלחש וŁמדוד בגדים, כל בגד שמדדת בערימה - לסדר עכשו או אחריו שאחו? הפריט מגדר, הצבע לא מהאים, הייחי צריכה לקנות את החולצה מפעם שעברה, הולכת לקנות אותה ושוב בבית, החלטת לסדר את ערימת הבגדים ומצאת חולצה בדיקן כמו זו שקנית הרגנו הגיע הזמן לצאת! רגע לפני שיצאת מהדלת "אמא מה ללבוש היום?"



בעזרת האפליקציה.

פוחחת את האפליקציה, עוברת על הפריטים שבארון ומחליטה דרך מה ללבוש בשביב ובשביל הילד. אין ערימת בגדים לסדר, את כבר יודעת איזה בגד מגדר או לא מהאים, אין בזבוז כסף על קניות חוזרות. יצאה מהביה בדיקן בזמן!



דרישות לא פונקציונליות



דרישות פונקציונליות

ביצועים וסוכרון המידען

האפליקציה מיועדת לשימוש בזמן עדכון השרת ביצוע הפעולות, באמצעות Firebase שומר על יציבות ומינות

אבטחת מידע ושמירה על פרטיות

שמירה על פרטיות המשתמש באמצעות FirebaseAuth. גישה לארון רק לבני הרשות.

חיזוקה והרחבת עתידית

מבנה קוד מודולרי וארქיטקטורה מבוססת MVVM מאפשרת חיזוקה קלה, תיקון באגים מהיר והוספת תהליכי חדשים בשנית בלי פגיעה בפעולות הקיימות

נגישות וחוויה משתמש

ממשק פשוט, נגיש לכל אדם הרגיל לשימוש יומי בטלפון. חווית שימוש נוחה ונעימה לעין.

הרשמה לשני סוגים משתמשים

שני סוגי משתמשים: רגיל וסטטיליסט, ורשומים באמצעות דוא"ל או gmail.

ארגון ושמירת פריטים בארון

העלאת ח美貌ות של פרטי הארון עם כל מידע שורצים להנעה. חיפוש וסינון פריטים לפי תగיות וקטגוריות.

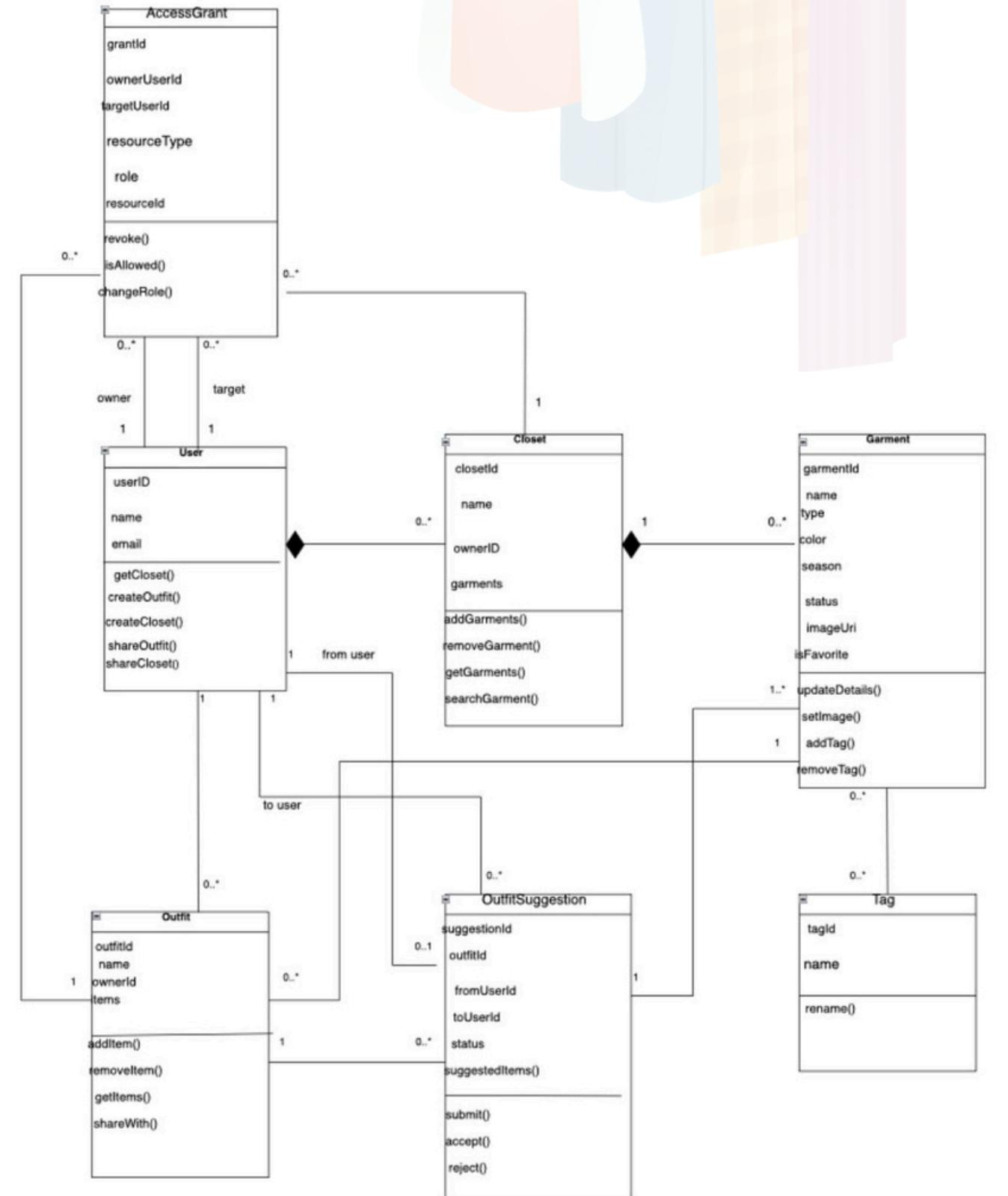
בנייה לובש ושיתופים

בנייה לובש עם הפריטים של הארון, שיתוף ארון ולובש עם חברים הצעה לובש לחברם לפי הארון שלהם

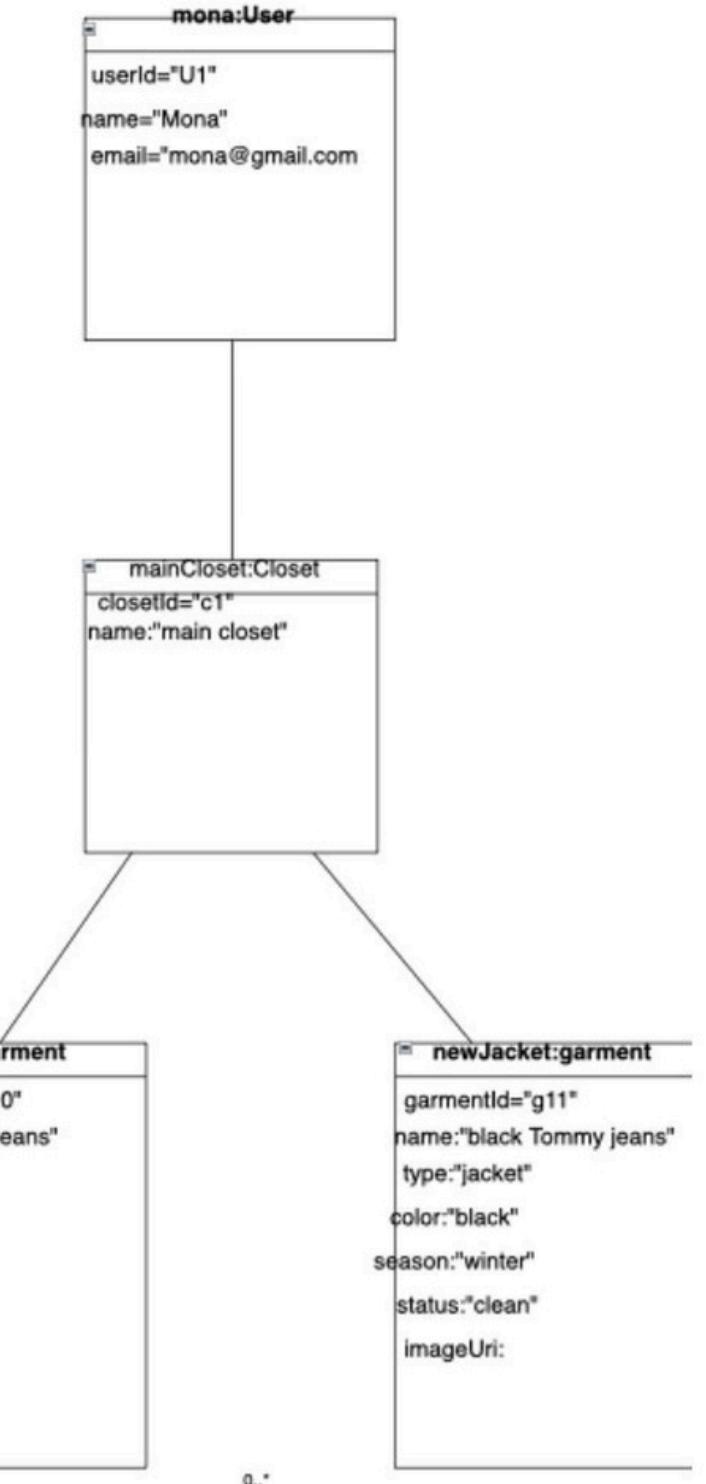
שליחת בקשה לקבלת הצעה לובש

שליחת בקשה לסטטיליסט להצעת החמתה בגדים. אפשרות למשוב, קבלת הצעה או דחיה.

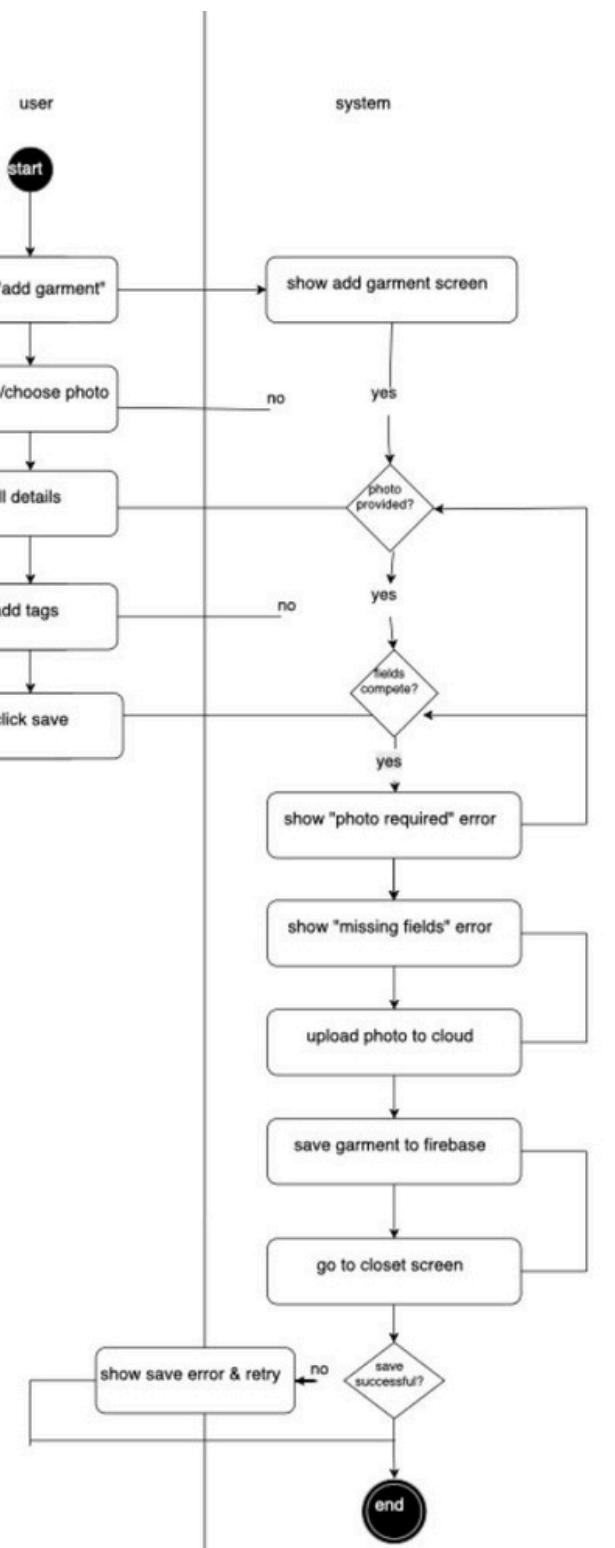
Class Diagram



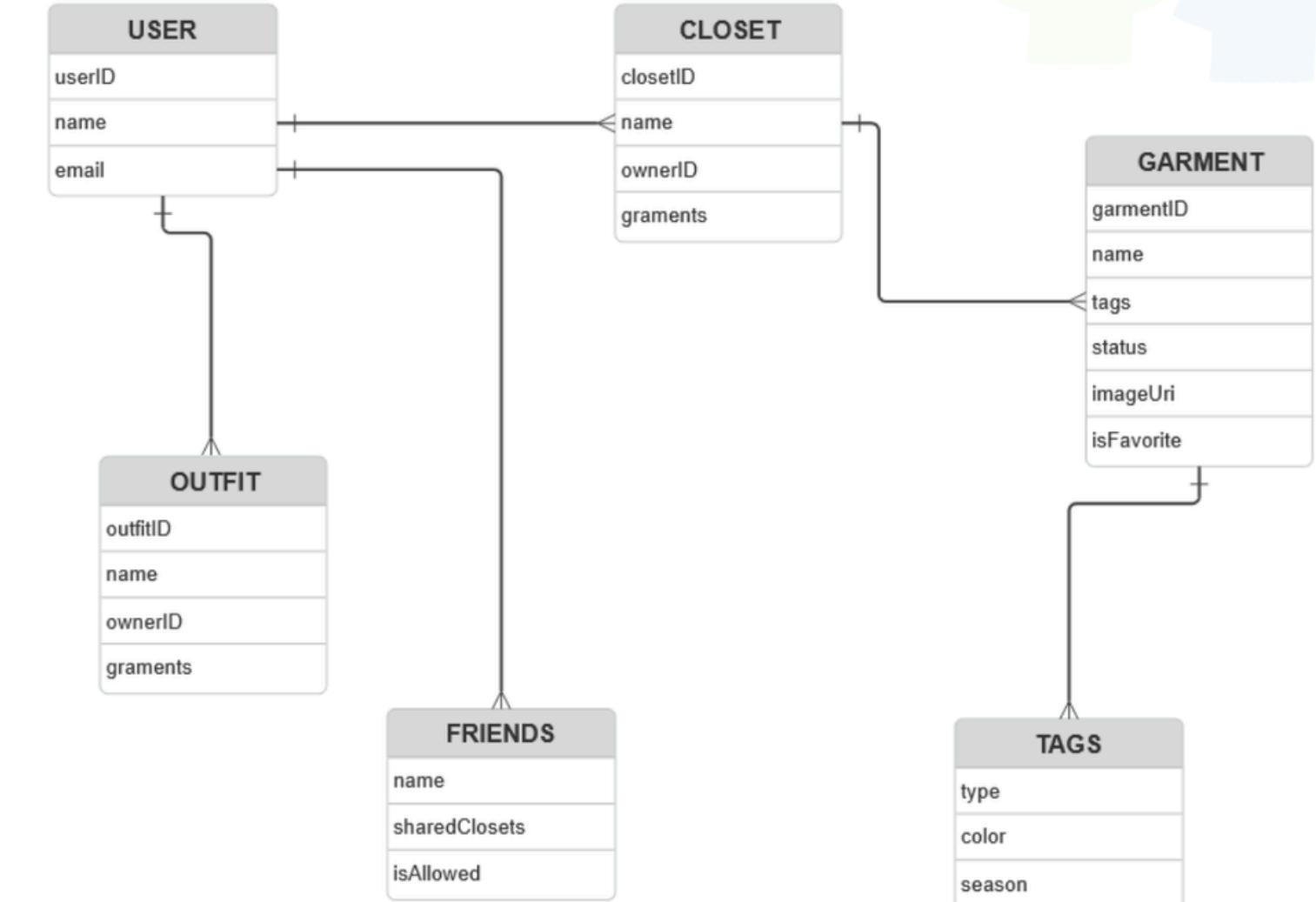
Object Diagram



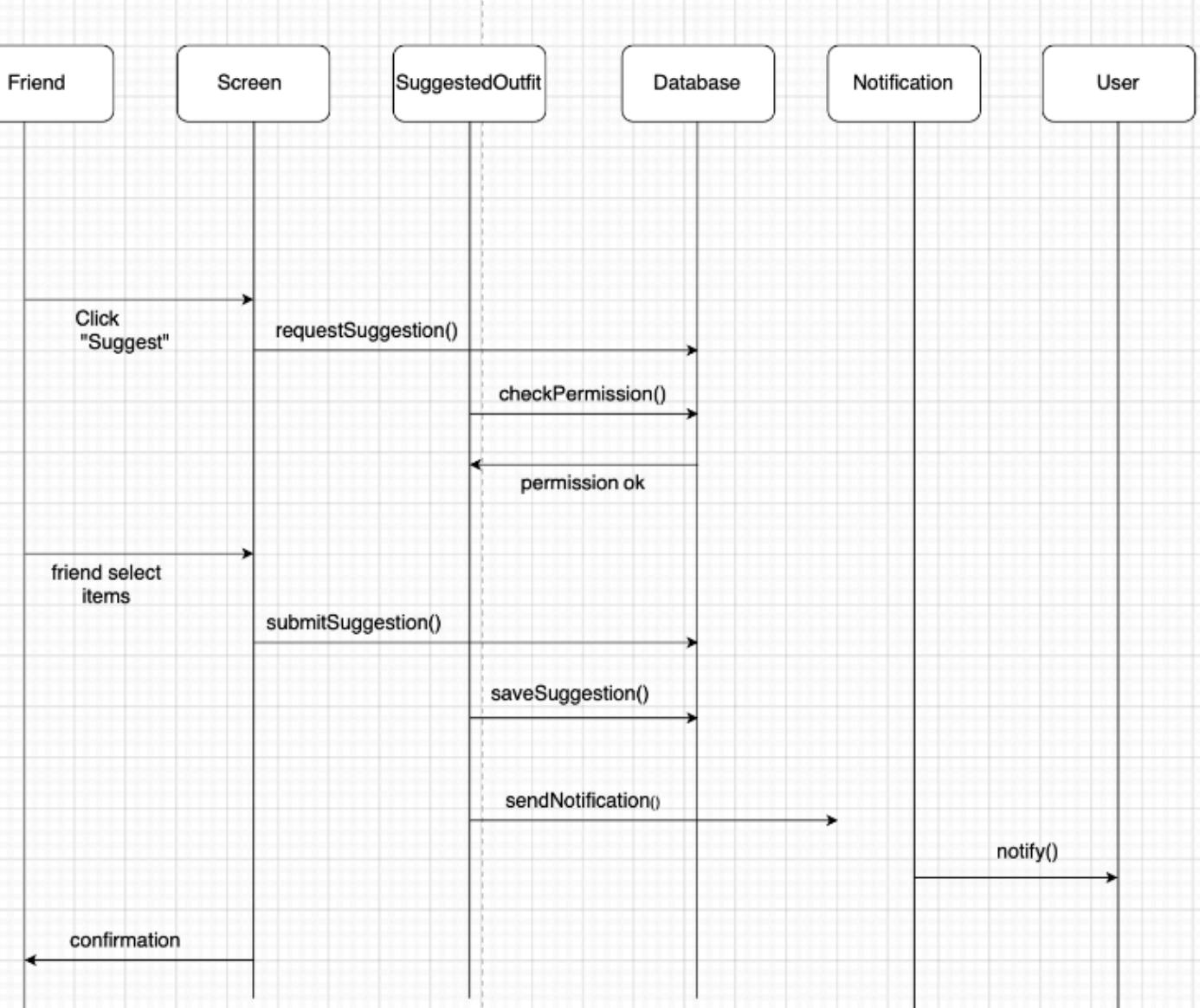
Activity Diagram



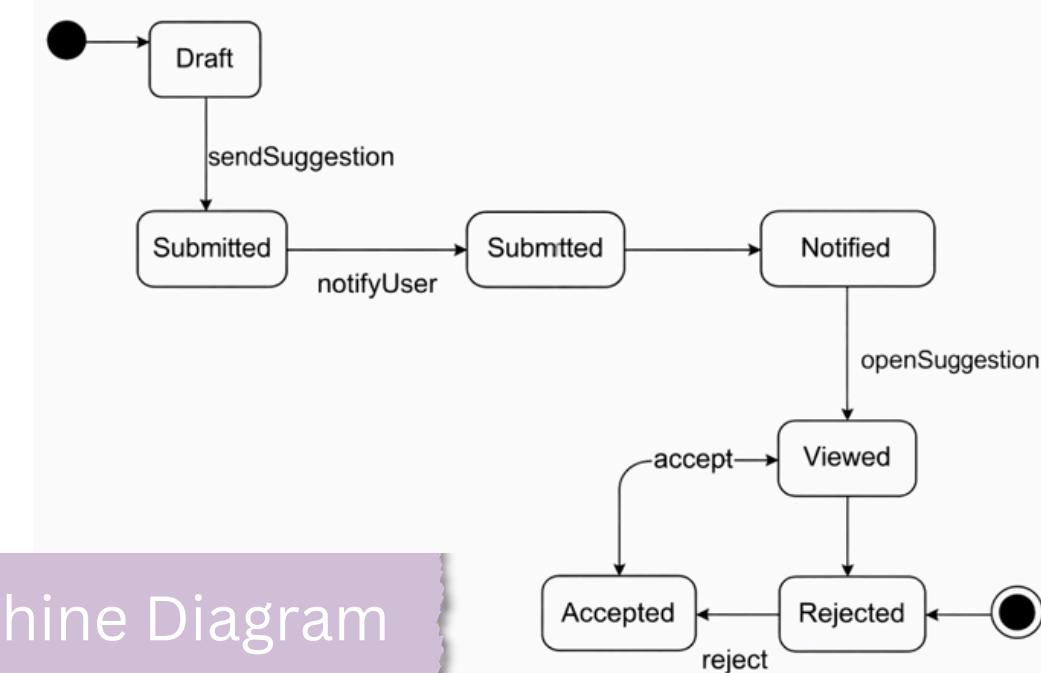
ERD Diagram



Sequence Diagram



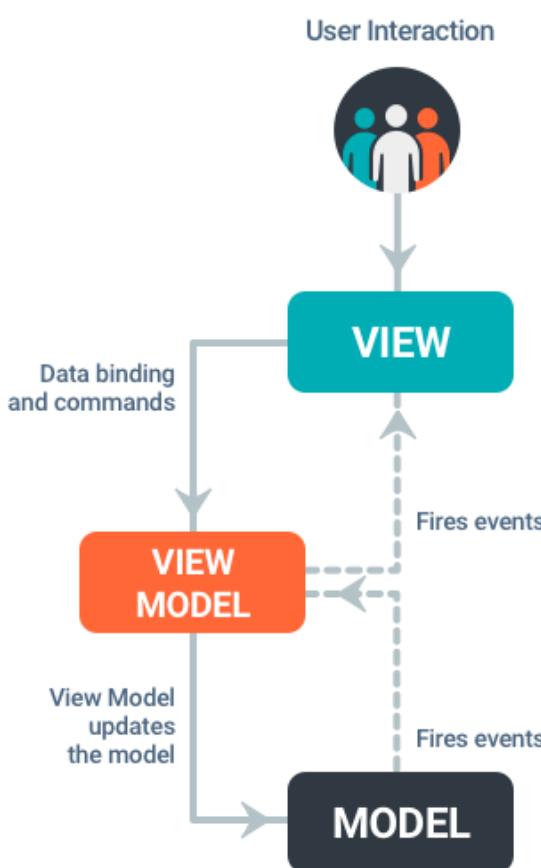
State Machine Diagram



מבנה מערכת וקוד

ארQUITקטורת המערכת של `mycloset` מבוססת על MVVM, בה קיימת הפרדה ברורה בין ממשק המשמש לבין לוגיקת התהליכים והנתונים. המבנה חורם לחזוקה יעליה, שינוי הוסף פיצ'ר לאפליקציה או שינוי בעיצוב מול המשמש לא יפגע בחיליך שווה כך שהרחבבה עיחידת תהיה יעליה בזמן פעילות רציפה

- Model : בניית וביצוע נתונים, הגדרת מחלקות ולוגיקת התהליכים. הפרדה בין עבודה עם השרת לתהליכים פנימיים עוזרת למנוע באגים ומרכזוז במקום אחד את כל הפונקציות הדורשות תקשורת אינטראקטיבית.
- ViewModels : משרות בין ממשק המשמש למודול, אחראית לשינוי והציג הפרטים הרלוונטיים ללא שינוי רכיבי view.
- View (Activities & fragments) : רכיבים אחראים להציג מידע למשתמש, ניהול מנבר בין מסכים וклиיטח לחיזות המשמש



• UI - חקיה מכילה `fragments` ו-
`activities`, מחולק לפי נושא
 התהליכים. מסכים הקשורים לניהול ארון
 יהיו חחת `closet`.
`HomeFragment`, `LoginFragment`
 • res - מכילה קבצי XML לכל
 view fragment והגדרת רכיבי view

VIEW

• UI - חקיה מכילה `fragments` ו-
`activities`, בתוכם יש עבודה עם
`viewHolders` ו-`adapters` אינטראקטיביים.
 מושגים שינוי נתונים, משרותים בין
 הנוחונים לרכיבי `view`, תצוגת הנתונים
 משתנה ולא הרכיבים - מעבר להציגות
 פריט אחר.
`StylingRequestAdapter`,
`(ItemListViewModel)`

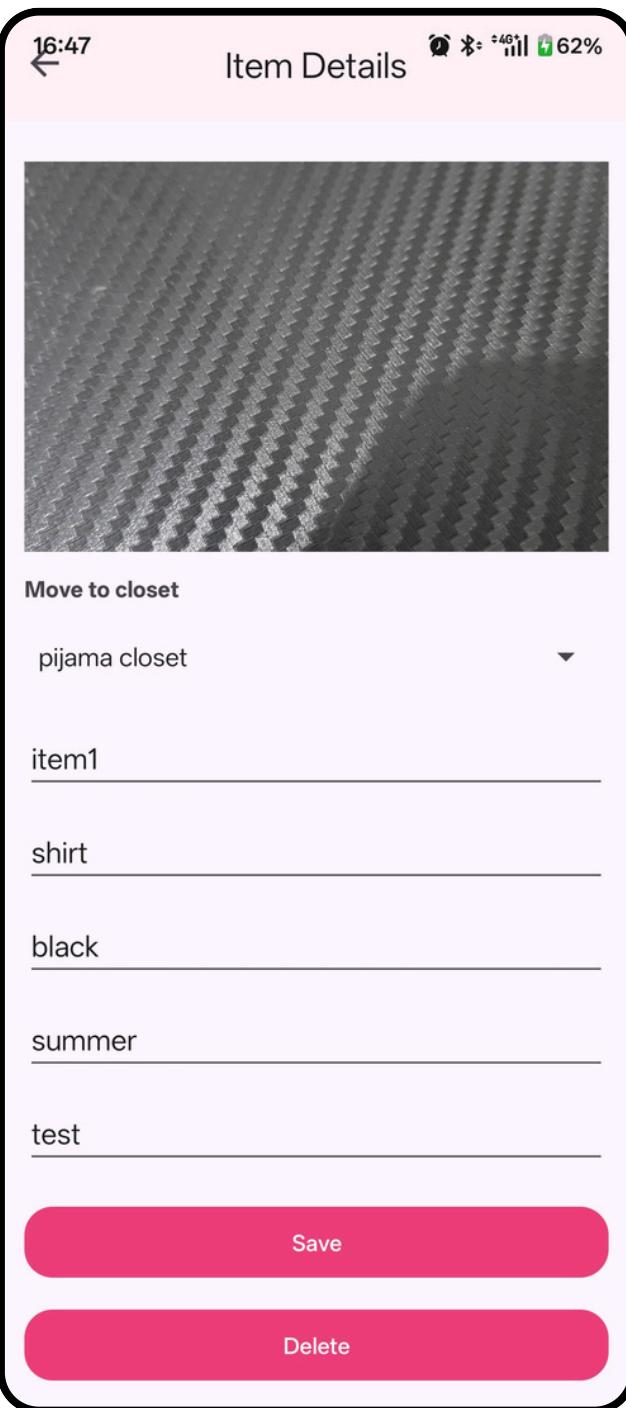
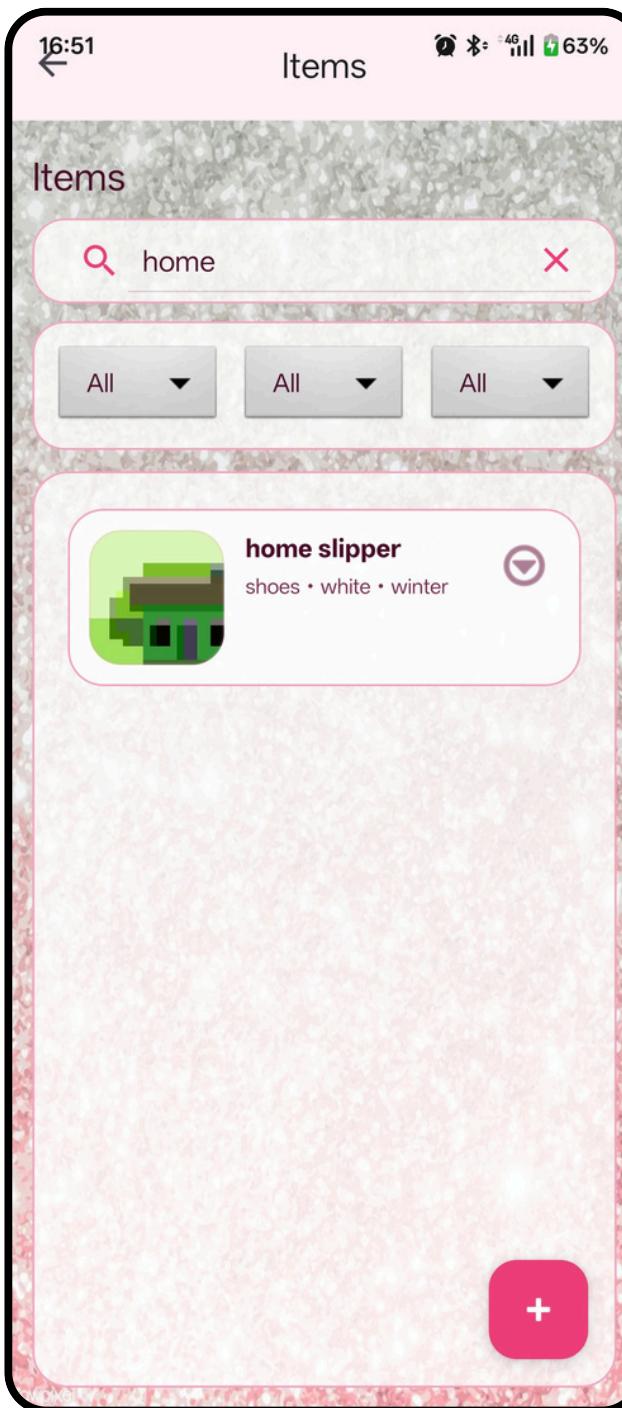
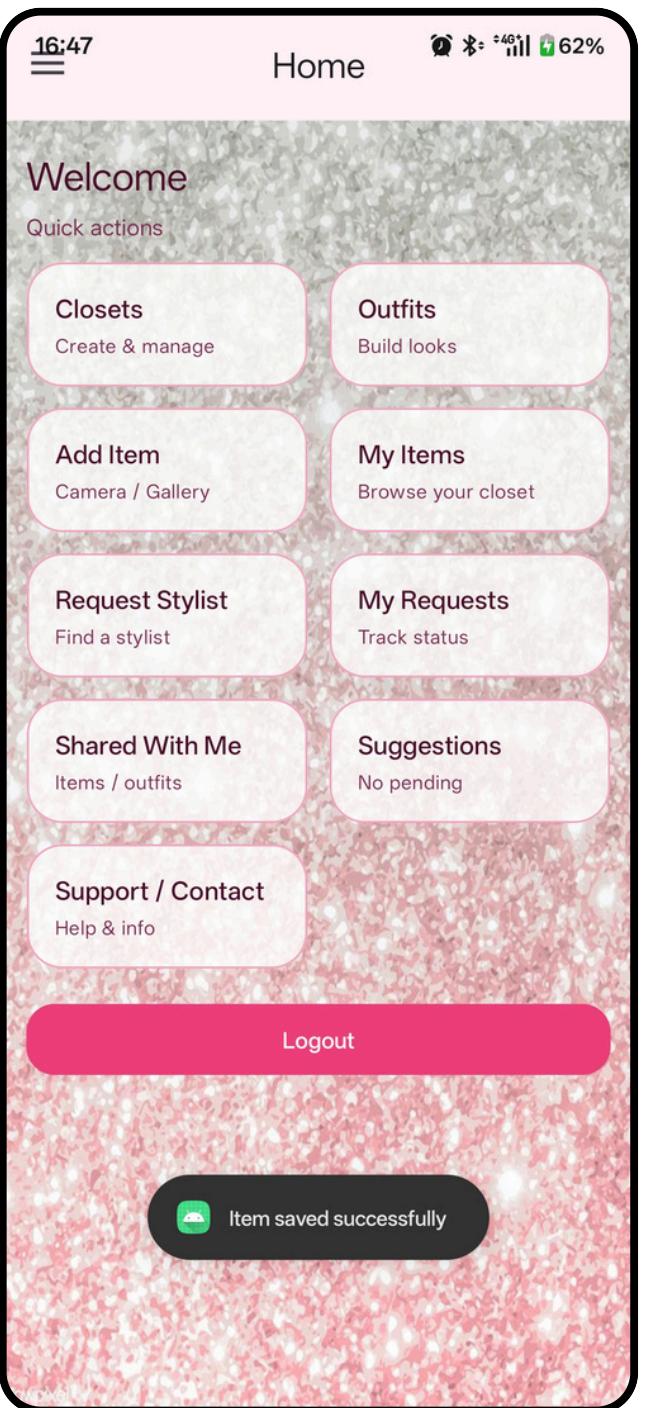
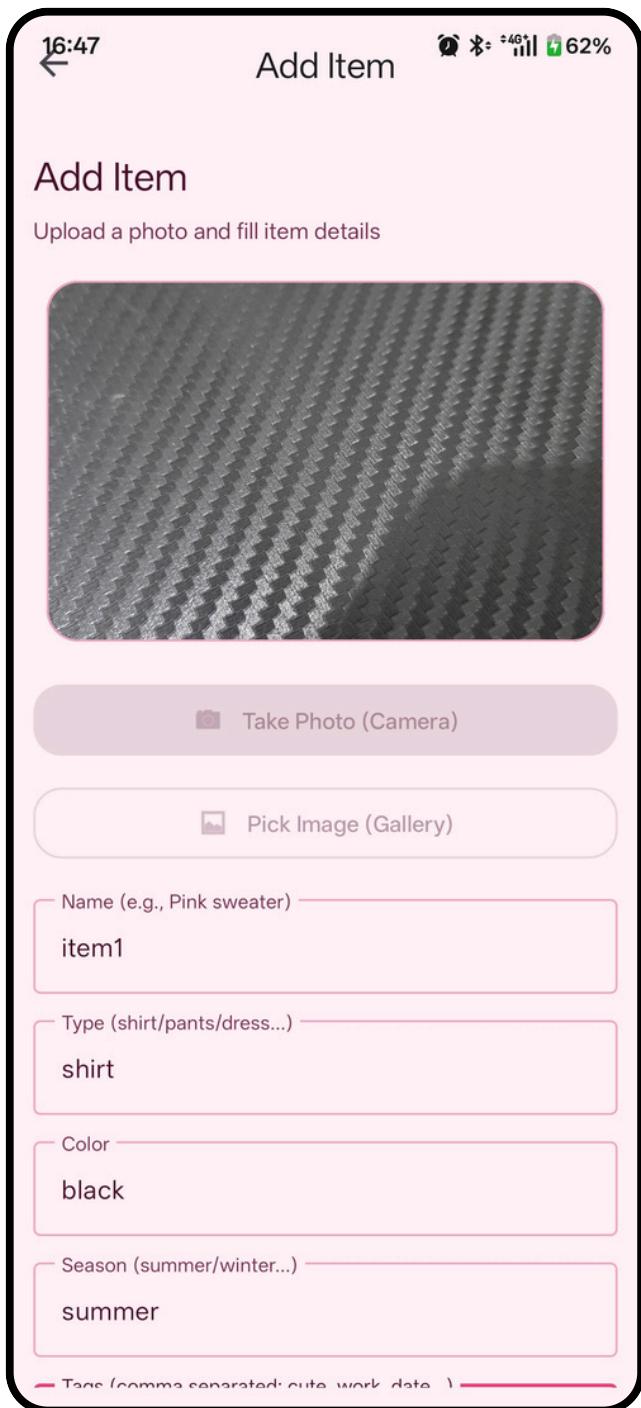
VIEW MODEL

• - הגדרת מחלקות ונתונים פנימיים
`(closet,item,outfit,user)`
 • `remote/Firebase` - מכיל את כל
 הפעולות שדורשות תקשורת עם השרת.
`(FirebaseClosetsDataSource)`
 • - מעבר בין נתונים בין לוגיקה
`Firebase` פונקציות.
`(SuggestionsRepository)`

MODEL

ניהול ארון

משתמש יכול לנוהל את הארון, להוסיף פריטים עם תמונה ממצלמה או גליה. בהעלאת כל פריט ניתן להוסיף כל מידע שרצו. ניתן לחפש ולסנן בעזרת תגיות וקטגוריות כדי למצוא את הפריט הדרושים.

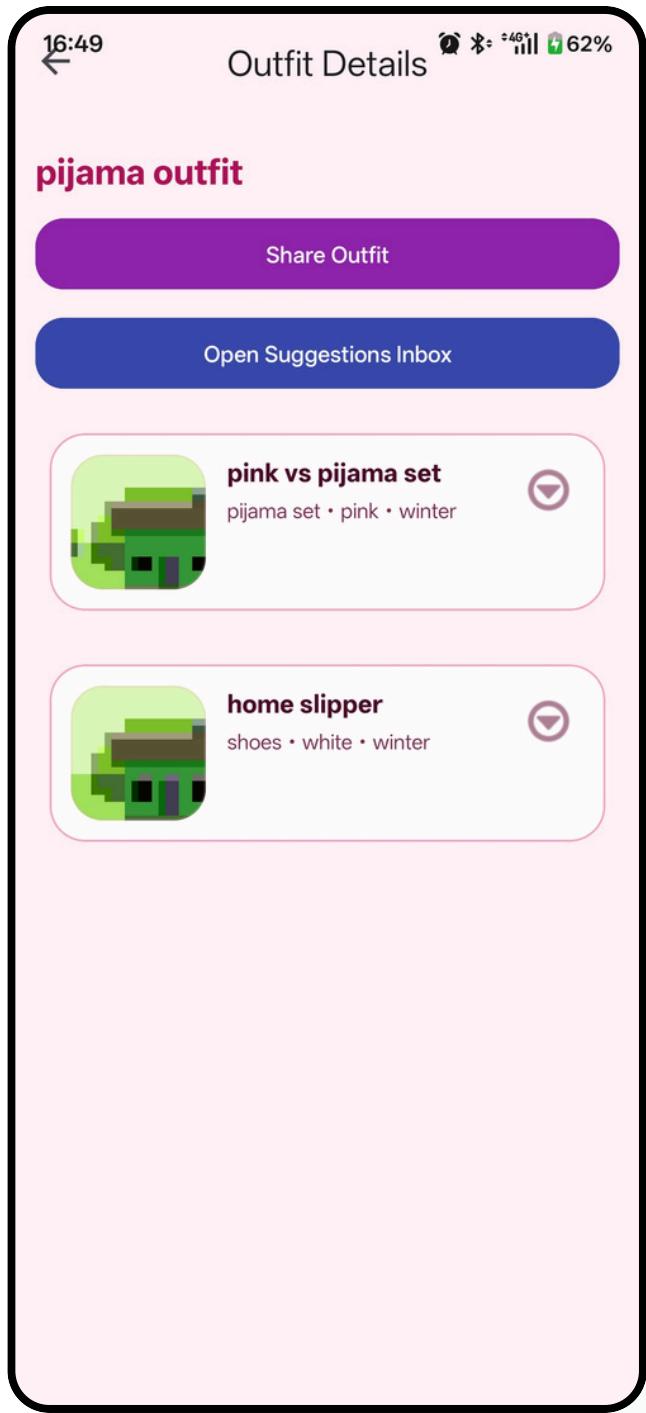
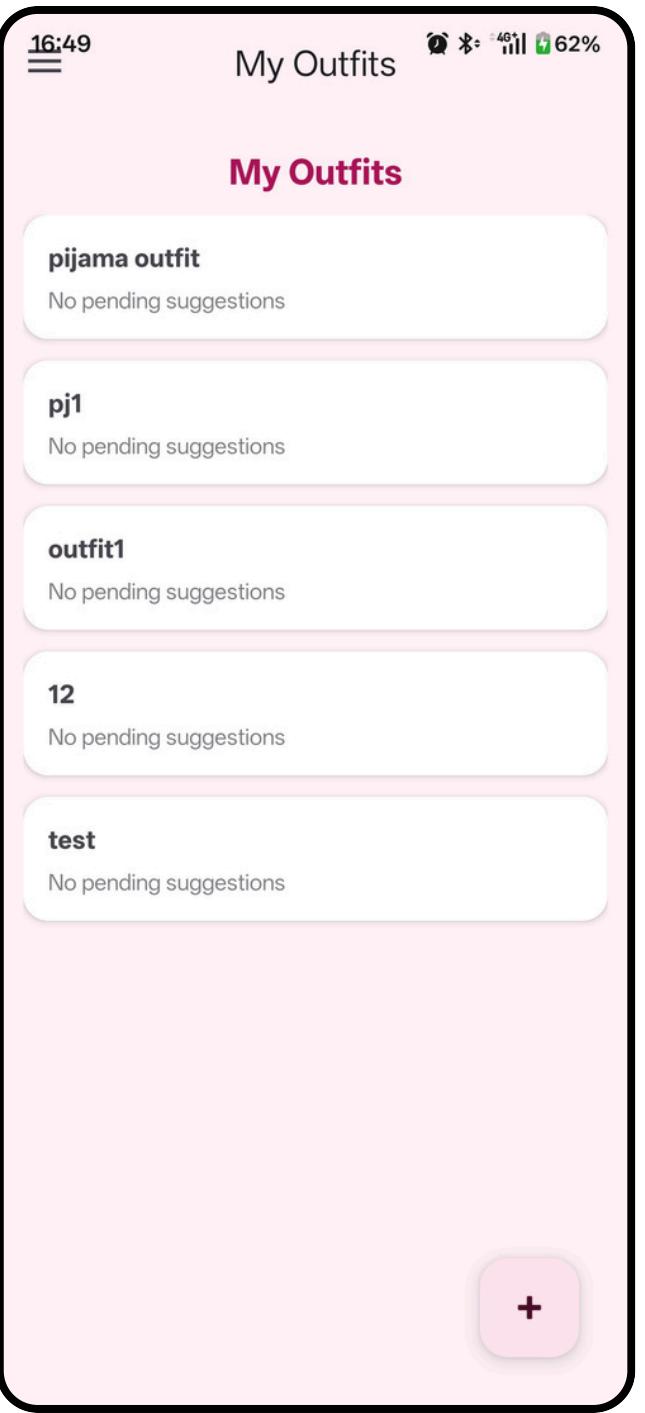
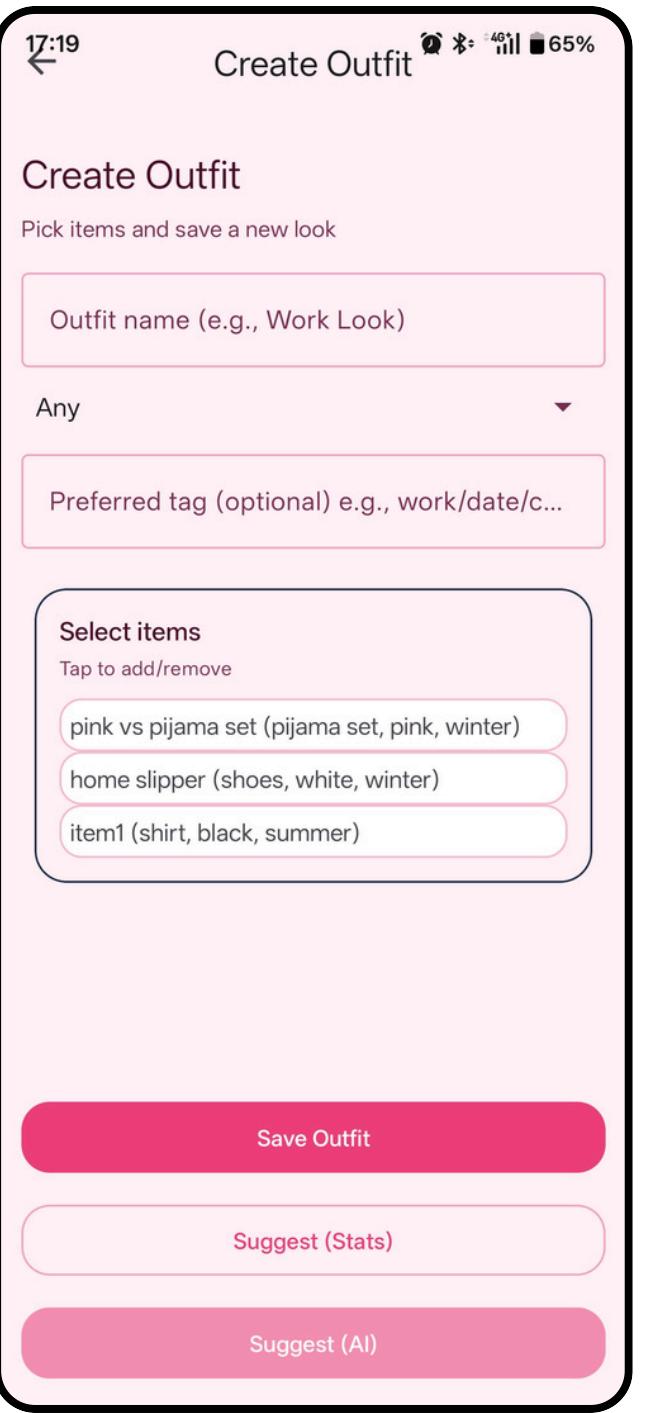
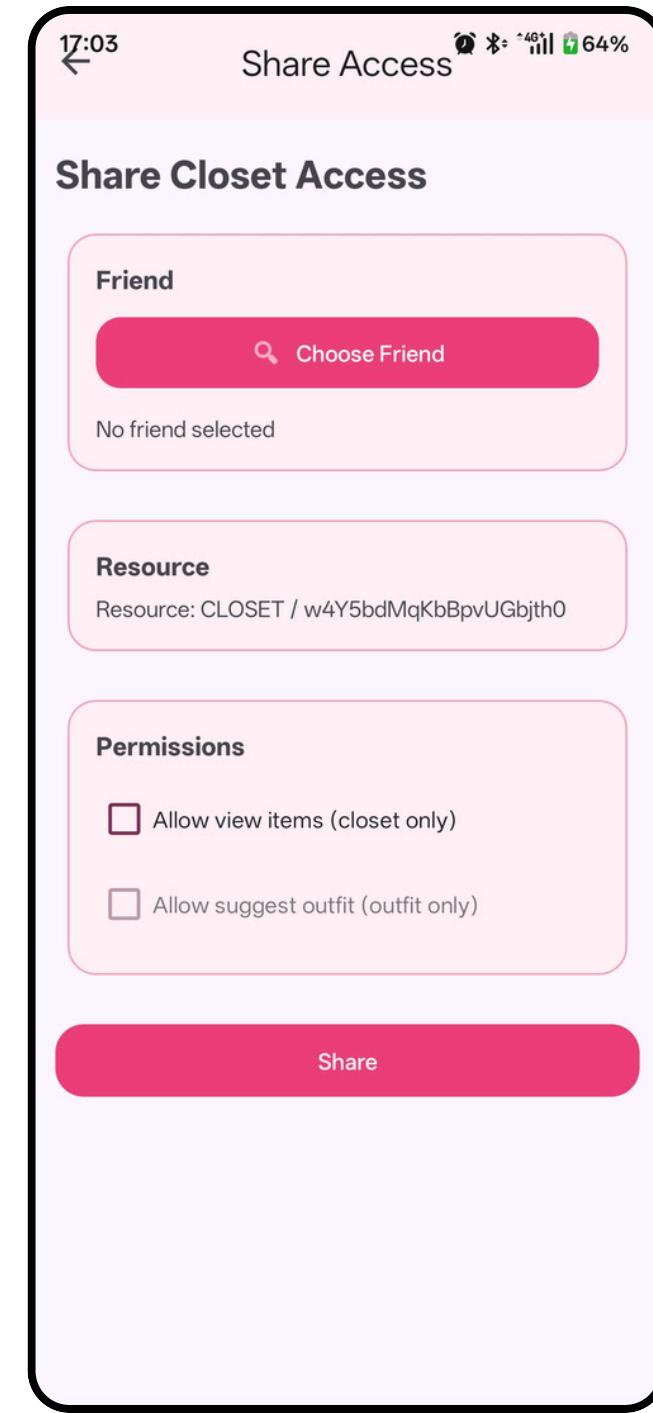


שיחוף ארוןות ולבוש עם חברים

ניתן לשחוף ארון עם משתמשים אחרים ולהתאים את הרשותות לפי החלטת המשוחמש. שיחוף ארוןות לצפייה בפריטים, ו/או שיחוף תלבושים וקבלה הצנות חברים לשינוי אם לדעתם יש שילוב יותר טוב.

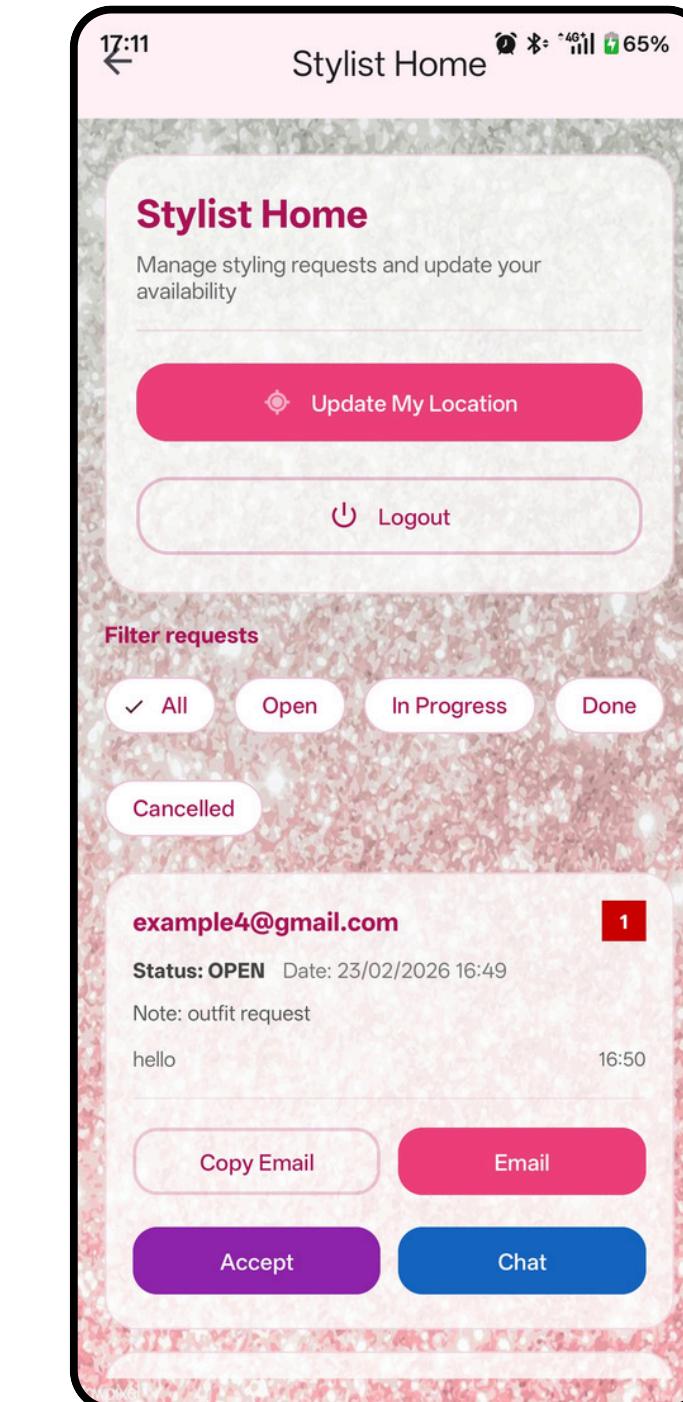
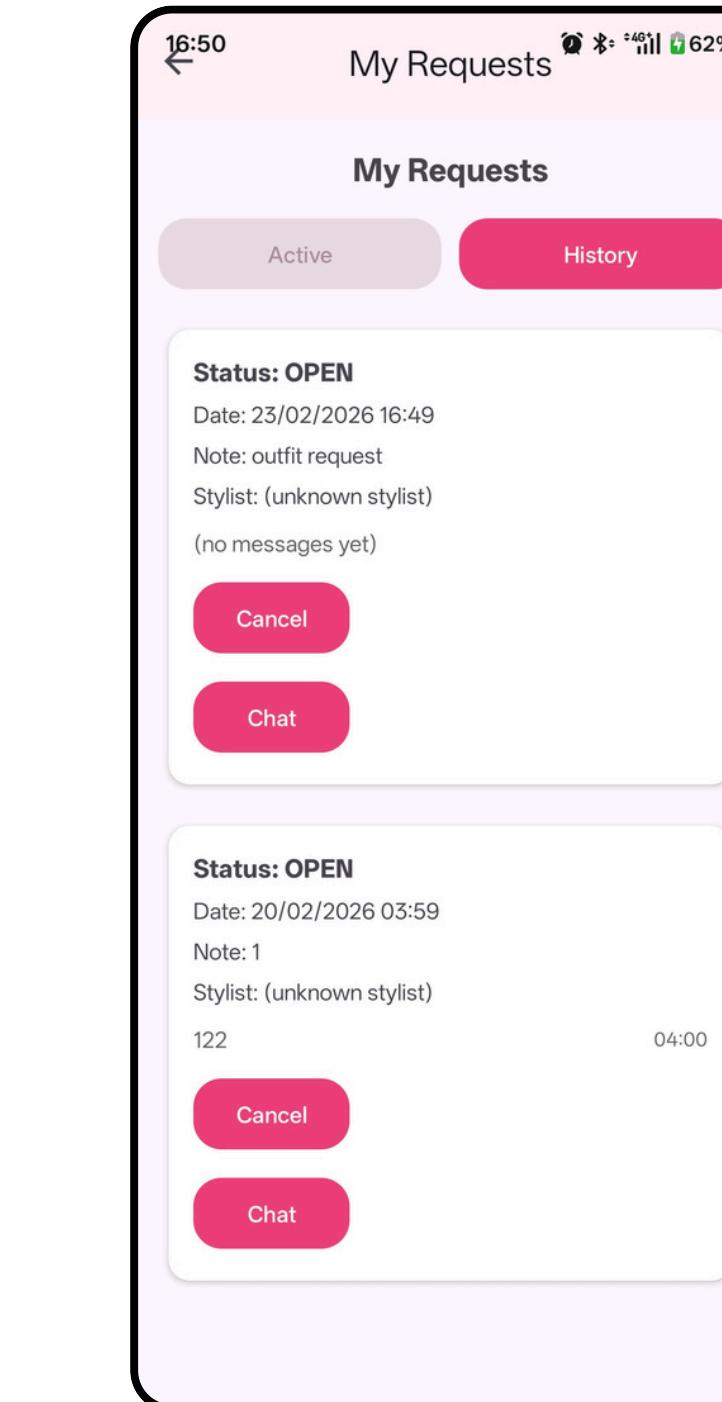
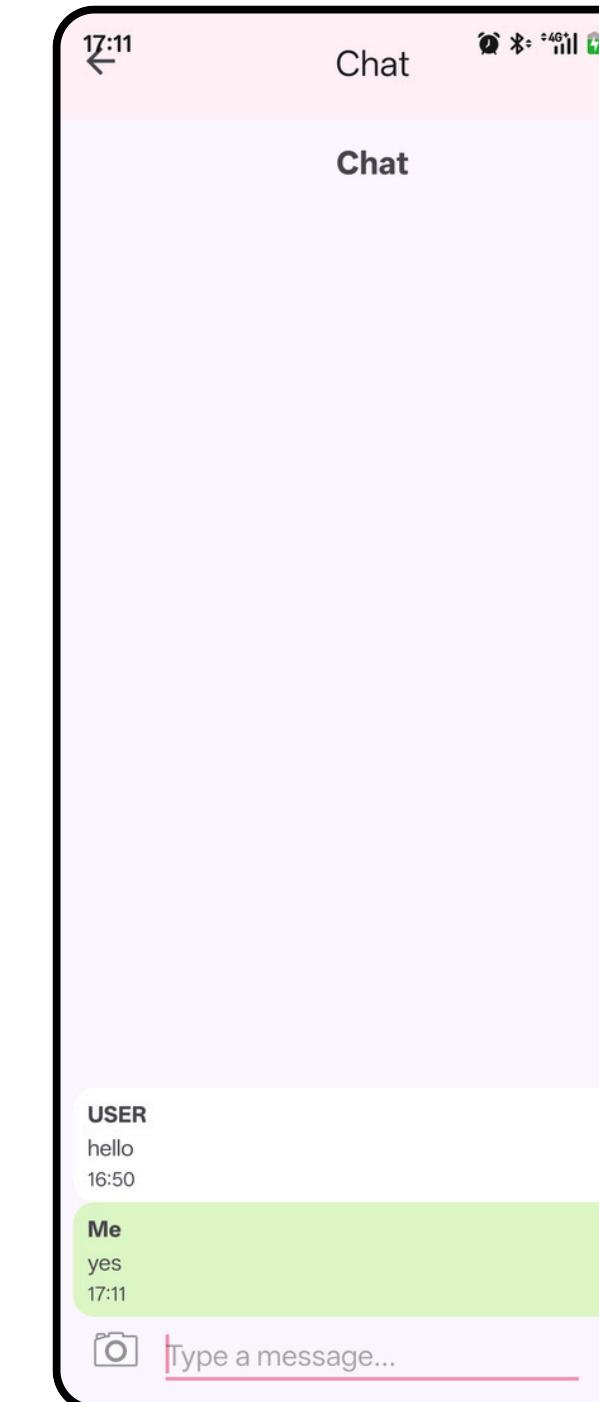
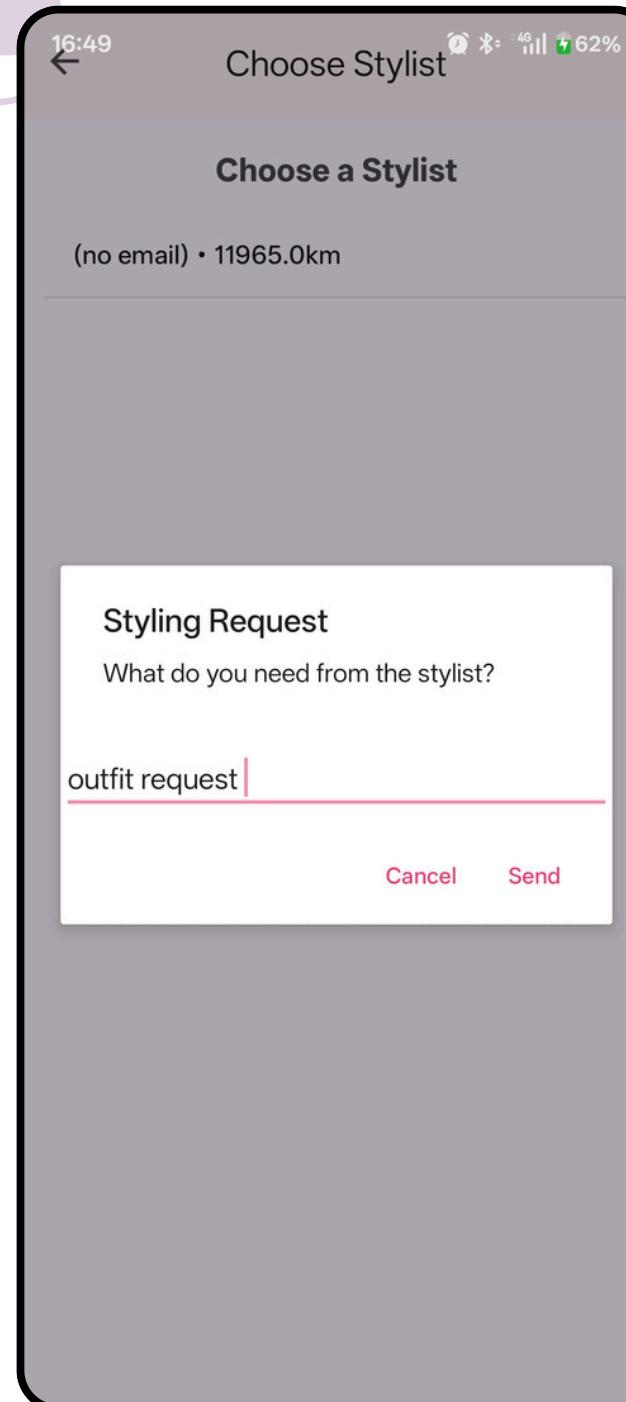
בנייה לבוש עם פריטים קיימים בארון

אפשר לבנות לבוש ולהתכוון לאירועים דרך האפליקציה. לבחור מ בין פריטי הארון ולשמור כל לבוש. ניתן לעקוב ולראות פריטים אחרים ולהוסיף למונדרפים אחד השמירות האהובות לגישה מהירה.



קיבלה הצעה לבוש ממשתמשי סטיליסטים

ניתן לבקש ממשתמשים מיוחדים המוגדרים כסטיליסטים הצעות מקצועניות. ניתן לקבל ולשמור את ההצעה או לדוחה אותה, גם להוסיף משוב. הסטיליסט גם זמין בז'אט, וניתן לעקב אחרி מצב הבקשה.



בפונל

- שני סוגי משתמשים – רגיל וstylist. פיתוח שלם של משתמש סטיליסט, בניית מחלקות והוספת תהליכי כחלק מהתהליך המרכזי של שיחוף לבוש.
- נוסף צ'אט וחיפוש לפי מקום כחלק מתפקיד הסטיליסט.
- פיתוח עם התקנות בתהליכי המרכזים לפי התכנון המקורי.

סיכום

- השינויים נבעו בעיקר משינוי סדרי עדיפויות והתאמת למוגבלות הזמן.
- זמן הפיתוח הכליל בחוקו זמן להכרה ולמידה סביבת העבודה עם מימוש עקרונות פיתוח אנדרואיד מודרניים.
- החאמת התכנון המקורי למימוש האפשרי באנדרואיד סטודיו.

בתכנון המקורי

- האפליקציה תוכננה לכלול שני סוגי משתמשים- יוזר רגיל וממשתמש פרימיום שתחמורת תשלום יגדל מקום הארון ומספר הפריטים שאפשר לנוהל.
- הרשות קו-בעליהם מתחאים להורים ומשפחות
- הצגת הפריטים נוחה, גלית תМОנות והגדלה של תМОנת פריט אחריה בזו.
- יצירה Tagיות אישיות והוספה איקונים להוראות כביסה.
- יצירה לבוש בעזרת גלילה ואפשרות לקבוע פריט מסוים ולעבור בין תМОנות חלק הח奸ון של המסר.
- שמירת לבוש ואפשרות ישירות לשיחוף.
- חכון מוקדם למחלקות ועיצוב מסכי האפליקציה





סוגיות טכנולוגיות

- Firestore ניהול נתונים - איזון בין עדכון מהיר של נתונים ומקום לביצועים וצריכה לשאים.
- חכון לעומת מימוש - דילמה בין שמירה על מבנה הקוד החיאורטי לבין התאמה למה שעבד בפועל

לבטים עיצובים ופונקציונליים

- איזון בין פשוטות למורכבות - התחמקות בשלושת התהליכיים המרכזיים במקום ריבוי פיצ'רים
- או מול ביצועים - אופטימיזציה לעיצובים ואנימציות למראה חלק ואסחתני בהחשבות יכולות פיתוח
- פרטיות - מטרת הצעות ללבוש מול הפרטיות של אדם לארון הבגדים ולפריטים אישיים.
- אחידות עיצובית - שמירה על סגנון אחיד בין המרכיבים לצד נגישות לפעולות.

מסקנות

- גמישות בחכון משמעותית להצלחה בפיתוח
- בניית שלד התחילי טרם לסדר בניווט בין תהליכיים.
- יישום הדרגי שיפר את יציבות המערכת.
- Firestore סיפק פתרון יעיל לניהול מידע ואחסון גדול לIALIZED.
- שמירה על עקרונות MVVM ריכז את הנושאים המשותפים ושמर על אפשרות חחזקה עתידית מבל' לפגוע במצב הקיים

פיתוחים ושיפורים עתידיים



שיפורים בפונקציונליות

- שיפור הזרימה בין מסכים, עיצוב וחווית המשתמש.
- שכולול ותיקונים נקודתיים בתחום המרכזים.
- הוספה דירוג לסטיליסט עצמו על ידי משתמשים.
- הוספה חגוות לשיחוף.
- עיצוב גלילה בזמן הרכבת לבוש כמה סוג פריט באותו מסך.
- שיפור נגישות משחמש - הגדלה הגוף, צבע מסך, ערכות נושא ושפנות.

הרחבות טכנולוגיות

- נתוניים בזמן אמת של מזג אוויר לפי מקום
- הצעות AI לסטים לפי הפריטים הקיימים.
- שילוב של תמונה המשמש בבחירה לבוש.
- התממשקות עם גרסאות אחרות, ואף

שיפורים בתכנון וניהול

- תיעוד נוכן יותר וモוחאם למקורה הרע בבנייה לוח זמינים.
- חכנון חלוקת עבודה מותאם לפי חוזקוות חברי הצוות.
- לאחר קביעת מטרות ופיצרים לסנן ולהחאים עם עין ריאלית.