# CPU CENTRAL PROCESSING UNIT

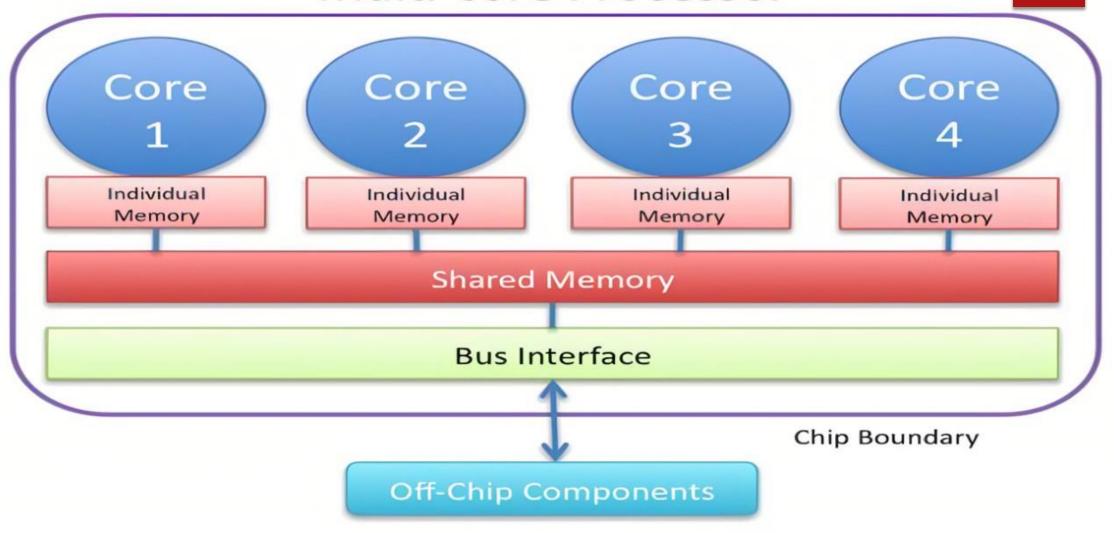


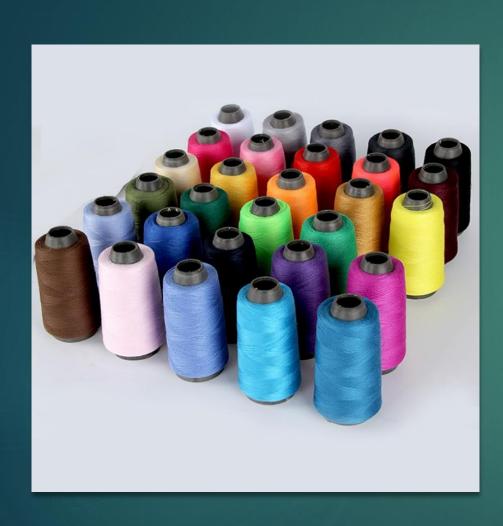


## Overklokking og Throttling

- For å presse mest mulig ut av CPUen kan vi overklokke den
- For å spare strøm vil ofte CPU operere på en lavere hastighet enn max, det kaller vi Throttling

#### Multi-core Processor





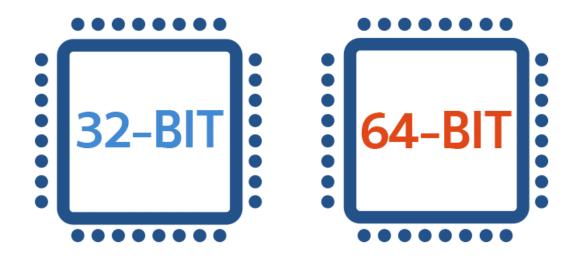
### Hyperthreading

- Simultaneous Multi-Threading (SMT) betyr at hver kjerne kan jobbe med flere oppgaver/threads samtidig – Intel kaller dette for HyperThreading (HTT)
- Threads kan tenkes på som én sammenhengde «tankerekke» for datamaskinen - tilgang til RAM og HDD

En CPU kan jobbe med data av en viss størrelse samtidig, det er oppgitt i antall bits – I dag nesten utelukkende 64 bits.

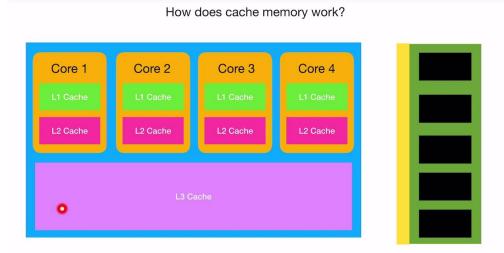
Antall bits bestemmer også hvor mye minne CPUen kan adressere: 32 bits = 2^32 = ca 4GB 64 bits = 2^64 = 16 Exabytes

- $\Rightarrow$  32 bits = 2  $\land$  32 = ca 4 GB
- $\sim$  64 bits = 2  $\wedge$  64 = ca 16 Exabytes
- = 17179869184 Gigabyte.....



#### Cache

- CPUen har et eget innebygd minne vi kaller for Cache, jo nærmere CPUen jo kjappere kan den få tak i informasjonen, det er relativt sett veldig langt mellom CPU og RAM!
- L1 cache er minst og er separat for hver kjerne, mens L2 er større og kan være delt og L3 er alltid delt.



#### Andre ting som er verdt å vite

Virtualisering kan støttes direkte i CPUen (AMD-V vs VT)

