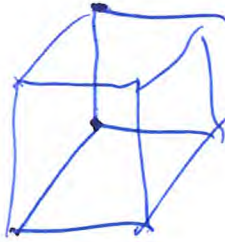


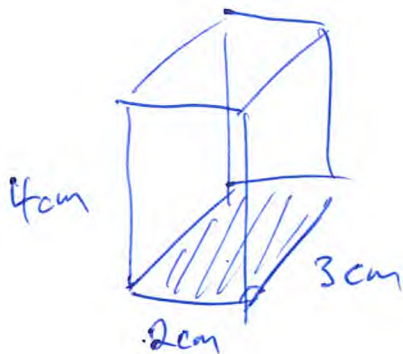
Volum av prismer



Idé: Volumet av en prisme er lik
Grunnflate ganget med høyde

$$V = G \cdot h$$

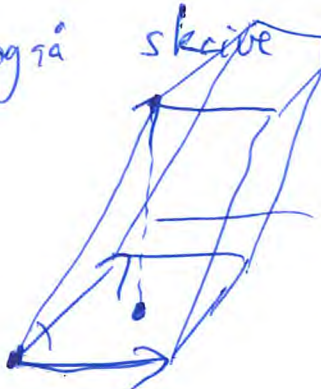
Eks:



$$G = 2 \cdot 3 = 6 \text{ cm}^2$$

$$V = 6 \text{ cm}^2 \cdot 4 \text{ cm} \\ = 24 \text{ cm}^3$$

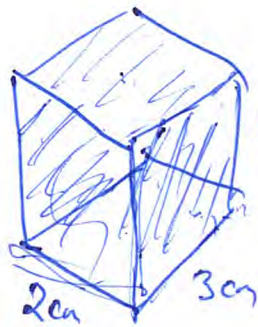
Finnes også skråe prismer:



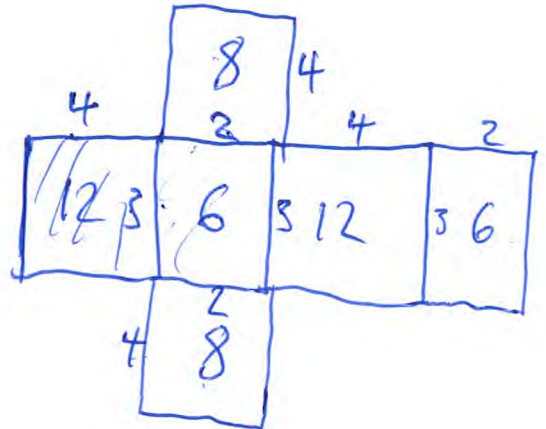
Dette er nå høyden, og vi har da
sammenheng $V = G \cdot h$.

Vi kan også regne overflaten til en prisme:

Eks:

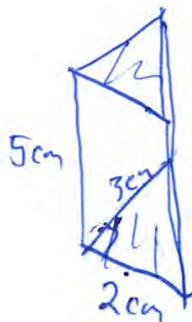


\longleftrightarrow

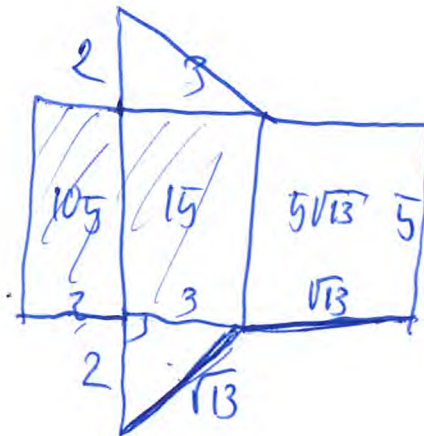


$$2 \cdot 4 \cdot 3 + 2 \cdot 2 \cdot 4 + 2 \cdot 2 \cdot 3 = 0 = 52 = 12 + 12 + 6 + 6 + 8 + 8$$

Eks:



\longleftrightarrow



Pythagoras:

$$2^2 + 3^2 = x^2$$

$$13 = x^2$$

$$O = 10 + 15 + 5\sqrt{13} + \frac{2 \cdot 3}{2} + \frac{2 \cdot 3}{2}$$

$$=$$

Også interessant i sfære.

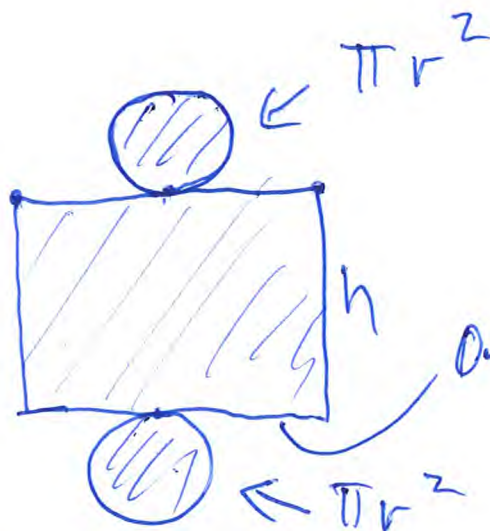
← Sylinder. Bestemt af radius og højde.



$$\begin{aligned}\text{Volum} &= G \cdot h \\ &= \pi r^2 \cdot h\end{aligned}$$



Samme formel.



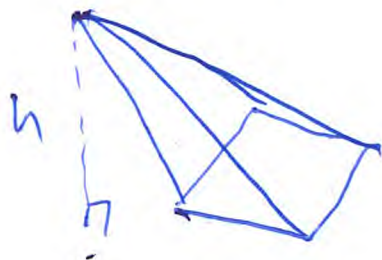
Omkrets af cirkel:
 $2\pi \cdot r$

$$\begin{aligned}O &= 2 \cdot \pi r^2 + 2\pi r h \\ &= 2\pi r (r + h)\end{aligned}$$

Til slutt interessant i pyramider.



Tetraeder



Alle disse er pyramider.

Volum for pyramider: Volum for tilsvarende og prisme delt på tre.

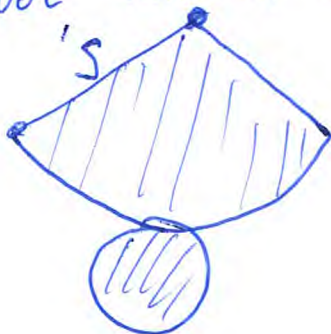
$$V = \frac{1}{3} \cdot G \cdot h = \frac{G \cdot h}{3}$$

Dette stemmer også for kjegler



$$V = \frac{\pi r^2 \cdot h}{3}$$

Overflate av kjegle hvor midten er rett over.



S 361-367
i boka.

$$O = \pi r^2 + \pi \cdot r \cdot s$$

Den siste 3D-figuren vi skal løse formelen for
er en kule:



$$V = \frac{4}{3} \pi r^3$$
$$O = 4\pi r^2$$

Vektorer

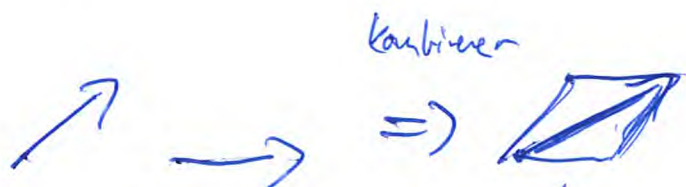
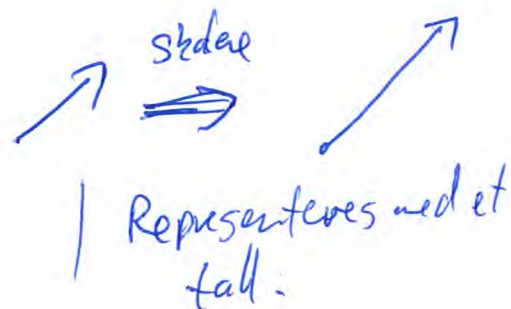
Hva er en vektor? En vektor er en pil med en størrelse og en retning.

Tegner de som piler



Vi kan gjøre to ting med vektoren:

- Skalere en vektor.
- Kombinere to vektorer.



Definerer da at en vektor kan ganges med et tall (skalering),
og to vektorer kan plusses sammen (kombinasjon)

Har et tal, a , og b , og to vektorer \vec{v} , \vec{w} .

Skalere: $a \cdot \vec{v}$ \leftarrow gir mening Tallet a kalles her en skalar.

Kombinere: $\vec{v} + \vec{w}$ \leftarrow gir mening

Eks: $\vec{v} = \nearrow$ $\vec{w} = \downarrow$ $\vec{v} + \vec{w} \nearrow$

Plusse tall: $a + b$ \leftarrow gir mening.

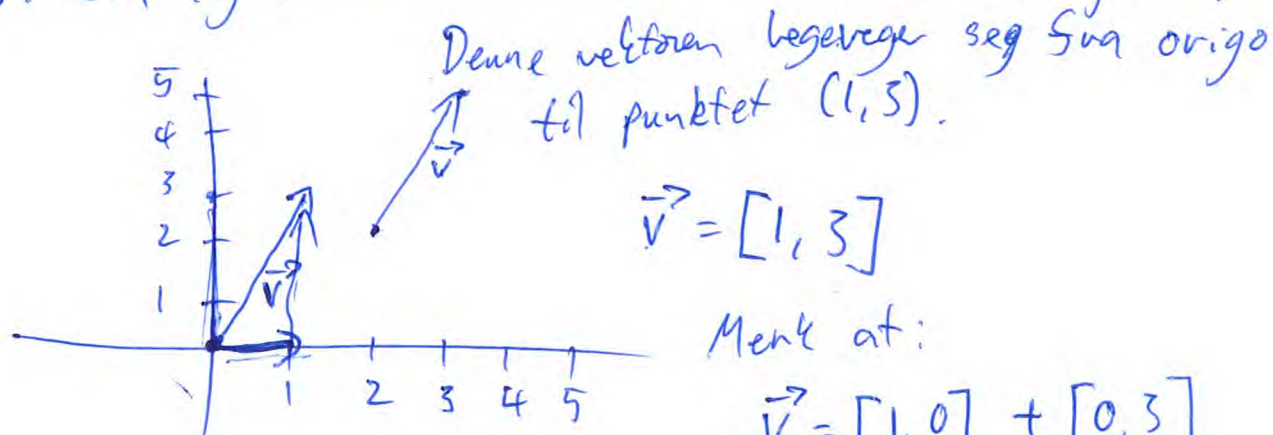
Gange tall: $a \cdot b$ \leftarrow gir mening.

Resten gir ikke mening for oss:

$$a + \vec{v} \leftarrow ???$$

$$\vec{v} \vec{w} \leftarrow ???$$

Vi kan tegne vektorene våre i et koordinatsystem:



Merkt at:

$$\vec{v} = [1, 0] + [0, 3]$$

$$= [1, 0] + 3 \cdot [0, 1]$$

$$= \vec{e}_x + 3 \cdot \vec{e}_y$$

Hva vil det si å kombinere to vektorer på koordinat form:

$$\vec{v} = [x_1, y_1]$$

$$\vec{w} = [x_2, y_2]$$

Hva er $\vec{v} + \vec{w}$?

$$\vec{v} = x_1 \cdot \vec{e}_x + y_1 \cdot \vec{e}_y$$

$$\vec{w} = x_2 \cdot \vec{e}_x + y_2 \cdot \vec{e}_y$$

$$\vec{v} + \vec{w} = x_1 \vec{e}_x + y_1 \vec{e}_y + x_2 \vec{e}_x + y_2 \vec{e}_y$$

$$= x_1 \vec{e}_x + x_2 \vec{e}_x + y_1 \vec{e}_y + y_2 \vec{e}_y$$

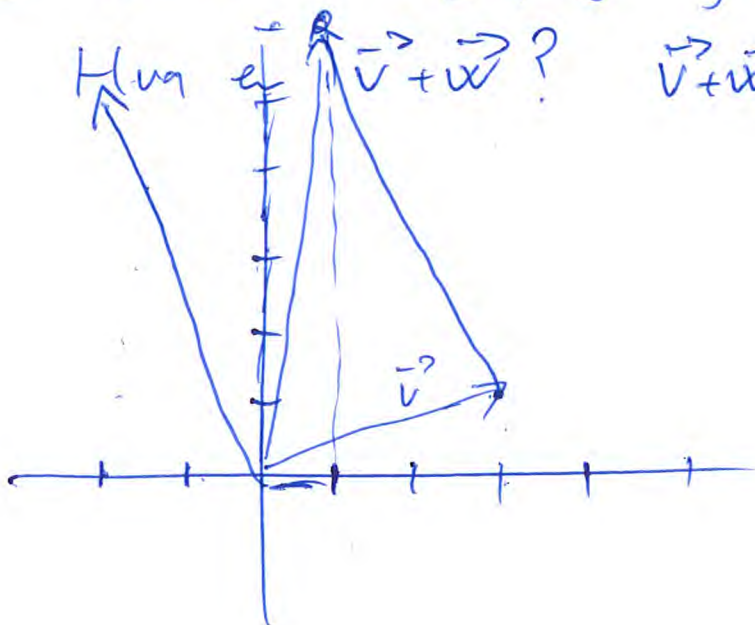
$$= (x_1 + x_2) \vec{e}_x + (y_1 + y_2) \vec{e}_y$$

$$= [x_1 + x_2, y_1 + y_2]$$

Ekse: Vektor $\vec{v} = [3, 1]$ og $\vec{w} = [-2, 5]$.

Hva er $\vec{v} + \vec{w}$?

$$\begin{aligned}\vec{v} + \vec{w} &= [3, 1] + [-2, 5] \\ &= [3 + (-2), 1 + 5] \\ &= [1, 6]\end{aligned}$$



Hva vil det si å skalere en vektor på koordinatform:

Tall (skalar) a vektor $\vec{v} = [x_1, y_1]$

$$\vec{v} = x_1 \cdot \vec{e}_x + y_1 \cdot \vec{e}_y$$

$$a \vec{v} = a(x_1 \vec{e}_x + y_1 \vec{e}_y) = (ax_1) \vec{e}_x + (ay_1) \vec{e}_y \\ = [ax_1, ay_1]$$

Tallet ganges inn i hvert koordinat.

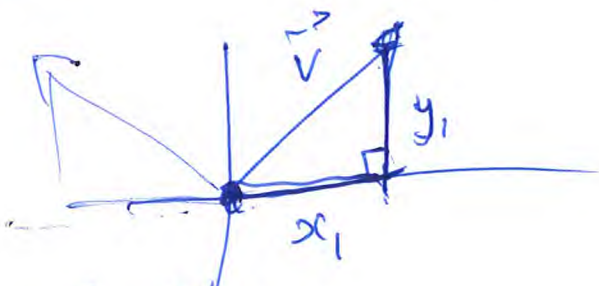
Ekse: $a = 2, \quad \vec{v} = [-1, 5]$

$$a \vec{v} = [2 \cdot (-1), 2 \cdot 5] = [-2, 10].$$

Påstand at en vektor består av en retning og en lengde.

Gitt en vektor på koordinat form, hvordan finne vi retningen og lengden?

Idé: Enhver vektor gir oss en trekant:
vettvinkler



Lengden til v :

$$|\vec{v}|^2 = x_1^2 + y_1^2$$

$$\vec{v} = [x_1, y_1]$$

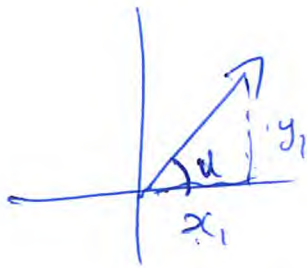
Kan bruke pythagoras:

$$|\vec{v}| = \sqrt{x_1^2 + y_1^2}$$

Funker også fint ved negative verdier for x_1 , og y_1 .

Hvor med retning?

Definerer her retninga via vinkelen med x -aksen:



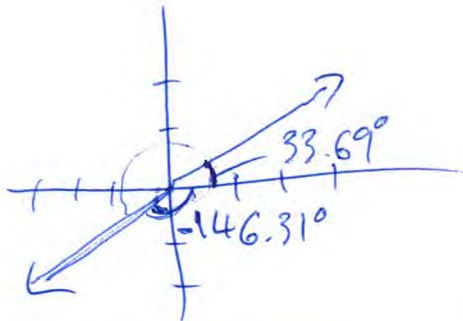
$$\tan u = \frac{y_1}{x_1}$$

Problem:

To vektorer:

$$\vec{V} = [3, 2]$$

$$\vec{W} = [-3, -2]$$



$$\tan \angle \vec{V} = \frac{2}{3}$$

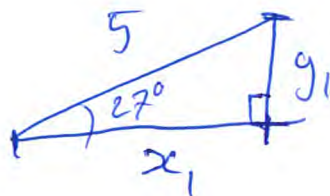
$$\tan \angle \vec{W} = \frac{-2}{-3} = \frac{2}{3}$$

Motsatt problem:

Vektor \vec{V} har lengde 5 og vinkel 27° med horisontal (x -aksen)

Finn koordinat som til \vec{V} .

Idé: Tegn opp trekant:



$$\sin 27^\circ = \frac{y_1}{5}$$

$$\cos 27^\circ = \frac{x_1}{5}$$

$$\vec{V} = [5 \cdot \cos 27^\circ, 5 \cdot \sin 27^\circ]$$

Generell samnel:

$$\vec{V} = [l \cdot \cos u^\circ, l \cdot \sin u^\circ]$$

\vec{V} har lengde l
og vinkel u° med
 x -aksen.

