Projeto final



*SyncReady*

Serviço de assistência personalizada em reparações eletrónicas & pós-venda.

**Elementos do grupo**

Bruno Gabriel Nunes Martins - 45206

Guilherme Saramago Rodrigues – 45173

**Curso e Turma**

CTeSP de Desenvolvimento para Dispositivos Móveis, Turma B

# Agradecimentos

Relatório entregue, devidamente encadernado, à entidade educacional em questão; apresentado ao ISTEC.

*Undefined text*

***undefined markup***

Projeto Final

# Resumo

O projeto *SyncReady* consiste numa aplicação móvel e web destinada a processos de assistência técnica e serviços pós-venda.

Os processos de assistência técnica são bastante burocráticos e, por vezes, o cliente não consegue ficar por dentro deste processo de forma dinâmica e facilitada.

No momento em que o cliente entrega o seu equipamento eletrónico à loja reparadora, que, por conseguinte, reencaminha o mesmo à equipa técnica do seu fornecedor, deixa de ter contato direto com o mesmo, tendo de esperar até ao final do processo, podendo chegar a semanas ou até mesmo alguns meses.

A nossa aplicação servirá para o cliente estar em constante comunicação com o técnico reparador e, assim, estar mais a par da reparação, do seu estado, etc…

Índice

[Agradecimentos ii](#_Toc32318643)

[Resumo iv](#_Toc32318644)

[PROJETO 1](#_Toc32318645)

[Introdução 1](#_Toc32318646)

[DEFINIÇÃO 2](#_Toc32318647)

[Definição da empresa 2](#_Toc32318648)

[Constituição da empresa (Cargos) 3](#_Toc32318649)

[Valores 3](#_Toc32318650)

[Objetivos/Propósitos 4](#_Toc32318651)

[Missão 4](#_Toc32318652)

[Definição de produto/serviço 4](#_Toc32318653)

[Plano de negócios / Marketing 5](#_Toc32318654)

[Análise SWOT 5](#_Toc32318655)

[Estudo de Mercado 5](#_Toc32318656)

[Público-Alvo 5](#_Toc32318657)

[DESENVOLVIMENTO 6](#_Toc32318658)

[DOCUMENTAÇÃO 7](#_Toc32318659)

# PROJETO

# Introdução

O presente trabalho foi realizado no âmbito da disciplina de Projeto.

Consiste numa aplicação móvel e web destinada a processos de assistência técnica e serviços pós-venda.

Os processos de assistência técnica são bastante burocráticos e, tendem a ser muito demorados. Durante estes processos, o cliente deixa de ter contato com o seu produto e, por vezes, não recebe nenhum *feedback* por parte do técnico responsável pela reparação, ficando sem saber qual o seu estado ou o que foi feito no seu equipamento.

A nossa aplicação servirá para, durante este processo, o cliente poder estar em constante comunicação com o técnico responsável ficando o cliente mais a par da reparação, do seu estado.

# DEFINIÇÃO

# Definição da empresa

O projeto surgiu a partir de uma ideia pensada numa aula na disciplina denominada “Projeto” na faculdade em que Bruno e Guilherme frequentam.

Um dos objetivos, de seguida, dos estudantes, seria encontrar um problema no mercado das reparações técnicas/informáticas, pensando num processo de reparação de equipamentos eletrónicos, colocando-se no papel do ***cliente*** e do ***técnico***.

O processo é bastante burocrático; o cliente não consegue ficar por dentro deste processo de forma dinâmica e facilitada.

No momento em que o cliente entrega o seu produto à loja, que, por conseguinte, reencaminha o mesmo à equipa técnica do seu fornecedor, deixa de ter contato direto com o seu produto, tendo de esperar até ao final do processo, podendo chegar a semanas ou até mesmo alguns meses.

Os estudantes, após se questionarem bastante sobre o processo comum de uma reparação técnica, decidiram debater sobre possíveis **regalias que poderiam ser implementadas no meio do processo.**

*“Seria interessante criar um contato direto entre o cliente e o técnico, durante o tempo de reparação estabelecido? Que benefícios poderá agregar ao processo? Partilha de ficheiros e/ou áudios poderão ajudar no mesmo?”*

Falando agora sobre os estudantes responsáveis:

* **Bruno Martins** - 19 anos, estudante em Desenvolvimento para Dispositivos Móveis, técnico em Programação de Sistemas Informáticos, é apaixonado pelo mundo da programação.

Durante a consecução do seu curso profissional de TGPSI (*Técn. Gest. Prog. Sistemas Inf.),* Bruno realizava sempre um estudo complementar em casa após as aulas do curso, de modo a afunilar ainda mais os seus conhecimentos.

Por vezes, Bruno colocava os estudos acima da família e por vezes tornava-se um problema já que o privava bastante de realizar outras atividades para o distrair. Hoje, segue um paradigma de estudo diferente, conciliando família, amigos com a escola, aprendendo a dividir o tempo, sendo um dos seus **principais pontos fracos**.

* **Guilherme Rodrigues** – 23 anos, estudante de Desenvolvimento para Dispositivos Móveis, é uma pessoa que adora programação e, desde sempre se interessou por computadores e tecnologia.

Guilherme sempre teve o desejo de aprender algo mais técnico no seu percurso escolar. Então, antes de ingressar no seu curso atual, realizou um curso profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos, tendo aí começado a sua aventura no mundo da programação.

# Constituição da empresa (Cargos)

A empresa SyncReady será constituída por 200 funcionários e Guilherme Rodrigues e Bruno Martins serão os Chief Executive Officer (CEO). Cada funcionário irá receber, em média, 1000 euros de salário.

# Valores

# Objetivos/Propósitos

# Missão

# Definição de produto/serviço

Os processos de assistência técnica tendem a ser muito demorados e, por vezes, não existe comunicação entre o técnico e o cliente, ficando este sem saber o que o técnico fez no seu produto.

Por conseguinte, este serviço destina-se a processos de assistência técnica e serviço pós-venda, estabelecendo uma comunicação direta e personalizada entre o cliente e o(s) técnico(s) responsável(eis), serviço esse distribuído em formato digital.

O projeto SyncReady é um serviço constituído por uma aplicação web, responsável pela gestão da aplicação; o painel de administração, bem como uma aplicação móvel responsável pela principal funcionalidade do serviço, um chat online.

Por ser ainda um protótipo, em que em breve irá entrar em processo de testes, a marca ainda não possui nenhuma patente registada, contudo é uma aplicação, que, acima de tudo, foi desenvolvida para fins académicos, com o desejo de se tornar num negócio.

A ideia do nome SyncReady surgiu do facto de se estabelecer uma comunicação direta entre o cliente e o(s) técnico(s) responsável(eis) e, deste modo, permite ao cliente estar mais por dentro da reparação. (Sync - Sincronização)

Também surgiu do facto de, com base no processo de sincronização, permitir ao técnico realizar uma reparação mais rápida, dinâmica e interativa e elaborar uma checklist daquilo que fez diariamente no produto do cliente e comunicá-la a este, através do chat. (Ready - Prontidão).

Figura 1 - Logótipo da empresa

# Plano de negócios / Marketing

# Análise SWOT

# Estudo de Mercado

# Público-Alvo

Business Model Canvas

# DESENVOLVIMENTO

Criação do protótipo

Codificação e testes

Recolha e tratamento de dados

# DOCUMENTAÇÃO

Recursos