アクション カードナンバー #	Card Type	BaseCost	gain	sience tag	space tag	earth tag	venus tag		MC-Production	Steel-Production Steel	Titanium-Production Titanium	Plants	Energy Plants-Prouction	Heat-Production Heat Energy-Production	Ocean Temperature	Oxygen	TR Venus	手札枚数	MC產出	建材	キタン 建 対 産 王	チタン産出	1 3	植物産出	電気産出	発熱	A	i ii iii	酸素	金星	タイル配置位置TR	
it										20								0 3	0 0	20	0 (0	0	0	0 0	0	0	0	0 0	0	14	10枚購入によりMCOで
1 0 -		3	0					10 30											0 0	20	0 (0 (0	0	0 0	0	0	0	0 0	0	14	スタート
1 185 オリンポス会議	Active	10 1	0 0	1	0 0	1	0	1 -1 0		-5								9	0 0	15	0 (0 (0	0	0 0	0	0	0	0 0		14	初手【オリンポス会議】2手目【前哨 究基地】が打てるのは【惑星間シネ
2 20 前哨研究基地		18 1	8 0	1	0 0	0	0	1 1 0)	-9								10	0 0	6	0 (0 (0	0	0 0	0	0	0	0 0		14 8-3(1drow)	ティクス】の初期建材様様だ
3 105 地球オフィス	Active	1		-	0 0		0	0 -1 0										9	0 0	-	0 (0 (0	•	0 0	-		-	0 0		14	
4 124 雇われ襲撃者	Event	1			1 0	0	-	0 -1 -5										8	5 0	-	0 (0 (0	0	0 0			0			14	
5 109 メディア・グループ	Active		2 0		0 0	1	0	0 -1 2										7	3 0	6	0 (0 (0	-	0 0		_		0 0		14	
6 151 投資ローン	Event		0 15	0	1 0	-	0	0 -1 -15										6 1	-	6	0 (0	0	-	0 0			0			14	
7 195 契約労働者	Event	0		0	1 0	0	0	0 -1 -5										5 2	-	-	0 (0 (0	0	0 0				0 0		14	
8 70 地球カタパルト		23 1		0	0 0	1	0	0 -1 11										4 1	2 -1	-	0 (0 0	0	0	0 0	-	_		0 0		14	ここで【オリンポス会議】に科学トークン
9 90 研究に次ぐ研究				2	0 0	0		0 2 8										6	4 -1	6	0 (0 (0	0	0 0			0			14	が乗っている時に【CEOお気に入りの プロジェクト】をプレイする。序盤の金筆
10 192 発明コンテスト	Event	2		1	1 0	-	0	0 0 -5											9 -1	-	0 (, ,	0	-	0 0		_		0 0		14	に0.5ドローを無理やり乗せるのだ
11 149 CEOお気に入りのプロジェクト	Event	1		0	1 0	0	0	0 -1 -5										5 1	4 -1	6	0 (0 (0	0	0 0	0 (0	0	0 0	0	14	
12 79 電子抽出器		13 1		1	0 0	0	0	0 0 10						4				5	4 -1	6	0 (0 (0	0	0 4	0	_		0 0		14	【最適化された空力ブレー キ】はまだ2MCのコストだが
13 31 最適化された空力ブレーキ	Active	7		0	0 1	0	0	0 -1 2										4	2 -1	6	0 (0 (0	0	0 4	0		0				< これ以上引っ張れない
14 204 テクノロジーのデモンストレーション	Event	5	0 8	1	1 1	0	0	0 2 -8	3					3				6 1	0 -1	6	0 (0 (0	0	0 4	3	0	0	0 0	0	14 ,	
15 94 質量変換機	Active	8	5 0	1	0 0	0	0	0 -1 5	5					6				5	5 -1	6	0 (0 (0	0	0 10	3	0	0	0 0	0	14	【最適化された空カブレー キ】が出たので、ここからよ
16 25 宇宙ステーション	Active	10	3 0	0	0 1	0	0	0 -1 3	3									4	2 -1	6	0 (0 (0	0	0 10	3	0	0	0 0	0	14	うやく宇宙イベントをプレイ
17 254 金星への水	Event	9	8 0	0	1 1	0	0	0 -1 -8	3					3				3 1	0 -1	6	0 (0 (0	0	0 10	6	0	0	0 0	0	14	できる。MC確保が楽になる
18 196 ラグランジュ観測所		9	0 0	1	0 1	0	0	0 1 0)									4 1	0 -1	6	0 (0 (0	0	0 10	6	0	0	0 0	0	14	発熱が溜まったので金策
19 190 地熱トラップ	Event	1	0 5	0	1 0	0	0	0 -1 -5	5			4		-5				3 1	5 -1	-	0 (0 (4	0	0 10	1	0	0	0 0	0	14 -	も兼ねて植物に変換
20 150 反重力技術	Active	14 1	1 0	1	0 0	0	0	0 -1 11										2	4 -1	6	0 (0 (4	0	0 10	1	0	0	0 0	0	14	
21 247 支援を受けた学会	Automated	9	1 0	1	0 0	1	0	0 2 1	I									4	3 -1	6	0 (0 (4	0	0 10	1	0	0	0 0	0	14	
22 111 業務提携	Event	7	0 5	0	1 0	1	0	0 1 -5	5									5	8 -1	6	0 (0 0	4	0	0 10	1	0	0	0 0	0	14	
23 71 最先端合金	Active	9	4 0	1	0 0	0	0	0 -1 4	_									4	4 -1	6	0 (0 0	4	0	0 10	1	0	0	0 0	0	14	
24 208 AIセントラル	Active	21 1	6 0	1	0 0	0	0	1 0 1	ı	-5				-1				4	3 -1	1	0 (0 0	4	0	0 9	1	0	0	0 0	0	14	
25 カードアクション: AIセントラル			0 0					2 0)									6	3 -1	1	0 (0 (4	0	0 9	1	0	0	0 0	0		W-17=m
26 218 金星への彗星落とし	Event	11	0 8	0	1 1	0	0	0 -1 -8	3					3			1 1	5 1	1 -1	1	0 (0 (4	0	0 9	4	0	0	0 0) 1	15 <	栄えあるTR第一歩は金星になった
27 62 鉱物堆積層	Event	5	0 5	0	1 0	0	0	0 -1 -5	5	5								4 1	6 -1	6	0 (0	4	0	0 9	4	0	0	0 0	1	15	
28 110 ビジネス・ネットワーク	Active	4	0 0	0	0 0	1	0	0 -1 0) -1									3 1	6 -2	6	0 (0 (4	0	0 9	4	0	0	0 0) 1	15	
29 カードアクション:ビジネス・ネットワーク			3 0					1 3	3									4 1	3 -2	6	0 (0	4	0	0 9	4	0	0	0 0	1	15	
30 6 発明家ギルド	Active	9	4 0	1	0 0	0	0	0 -1 4										3	9 -2	6	0 (0	4	0	0 9	4	0	0	0 0	1	15	
31 カードアクション: 発明家ギルド			3 0					1 3	3									4	6 -2	6	0 (0	4	0	0 9	4	0	0	0 0	1	15	
32 209 小型小惑星		10		0	1 1	0	0	0 -1 -8						3	1		1	3 1	4 -2	6	0 (0	4	0	0 9	7	0	1	0 0	1	16	
33 63 採掘遠征	Event	12	7 5	0	1 0	0	0	0 -1 2	_	2						1	1	2 1	2 -2	8	0 (0 0	4	0	0 9	7	0	1	0 1	1	17	1MC余計だが、建材の使いみ
34 138 露天鉱床	Automated	25 2	0 0	0	0 0	0	0	1 -1 0)	-7 2	1			-2		2	2	1 1	2 -2	1	2 () 1	4	0	0 7	7	0	1		3 1	19	ちもないので問題ない
35 199 立ち入り制限区	Active	11	6 0	1	0 0	0	0	0 1 6	3									2	6 -2	1	2 (1	4	0	0 7	7	0	1	0 3	3 1	19 3-1(1drow)	
36 カードアクション:立ち入り制限区			0 0					1 0)									3	6 -2	1	2 () 1	4	0	0 7	7	0	1	0 3	3 1	19	カ技術】よりも!)【シャトル】をプレイ るための【特化デザイン】だ
37 206 特化デザイン	Event	4	0 5	1	1 0	0	0	0 -1 -5	5									2 1	1 -2	1	2 (1	4	0	0 7	7	0	1	0 3	3 1	19	
38 166 シャトル	Active	10	0 0	0	0 1	0	0	0 -1 0	2					-1				1 1	1 0	1	2 () 1	4	0	0 6	7	0	1	0 3	3 1	19	実に口惜しいが手札が 尽きて2MC損
39 216 アタランテ平原研究所	Automated	10	5 0	1	0 0	0	1	0 2 5	5									3	6 0	1	2 (1	4	0	0 6	7	0	1	0 3	3 1	19	
40 9 標準型小惑星	Event	14	1 8	0	1 1	0	0	0 -1 -7	7		2			3	1		1	2 1	3 0	1	2 2	2 1	4	0	0 6	10	0	2	0 3	3 1	20	この辺から1MCとカード1枚 のせめぎ合いが始まる
41 23 極地の藻類	Active	12	7 0	0	0 0	0	0	0 -1 7	7			1						1	6 0	1	2 2	2 1	5	0	0 6	10	0	2	0 3	3 1	20	
42 161 エウロパよりの輸送船団	Event	15	2 8	0	1 1	0	0	0 2 -6	6			2		3		1	1	3 1	2 0	1	2 2	2 1	7	0	0 6	13	0	2	1 3	3 1	21 2-6(2drow)	皆大好き2drow海
43 258 金星中継ステーション	Active	9	0 0	0	0 1	0	1	0 -1 0)									2 1	2 0	1	2 2	2 1	7	0	0 6	13	0	2	1 3	3 1	21	最後の軽減系カードをプレイ。 以降は常に最大限の軽減効果

\$\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	プクション サードナンバー	Card Type	BaseCost	gain	sience tag	event tag	space tag	venus tag	steel tag	Hands	MC-Production	Steel-Production		Plants Titanium-Production	Plants-Prouction	Energy-Production Energy	밁	Temperature	Oxygen Ocean	Venus	手札枚数	所持MC	建材MC産出	建材産出	チタン産出	植物	植物産出	を 発 語 気 E	雷	おりません	進 承 洋 证	酸素	金星	タイル配置位置					
	213 大気図作成者	Active	11	4 (0 0	0		0 1	0	-1	4										1		0 1		2 1	1 7	0	0	6 13	0	2 1	3	1 2	21		を受ける	ることが出来る	120000001	\int
45 2	217 大気スクープ	Automated	22	9 (0 0	0	1	0 0	0	-1	1		-2							2	2 (7	0 1	2	0 1	1 7	0	0	6 13	0	2 1	3	3 2	23	2	浮遊体を	【大気図作成	者】に乗せ	τ
46	カードアクション:大気図作成者			0 (0					1	0										1	1 7	0 1	2	0 1	1 7	0	0	6 13	0	2 1	3	3 2	23			2drow分だ		
47 2	246 小惑星による自転強化	Event	16	3 8	8 0	1	1	0 0	0	0 -	5						3			2	2 1	1 12	0 1	2	0 1	1 7	0	0	6 16	0	2 1	3	5 2	25	_	金星市	Rボーナスで1c	frow!	
48 2	245 太陽系ネット	Automated	7	2 (0 0	0	0	0 0	0	1	2										2	2 10	0 1	2	0 1	1 7	0	0	6 16	0	2 1	3	5 2	25					
49	10 彗星落とし	Event	21	8 8	8 0	1	1	0 0	0	0	0			2	2		3 1	1 1	1		2 2	2 10	0 1	2	0 1	1 9	0	0	6 19	1	3 2			7 1-4(1d	row)		Jご /マ.マ_+		
50 1	107 メディア・アーカイブ	Automated	8	0 1	7 0	0	0	1 0	0	-1 -1	7										1	1 27	0 1	2	0 1	1 9	0	0	6 19	1	3 2	3	5 2	27	1	ヿ ブ】をプ	メディア・アーカ レイ。イベントカ	bード	
51 2	232 イオ硫黄研究	Automated	17	12 (0 1	0	0	0 0	0	2 1	2										3	15	0 1	2	0 1	1 9	0	0	6 19	1	3 2	3	5 2	27		∠MC#	リギリのタイミ	ング	
	226 強制沈降	Active	8	1 (0 0	0	0	0 1	0	-1	1										2	2 14	0 1	2	0 1	1 9	0	0	6 19	1	3 2	3	5 2	27					
53 2	231 金星への水素	Event	11	0 8	8 0	1	1	0 0	0	-1 -	8						3			1	1 1	1 22	0 1	2	0 1	1 9	0	0	6 22	1	3 2	3	6 2	28	<	浮遊体2	個を【強制沈阳	条】に	
54	カードアクション:強制沈降			0 (0					0	0									1	1 1	1 22	0 1	2	0 1	1 9	0	0	6 22	1	3 2	3	7 2	29					
55 1	143 大輸送船団	Event	36	20 8	8 0	1	1	1 0	0	1 1	2			9	9		3		1		1 2	2 10	0 1	2	0 1	1 18	0	0	6 25	1	3 3	3	7 3	5-4(2p	lant)				
56	33 藍色細菌	Active	13	8 (0 1	0	0	0 0	0	0	8										2	2 2	0 1	2	0 1	1 18	0	0	6 25	1	3 3	3	7 3	80		細菌3個	固を【藍色細菌][:	
57	19 水素の輸入	Event	16	0 10	0 0	1	1	1 0	0	-1 -1	0				1		3		1		1 1	1 12	0 1			1 22	0	0	6 28	1	3 4	. 3	7 3	5-5(2pl	lant, 2	\sim			
58	カードアクション: 藍色細菌			0 (0					0	0								1		1 1	1 12	0 1	2	0 1	1 22	0	0	6 28				7 3			$\overline{}$	・必要なアクシ	¬`./±±_Ľ	
59 2	256 金星磁化	Active	7	0 (0 0	0	0	0 1	0	-1	0										(12	0 1	2	0 1	1 22	0	0	6 28	1	3 4	4	7 3	32	<	を全て描	前えることが出	来た	
60	カードアクション:金星磁化			0 (0					0	0					٠.	1			1	2 (12	0 1	2	0 1	1 22	0	0	5 28	1	3 4	4	8 3	34					_
61	植物→緑地タイル			0 (1				-8	3				1		_		0 1			1 14			5 28		3 4			5 8-4(1d	row)				
62	植物→緑地タイル			0 (0			1	-7					1		_	1 12	0 1		1 1	1 7	0		5 28	_	3 4			6 4-1(1pl		titun)			
	80 巨大氷小惑星	Event	36	23 12		1	1	0 0	0	-1	7		-1	7	7			2	2		4 (5	0 1	2	0 1	1 14	0		5 28	_	5 6						6(1plant, 2	MC)	
64	発熱→気温			0 (0	0						-8	1			1 (0 1	2	0 1	1 14	0		5 20	1	6 6	6				- ,,	(-,	
65	発熱→気温			0 (0							-8 1	1 1			1 (5	0 1	2	0 1	1 14	0		5 12	_	7 6	6							
66	発熱→気温			0 (0					0	0						-8	1			1 (5	0 1	2	0 1	1 14	0	0	5 4	2	8 6	6	8 4	3					
	世界政府によるテラフォーミング			0 (0									1			5	0 1	2	0 1	1 14	0	0	5 4	_	8 6								
				0 43						0 -4		2	1			5	2					48	0 3	2	1 1	1 14	0	5	5 6	_	8 6		8 4	13					
2				12 (4 1											_	_	0 3		1 1	1 14	0		5 6	_	8 6		8 4						
67	カードアクション: Alセントラル			0 (2											_	36	0 3	2	1 1	1 14	0	5	5 6	_	8 6		8 4						
68	カードアクション:ビジネス・ネットワーク			3 (1											_	_	0 3		1 1	1 14	0		5 6	_	8 6								
69	カードアクション:発明家ギルド			3 (1											_		0 3		1 1	1 14	0	-	5 6	_	8 6		8 4						
70	カードアクション:立ち入り制限区			2 (1											_	_	0 3		1 1	1 14	0	5	5 6	_	8 6								
71	カードアクション:大気図作成者			0 (1													0 3	2	1 1	1 14	0	5	5 6	_	8 6		8 4						
	14 開発センター	Active	11	6 (0	0	0 0	1	-1	-	-2									_	28	0 1	2	1 1	1 14	0	5	5 6	_	8 6		8 4						
73	カードアクション:開発センター	710070		0 (0 0	H	0		_				-1							0 1	2	1 1	1 14	0	-	5 6		8 6				<	→ ここで手 < おしまい	手札補充は 1		
74	カードアクション:金星磁化			0 (0							1			1		28	0 1	2	1 1	1 14	0	4	4 6	_	8 6		9 4			=			
	11 大型小惑星	Event	27	14 8		1	1	0 0	0	-1			4				3	2			2 8		0 1	2	5 1	1 14	0	4	4 9		0 6					盤面東側	則への入植も ぁだ		
	75 彗星曳航	Event		10 10				0 0		-1 -			-2		5		3	_	1 1		-	7 30	0 1	2	3 4	1 10	0	4	4 12		1 7			9 6-7(1pl	lant 2M	$\overline{}$	×/-)	
	97 核実験場	Automated						1 0		-1 -					2		3	2				34	0 1	2	3 1	1 21	0	4	4 12	_	3 7			51 5-7(1pl					
	57 (核夫駅場) 163 窒素の輸入	Event		7 8		-	1		-	-1 -			-1	2			3				_		0 1	2	2 1	1 25	0	4	4 15	_	3 7				iani, or	$\overline{}$	を【藍色細菌】	I-	
79	カードアクション: 藍色細菌	LVGIIL	20	0 (- 1		. 0	- "	0				+			3		1			5 39	0 1	2	2 '	1 25	0		4 15	_		9			_		にも一日を図り		
	カートアクション: 監巴和图 215 大気減圧遠征隊	Event	13	6		1	0	0 1	0	-1									+'	1		4 38	0 1	2	2 '	1 25	0		4 15	_			10 5			浮遊体2	個を【強制沈隆	≩] に	
81	カードアクション:強制沈降	_ vCIII	13	0 (- 1	J	J 1	U	0										1	_	4 38	0 1	2	2 '	1 25	0		4 15	_			11 5						
		Automated	27			0	1	0 1	0	-1			-2								_		0 1		-		0		4 15	_									
	229 巨大太陽光遮蔽			18 10				0 1		-1		3	-2	3)		2	2	1	3			0 1		0 1	1 25	0						14 5		lant Of	MC			
	39 ダイモス落とし	Event							- 1			3		2			3	3	1			2 26		2	0 1		0		4 18					6-8(1p		IVIC)			
84 1	181 極冠の雪解け 発熱→気温	Event	5	0 (1	0	0 0	0	-1 - 0				- 4	+		-8		1		1 1	_	0 4	2		1 32 1 32	U		4 18 4 10					62 4-8(2p	iant)				

庫 4	#	<i>プウ</i> ション カードナンバー	Card Type	BaseCost	gain	sience tag	event tag	space tag	earth tag	venus tag	steel tag	MC Hands	MC-Production	Steel-Production Steel	Titanium	Titanium-Production	Plants	Energy Plants-Projection	Energy-Production	Heat-Production	Temperature	Oxygen	Venus	TR	所持MC	MC産出	建材産出	チタン	チタン産出	植物産出	電気	電気産出	発熱	王 中 成 成 成 成	道 作	酸素	金星	タイル配置位置 TR
	86	発熱→気温			0 (0						0 0								-8	1			1	1 31	0	4 2	0	1 3	32 (0 4	4	2	2 1	8 9	9	14	64
	87	植物→緑地タイル			0 (6						0 -6					-6					1		1	1 37	0	4 2	0	1 2	26	0 4	4	2	2 1	8 9	10	14	65 5-8(2plant, 6MC)
	88	植物→緑地タイル			0 4	4						0 -4					-6					1		1	1 41	0	4 2	0	1 2	20 (0 4	4	2	2 1	8 9	11	14	66 5-9(2plant, 4MC)
	89	植物→緑地タイル			0 (0						0 0					-6					1		1	1 41	0	4 2	0	1	14 (0 4	4	2	2 1	8 9	12	14	67 5-1(2plant)
	90	植物→緑地タイル			0 (0						0 0					-6					1		1	1 41	0	4 2	0	1	8 (0 4	4	2	2 1	8 9	13	14	68 5-2(2plant) とか酸素が間に合った
	91	植物→緑地タイル			0 2	2						0 -2					-7					1		1	1 43	0	4 2	0	1	1 (0 4	4	2	2 1	8 9	14	14	69 4-7(1plant, 2MC)
	92	156 標準テクノロジー	Active	6	1 (0 1	0	0	0	0	0	0 1													1 42	0	4 2	0	1	1 (0 4	4	2	2 1	8 9	14	14	69
	93	240 中和剤工場	Automated	7	0 (0 0	0	0	0	1	0	-1 0											1	1	0 42	0	4 2	0	1	1 (0 4	4	2	2 1	8 9	14	15	70 標準プロジェクトの使用は
	94	標準プロジェクト: 小惑星の誘引		1	1 (0						0 11									1			1	0 31	0	4 2	0	1	1 (0 4	4	2	2 1	9 9	14	15	71 <u>10/21/16/21/2</u>