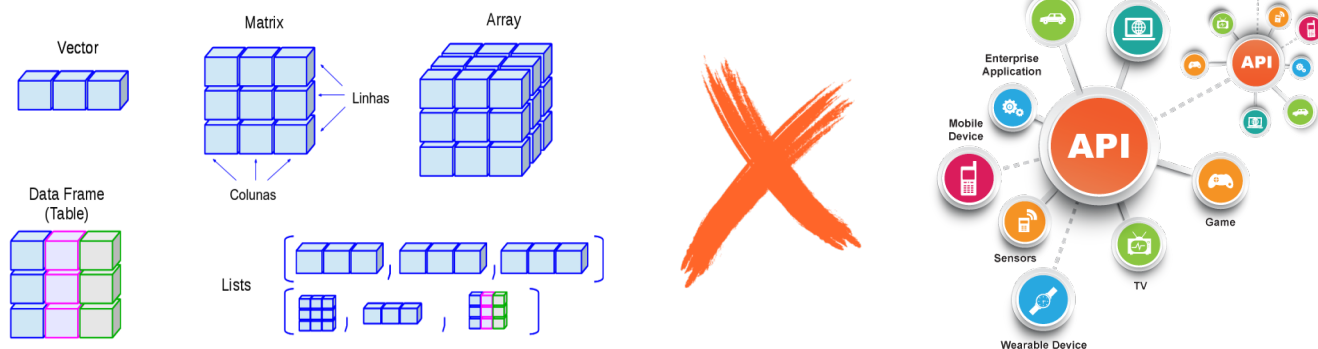


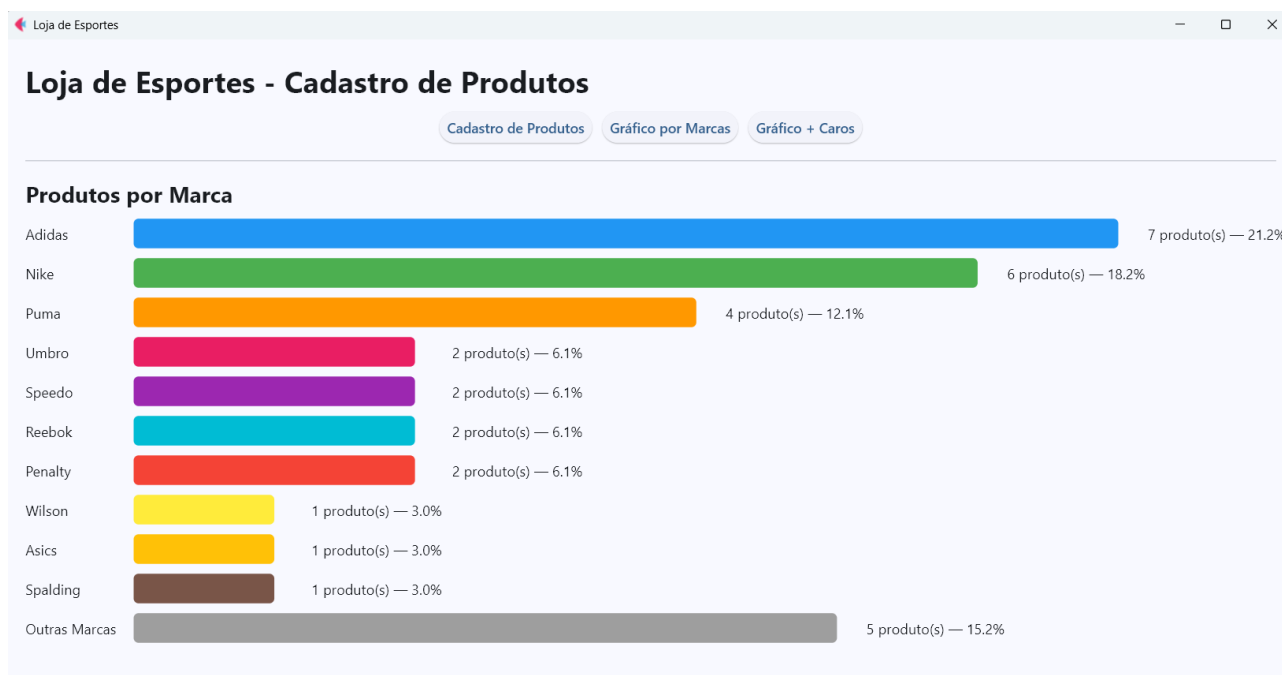
Trabalho #3 – Uso de Estruturas de Dados na Manipulação de APIs



Desenvolver uma aplicação em Python – utilizando o pacote de interface gráfica Flet - que manipule as estruturas de dados oriundas de uma API (desenvolvida na Unidade Curricular de Desenvolvimento de Serviços e APIs ou a partir do pacote Json Server).

A aplicação deve apresentar uma tela inicial, contendo um menu com opções para realizar as seguintes operações:

1. Cadastro (inclusão e listagem) dos dados manipulados por uma ou mais tabelas da API.
2. Construção de um gráfico de barras horizontais, a partir do agrupamento dos dados de um atributo da tabela (como, por exemplo, no gráfico agrupado por marca do produto na tela abaixo).



3. Tarefa extra, que poderá ser: rotina de alteração ou exclusão de dados; um segundo gráfico de barras horizontais, utilizando alguma das operações envolvendo conjuntos (interseção, união ou diferença); pesquisa de dados por, no mínimo, 2 atributos; manipulação de uma tabela relacionada no cadastro de dados, a partir de um campo tipo combo/select (como, por exemplo, cadastro de veículos e campo de seleção para marca – da tabela de marcas), ...

Conceitos:

- Tarefa 1 correta: **Conceito C**
- Tarefas 1 e 2 corretas: **Conceito B**
- Tarefas 1 e 2 e tarefa extra corretas: **Conceito A**

Apresentação: 30/06/2025