

Engenharia de Software II

Trabalho

Código Limpo

Descrição

O objetivo desta atividade é realizar a análise de um projeto existente (como se fosse um code review), identificando códigos que julguem limpos, códigos que julguem sujos e também sugerir melhorias, justificando.

Regras

- Organizar-se em grupos de **até** 5 pessoas;
- Escrever um relatório de análise do código;
- Código a ser analisado: Algum projeto do repositório do professor(<https://github.com/wagnerloch>) ou qualquer projeto que já tenha feito em outra unidade curricular ou projeto de estudo.

Relatório

Esqueleto sugerido para o relatório:

- 1. Análise inicial do projeto**
Escrever sobre o entendimento do projeto. Do que se trata. É uma breve descrição.
- 2. Pontos de melhoria**
Apresentar blocos de código que poderiam ser melhorados.
Apresentar a melhoria proposta e o argumento baseado no clean code que a justifique.
- 3. Pontos de destaque**
Identifique códigos que julgue bem escrito.
Justifique porque o código está bem escrito com base no clean code
- 4. Conclusões**
Escreva uma breve conclusão sobre a análise realizada e apresente um checklist dos itens relacionados a código limpo que foram revisados no projeto.

O relatório não possui número mínimo e máximo de páginas.

Esta atividade é avaliativa.

Entrega

O relatório deverá ser entregue em **PDF**.

Via Blackboard

Todos os integrantes do grupo devem realizar a entrega

Data de entrega: 20/05

Data da apresentação: 20/05

Ps.: Trabalhos entregues e apresentados valem A, trabalhos apenas entregues valem B.