



Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Prof. Edécio Fernando lepsen

Algoritmos e Estruturas de Dados I

INTERFACES GRÁFICAS COM Flet Docs Gallery Roadmap Blog

flet.dev









Build multi-platform apps in Python powered by Flutter

Flet enables developers to easily build realtime web, mobile and desktop apps in Python. No frontend experience required.

Get Started

Introdução

O que é Flet

Flet é um framework que permite construir aplicativos web, desktop e mobile em Python sem experiência prévia em desenvolvimento frontend.

Você pode criar uma interface de usuário (UI) para o seu programa com os controles Flet, baseados no Flutter do Google. O Flet vai além de simplesmente encapsular widgets do Flutter. Ele adiciona seu próprio toque combinando widgets menores, simplificando complexidades, implementando as melhores práticas de UI e aplicando padrões sensatos. Isso garante que seus aplicativos tenham uma aparência elegante e refinada, sem exigir esforços adicionais de design da sua parte.

```
import flet as ft
def main(page: ft.Page):
    page.title = "Flet counter example"
    page.vertical_alignment = ft.MainAxisAlignment.CENTER
    txt_number = ft.TextField(value="0", text_align=ft.TextAlign.RIGHT, width=100)
    def minus_click(e):
        txt_number.value = str(int(txt_number.value) - 1)
        page.update()
    def plus_click(e):
        txt_number.value = str(int(txt_number.value) + 1)
        page.update()
    page.add(
        ft.Row(
                ft.IconButton(ft.Icons.REMOVE, on_click=minus_click),
                txt_number,
                ft.IconButton(ft.Icons.ADD, on_click=plus_click),
            alignment=ft.MainAxisAlignment.CENTER,
ft.app(main)
```

Para executar o flet módulo de instalação do aplicativo (criar um novo ambiente Flet):

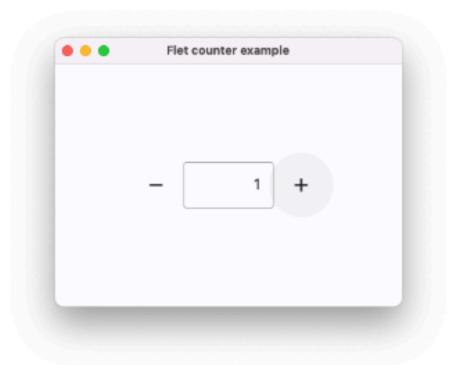
pip install flet

e execute o programa:

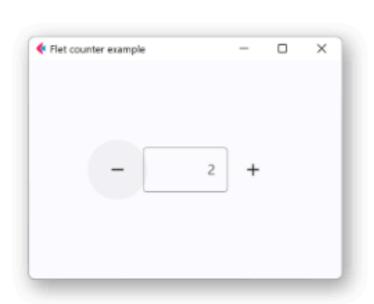
flet run counter.py

O aplicativo será iniciado em uma janela nativa do sistema operacional - que boa alternativa ao Electron!





Windows



Agora, execute seu aplicativo como um aplicativo da web:

flet run --web counter.py

Uma nova janela ou aba do navegador será aberta:

Componentes Principais:

Text: Exibe texto

TextField: Campo de entrada

ElevatedButton: Botão com relevo

Row / Column: Containers para alinhar elementos

Container: Personalização de layout (cor, padding etc.)

Image: Exibe imagens

Interatividade:

```
import flet as ft
def main(page: ft.Page):
    edit nome = ft.TextField(label="Seu nome")
    btn = ft.ElevatedButton("Dizer olá")
    def btn clicked(e):
        page.add(ft.Text(f"Olá, {edit nome.value}!"))
    btn.on click = btn clicked
    page.add(edit nome, btn)
ft.app(main)
```

Navegação:

```
import flet as ft
from telas.home import home
from telas.cadastro import cadastro
def main(page: ft.Page):
  def route change(e):
    page.views.clear()
    if page.route == "/":
      page.views.append(home(page))
    elif page.route == "/cadastro":
      page.views.append(cadastro(page))
    page.update()
  page.on_route_change = route_change
  page.go(page.route)
ft.app(main)
```

Navegação:

```
import flet as ft
def home(page):
  return ft.View(
    "/",
    controls=[
      ft.Text("Página Inicial"),
      ft.ElevatedButton("Ir para Cadastro",
on_click=lambda _: page.go("/cadastro")),
```

Navegação:

```
import flet as ft
def cadastro(page):
  return ft.View(
    "/cadastro",
    controls=[
      ft.Text("Página de Cadastro"),
      ft.ElevatedButton("Voltar",
on_click=lambda _: page.go("/")),
```