

HTML

Professora: Bruna Ribeiro

Sumário

1. Imagens.....	3
1.1 Tamanho da imagem.....	3
1.2 Carregando imagens em HTML.....	4
1.3 Usando Favicon.....	6
Referências.....	8

1. Imagens

A tag `` é usada para inserir uma imagem em uma página HTML. As imagens não são tecnicamente inseridas, elas estão vinculadas a páginas da web. A tag `` possui dois atributos obrigatórios:

- **src** - especifica o caminho para a imagem;
- **alt** - especifica um texto alternativo para a imagem, se a imagem por algum motivo não puder ser exibida.

Obs: Sempre especifique a largura e a altura de uma imagem. Se a largura e a altura não forem especificadas, a página pode piscar enquanto a imagem é carregada.

Exemplo:

```

```

1.1 Tamanho da imagem

Quando estamos começando a desenvolver, acabamos pensando que imagens com tamanho gigante geram maior qualidade para nosso site. Uma imagem com resolução 1920x1080 tem mais pontos que uma imagem 500x280. Porém, uma imagem 1920x1080 pode gerar um arquivo de até 3MB, enquanto uma imagem 500x280 dificilmente vai passar de 500KB.

A regra é: use imagens do tamanho que você realmente precisa para seu site. Precisa de uma imagem com 200 pixels? Gere um arquivo com 200 pixels. Para isso, use um editor de imagens e redimensione o tamanho do seu arquivo. Não é recomendado trocar o tamanho das imagens direto no código. Podemos trocar direto? Podemos. Mas o recomendável é que se gere um arquivo do tamanho necessário com uma ferramenta de edição.

Mas por que não é recomendável? Uma imagem 1920x1080 de 3MB não vai ficar mais leve se você mudar a largura dela no CSS. O navegador vai levar um tempão para carregar um arquivo gigante e no final vai aparecer uma imagem pequena na tela. E por que isso faz tanta diferença? Os mecanismos de busca (Google) penalizam sites lentos e pesados, retirando-os da primeira página de buscas. Então fique atento na hora de

escolher a imagem. Use um editor de imagens e redimensione ela para o tamanho exato que sua página precisa ;)

1.2 Carregando imagens em HTML

Podemos carregar imagens na nossa página HTML de 3 formas: imagens dentro na mesma pasta do arquivo html, imagens em subpastas, e links externos.

- **Imagens dentro da mesma pasta no arquivo html:**

``



Se você observar a imagem acima, podemos ver que dentro da minha pasta Exemplos tenho uma imagem chamada html.png. Portanto para carregar ela na minha página, basta colocar o nome da imagem dentro do atributo **src**.

- **Imagens dentro de subpastas:**

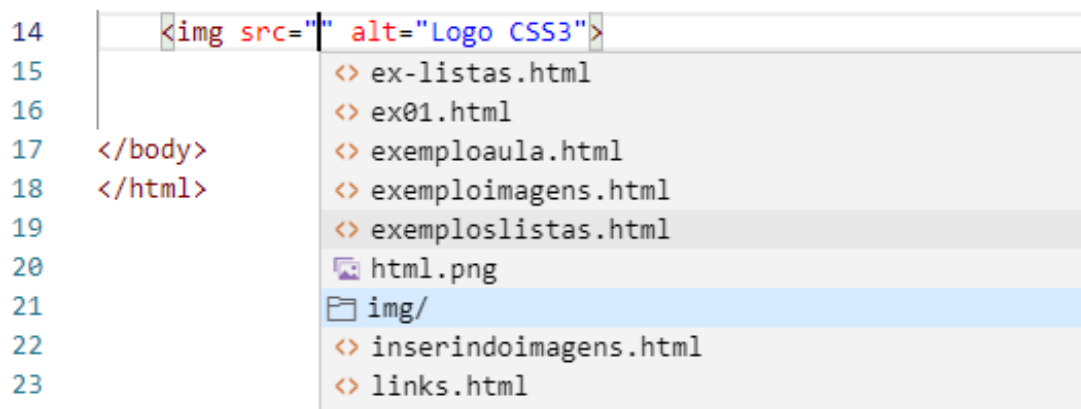
``



Se observarmos agora, veremos que dentro da minha pasta Exemplos, tem a pasta img. Dentro da pasta img, está a imagem com o logo da CSS. Portanto, para carregá-la, precisamos dar todo caminho de onde a imagem está.

DICA: Para adicionar a imagem certinha com o nome e o caminho, quando o cursor estiver dentro do atributo src, aperte as teclas CTRL + ESPAÇO, o VSCode mostrará as opções de arquivo que existem dentro daquela pasta ;)

PS: Serve para o `<a href " " > ` também.



- **Imagens de Links externos:**

Para inserir imagens de links externos, de outros sites, precisamos pegar o endereço da imagem para colocar dentro do nosso atributo src. Para isso, abra um site no seu navegador, ache a imagem que deseja utilizar, clique com o botão direito do mouse sobre a imagem e escolha a opção “copiar endereço da imagem”.



1.3 Usando Favicon

O que é favicon? Já ouviu falar sobre? Talvez você só não esteja familiarizado com o nome, mas com certeza já viu aqueles ícones pequeninhos que aparecem ao lado dos sites que visitamos, na parte superior ao lado do título da página.



Para usar um favicon (ícone de favoritos), precisamos ter um arquivo do ícone, que geralmente está no formato ICO. Não tem uma imagem para colocar como favicon? Não tem problemas... Basta acessar: <https://iconarchive.com/>, achar a imagem que gostaria de usar como favicon e baixá-la.

PS: Não esqueça que as imagens e favicons devem estar na mesma pasta onde ficarão seus arquivos html.

Se você tiver dom e paciência, pode também desenhar seu próprio favicon, acessando: <https://www.favicon.cc/>. Após desenhá-lo, basta fazer o download e salvar na pasta do nosso html.

Se o seu objetivo é criar um ícone personalizado baseado em imagens que você já tem, basta acessar o site <https://favicon.io/>. Lá você pode submeter qualquer imagem e baixar um pacote com vários formatos de favicon. Também podemos usar favicon em formato de emojis. Após baixar o pacote, extraia os arquivos e pegue o arquivo com extensão **.ico** e coloque na pasta do seu projeto html.

Para incluir o favicon na nossa página é fácil, basta abrir nosso arquivo html, ir na parte de configurações (head) e incluir a tag link, escolhendo a opção link:favicon.

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="shortcut icon" href="favicon.ico" type="image/x-icon">
  <title>Testando o ícone de Favoritos</title>
</head>
```

Caso seu favicon esteja com outro nome, basta apagar o valor do atributo href "favicon.ico" e apertar as teclas CTRL+ESPAÇO, e escolher o arquivo do FAVICON (semelhante ao que fizemos na tag img).

Referências

GUANABARA G., **Curso de HTML 5 e CSS3**. Disponível em:
<<https://gustavoguanabara.github.io>> (Acessado em Fevereiro de 2021).

W3School. **Referência HTML**. Disponível em:
<<https://www.w3schools.com/tags/default.asp>> (Acessado em Março de 2021).

W3C. **HTML5**. Disponível em: <<https://dev.w3.org/html5/pf-summary/obsolete.html>>
(Acessado em Março de 2021).