

## **Atividade: Modelagem de Casos de Uso UML para Sistema de E-commerce**

### **Objetivo:**

Desenvolver a competência na elaboração e interpretação de diagramas de casos de uso utilizando a UML, focando em um cenário de e-commerce.

### **Criação do Diagrama de Casos de Uso**

#### 1. Sistema a Ser Modelado: Sistema de E-commerce

O sistema deve permitir que os usuários realizem operações como pesquisar produtos, adicionar produtos ao carrinho, finalizar compras e gerenciar suas contas. Os administradores do sistema devem poder gerenciar produtos, visualizar pedidos e gerar relatórios de vendas.

#### 2. Requisitos Funcionais:

- Cliente pode pesquisar produtos por categoria, nome ou marca.
- Cliente pode adicionar produtos ao carrinho.
- Cliente pode remover produtos do carrinho.
- Cliente pode finalizar a compra.
- Cliente pode visualizar o histórico de pedidos.
- Cliente pode gerenciar suas informações de conta (endereço, senha, etc.).
- Administrador pode adicionar novos produtos ao catálogo.
- Administrador pode remover produtos do catálogo.
- Administrador pode atualizar informações de produtos.
- Administrador pode visualizar e gerenciar pedidos.
- Administrador pode gerar relatórios de vendas.

#### 3. Instruções:

- Identificar os atores principais: Cliente, Administrador.
- Identificar os casos de uso baseados nos requisitos funcionais.
- Desenhar o diagrama de casos de uso utilizando uma ferramenta de modelagem UML (como StarUML, Lucidchart, ou outra de sua escolha).
- Incluir as relações apropriadas entre os casos de uso e os atores, bem como as relações entre casos de uso (inclui, estende, etc.).

#### 4. Criar o diagrama de Casos de Uso e fazer a documentação do mesmo!