

# Desenvolvimento de Interfaces Web

UniSenac campus Pelotas

Prof<sup>a</sup> Bruna Ribeiro

email: [brgribeiro@senacrs.com.br](mailto:brgribeiro@senacrs.com.br)

# Quem é a Bruna???



# Quem sou???

- ☐ Bruna Ribeiro
- ☐ 33 anos
- ☐ Tecnóloga em Sistemas para Internet (IFSul 2011)
- ☐ Mestre em Ciência da Computação (UFPel 2016)
- ☐ Docente a mais de 10 anos
- ☐ Ama conversar e tomar um cafézinho



# Quem são os alunos???



# Bora conhecer...



# Plano de ensino

# Caracterização da unidade curricular

- ❑ Estudo dos princípios de construção de interfaces para web (front-end) utilizando linguagem de marcação e linguagem de estilos.

# Elementos de competência

- ☐ Compreender os conceitos fundamentais do desenvolvimento de interfaces para web.
- ☐ Codificar interface de websites utilizando linguagem de marcação com aplicação de estilos.
- ☐ Aplicar os princípios do design na criação de interfaces para web.
- ☐ Integrar de forma adequada a linguagem de estilos e a linguagem de marcação.
- ☐ Identificar e corrigir erros de codificação e validar os códigos.
- ☐ Desenvolver o processo de publicação de um site na Internet.
- ☐ Incorporar e/ou alterar funções existentes em uma página web.



# Bases tecnológicas

- ☐ Histórico e fundamentos do desenvolvimento front-end.
- ☐ Web standards, semântica e acessibilidade.
- ☐ Linguagem de marcação HTML 5.
- ☐ Linguagem de estilo CSS 3.

# Bibliografia básica

- ❑ MAZZA, Lucas. HTML5 e CSS3: Domine a web do futuro. São Paulo: Casa do Código, 2016.
- ❑ SILVA, Maurício Samy. Fundamentos de HTML5 e CSS3. São Paulo: Novatec Editora, 2015.
- ❑ SILVA, Maurício Samy. HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a web. São Paulo: Novatec, 2014.

# Bibliografia complementar

- ❑ EIS, Diego. Guia Front-End: O caminho das pedras para ser um dev Front-End. São Paulo: Casa do Código, 2015.
- ❑ FREEMAN, Eric; ROBSON, Elisabeth. Use a cabeça! Programação em HTML5: desenvolvendo aplicativos para web com JavaScript. Rio de Janeiro: Alta Books, 2014.
- ❑ MORRISON, Michael. Use a cabeça!: Javascript. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.
- ❑ MUELLER, John Paul. Segurança para desenvolvedores web: usando JavaScript, HTML e CSS. São Paulo: Novatec, 2016.
- ❑ REBITTE, Leonardo; BP, Marcos Vinícius. Dominando Tableless. Rio de Janeiro: Alta Books, 2006.

# Avaliação

- ☐ Mínimo 75% de presença
- ☐ Atividades em grupo
- ☐ Atividades individuais
- ☐ Provas???



# Dúvidas

❏ Dúvidas????



# **Desenvolvimento de Interfaces Web**

## **Introdução**

UniSenac campus Pelotas

# Linguagens Web

- ❑ Você já ouviu falar em Linguagens Client-side e Server-side?



# Client-side (Front-end)

- ❑ Linguagens interpretadas pelo navegador, sem necessidade de envio de dados a um servidor para obter uma resposta.
  - ❑ HTML, CSS, JavaScript
- ❑ Desenvolvimento da interface do usuário.
- ❑ Profissionais são chamados de Front-end.





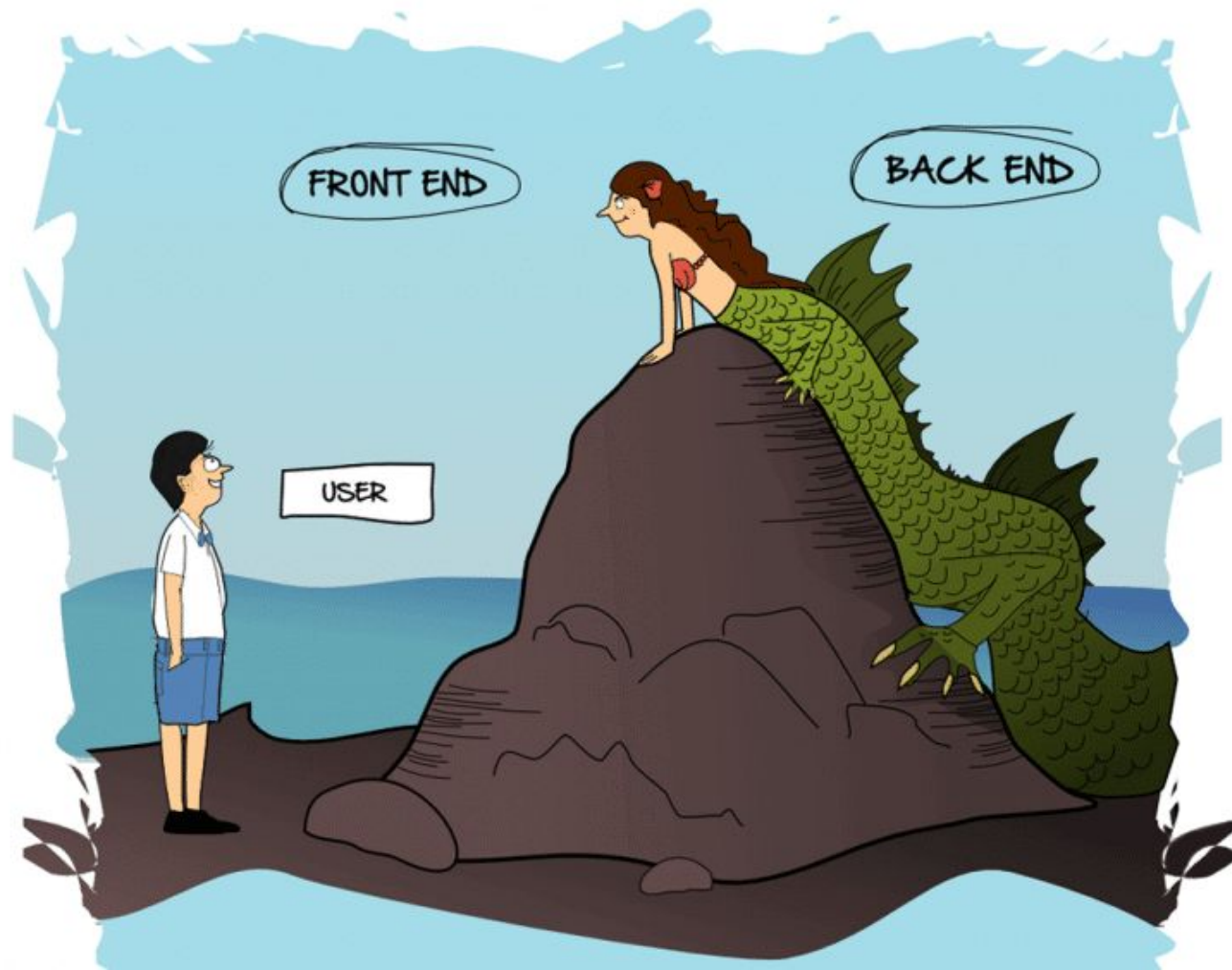
# Server-side (Back-end)

- ❑ Linguagens são interpretadas pelo servidor
  - ❑ Ao realizar uma requisição utilizando uma linguagem de programação back-end essa requisição é enviada ao servidor, o qual processa a informação e envia para o navegador a resposta
    - ❑ PHP, Java, Python.



# Front X Back

## ☐ Resumindo...



# HTML e CSS

❑ Como funcionam HTML e CSS?



# HTML e CSS

- ❑ HTML:
  - ❑ HyperText Markup Language
  - ❑ A linguagem de marcação
  - ❑ Focada em conteúdo
- ❑ CSS:
  - ❑ Cascading Style Sheets
  - ❑ As folhas de estilo
  - ❑ Focada em design
- ❑ JavaScript:
  - ❑ Focado na interatividade



# HTML e CSS

amazon.com.br Olá **Selecione o endereço** Todos Pesquisa Amazon.com.br  Olá, faça seu login Contas e Listas Devoluções e Pedidos  Carrinho

Todos Venda na Amazon Mais Vendidos Prime Ofertas do Dia Novidades na Amazon Música Livros Atendimento ao Cliente eBooks Kindle **Dia dos Namorados: Guia de Presentes** Patrocinado

**O sabor irresistível da NBA**

HELLMANN'S EST. 1919

**Conheça os E-readers Kindle**

Kindle 11ª Geração Kindle Paperwhite Kindle Oasis Acessórios

**Ofertas do Dia**

**Frete GRÁTIS no seu primeiro pedido**

**Semana Tech: ofertas até 40% off**



# HTML e CSS



## HTML

- Texto
- Imagem
- Vídeo
- Tabelas

# HTML e CSS





# HTML e CSS



## HTML

- Texto
- Imagem
- Vídeo
- Tabelas

## CSS

- Cores
- Sombras
- Tamanhos
- Posicionamentos

## JavaScript

- Menus
- Animações
- Validações



# Conteúdo HTML

```
<h1> Exemplo de título </h1>
```

```
<p> Exemplo de parágrafo </p>
```

```

```

# Conteúdo HTML

**Abertura de tag**

`<h1> Exemplo de título </h1>`

`<p> Exemplo de parágrafo </p>`

``

# Conteúdo HTML

**Abertura de tag**

**Fechamento de tag**

`<h1> Exemplo de título </h1>`

`<p> Exemplo de parágrafo </p>`

``

# Conteúdo HTML

Abertura de tag

Fechamento de tag

`<h1> Exemplo de título </h1>`

`<p> Exemplo de parágrafo </p>`

Conteúdo

``

# Estilo CSS

```
h1{  
    font-family: Arial;  
    font-size: 20pt;  
    color: blue;  
}
```

# Estilo CSS

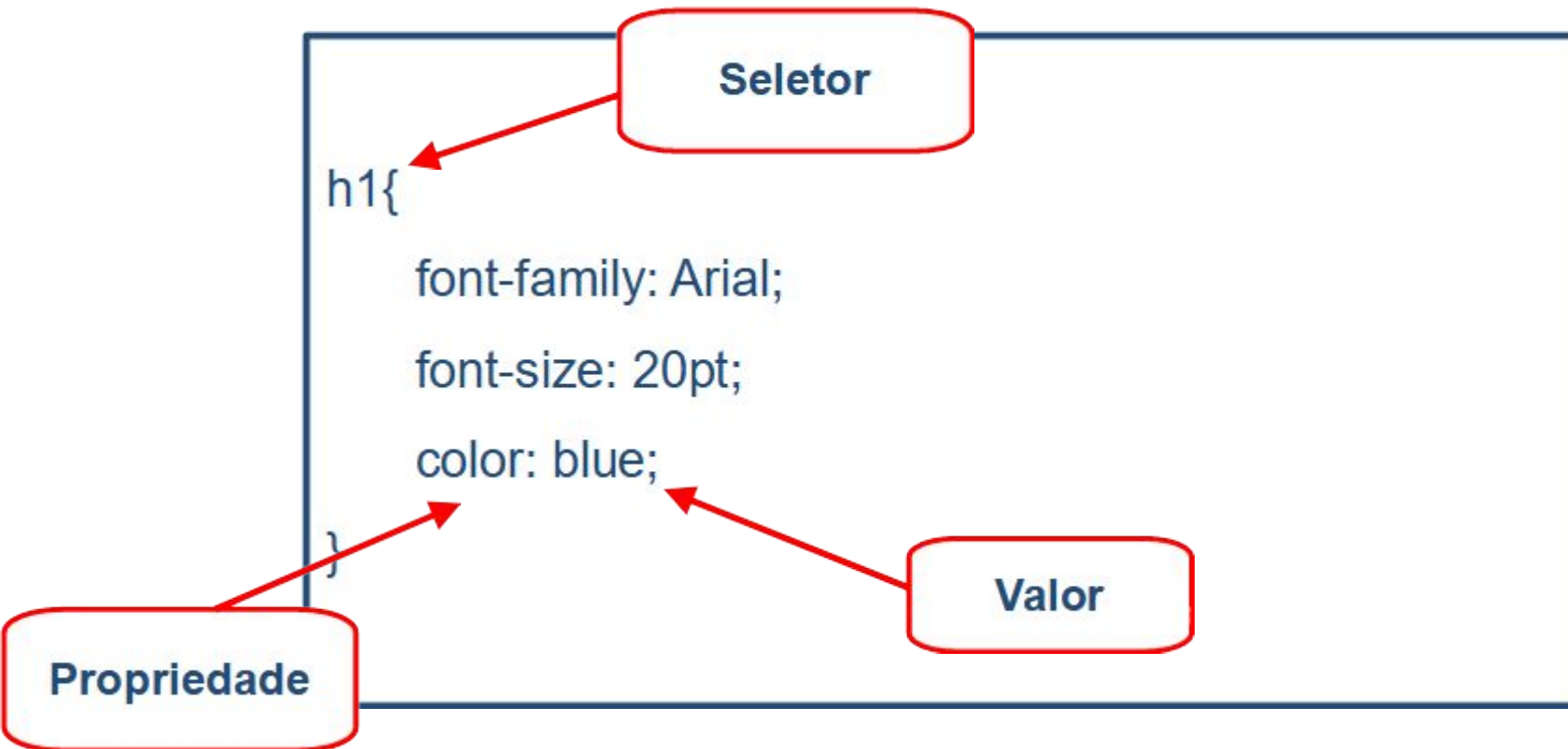
**Seletor**

```
h1{  
    font-family: Arial;  
    font-size: 20pt;  
    color: blue;  
}
```

# Estilo CSS

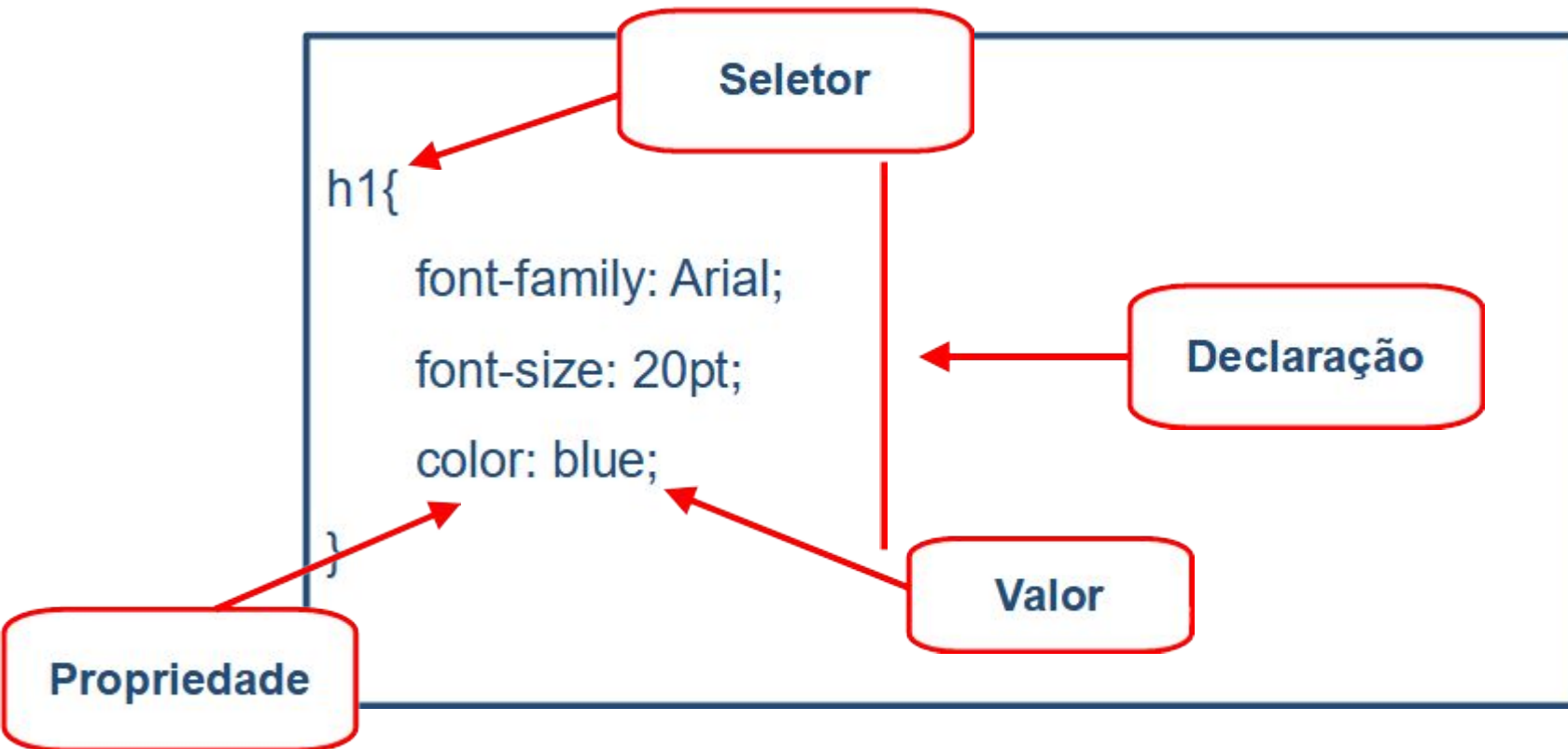


# Estilo CSS





# Estilo CSS



# Estrutura Básica

```
<html>  
<head>  
  <title> Bom dia! </title>  
</head>  
<body>  
  <h1> Teste HTML! </h1>  
</body>  
</html>
```

# Estrutura Básica

- ❑ HTML: identificação do documento
- ❑ HEAD: cabeçalho, onde conterá as configurações básicas da página
  - ❑ Título, estilização, entre outras
- ❑ BODY: corpo do documento, todas as informações que devem ser mostradas na página web
  - ❑ Tabelas, listas, imagens, textos, vídeo, entre outros.

# Estrutura Básica

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <h1> Olá Mundo!! </h1>
</body>
</html>
```

# Estrutura Básica

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="pt-br">  
<head>  
  <meta charset="UTF-8">  
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
  <title>Document</title>  
</head>  
<body>  
  <h1>Olá Mundo!! </h1>  
</body>  
</html>
```

**Indica que o documento será  
escrito na versão mais  
atualizada da linguagem (HTML5)**

# Estrutura Básica

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="pt-br">  
<head>  
  <meta charset="UTF-8">  
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
  <title>Document</title>  
</head>  
<body>  
  <h1>Olá Mundo!! </h1>  
</body>  
</html>
```

Indica que o conteúdo da página será no idioma Português do Brasil

# Estrutura Básica

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <h1>Olá Mundo!! </h1>
</body>
</html>
```

**Adiciona ao documento atual  
o suporte a caracteres acentuados**

# Estrutura Básica

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <h1>Olá Mundo!! </h1>
</body>
</html>
```

**Indica que conteúdo aparecerá, por padrão, ocupando todo o espaço disponível da tela**



# Estrutura Básica

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <h1>Olá Mundo!! </h1>
</body>
</html>
```

**Configura o título da página que aparecerá como identificação da aba do navegador**

# Dúvidas

❏ Dúvidas????



# Atividades

- ❑ Bora praticar??
- ❑ Abra o VSCode e vamos fazer nosso primeiro código HTML, o famoso Olá mundo!

