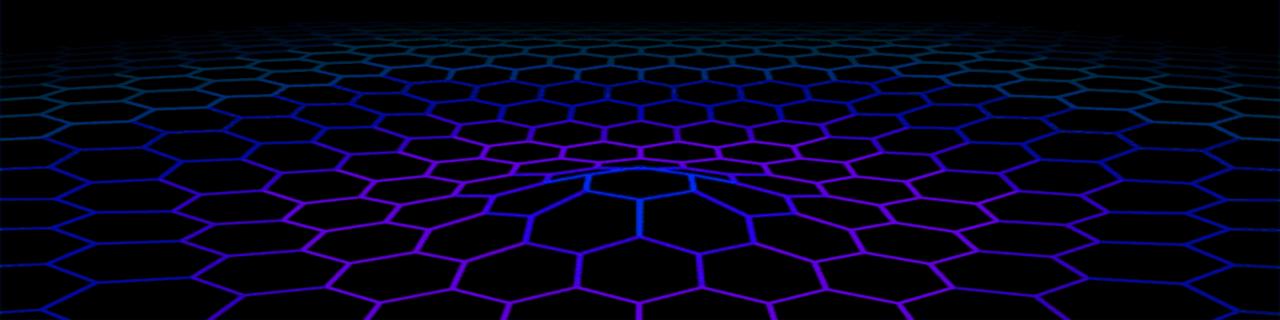


Fundamentos Computacionais



CRONOGRAMA:

- 25/06 Hoje Correção exercícios
- 02/07 SIMULADO
- 09/07 AVALIAÇÂO Final
- 16/07 RECUPERATIVA



/* 01 - FUP (Faça Um Programa) que receba três números, digitados pelo usuário, e em seguida apresente uma mensagem informando qual é o maior dentre os três. */

```
/* 01 - FUP (Faça Um Programa) que receba três números, digitados pelo
usuário, e em seguida apresente uma mensagem informando qual é o maior
dentre os três. */
const prompt = require("prompt-sync")()
let num1 = Number(prompt("Digite o primeiro número:"));
let num2 = Number(prompt("Digite o segundo número:"));
let num3 = Number(prompt("Digite o terceiro número:"));
if (num1 > num2 && num1 > num3) {
  console.log("O maior número é: " + num1);
} else if (num2 > num1 && num2 > num3) {
  console.log("O maior número é: " + num2);
} else {
  console.log("O maior número é: " + num3);
// let maior = Math.max(num1, num2, num3);
```

/* 02 - EUA (Escreva Um Algoritmo) que leia a o ano de nascimento de um usuário e informe se ele for menor ou maior de idade. */

```
/* 02 - EUA (Escreva Um Algoritmo) que leia a o ano de nascimento de um
usuário e informe se ele for menor ou maior de idade. */
const prompt = require("prompt-sync")()
let anoNascimento = Number(prompt("Digite o ano de nascimento:"));
let anoAtual = new Date().getFullYear();
let idade = anoAtual - anoNascimento;
if (idade >= 18) {
  console.log("Maior de idade");
} else {
  console.log("Menor de idade");
```

/* 03 - EUA que leia três números e calcule a média aritmética desses números. */

```
/* 03 - EUA que leia três números e calcule a média aritmética desses
números. */
const prompt = require("prompt-sync")()
let num1 = Number(prompt("Digite o primeiro número:"));
let num2 = Number(prompt("Digite o segundo número:"));
let num3 = Number(prompt("Digite o terceiro número:"));
let media = (num1 + num2 + num3) / 3;
console.log("A média é: " + media);
```

/* 04 - FUP que leia três notas de um aluno. Calcule a média ponderada, considerando peso 4 para a maior nota e 3 para as outras duas. Exibir a mensagem "APROVADO" se a média for maior ou igual a 7 e "REPROVADO" se a média for menor que 7. */

```
const prompt = require("prompt-sync")()
let nota1 = Number(prompt("Digite a primeira nota:"));
let nota2 = Number(prompt("Digite a segunda nota:"));
let nota3 = Number(prompt("Digite a terceira nota:"));
let media = 0;
if (nota1 >= nota2 && nota1 >= nota3) {
  media = (nota1 * 4 + (nota2 + nota3) * 3) / 10;
} else if (nota2 >= nota1 && nota2 >= nota3){
  media = (nota2 * 4 + (nota1 + nota3) * 3) / 10;
} else {
 media = (nota3 * 4 + (nota1 + nota2) * 3) / 10;
if (media >= 7) {
  console.log(`APROVADO - Média: ${media}`)
} else {
  console.log(`REPROVADO - Média: ${media}`)
```

/* 05 - EUA que leia dois valores e informe se "São múltiplos" ou "Não são múltiplos". */

```
/* 05 - EUA que leia dois valores e informe se "São múltiplos" ou "Não
são múltiplos". */
const prompt = require("prompt-sync")()
let valor1 = Number(prompt("Digite o primeiro valor:"));
let valor2 = Number(prompt("Digite o segundo valor:"));
if (valor1 % valor2 === 0 | valor2 % valor1 === 0) {
  console.log("São múltiplos");
} else {
  console.log("Não são múltiplos");
```

- /* 06 FUP que dada a idade de um atleta classifique-o em uma das seguintes categorias:
- 05 07 anos Infantil 1
- 08 10 anos Infantil 2
- 11 13 anos Juvenil 1
- 14 17 anos Juvenil 2
- 18 anos ou mais Adulto */

```
const prompt = require("prompt-sync")()
let idade = Number(prompt("Digite a idade do atleta:"));
if (idade < 5) {
  console.log("Fora da faixa");
} else if (idade >= 5 && idade <= 7) {
  console.log("Infantil 1");
} else if (idade >= 8 && idade <= 10) {
  console.log("Infantil 2");
} else if (idade >= 11 && idade <= 13) {
  console.log("Juvenil 1");
} else if (idade >= 14 && idade <= 17) {</pre>
  console.log("Juvenil 2");
} else {
  console.log("Adulto");
```

```
/* 07 - EUA que leia quatro notas obtidas por um aluno. Calcular a
média usando a fórmula:
Média = (Nota1 + Nota2 x 2 + Nota3 x 3 + Nota \overline{4}) / \overline{7}
Informe o conceito do aluno de acordo com a tabela:
Média Conceito
```

- 9.0 e <= 10 A
- 8.0 e < 9.0 B
- 6.0 e < 8.0 C
- 4.0 e < 6.0 D
- < 4.0 E

Informar o conceito e a mensagem: APROVADO se o conceito for A,B ou C e REPROVADO se o conceito for D ou E. */

```
const prompt = require("prompt-sync")()
let nota1 = Number(prompt("Digite a primeira nota:"));
let nota2 = Number(prompt("Digite a segunda nota:"));
let nota3 = Number(prompt("Digite a terceira nota:"));
let nota4 = Number(prompt("Digite a quarta nota:"));
let media = (nota1 + nota2 * 2 + nota3 * 3 + nota4) / 7;
let conceito;
if (media >= 9.0 && media <= 10) {
  conceito = "A";
} else if (media >= 8.0 && media < 9.0) {</pre>
  conceito = "B";
} else if (media >= 6.0 && media < 8.0) {</pre>
  conceito = "C";
} else if (media >= 4.0 && media < 6.0) {</pre>
  conceito = "D";
                               console.log("Conceito: " + conceito);
} else {
  conceito = "E";
                              if (conceito === "A" || conceito === "B" || conceito === "C") {
                                 console.log("APROVADO");
                              } else {
                                 console.log("REPROVADO");
```

/* 08 - O departamento que controla o índice de radiação "Gama
Vibranium Nuclear" monitora três grupos de usinas que são poluentes do
meio ambiente.

O índice de radiação aceitável varia de 0.04 até 0.3.

Se o índice subir para 0.35 as indústrias do primeiro grupo são intimadas a suspenderem suas atividades.

Caso o índice cresça para 0.45 as do primeiro e segundo grupo são intimadas a suspenderem suas atividades.

Se o índice atingir 0.6 todos os três grupos devem ser notificados a paralisarem suas atividades.

EUA que leia o índice de poluição medido e emita a notificação adequada aos diferentes grupos de empresas. */

```
const prompt = require("prompt-sync")()
let indiceRadiacao = Number(prompt("Digite o índice de radiação:"));
if (indiceRadiacao >= 0.04 && indiceRadiacao < 0.35) {</pre>
  console.log("Índice aceitável.");
} else if (indiceRadiacao >= 0.35 && indiceRadiacao < 0.45) {</pre>
  console.log("1º grupo de indústrias intimadas.");
} else if (indiceRadiacao >= 0.45 && indiceRadiacao < 0.6) {</pre>
  console.log("1º e 2º grupo de indústrias intimadas.");
} else if (indiceRadiacao >= 0.6) {
  console.log("Todos os grupos de indústrias notificados");
} else {
  console.log("Índice inválido.");
```

- /* 09 FUP que verifique se um número está dentro de um determinado intervalo.
- O intervalo é definido pelas seguintes condições:
- O número deve ser maior que 5 E menor que 10.
- OU o número deve ser menor ou igual a 2 OU maior ou igual a 20.
- Em seguida, utilizando as leis de De Morgan, reescreva o algoritmo negando a condição anterior, de forma que apresente o mesmo resultado para as mesmas entradas. */
- // Verificar se um número está dentro de um intervalo

```
const prompt = require("prompt-sync")()
let numero = Number(prompt("Digite um número:"));
// Verificando se o número está dentro do intervalo utilizando a
condição original
if ((numero > 5 && numero < 10) | numero <= 2 | numero >= 20) {
 console.log("O número está dentro do intervalo.");
} else {
 console.log("O número está fora do intervalo.");
// Utilizando as leis de De Morgan para negar a condição anterior
const prompt = require("prompt-sync")()
if (((numero <= 5 | numero >= 10) && (numero > 2 && numero < 20))) {
  console.log("O número está fora do intervalo.");
} else {
 console.log("O número está dentro do intervalo.");
```

/* 10 - EUA que solicite ao usuário que digite três números inteiros.
O programa deve verificar se pelo menos um dos números é positivo e par.

Se a condição for verdadeira, exiba a mensagem "Pelo menos um é positivo e par".

Caso contrário, exiba a mensagem "Nenhum dos números é positivo e par".

Desafio: Comentar as linhas do IF e ELSE anteriores e definir um novo IF e ELSE.

No novo IF, a condição deve ser para exibir a mensagem " Nenhum dos números é positivo e par ".

No novo ELSE, a mensagem deve ser "Pelo menos um é positivo e par". */

```
const prompt = require("prompt-sync")()
let num1 = Number(prompt("Digite o primeiro número:"));
let num2 = Number(prompt("Digite o segundo número:"));
let num3 = Number(prompt("Digite o terceiro número:"));
// Verificando se pelo menos um número é positivo e par utilizando a
condição original
if ((num1 > 0 && num1 % 2 === 0) | (num2 > 0 && num2 % 2 === 0) |
(num3 > 0 \&\& num3 \% 2 === 0)) {
  console.log("Pelo menos um é positivo e par.");
} else {
  console.log("Nenhum dos números é positivo e par.");
```

```
// Reescrevendo a condição utilizando um novo IF e ELSE
if (!(num1 > 0 && num1 % 2 === 0) && !(num2 > 0 && num2 % 2 === 0) &&
!(num3 > 0 \&\& num3 \% 2 === 0)) {
  console.log("Nenhum dos números é positivo e par.");
} else {
  console.log("Pelo menos um é positivo e par.");
// Reescrevendo a condição utilizando um novo IF e ELSE (aplicando De
Morgan)
if ((num1 <= 0 | num1 % 2 !== 0) && (num2 <= 0 | num2 % 2 !== 0) &&
(num3 <= 0 | num3 % 2 !== 0)) {
  console.log("Nenhum dos números é positivo e par.");
} else {
  console.log("Pelo menos um é positivo e par.");
```

```
Se a condição for verdadeira, "Pelo menos um é positivo e par".

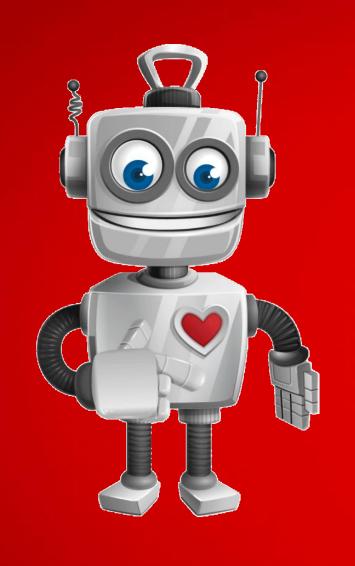
if ((num1 > 0 && num1 % 2 === 0) || (num2 > 0 && num2 % 2 === 0) || (num3 > 0 && num3 % 2 === 0))

Se a condição for verdadeira, "Nenhum dos números é positivo e par".

if (!(num1 > 0 && num1 % 2 === 0) && !(num2 > 0 && num2 % 2 === 0) && !(num3 > 0 && num3 % 2 === 0))

Se a condição for verdadeira, "Nenhum dos números é positivo e par". (De Morgan)

if ((num1 <= 0 || num1 % 2 !== 0) && (num2 <= 0 || num2 % 2 !== 0) && (num3 <= 0 || num3 % 2 !== 0))
```





Se curtiu, deixa o like maroto, te inscreve no canal, ativa as notificações e não compartilha com os amigos não (eles que se matriculem na Faculdade também)