
Lógica de Programação

Exercícios – Repetições e Vetores

1. **[Repetições]** Elaborar um programa que leia disciplina e conceito (A, B, C ou D) de 'n' disciplinas. Informe ao final em quantas disciplinas o aluno foi aprovado (A, B ou C) e em quantas reprovado (D).

```
Disciplina: Lógica
Conceito: A
Continua (S/N): S
Disciplina: Fundamentos
Conceito: B
Continua (S/N): S
...
Resumo do Semestre:
-----
Aprovado: 4 disciplina(s)
Reprovado: 1 disciplina(s)
```

2. **[Repetições]** Elaborar um programa que leia um número e um nome. Exiba o nome entre "*". O número indica a quantidade de * que devem ser inseridas antes e após o nome.

```
Nome: Rosane
Número: 10
***** Rosane *****
```

3. **[Repetições]** Elaborar um programa que leia 'n' números, até ser digitado 0. Ao final, exiba quantos números foram digitados, a soma dos números e qual o maior número digitado.

```
Informe números ou 0 para sair
Número: 12
Número: 39
Número: 13
Número: 26
Número: 0
-----
Números digitados: 4
Soma dos Números: 90
Maior Número: 39
```

4. **[Vetores]** Elaborar um programa que leia modelo e preço de 'n' veículos (até ser digitado 'Fim' no modelo). Após, leia o valor do frete (será o mesmo para todos os veículos). Exiba o valor final de cada veículo acrescido do frete.

```
1º Veículo: Palio
Preço R$: 27200.00
2º Veículo: Stilo
Preço R$: 32000.00
```

```
-
-
```

```
Frete R$: 500.00
```

```
Tabela de Preços (com Frete)
```

```
-----
Palio - R$ 27700.00
Stilo - R$ 32500.00
```

5. **[Vetores]** Elaborar um programa que leia 10 notícias. Após, solicite o número de notícias que um usuário deseja ver. Listar as últimas notícias (mais recentes) conforme o número informado.

```
1ª Notícia: Chove em Pelotas
2ª Notícia: Movimento intenso no feriado
:
7ª Notícia: Internacional joga domingo
8ª Notícia: Pelotas vence mais uma
9ª Notícia: Evento será adiado
10ª Notícia: Grêmio empata
```

```
Quantas Notícias Exibir: 3
```

```
Últimas Notícias
```

```
-----
Grêmio empata
Evento será adiado
Pelotas vence mais uma
```

6. **[Vetores]** Elaborar um programa que leia 5 números. Ao final, listar os números e informar se eles estão em ordem crescente ou não estão em ordem crescente.

```
1º Número: 2
2º Número: 4
3º Número: 5
4º Número: 8
5º Número: 10
Números Informados: 2, 4, 5, 8, 10
Os números estão em ordem crescente
```