

#### Engenharia de Software I - Profa. Bruna Ribeiro

#### Atividade aula 3

## 1. Atividade 1: Responda

- a. Das técnicas de levantamento de requisitos conhecidas, quais são as 3 que você apontaria como mais eficazes. Justifique a sua resposta.
- 2. Atividade 2: Sessão de Levantamento de Requisitos para um novo Aplicativo de Delivery de Comida
  - a. Objetivo: Coletar requisitos para o desenvolvimento de um novo aplicativo de entrega de comida.

## b. Papéis:

- i. Cliente (Proprietário de Restaurante)
- ii. Entregador
- iii. Usuário Faminto
- iv. Equipe de Desenvolvimento

### c. Coleta de requisitos:

- Comece com o Cliente (Proprietário de Restaurante) e peça que eles compartilhem os requisitos que consideram importantes, como integração com o menu do restaurante, opções de personalização e relatórios de pedidos.
- ii. Prossiga para o Entregador, que pode destacar recursos como rastreamento de pedidos, informações do cliente, entre outros.
- iii. Depois, ouça o Usuário Faminto e seus requisitos, como busca fácil de restaurantes, avaliações e histórico de pedidos.
- iv. Finalmente, dê voz à Equipe de Desenvolvimento para entender suas considerações técnicas e possíveis desafios.

# d. Registro dos requisitos:

- Anote os requisitos identificados de maneira organizada em um documento compartilhado.
- e. Técnicas de levantamento de requisitos:
  - i. Use e abuse das técnicas vistas em aula. E se necessário, busque por outras.
  - ii. Utilizar mais de uma técnica é super válido!!!!