



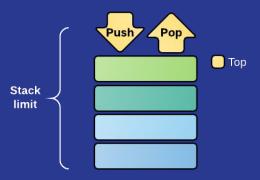
Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Algoritmos e Estruturas de Dados I

Prof. Edécio Fernando lepsen

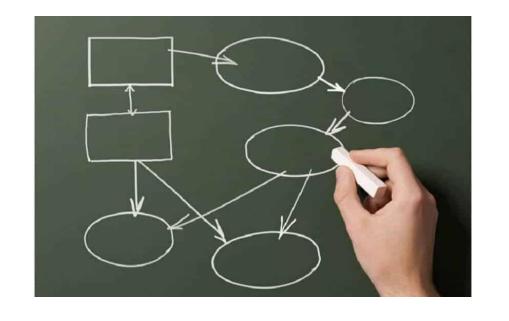
Algoritmos e Estruturas de Dados I







Algoritmos



Sequência de passos (comandos) a serem executados para a resolução de um problema – em um tempo finito.

1.2 Estruturas de dados

Uma estrutura de dados é um tipo de dados abstrato que representa uma coleção de itens inter-relacionados. Como vemos na Figura 1.1, o tipo de relacionamento entre os itens é que define a classe de estrutura de dados que eles compõem:

- Uma coleção de itens em que não há ordem nem repetição é um conjunto.
- Uma coleção de itens organizados linearmente é uma lista. Cada item em uma lista tem um único predecessor e um único sucessor; exceto o primeiro item, que não tem predecessor, e o último, que não tem sucessor.
- Uma coleção de itens organizados hierarquicamente é uma árvore. Cada item em uma árvore tem um único predecessor e vários sucessores; exceto a raiz, que não tem predecessor, e as folhas, que não têm sucessores.
- Uma coleção de itens organizados em rede é um grafo. Cada item em um grafo pode ter vários predecessores e sucessores.

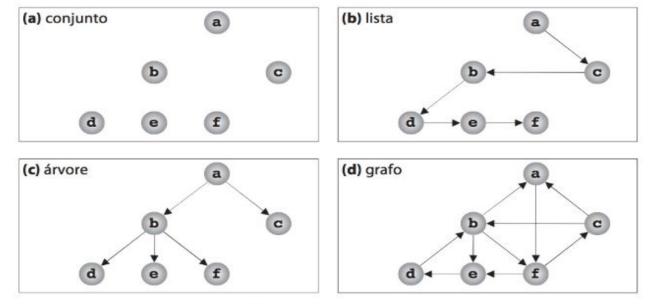


Figura 1.1 | Principais classes de estruturas de dados.

1.2.1 Objetivos

O estudo de estruturas de dados tem dois objetivos principais:

- Implementar estruturas de dados, usando mecanismos de agregação de dados e alocação de memória existentes na linguagem de implementação.
- Mostrar que o uso de uma estrutura de dados adequada pode simplificar a criação de um programa que resolve um tipo de problema específico.

Recursividade

- Termo geralmente usado para descrever o processo de repetição de algo, de uma forma similar ao que já foi descrito.
- Significa algo ser definido em termos de si mesmo.
- Algo que se consegue resolver de forma repetida, pela aplicação da mesma regra.
- Em programação: a recursividade é uma técnica em que uma rotina, chama a si mesma – inúmeras vezes, até atingir o "caso base".



Exemplo de Função Recursiva

```
fatorial (6)
   Cálculo do fatorial de n:
                                                    6 * fatorial (5)
                                                    6 * 5 * fatorial (4)
                                                    6 * 5 * 4 * fatorial (3)
int fatorial(int n) {
                                                    6 * 5 * 4 * 3 * fatorial (2)
    if(n \ll 1)
                                                    6 * 5 * 4 * 3 * 2 * fatorial (1)
                                                    6 * 5 * 4 * 3 * 2 * 1 * 1
         return 1;
                                                    6 * 5 * 4 * 3 * 2 * 1
    else
                                                    6 * 5 * 4 * 3 * 2
                                                    6 * 5 * 4 * 6
         return n * fatorial(n-1);
                                                    6 * 5 * 24
                                                    6 * 120
                                                    720
```

Busca binária e sequencial



Python



(-)

 \mathbb{X}

in



Comprar Hospedagem

Quais são as linguagens de programação mais usadas em 2025?

Vamos conferir, sem mais delongas, as opções de linguagem de programação mais populares e com mais demanda no mercado — uma lista ideal para você decidir qual delas aprender a seguir.

1. Python



Início

Categorias -

escaláveis rapidamente, com suporte de uma grande comunidade.

Reforma Tributária

Sobre Nós -

Soluções -

Casa do Desenvolveo

Python

de dados.

Python mantém seu papel de destaque graças à sua simplicidade, versatilidade e ampla adoção em setores estratégicos. Além disso, é especialmente relevante nas seguintes áreas:



• Ciência de dados e inteligência artificial: Python é a principal escolha para analistas e cientistas de dados.

- Desenvolvimento web: Frameworks como Django e Flask permitem a criação de aplicativos completos e
- Automação e scripts: Python é amplamente usado para automatizar tarefas administrativas, simplificar fluxos de trabalho e até mesmo realizar testes em pipelines DevOps.

Ferramentas como TensorFlow, PyTorch e Pandas oferecem soluções robustas para machine learning e análise

• Novas tendências: Em 2025, Python deve se consolidar ainda mais em áreas emergentes como bioinformática, computação quântica e automação industrial.

A grande quantidade de bibliotecas, aliada a uma curva de aprendizado suave e a facilidade de uso dos comandos Python, mantém a linguagem relevante tanto para iniciantes quanto para profissionais experientes.

Quer começar sua carreira como desenvolvedor Python? Temos um artigo completo sobre tudo o que você precisa saber para se desenvolver nessa carreira.

JavaScript e TypeScript

JavaScript, a linguagem de programação que deu vida à web, continua indispensável para o front-end. Enquanto isso, TypeScript, sua extensão com tipagem estática, oferece recursos avançados que atendem às demandas de projetos modernos. Portanto, a combinação das duas linguagens é ideal para quem busca produtividade e eficiência.

· JavaScript no front-end: Frameworks como React, Angular e Vue.js tornam JavaScript essencial para interfaces



About us Knowledge News Coding Standards <u>TIOBE Index</u> Contact

Markets ~

Schedule a demo

Quality Models ~

Products ~

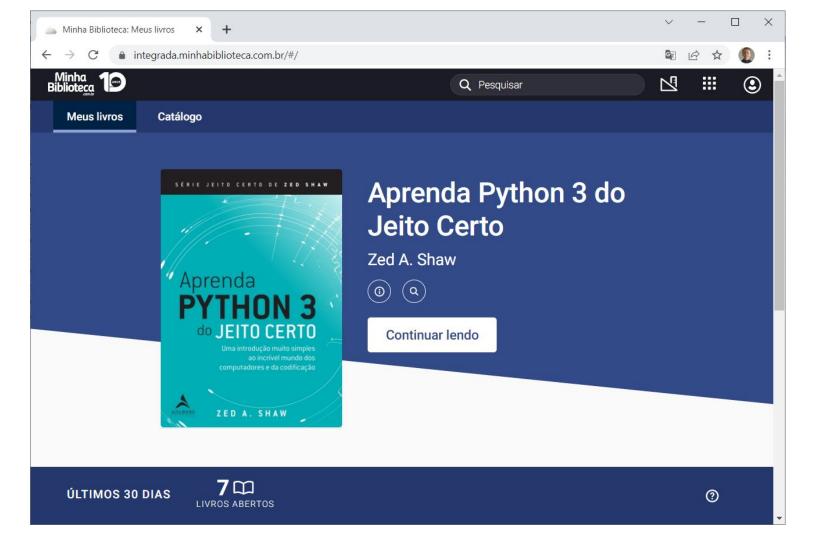
Feb 2025	Feb 2024	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		P ython	23.88%	+8.72%
2	3	^	C++	11.37%	+0.84%
3	4	A .	<u>4</u> , Java	10.66%	+1.79%
4	2	•	G c	9.84%	-1.14%
5	5		© C#	4.12%	-3.41%
6	6		JS JavaScript	3.78%	+0.61%
7	7		SQL SQL	2.87%	+1.04%
8	8		~60 Go	2.26%	+0.53%
9	12	^	Delphi/Object Pascal	2.18%	+0.78%
10	9	•	VB Visual Basic	2.04%	+0.52%
11	11		F Fortran	1.75%	+0.35%

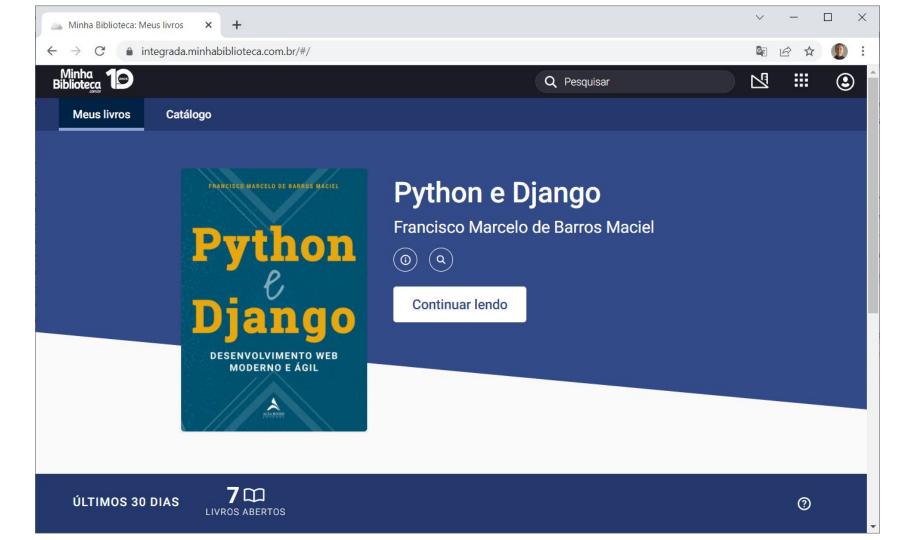
https://www.tiobe.com/tiobe-index/

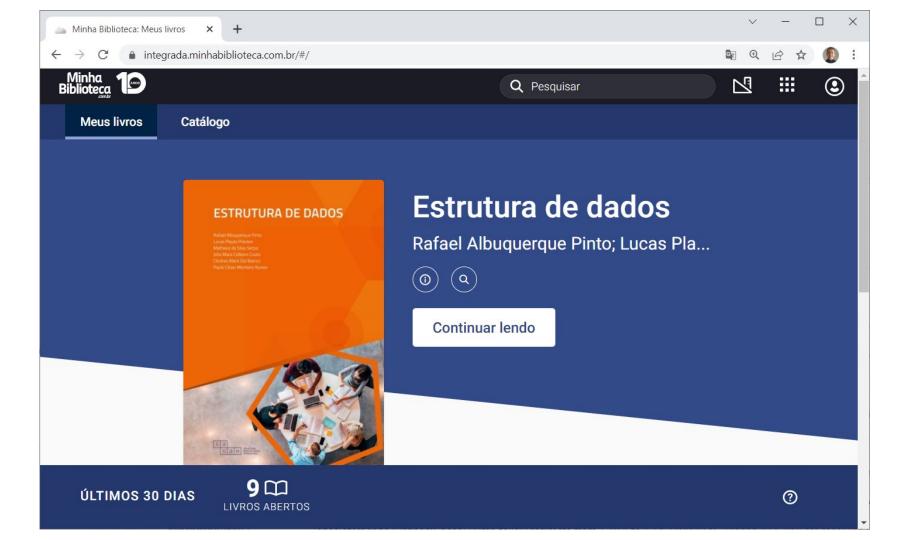
Referências da Unidade Curricular:

Introdução à Computação Usando Python - PERKOVIC, Ljubomir (Disponível na Biblioteca Virtual do Senac)

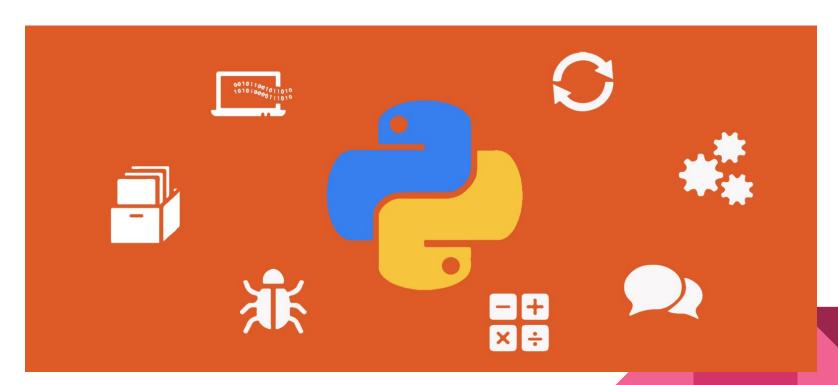




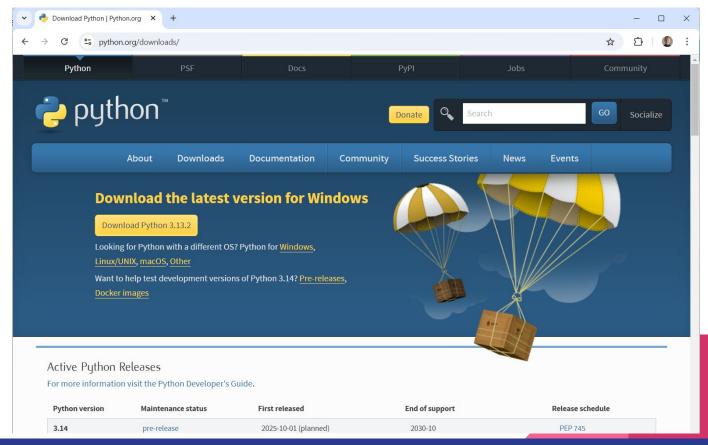


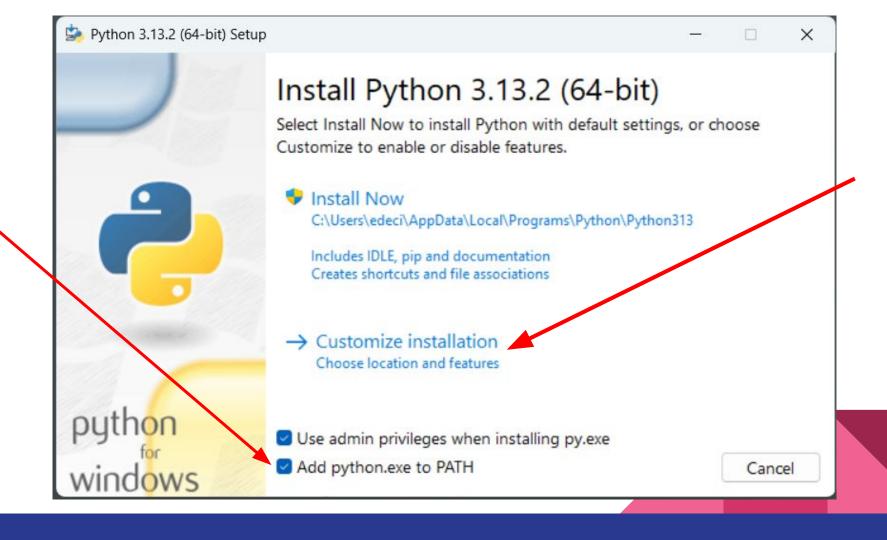


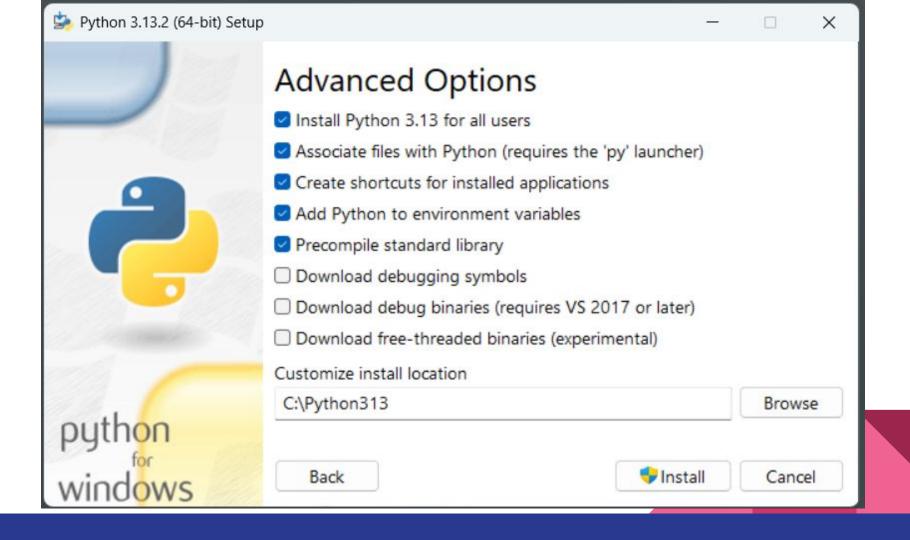
Programação em Python: Introdução



Instalação (python.org/downloads)

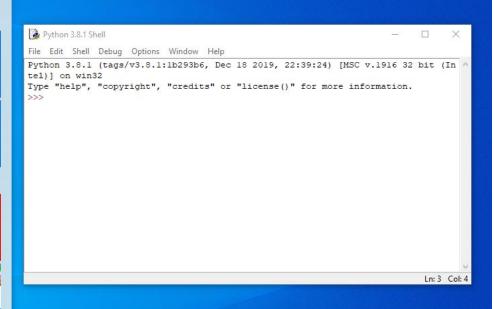


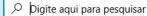












Clima



Navegador Opera















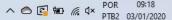




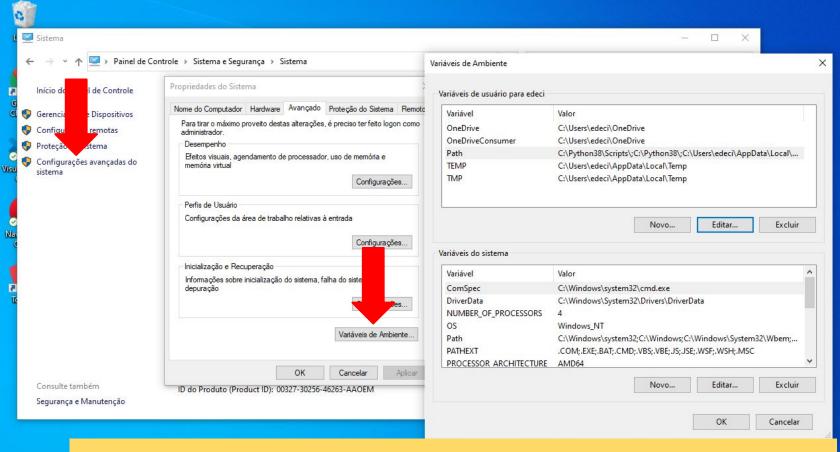












Obs.: Apenas, se você não selecionou "Add Python 3.8 to PATH"















Entrada de Dados

```
nome = input('Nome: ')
idade = int(input('Idade: '))
salario = float(input('Salário: '))
```

Saída de Dados

```
print('Nome: ', nome, ' - Idade: ', idade)

print('Nome: %s - Idade: %d' % (nome, idade))

print('Nome: {} - Idade: {}'.format(nome, idade))

print(f'Nome: {nome} - Idade: {idade}')
```

Formatações de Saída

```
>>> a = 'abc'
>>> b = 5
>>> c = 12.5
>>> print(f'{a:10s}x')
abc
>>> print(f'{b:3d}x')
  5x
>>> print(f'{c:6.2f}x')
 12.50x
>>> print(f'{a.rjust(10)}x')
       abcx
```

Formatações de Moeda

```
import locale
locale.setlocale(locale.LC ALL, 'pt BR.UTF-8')
preco = 12560.90
preco = locale.currency(preco, grouping=True, symbol=None)
print(f'Preço {preco}')
# Exibe: Preco 12.560,90
```

Condições

```
if condição1:
    comandos
elif condição2:
    comandos
else:
    comandos
```

Endentação

Consiste em deslocar algumas posições à direita os comandos que pertencem a um determinado fluxo de programação.

Em Python a endentação é obrigatória. Ela serve para indicar os comandos que pertencem a um determinado bloco de comandos.

Operadores Lógicos

and - é verdadeiro se ambos operadores forem verdadeiros

or - é verdadeiro se um dos operadores for verdadeiro

not - inverte o resultado de uma expressão lógica

```
if idade >= 18 and sexo == 'M':
if cor=='azul' or cor=='branco':
```

Funções Matemáticas

```
float(num)
int(num)
abs(num)
round(10.6; 0)
Necessitam do comando import math
math.sqrt(9)
math.ceil(10.2)
math.floor(10.2)
```

Repetições

```
for i in range(10):
  ...comandos
for i in range(1, 5):
  ...comandos
for i in range(10, 1, -1):
  ...comandos
letras = 'abc'
for letra in letras:
  print(letra)
while a <= b:
  ...comandos
```

Break e continue

break: abandona a repetição, executando o comando seguinte ao loop

continue: retorna ao início da repetição

Contadores e acumuladores

```
soma = 0
for i in range(5):
  soma = soma + i
for i in range(5):
  soma += i
cont = 0
for i in range(5):
  cont += 1
```