

## Engenharia de Software 1

### **Atividade: Criação de Histórias de Usuários e Cenários de Teste**

**Objetivo:** Compreender como criar histórias de usuários eficazes e desenvolver cenários de teste que garantam a cobertura das funcionalidades.

#### Parte 1: Criação de Histórias de Usuários

- **Contexto do Projeto:** Você é parte da equipe de desenvolvimento de um novo sistema de e-commerce chamado ShopEase. O sistema deve oferecer uma experiência de compra simples e intuitiva para os usuários, permitindo-lhes navegar pelos produtos, adicionar itens ao carrinho e finalizar a compra de forma eficiente.
- **Instruções:** Pense nos diferentes tipos de usuários que utilizarão o sistema (por exemplo, compradores, administradores de loja, suporte ao cliente). Crie 4 histórias de usuários que descrevam as funcionalidades principais que o ShopEase deve ter.

#### Parte 2: Desenvolvimento de Cenários de Teste

- **Instruções:** Com base nas histórias de usuários criadas na Parte 1, desenvolva 3 cenários de teste para cada história de usuário.