



Centro Universitário UniSenac – Campus Pelotas Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Lógica de Programação – Prof. Edécio Fernando Iepsen

Trabalho #3 - Manipulação de Vetores

Construir um programa que apresente um menu inicial com as seguintes opções:

- 1. Incluir [Tema]
- 2. Listar [Tema]
- 3. Pesquisar por [...]
- 4. Pesquisar por intervalo de [...] **OU** Agrupar por [...] **OU** Resumo dos [Tema]
- 5. Alterar [Tema]
- 6. Excluir [Tema]
- 7. Finalizar
- * Cada aluno deve escolher um tema diferente. Cadastrar 3 ou 4 atributos (campos) deste tema. Salvar os dados dos vetores em arquivo texto e recuperar os dados ao recarregar o programa.

Conceitos:

- Opções 1 e 2 funcionando (e salvar e recuperar dados do arquivo): Conceito C
- Opções 1, 2, 3 e 4 funcionando (e salvar e recuperar dados do arquivo): Conceito B
- Opções 1, 2, 3, 4, 5 e 6 funcionando (e salvar e recuperar dados do arquivo): Conceito A

Apresentação: Dias 03/07 ou 10/07