

### Trabalho #3 – Manipulação de Vetores

Construir um programa que apresente um menu inicial com as seguintes opções:

1. Incluir [Tema]
2. Listar [Tema]
3. Pesquisar por [...]
4. Pesquisar por intervalo de [...] **OU** Agrupar por [...] **OU** Resumo dos [Tema]
5. Alterar [Tema]
6. Excluir [Tema]
7. Finalizar

\* Cada aluno deve escolher um tema diferente. Cadastrar 3 ou 4 atributos (campos) deste tema. Salvar os dados dos vetores em arquivo texto e recuperar os dados ao recarregar o programa.

Conceitos:

- Opções 1 e 2 funcionando (e salvar e recuperar dados do arquivo): Conceito C
- Opções 1, 2, 3 e 4 funcionando (e salvar e recuperar dados do arquivo): Conceito B
- Opções 1, 2, 3, 4, 5 e 6 funcionando (e salvar e recuperar dados do arquivo): Conceito A

Apresentação: Dias 03/07 ou 10/07