

# BERNARDO CARVALHO

Desenvolvedor de Software

Pelotas, RS | +55 (53) 98164-0674 | bgbaine@gmail.com | LinkedIn | GitHub

## Objetivo

Ingressar no mercado o *mais breve possível* com intuito de ganhar experiência profissional, aprofundar os conhecimentos na área e estabelecer uma rede de contatos nesse processo.

## Resumo

Graduado em *Ciências Econômicas* e atualmente no segundo semestre de *Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas*, meu contato, e consequente familiaridade, com a tecnologia vêm desde 2005, ano em que ganhei meu primeiro computador. No tema da ciência da computação, meu conhecimento até então se deu online, por meio do autodidatismo e da realização de cursos, tendo como destaque o CS50P e o CS50x, oferecidos gratuitamente pela *Universidade de Harvard* através do programa CS50. Estudo também segurança da informação na plataforma *TryHackMe* e integro o quadro de colaboradores da *Senatec* na função de desenvolvedor *full-stack* desde *maio de 2024*.

## Experiência

**Senatec — Empresa Júnior do Centro Universitário Senac RS (UniSenac), Pelotas, RS**

Desenvolvedor *full-stack* | 2024 – presente

## Formação

**Centro Universitário Senac RS (UniSenac), Pelotas, RS**

Tecnólogo em *Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas* | 2024 – presente

**Universidade Federal de Pelotas (UFPEL), Pelotas, RS**

Bacharelado em *Ciências Econômicas* | 2017 – 2021

**Colégio Gonzaga, Pelotas, RS**

Ensino médio | 2014 - 2016

## Idiomas

- Espanhol (intermediário).
- Inglês (avançado).

## Projetos de destaque

**Sistema Senatec — aplicação para controle da empresa Senatec (em andamento)**

<https://github.com/senatecPelotas/SistemaSenatec/> (acesso restrito)

Continuando o desenvolvimento da aplicação *web* que servirá para a administração da empresa, bem como arquivo de todos colaboradores e projetos da mesma. Trabalha com tecnologias como *Express.js*, *MySQL*, *Sequelize* no *back-end* e *Next.js*, *React*, *Tailwind CSS* no *front-end*. Atuo principalmente como desenvolvedor *back-end*, auxiliando quando necessário no *front-end*.

**NLW Unite Node — API de gestão de participantes em eventos presenciais**

<https://github.com/bgbaine/nlw-unite-node>

Uma *API* de gestão de participantes em eventos presenciais construída no evento *NLW-Unite* da *Rocketseat*. Faz uso de conceitos como *boas práticas de programação*, *expressões regulares*, *frameworks* com *Fastify*, *lógica de programação*, *programação orientada a objetos* e das linguagens *JavaScript* e *TypeScript*.

## **Competências técnicas**

### **Linguagens de programação**

- Confortável com *C, Java, JavaScript, Python, SQL, TypeScript*.
- Conhecimento em *C++*.

### **Desenvolvimento web**

- Confortável com *HTML, CSS, Markdown*.
- Experiência com bancos de dados *MySQL, SQLite*.
- Experiência com *frameworks Bootstrap, Express.js, Fastify, Flask, Tailwind CSS*.

### **Controle de versão**

- Confortável com *Git, GitHub*.

### **Sistemas operacionais e virtualização**

- Confortável com distribuições *Linux, Windows*.
- Experiência com *Docker, VirtualBox, VMWare*.

### **Softwares e ferramentas**

- Confortável com *shells Bash, DOS, Z-shell*.
- Experiência com aplicações para desenvolvimento *back-end* como *DBeaver, Node.js, Postman, Prisma, Sequelize*.
- Experiência com editores de código fonte como *Nano, Neovim, Vi, Vim, VSCode*.
- Experiência com ferramentas de segurança da informação como *Burpsuite, enum4linux, Netcat, Nmap, Metasploit, Wireshark*.
- Experiência com aplicações de escritório como *Google Docs, Google Sheets, Google Slides, Microsoft Excel, Microsoft PowerPoint, Microsoft Word*.
- Experiência com ferramentas multimídia como *Adobe Photoshop, Figma, Vegas Pro*.

### **Cursos**

- CS50x - *CS50's Introduction to Computer Science* (2023).
- CS50P - *CS50's Introduction to Programming with Python* (2023).
- Bootcamp Santander – *Desenvolvimento back-end com Java* (2024).
- Santander Coders – *Data Science com Python* (2024).
- TryHackMe – *Complete Beginner learning path* (2024).

### **Competências comportamentais**

- Comunicativo.
- *Fast learner*.
- Organizado.
- Proativo.

### **Compreensão de conceitos**

- Algoritmos de busca (busca linear, binária).
- Algoritmos de ordenação (ordenação por flutuação, seleção, mistura).
- Boas práticas de programação.
- Criptografia (simétrica e assimétrica).

- Depuração.
- Estruturas de dados (filas, pilhas, listas ligadas, árvores, árvores binárias, tabelas *hash*, árvores de prefixos).
- Expressões regulares.
- *Frameworks*.
- Gerenciamento de memória (ponteiros, alocação dinâmica de memória, *stack*, *heap*, transbordamento de dados).
- *Hashing*.
- Lógica de programação.
- Programação orientada a objetos (POO).
- Programação procedural.
- Protocolos.
- Redes.
- Segurança da informação.
- Teste unitários.

## **Outros projetos**

### **Projeto Final CS50P — Jogo Handball em Python**

<https://github.com/bgbaine/handball>

Clone de *Handball*, um jogo inspirado no famoso *Pong* da Atari e original do Coleco Telstar (1976). Escrito em *Python* fazendo uso da biblioteca própria para desenvolvimento de jogos *Pygame*. Faz uso de conceitos como *classes*, *programação orientada a objetos (POO)*, *testes de unidade (pytest)*, *sistema de tipos (Mypy)*, *elaboração e formatação de docstrings* e *linguagem Markdown* para elaboração de um arquivo *README*.

### **Landing pages — Figma**

*Restaurante e aplicativo de viagens*

*Landing page* do *Edécis Gourmet*, um restaurante fictício e do *NeWorld*, um aplicativo de viagens fictício. Ambos possuem estrutura (*sitemap*) e guia de estilos (paleta de cores e tipografia).

### **Codewars — Katas resolvidos**

<https://github.com/bgbaine/codewars>

Minhas soluções para diversos *katas* (desafios de programação da plataforma *Codewars*) utilizando diversas linguagens. Faz uso de conceitos como *algoritmos*, *boas práticas de programação*, *lógica de programação*, e das linguagens *C*, *JavaScript* e *Python*.

### **Repositório do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

<https://github.com/bgbaine/ads>

Conteúdos, exercícios e aplicações de todas as disciplinas já cursadas por mim no curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas. Faz uso de conceitos como *organização*, *versionamento de código com Git* e *integração com GitHub*.