Прототип на мобилно приложение - Sliven App

Начален екран ->Меню

Екрани на мобилното приложение:

- Начален екран
- Начало
- История
- Забележителности
- Любими места
- Карта
- Контакти







На този екран има описание на крепостта, с бутон "Към забележително сти" към следващия



Видео

КЪМ ЗАБЕЛЕЖИТЕЛНОСТИ

Начало

На този екран има описание на града, с бутон "Към историята" към следващия

AVNAU

Забележителност и

Пренасочващ екран с 2 картинки водещи към други екрани, които са описателни за града Сливен.













Любими места

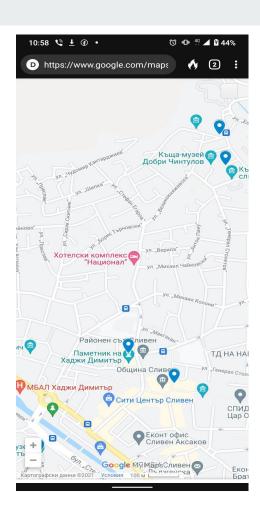
Функционален екран за добавяне на данни в приложението...

Тази функционалност помага на потребителите да добавят място като бележка, т.е. какви забележителности са посетили в града.

Състои се от: заглавие, описание и бутон за добавяне ...

Когато се натисне бутона за добавяне, бележката се появява.

Добавените бележки са под формата на таблица с записи.



Карта

Служи за ориентиране на потребителя в град Сливен и има включени любими места, които може да посети.



Контакти

Съдържа 2 бутона:

"За приложението"-информация за екипа

"Лиценз"-свободен софтуер с отворен код