

ТЕСТОВ ПЛАН

Име на проекта: Sliven App

Име на отбора: cool-coding

Версия на документа: 1.0

Въведение

Приложенията-пътеводители стават все по-популярни сред пътешествениците . Чрез тях те откриват интересни места и преживяват нови неща . Такова е и приложението което е предмет на тази документация . Приложението представлява пътеводител за град Сливен .В него се разглеждат различни аспекти от живота и културния живот в града . Основната цел е свързана с тестването на базата данни.

1.1 Цел 1 / N

Спазване на основните функционалности и изисквания, които клиента е посочил .

2 Компоненти

Тест на навигация и сигурност на базата данни(sql injection).

2.1 Оценка на риска

#	Риск	Impact	Предизвиква се от	Как може да се справим с него
1	Сигурност	Висок	Опит за sql injection чрез полето за въвеждане на информация	Използване на параметъризирани заявки към базата данни.
2	Валидация на данни	Нисък	Грешно въведени данни	Изпращане на съобщение към потребителя за грешка.

3 Тестови сценарии

1. Тест на Favourite places screen

- Навигирам до съответния екран.
- Въвеждам коректно заглавие на мястото ,натискам Add и данните се въвеждат.
- Въвеждам sql заявка, натискам Add получавам съобщение за опит за извършване на манипулация на базата данни.
- Очакван резултат. Съобщение за пробив в системата.

2. Тест на Card places screen

- Навигирам до съответния екран.
- Въвеждам коректно заглавие на мястото ,натискам Search и данните се визуализират
- Въвеждам некоректно заглавие на мястото(под формата на цифри), натискам Search получавам съобщение за грешка.
- Очакван резултат. Съобщение за грешка.