

# Основна архитектура на проекта SlivenApp

Веселин Станчев  
ФН: 1801321012

# Основни потребителски екрани

*Начален екран*

*Начало*

*История*

*Забележителности*

*Любими места*

*Карта*

*Контакти*

# Описание

Основния начален екран на приложението съдържа бутони чрез които се достъпват останалите. На фиг.1 се вижда Началния екран.

Начало съдържа обща информация за града. Основните компоненти на Начало са `TextView`, `ImageView` и `Button` чрез което се преминава към следващото activity История.

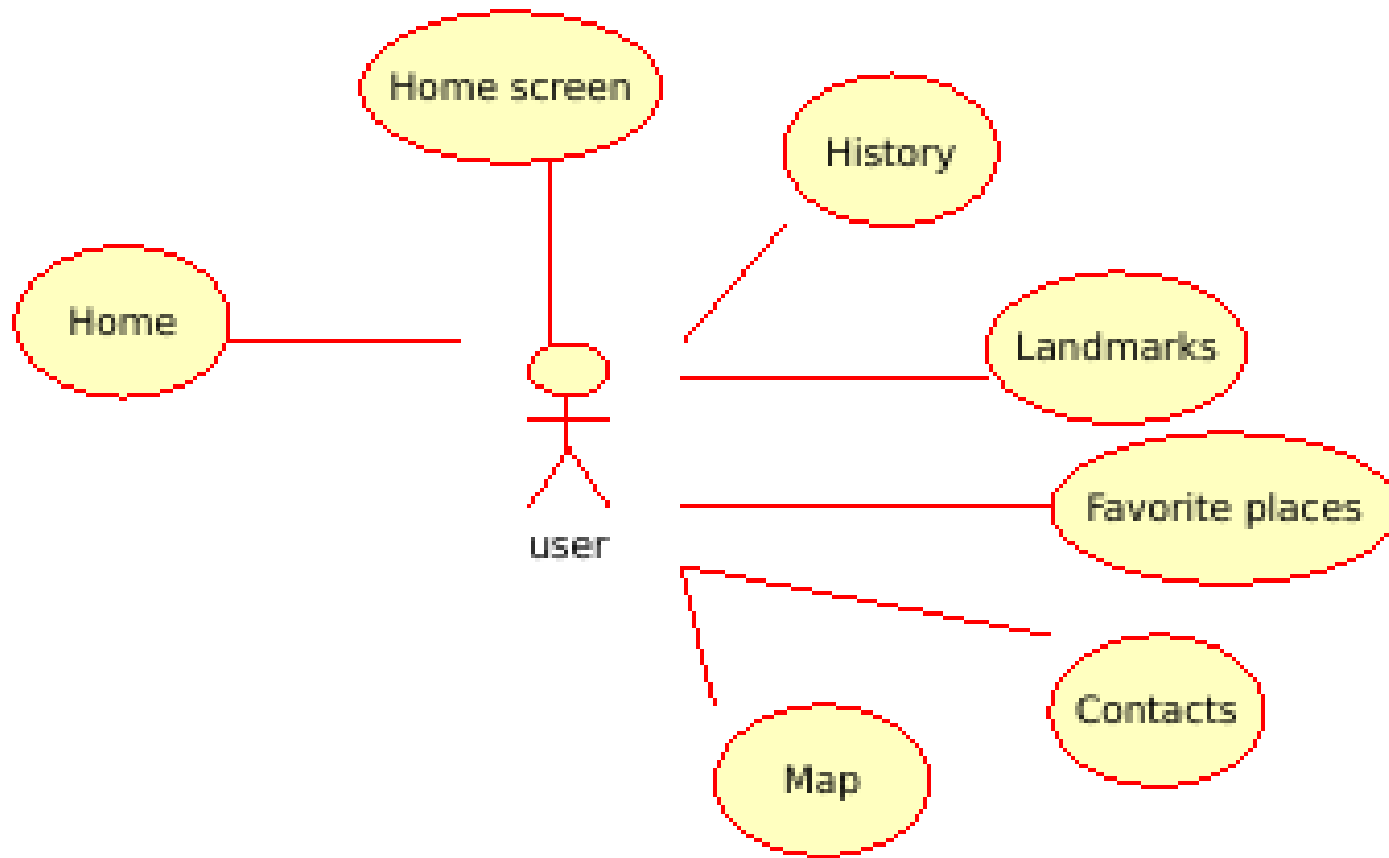
История съдържа основните компоненти `TextView`, `ImageView`, `WebView` което зарежда ресурс от YouTube. Използвано е `WebView` вместо `VideoFrame` за да се спестят ресурси и физическия размер на инсталираното на потребителското устройство приложение да бъде по-малко.

Забележителности съдържа 2 под-активитита Природа и Култура.

Любими места съдържа база данни където потребителя може да записва местата които е посетил.

Карта съдържа `WebView` което представлява онлайн карта със забележителностите на Сливен.,

Контакти съдържа информация за разработчика и лиценза на приложението.



# Class Diagram

