



# Езици за програмиране и технологии на проекта

Надежда Георгиева 1801321029



## Пътеводител на гр. Сливен

Приложенията-пътеводители стават все по-популярни сред пътешествениците. Чрез тях те откриват интересни места и преживяват нови неща. Такова е и приложението което е предмет на тази документация. Приложението представлява пътеводител за град Сливен. В него се разглеждат различни аспекти от живота и културния живот в града.



## ★ Езици за програмиране

Основната част от приложението ще бъде написана на **Kotlin**, а базата данни която ще се използва е **SQLITE**.

За **CRUD** операциите в базата данни ще се използва **Java**.

Ще се използва библиотека към **Kotlin** за **material-design**.



# ★ Технологии

## Работни рамки

Като допълнение на приложението ще бъде създадено **single-page application**, който ще бъде написан чрез използване на **Angular**.

## Работна среда

**Android Studio**



## Типове компоненти

**Activity ;Services ;Broadcast receivers ;Content providers**

## Платформи

Приложението ще бъде налично за **Android** платформата, а **single-page application** ще бъде наличен за всички платформи(**windows,linux,ios..**)