Schéma: babynames

babynames, France, relationnel, pattes de corbeau, crowfoot

2024-09-20

A Présentation du schéma babynames, pour l'entrainement à PostGres.

- L3 MIASHS/Ingémath
- Université Paris Cité
- Année 2024-2025
- Course Homepage
- Moodle



This is a layout. You can create multiple layouts with the same or different tables. Double-click the table headers to edit.



Fig. 1: Schema babynames Generated using DbSchema

Ce jeu de données est fourni par l'INSEE https://www.insee.fr/fr/statistiques/fichier/2540004/ nat2021_csv.zip permet d'étudier l'évolution des prénoms donnés en France entre 1900 et aujourd'hui.

Ce schéma ne comporte qu'une seule table.

Table: babynames.bebes

sex (entier)

Description : Représente le sexe des bébés. Valeurs :

- 1 pour Homme
- 2 pour Femme

name (varchar(500))

Description : Le prénom des bébés nés en France. Type : Chaîne de caractères variable d'une longueur maximale de 500 caractères.

year (nombre entier):

Description: L'année de naissance des bébés ayant reçu un certain prénom. Type: Entier

count (nombre entier):

Description : Nombre de bébés d'un sexe donné, portant un nom particulier, nés au cours d'une année donnée.

Exemple de données

```
+---+----+

|sex| name | year|count|

+---+-----+

| 1 |Liam | 2020| 350 |

| 2 |Emma | 2020| 420 |

| 1 |Noah | 2019| 340 |

| 2 |Olivia| 2019| 390 |
```

Usages

Cet ensemble de données peut être utilisé pour

- Analyser les tendances de popularité : Déterminer les prénoms les plus populaires pour les garçons et les filles au fil du temps.
- Suivre l'évolution des tendances en matière de noms : Comprendre comment certains prénoms gagnent ou perdent en popularité au fil des années.
- Analyse fondée sur le sexe : Comparer la façon dont certains noms sont spécifiques à un sexe ou partagés par les hommes et les femmes.
- Recherche historique : Explorer les tendances culturelles ou sociétales qui se reflètent dans les conventions de dénomination des bébés.

Synthèse

Idx	Name	Data Type
*	sex name	integer varchar(500)
*	year count	integer integer