**Tarea para PROG06**

El proyecto está dividido en 3 paquetes:

* PROG06\_Clases: contiene las clases **Vehículo** y **Concesionario**.
* PROG06\_Tarea: contiene la clase **Principal**.
* PROG06\_Util: contiene la clase **Validar**.

**Vehículo**

* Contiene todos los atributos que lo componen.
* Método constructor.
* Métodos get y set.

**Concesionario**

* Sus atributos son un Array de Vehículos y un número que va contando los vehículos introducidos en el concesionario
* Método contructor.
* Método buscaVehículo. Insertando una matrícula, te devuelve el vehículo si lo encuentra dentro de concesionario.
* Método insertarVehículo. Inserta un nuevo vehículo en el concesionario
* Método listaVehículo. Muestra por pantalla la información de todos los vehículos insertados en el concesionario.
* Método actualizaKms. Insertando la matrícula de un vehículo, se le cambian los kilómetros

**Validar**

Contiene tres métodos estáticos de validación.

* **matriculaCorrecta**. Un método para averiguar si el formato de la matrícula es correcto, utilizando expresiones regulares. NNNNLLL, donde N son números y L letras.
* **dniCorrecto**. Un método para averiguar si el formato del DNI es correcto, utilizando también expresiones regulares.
* **nombreCorrecto**. Comprueba que el nombre esté formado por un nombre y dos apellidos y no exceda de 40 caracteres. Para ello cuento los espacios que contiene el String introducido, si son 2 o más es correcto.

**Principal**

Usando **switch** dentro de la estructura de repetición **while**, creo un menú que aparece por pantalla con diferentes opciones que fucionará hasta que pulsemos **salir**.

1. Nuevo vehículo: por pantalla nos va solicitando todos los datos del vehículo uno por uno. El programa seguirá pidiendo que introduzcas el dato hasta que éste no sea correcto, esto lo consigo utilizando distintos bucles **do-while**.
   * + El formato de la matrícula ha de ser correcto.
     + Al introducir los kilómetros nos aseguramos que se introducen números y que sea mayor de 0.
     + La fecha ha de ser número también.
     + El precio tiene que ser números.
     + El nombre de propietario tiene que contener nombre y dos apellidos.
     + El dni del propietario tenga un formato válido.

Si los datos introducidos no se corresponden con un vehículo ya existente en el concesionario, se almacenará correctamente.

1. Listar vehículos. Muestra los datos de todos los vehículos introducidos.
2. Buscar vehículo. Introduciendo una matrícula, si el vehículo está almacenado se muestra por pantalla su marca, matrícula y precio.
3. Modificar kms vehículo. Introduciendo una matrícula, cambiamos los kilómetros almacenados por otro valor.
4. Salir. Para abandonar la aplicación.