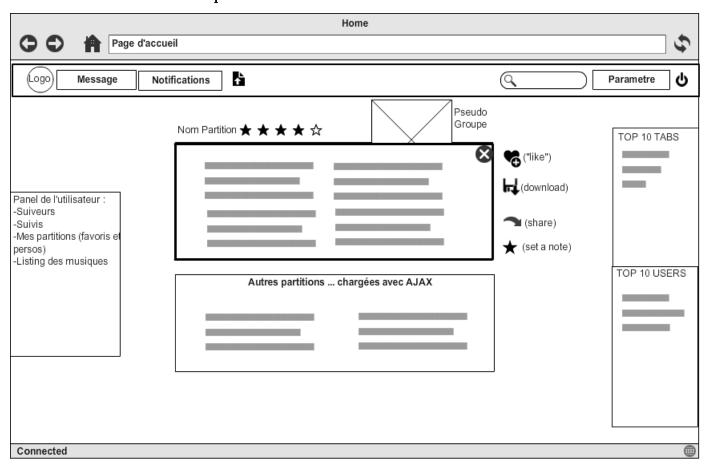
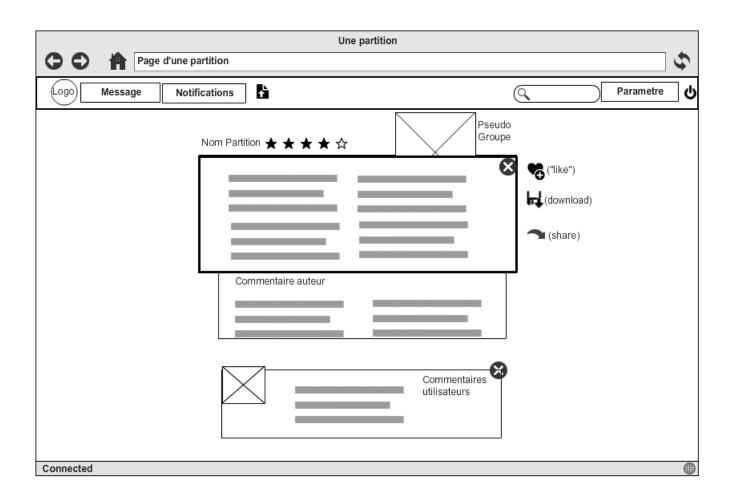
Rapport de conception

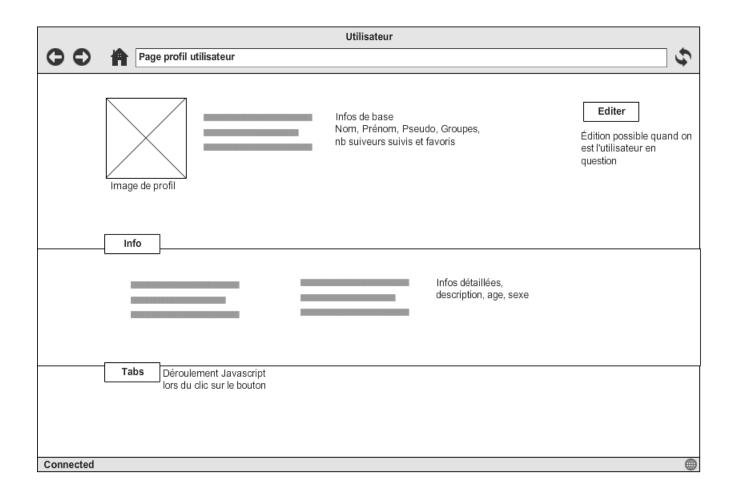
Adonis Najimi, Valentin Stern, Vincent Albert, Théo Gerriet

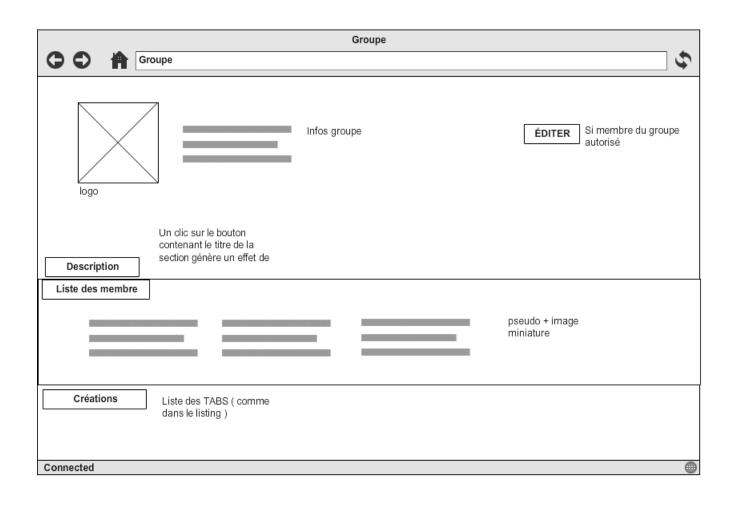
29 décembre 2013

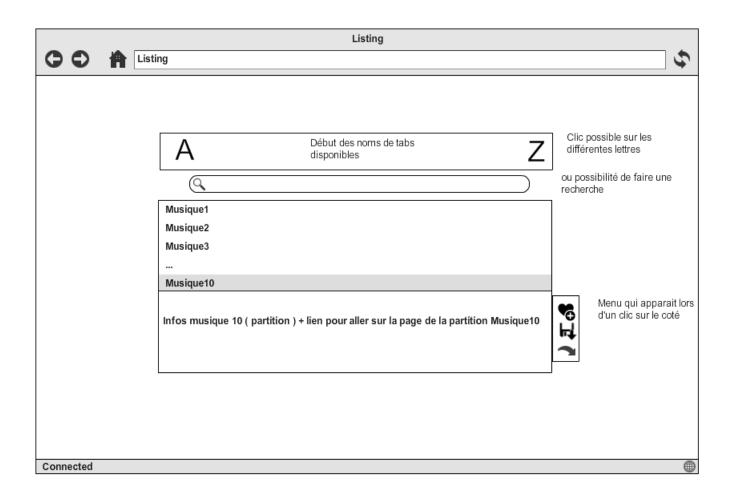
- 1 Présentation du projet
- 2 Client C++
- 2.1 UML
- 3 Application Web
- 3.1 Maquettes d'écran



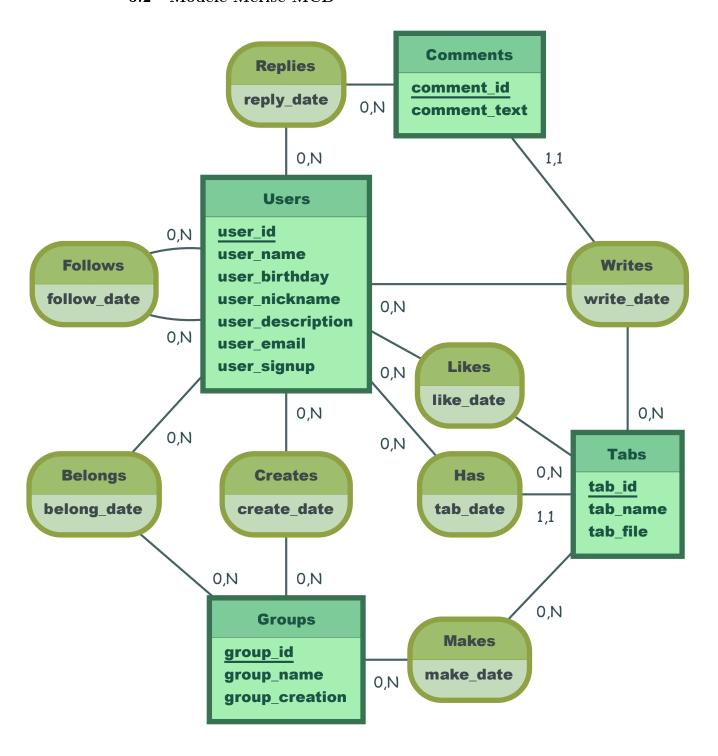








3.2 Modèle Merise MCD



3.3 Modèle Merise MLD

```
Replies (#user_id, #comment_id, reply_date)
Comments (comment_id, comment_text, #tab_id, #user_id, write_date)
Follows (#user_id, #user_id, follow_date)
Users (user_id, user_name, user_birthday, user_nickname, user_description, user_email, user_signup)
Likes (#tab_id, #user_id, like_date)
Belongs (#user_id, #group_id, belong_date)
Creates (#group_id, #user_id, create_date)
Tabs (tab_id, tab_name, tab_file, #user_id, tab_date)
Groups (group_id, group_name, group_creation)
Makes (#group_id, #tab_id, make_date)
```

3.4 Structure de l'application

—Structures— views : -home //invité ou non -compte // config ou non -groupe // config ou non -listing -barre en haut? (gérer upload) -page partition -partition elle même

controllers (gèrent les animations et DATA?) ANGULAR: home.js || controlleur général compte.js || controlleur du compte => gère les effets groupe.js || controlleur gère effet listing.js || gèrent effet bare.js partition.js partition-page.js

home.js => gestion des animations + gestion des datas à afficher

 $\mathrm{DATA} => \mathrm{voir}$ base de données Active record $=> \mathrm{une}$ table $= \mathrm{un}$ module -methode de base (findAll,byId,insert,update,delete)+ sorted by ...

les routes express gèrent les chemins de navigations

Routes : chaque lien est une route qui peut contenir une action et qui actionne une méthode du controller lié à la route