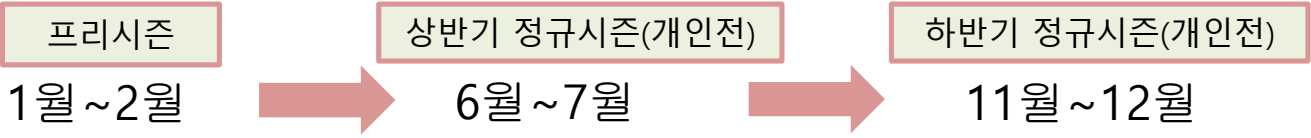


2025년 BGM 마작 이벤트 대회

## BGM 마작 대회 컨셉

---

Ver 1.0



2025년도 BGM 마작 컨셉  
대회 비시즌에는 정규룰로 진행, 대회 시즌에는 새롭게  
대회를 제작후 진행 예정

분류	내용
프리시즌	[개요] 올해 년도에 적용시켜 보고 싶 은 룰이나 컨셉을 채용한 이벤 트 대회 , 여기서 테스트 해본룰이 정규 시즌에 채용될수도 있음 팀전이나 개인전 아무거나 될 수있음
상반기 정규 시즌(개인전)	[개요] 상반기 정규시즌 개인전
하반기 개인 전	[개요] 하반기 금년도 상위성적 20명 대상으로 왕중왕전 진행

# 2025년 BGM 마작 이벤트 대회

## 대회 진행

---

Ver 1.0

1. 개인전

2. 6월1일 ~ 6월14일까지 2주간 진행

# 2025년 BGM 마작 이벤트 대회

## 마작 룰 변경(대회한정)

---

Ver 1.0

## BGM 보드게임&마작 규칙

- 1) 일본 리치마작의 룰을 기반으로 함.
- 2) 기본 30,000점 시작, 오라스 종료 후 점수기반 1~4등 구분
- 2) 우마적용 : 1위=+20 / 2위=+10 / 3위=-10 / 4위=-20
- 3) 쿠이탕 있음, 1판20부 없음(30부로 절상, 2판20부, 3판20부 등은 있음), **오픈리치 있음**, 쿠이카에 없음, **적도라 총4개**  
**(3통1개,3삭1개,3만1개 or 7통1개,7삭1개,7만1개)**
  - 오픈리치의 경우 대기형태에 관련된 모든 수패 공개(자패는 해당시에만)  
(11123만 동동인 경우, 론패가 14만, 동이므로 만수패 모두와 동을 공개)
- 4) 더블론 있음.(공탁금, 연장봉은 선택네)
- 5) 트리플론 유국
- 6) 오라스 친(달러) 노텐 유국시 게임종료. (공탁금은 1등에게)
- 7) 안깡 소명깡 대명깡 도라표시패 바로공개 (안깡은 멘젠 인정)
- 8) 유국 과 촌보
  - ① 70순의 패가 모두 버려진 경우 유국이라하고, 친이 텐파이 상태라면 친은 흘러가지 않는다.
  - ② 게임중 벌칙(패널티)로 인해 촌보한 경우, 촌보자는 다른 플레이어 모두에게 각3,000점의 점봉을 지불하고 해당게임을 무효화한다.
    - 촌보 시 친은 절대 흘러가지 않으며, 오라스라도 최종국을 재시작한다.
    - 더블론에서 패 공개 후 촌보가 발생할 경우, 촌보하지 않은 한명의 화료를 인정하고 다른 한명은 촌보패널티는 부여하지 않는다.
  - ③ 4인 리치의 경우, 마지막 리치 선언패의 통과를 확인하고 유국한다.  
(텐파이가 아닌 사람이 있다면 촌보 처리한다)
  - ④ 두 명이상의 대국자가 깡을 총 4번 선언한 경우, 최종 타패 후 유국한다.
    - 한 명의 대국자가 4번의 깡을 선언한 경우, 4번째 이후의 깡은 선언할 수 없고 대국은 속행한다.
  - ⑤ 구종구패의 경우 유국한다.
  - ⑥ 사품연타의 경우 유국한다. - 친은 넘어가지 않는다.  
※ 4인리치, 4깡, 구종구패 모두 최종 선언자가 친일 경우라도 친은 넘어가지 않는다.
- ※ 트리플론의 경우 친이 쏘일 경우 친은 넘어간다.  
※ 촌보를 제외한 모든 유국은 연장이 증가한다.
- 9) 허용되는 특수역
  - ① 천화, 지화 - 역만 / 인화 - 배만
  - ② 13불탑 - 배만
  - ③ 소차륜(1~7, 3~9로 치또이 청일색 달성시) - 역만
  - ④ 3리엔커(2판), 4리엔커(역만)
  - ⑤ 유국만관은 화료로 취급한다.
  - ⑥ 8연장 역만은 1~8연장 대국 모두 연속 화료해야만 달성할 수 있다. 이후 9~16연장 화료해야 2차 8연장.  
-친의 5연장부터 2판묵음 삭제
  - ⑦ 대칠성(자패 치또이) - 더블역만(대칠성1역만+자일색1역만)
  - ⑧ **사깡즈 - 더블역만**

11) 책임지불 (관련역만 : 대삼원, 대사회, 사깡즈, 사리엔커)

- ① 역만을 확정시켜주는 발성이 나온 경우, 확정시킨 마지막 패를 버린자에게 책임지불 의무가 있다.
- ② 책임지불의 책임자가 2인 이상일 경우(론에 쓰인자 포함) 각 책임자 모두가  $1/n$ 으로 점봉을 지불한다.

12) 그 외 부정사항 적발시 즉각 퇴출조치(손장난 절대 금지) - CCTV로 지켜보고 있습니다.+\_+!

13) 벌칙(패널티)

- ① 1천봉 공탁 (삭제)
  - 발성미스(치,평,깡)
- ② 화료 불가
  - 화료 관련 발성미스(쯔모,론)
  - 소·다패
  - 패산을 잘못 가져왔으나 타패까지 완료된 경우, 既 리치를 걸었던 대국자가 있다면 실수자 화료불가
  - 리치 선언후 화료발성 실수(쯔모,론)를 할시 유국시 텐파이 확인 후 노텐으로 취급함
- ③ 촌보
  - 화료발성, 공개 후 화료가 안된 경우
  - 소·다패 확인 후 고의 발성
  - 한번에 4개이상 패 공개(본인,타인,패산 모두)
  - 다른 대국자의 패를 보는 경우
  - 노텐 리치 시 유국이 된 경우
  - 후리텐 시 론을 한 경우
  - 리치 후 허용되지 않은 깡을 한 경우
  - 발성 후 패를 가져오지 않고 유국 후에 확인된 경우

※ 오라스 점수는 정확히 계산하여야 한다. 다만, 점수를 잘못알려주어 문제가 생길 경우, 책임은 잘못불러준 개인이 아닌 해당 게임에 참여한 모든 플레이어에게 있다.

※ 초보자 및 미숙자에 대한 패널티는 최소한으로 배려해주되, 상황에 따라 심각한 상황, 실수가 반복되는 상황에는 해당 자리에 있는 멘토가 판단할 수 있다.

2025년 BGM 마작 이벤트 대회

## 마작 역 판수 조정(대회한정)

---

Ver 1.0



역 이름	핑후
조정 판수	1판 => 0판

'화료형태'

핑후

멘젠 한정

순쯔를 4개 만들고, 또이쯔는 역패가 아니며, 마지막 순쯔가 양면대기인 상태에서 화료하면 성립된다.

1萬

2萬

3萬

4萬

5萬

6萬

7萬

2

3

4

6

7

9

9

5

※ 대회 주최자 코멘트  
적도라 3 이나 7 적용으로 인해 다마텐의 형태가 더 강력해 질것을 우려해  
핑후는 판수는 없으나 화료는 할 수 있는 특수역으로 변경  
Ex) 핑후로 화료시 연짱 점수와 리치봉 공탁금 획득가능, 핑후 도라같은 역은  
도라만 계산

역 이름	탕야오 , 쿠이탕
조정 판수	1판 => 1판 , 1판 => 0판

'화료형태'



※대회 주최자 코멘트  
기존 멘젠 탕야오는 판수 유지 , 쿠이탕의 경우는 화료는 할수 있돼 점수는 없는  
특수역으로 변경(핑후랑 동일)

역 이름	삼강즈
조정 판수	2판 => 8판

'화료형태'



※대회 주최자 코멘트  
난이도에 비해 판수가 낮다고 판단하여 판수 조정

역 이름	혼노두
조정 판수	2판 => 4판

'화료형태'



※대회 주최자 코멘트  
난이도에 비해 판수가 낮다고 판단하여 판수 조정

역 이름	찬타(멘젠),찬타(비멘젠)
조정 판수	2판 => 3판 , 1판 => 2판

'화료형태'

찬타

후로 시 1판 감소

몸통 4개와 머리 1개 전부 요구패(1, 9 숫자패와 자패)가 들어가 있으면 성립된다.

一<sup>1</sup>  
萬

二<sup>2</sup>  
萬

三<sup>3</sup>  
萬

七<sup>7</sup>  
萬

八<sup>8</sup>  
萬

九<sup>9</sup>  
萬

1  
東

2  
東

3  
東

E  
東

E  
東

E  
東

G  
發

G  
發

※대회 주최자 코멘트  
난이도에 비해 판수가 낮다고 판단하여 판수 조정, 1판씩만 상향한 이유는 이번 대회에는 3이나 7 적도라 적용 예정으로 과한 상향은 지양함

13

역 이름	준찬타(멘젠),준찬타(비멘젠)
조정 판수	3판 => 4판 , 2판 => 3판

'화료형태'

준찬타

후로 시 1판 감소

몸통 4개와 머리 1개 전부 노두패(1, 9 숫자패)가 들어가 있으면 성립된다.

1

二

三

七

八

九

1

2

3

9

9

9

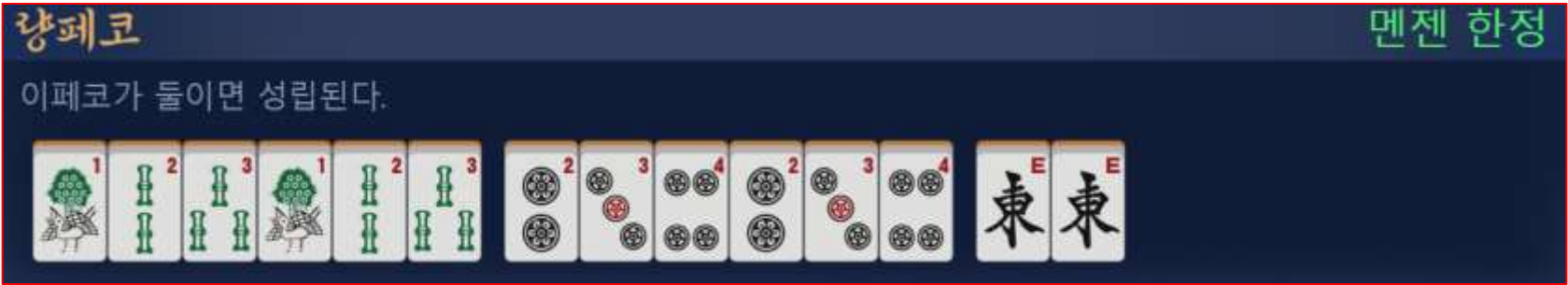
1

1

※대회 주최자 코멘트  
난이도에 비해 판수가 낮다고 판단하여 판수 조정 , 1판씩만 상향한 이유는 이번 대회에는 3이나 7 적도라 적용 예정으로 과한 상향은 지양함

역 이름	량페코
조정 판수	3판 => 6판

'화료형태'



※대회 주최자 코멘트  
난이도에 비해 판수가 낮다고 판단하여 판수 조정

# 2025년 BGM 마작 이벤트 대회

## 로컬역(대회한정)

---

Ver 1.0



추가 역 이름	츠바메가에시
판수	1판

'화료형태'

로컬역: 츠바메가에시

등급전 미적용

다른 플레이어가 리치 선언 직후 버린 패를 론하면 성립된다.

1萬

2萬

3萬

4圓

4圓

4圓

5條

6條

7條

東 E

東 E

東 E

南 S

南 S

※ 대회 주최자 코멘트  
역이 없어도 상대방의 리치패가 화료패면 화료할수 있는 특수역인거같네요

서로 다른 3가지의 수패를 이용하여 123, 456, 789의 순뜨 3개를 구성했을 때 성립한다.



※ 대회 주최자 코멘트  
명예 일기통관

추가 역 이름	오문제
판수	2판

'화료형태'

로컬역: 오문제

만수패, 삭수패, 통수패, 풍패, 삼원패를 모두 사용하여 화료하면 성립된다.

1萬

2萬

3萬

2

3

4

5

5

5

G

G

G

S

S

※ 대회 주최자 코멘트  
생각 보다 자주 나올거같은 역

19