

***SBase***



***Transformation***

name: string { use="optional"}  
transform: doubleArray { use="optional"}



***Transformation2D***



***GraphicalPrimitive1D***

id: SId { use="optional"}  
stroke: string { use="optional"}  
stroke-width: string { use="optional"}  
stroke-dasharray: string { use="optional"}



***GraphicalPrimitive2D***

fill: string { use="optional"}  
fill-rule: string { use="optional"}