

UnitDefinition

id : SId
name : string { use="optional" }
unit : Unit[1..*]

Unit

definition : SId {use="optional"}
kind : UnitKind {use="optional"}
exponent : integer {use="optional" default="1"}
scale : integer {use="optional" default="0"}
multiplier : double {use=optional default="1"}
offset : double {use=optional default="0"}