

E ent

id : SId { use="optional" }
name : string { use="optional" }
trigger : (math : Math {namespace="http://www.w3.org/1998/Math/MathML"})
delay : (math : Math {namespace="http://www.w3.org/1998/Math/MathML"})
timeUnits : SId { use="optional" }
eventAssignment : EventAssignment[1..*]

E entAssignment

variable : SId
math : Math {namespace="http://www.w3.org/1998/Math/MathML"}