\equiv Q (https://profile.intra.42.fr/searches)

bogoncha

(https://profile.intra.42.fr)

SCALE FOR PROJECT SWIFTY PROTEINS (/PROJECTS/SWIFTY-PROTEINS)

You should evaluate 2 students in this team



Git repository

vogsphere@vgs.42.us.or



Nous vous demandons, pour le bon déroulement de cette notation :

- De rester courtois, poli, respectueux, constructif lors de cet échange. Le lien de confiance entre la communauté 42 et vous en dépend.
- De bien mettre en évidence auprès de la personne notée (ou du groupe) les dysfonctionnements éventuels.
- D'accepter qu'il puisse y avoir parfois des différences d'interprétation sur les demandes du sujet ou l'étendue des fonctionnalités. Restez ouvert d'esprit face a la vision de l'autre (a-t-il raison ou tort ?), et notez le plus honnêtement possible.

Bonne soutenance à tous!

Guidelines

- Vous ne devez évaluer que ce qui se trouve sur le depôt GiT de rendu de l'étudiant(e) ou du groupe.
- Prenez soin de vérifier que le depôt GiT est bien celui correspondant a l'étudiant(e) ou au groupe, et au projet.
- Verifiez méticuleusement qu'aucun alias malicieux n'a été utilisé pour vous induire en erreur et vous faire évaluer autre chose que le contenu du dépot officiel.

- Tout script sensé faciliter l'évaluation fourni par l'un des deux partis doit être rigoureusement vérifié par l'autre parti pour éviter des mauvaises surprises.
- Si l'étudiant(e) correcteur/correctrice n'a pas encore fait ce projet, il est obligatoire pour cet(te) etudiant(e) de lire le sujet en entier avant de commencer cette soutenance.
- Utilisez les flags disponibles sur ce barème pour signaler un rendu vide, non fonctionnel, une faute de norme, un cas de triche, etc. Dans ce cas, l'évaluation est terminée et la note finale est 0 (ou -42 dans le cas special de la triche). Toutefois, hors cas de triche, vous etes encouragés a continuer d'échanger autour du travail éffectué (ou non éffectué justement) pour identifier les problemes ayant entrainé cette situation et les éviter pour le prochain rendu.

Attachments

Usubject (https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/3881/swifty-protein.en.pdf)
Resources (/uploads/document/document/312/ligands.txt)

Préliminaires

Consignes préliminaires

Vérifiez d'abord les éléments suivants :

- Il y a bien un rendu (dans le dépôt git)
- Pas de triche, les deux étudiants doivent pouvoir expliquer leur code.
- Le projet est bien en Swift et tourne avec Xcode tous deux sur les dernieres versions disponibles a l'école.

Si un élément de cette liste n'est pas respecte, la notation s'arrête la. Utilisez le flag approprie. Vous êtes encouragés à continuer de débattre du projet, mais le barème n'est pas appliqué.



 \times No

Application

Icon & Launchscreen

Vérifiez que l'application a une icone et une launchscreen (qui reste 1 sec minimum a l'écran)!



 \times No

Premier ViewController

LoginViewController

Compilation & Autolayout

Vérifiez que le projet compile, que l'Auto-layout est bien présent et que le simulateur se lance correctement. Si ce n'est pas le cas, l'evaluation s'arrête.

✓ Yes

 \times No

Touch ID

L'utilisateur doit pouvoir se login avec Touch ID en cliquant sur un boutton - Une fois logué la second vue est chargée

✓ Yes

 \times No

Touch ID does not match

Si l'authentification échoue une popup prévient l'utilisateur

✓ Yes

 \times No

Touch ID pas disponible

Si l'iPhone n'est pas compatible Touch ID, le boutton de login n'apparait pas

✓ Yes

ΧNο

Securité

- Vérifiez qu'a chaque fois que vous lancez l'application on affiche bien le LoginViewController :
- 1) Lancez l'application et loguez le user
- 2) CMD+MAJ+H pour revenir sur la home screen
- 3) Relancez l'application
- Si le LoginViewController n'est pas affiché l'application n'est pas sécurisée.

✓ Yes

 \times No

		•	•	# •
D	eux	cien	ne \	/iew

ListViewController

List

Tous les ligands sont bien affichés dans la liste?

✓ Yes

 \times_{No}

UISearchBar

Vous etes en mesure de chercher un ligand spécifique grace a une search bar - Vérifiez bien que c'est le bon ligand qui est chargé!

✓ Yes

 \times No

Impossible de charger un ligand

Si on ne peut pas charger un ligand (Pas de connection réseau, mauvaise URL, etc.) une warning popup est affichée

✓ Yes

 \times No

Spinning wheel

Lors du chargement du ligand on a bien la spinning wheel de l'activity monitor qui tourne dans la top bar

✓ Yes

 \times No

Third View

ProteinViewController

SceneKit

Le ligand est bien affiché en utilisant SceneKit on peut zommer, tourner autour, etc.

✓ Yes

 \times_{No}

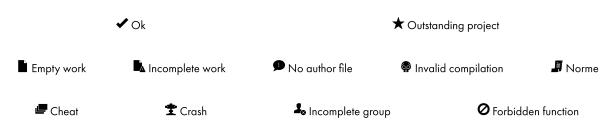
Balls & Sticks model

Le ligand est affiché en utilisant la modelisation 'Balls & Sticks' et la coloration CPK.

	⊗ Yes	×No
Gestures		
Quand vous clique	ez sur un atome on affiche le type de l'	atome dans un labl ou autre (C, H, F, etc.)
	⊘ Yes	imesNo
Partage		
Vous pouvez parta vos Photos	ger votre modélisation via un boutton	'Partage' - par exemple vous pouvez la sauvegarder dans
	⊘ Yes	imesNo
Bonus		
Plusieurs modéli	isation disponibles ?	
- Il y a un autre typ	e de modélisation ?	
	✓ Yes	imesNo
Bonus		
D'autres bonus ? (c	custom cells, design, ergonomie, messo	age personnalisé pour le partage, etc)
	Rate it from 0 (failed	d) through 5 (excellent)

Ratings

Don't forget to check the flag corresponding to the defense



Conclu	ısion		
Leave a commo	ent on this evaluation		
	//		
		Finish evaluation	

General term of use of the site (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/6)

Privacy policy (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/5)

Legal notices (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/3)

Declaration on the use of cookies (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/2)

Terms of use for video surveillance (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/1)

Rules of procedure (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/4)