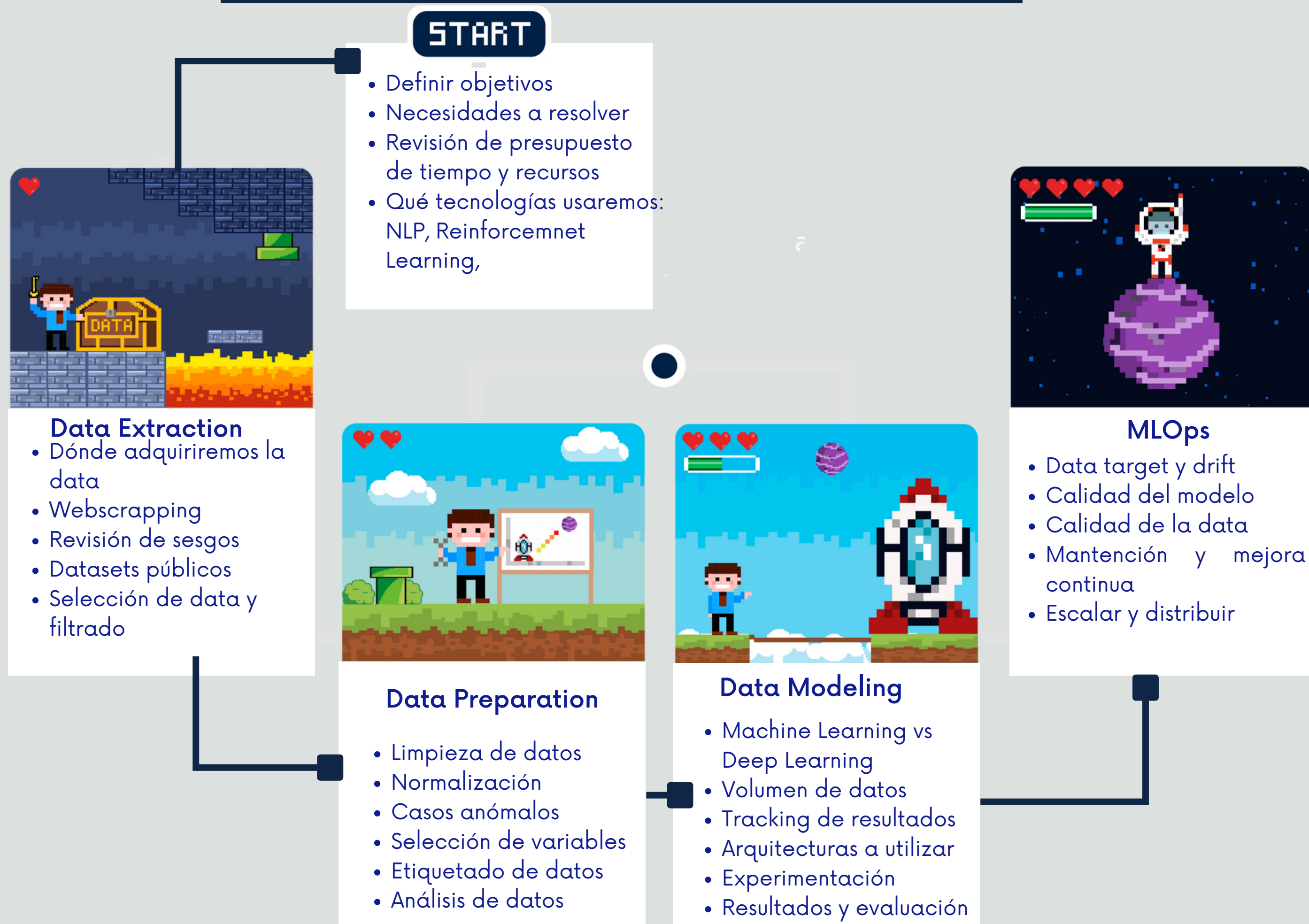


¿Cómo resolvemos desafíos con datos?

En el camino de desarrollo de la data te mostramos cuáles procesos intervienen y qué roles colaboran a llevar adelante un proyecto de datos



Detrás de un proyecto de ML

Detrás de un proyecto de Machine Learning se mueve la metodología ágil que respalda tareas secuenciales (o no) e iterativas. Nos permitió llevar adelante proyectos en ML, DL en más de 10 industrias y múltiples especialidades (NLP, VC, Modelos Predictivos, etc).

DS Data Scientist **DV** Developer **ML** ML Engineer **DL** Data labeler **DE** Data Engineer

1.
Traenos tu desafío,
te diremos como
la data puede
resolverlo.

3.
¿De dónde
viene la data?.

5.
¿Cómo visualizaremos
las respuestas
y análisis?.

7.
Implementando una
solución ML Cloud.

Manos a la obra

Encontremos las respuestas

Llevandoló a la vida real

2.
¿Qué data
utilizaremos
en el desafío?.

4.
¿Explica el problema?
¿Que data extra podemos usar?.

6.
¿El modelo logra
éxito o requiere
refinamiento?

8.
Continua
retroalimentación.

CIENCIA ÁGIL

En nuestro desarrollo de la ciencia ágil tomamos atributos de las metodologías ágiles de desarrollo y los vinculamos con la ciencia de datos **con la idea central de llegar a un MVP**. En caso de ser un cliente; obtener resultados. O si eres un estudiante; experimentar en la generación de un modelo de Machine Learning. O en caso de ser un profesional; ayudarte a mejorar KPIs.

1 OBJETIVOS/SCOPE: Es el núcleo de la metodología. Se genera tareas precisas con límite de tiempo.

2 SPRINT PLANNING: Priorizamos la creación de áreas y estructurar qué necesitamos hacer para llegar al objetivo.

3 SPRINT REVIEW: Generamos demos, o entregables para demostrar conclusiones con los expertos/as.

4 SPRINT RETRO: Obtenemos feedback y se retroalimenta el proceso en base a cuatro pilares que afectan el proyecto: presupuesto, tiempo, objetivo, y recursos.

En el inicio de cada sprints en ciencia de datos hay situaciones que no podemos controlar, y parte clave de este proceso es la experimentación y la apertura a la flexibilidad para hacer cambios y ajustarse a las nuevas tareas.



1 Sprint
Periodo de tiempo en el que el DataTeam debe llegar a una nueva demo.

2 Demo
Entrega visual que resuma los resultados y conclusiones obtenidas en el sprint para discutir con el usuario real

3 Retrospectiva
Tiempo de retrosección, qué obstáculos poder resolver mejor y cómo podemos llegar a nuestro objetivo.

CONCEPTOS CLAVES

4 Data Team
Recursos involucrados en el proyecto, desde científicos de datos hasta infraestructura adquirida.

5 4 pilares
Son conceptos claves que permiten el re-ajuste ágil de las actividades: Budget, Resources, Time, Scope.