

E105 : Argandion

삼성청년SW아카데미 부울경 7기

자율프로젝트 [7주 2022.10.11 ~ 2022.11.25]

시연 시나리오

담당 컨설턴트 : 김신일

손지민[팀장], 박지하, 박주연, 서광석, 강병수, 이상진

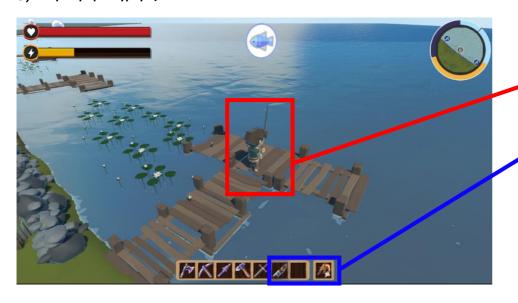
1) 시작 화면



2) 최초 시작



3) 호수 지역 – 낚시터



낚싯대 퀵 슬롯 장착 후, use key [space / 좌클릭]

미끼가 있어야만 낚시 가능 낚싯대가 흔들릴 때, use key 누르면 물고기를 잡을 수 있음

4) 세계수



5) 농사



밭을 갈거나 물을 줘야하는 경우 아이콘으로 표시

작물 마다 정해진 기간이 지나면 수확 가능

괭이를 퀵슬롯에 두고 Space | 좌클릭 후, 씨앗을 퀵슬롯에 두고 space | 좌클릭

6) 사냥터 - 동물 사냥



적대몹[늑대, 곰]은 공격 시, 플레이어를 공격함 사냥을 완료하면 가죽, 고기 등을 획득가능

> 검을 퀵슬롯에 두고 space | 좌클릭 시 공격 토끼, 순록, 늑대, 곰 만이 사냥 가능함

7) 제단 – 정령 꽃과 버프



3개 이상의 구역을 해방 시 [전체 2단계] 숨겨져있던 제단 이동진이 나타남

정령의 제단으로 이동하기 위해 이동진에서의 상호작용과 선택지

- 제단 구역 -



제단에 꽃 바치기



꽃을 퀵슬롯에 두고서 제단 상호작용 선택지 출력

시연 외 기능

1. 인벤토리 및 창고



창고와 인벤토리 간 아이템 이동 제공 인벤토리 슬롯 최대 99개 창고 아이템 별 최대 9999개



2. NPC 대화와 거래

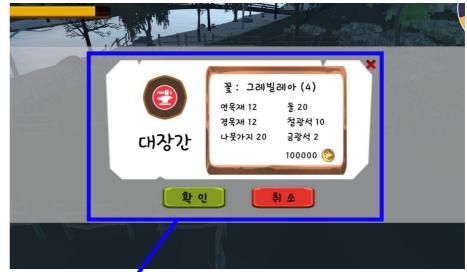


NPC와의 상호작용 시 대화 및 선택지 제공



3. 지역 해방 및 제작





필요한 아이템 모두 소지 시 확인 버튼을 통해 건설 및 지역해방 진행 [각 지역해방 마다 3-4일 소요]





제작 레시피에 필요한

재료 목록을 모두 소지하면

제작/요리하기 버튼으로 아이템 제작 가능