

# System monitorowania produkcji przemysłowej IoT

Dokumentacja projektowa

*Autor:*

Bartosz Gruda

May 23, 2025

# Contents

<b>1</b>	<b>Wprowadzenie</b>	<b>2</b>
1.1	Cel projektu . . . . .	2
1.2	Zakres projektu . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Architektura systemu</b>	<b>2</b>
2.1	Schemat architektury . . . . .	2
2.2	Opis komponentów . . . . .	2
2.2.1	Urządzenia OPC UA . . . . .	2
2.2.2	IndustrialIoT.Agent . . . . .	2
2.2.3	Azure IoT Hub . . . . .	2
2.2.4	Stream Analytics . . . . .	3
2.2.5	IndustrialIoT.Functions . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Implementacja komponentów</b>	<b>3</b>
3.1	IndustrialIoT.Agent . . . . .	3
3.1.1	Struktura projektu . . . . .	3
3.1.2	Klasa IoTDevice . . . . .	3
3.1.3	Klasa OpcDevice . . . . .	3
3.2	IndustrialIoT.Functions . . . . .	4
3.2.1	Struktura projektu . . . . .	4
3.2.2	Modele danych . . . . .	4
3.2.3	Integracja z Azure IoT Hub . . . . .	5
3.2.4	Funkcje biznesowe . . . . .	6
3.3	Stream Analytics . . . . .	7
3.3.1	Zapytania . . . . .	7
<b>4</b>	<b>Bezpieczeństwo systemu</b>	<b>8</b>
4.1	Mechanizmy uwierzytelniania . . . . .	8
4.2	Zabezpieczenie transmisji danych . . . . .	8
4.3	Zarządzanie tożsamościami urządzeń . . . . .	8
<b>5</b>	<b>Konfiguracja i wdrożenie</b>	<b>8</b>
5.1	Wymagania wstępne . . . . .	8
5.2	Konfiguracja lokalnego środowiska . . . . .	8
5.2.1	Konfiguracja agenta IoT . . . . .	8
5.2.2	Konfiguracja Azure Functions . . . . .	9
5.3	Uruchomienie lokalne . . . . .	9
5.3.1	Uruchomienie agenta IoT . . . . .	9
5.3.2	Uruchomienie Azure Functions . . . . .	9
5.4	Wdrożenie na Azure . . . . .	9
5.4.1	Wdrożenie Azure Functions . . . . .	9
5.4.2	Konfiguracja Stream Analytics . . . . .	9
5.4.3	Wdrożenie agenta IoT . . . . .	10
<b>6</b>	<b>Bibliografia</b>	<b>10</b>

# 1 Wprowadzenie

## 1.1 Cel projektu

Celem projektu jest implementacja systemu monitorowania produkcji przemysłowej opartego na technologiach Internet of Things (IoT). System umożliwia zbieranie danych telemetrycznych z urządzeń przemysłowych za pomocą protokołu OPC UA, przetwarzanie ich w chmurze Microsoft Azure oraz analizę w czasie rzeczywistym z wykorzystaniem Azure Stream Analytics.

## 1.2 Zakres projektu

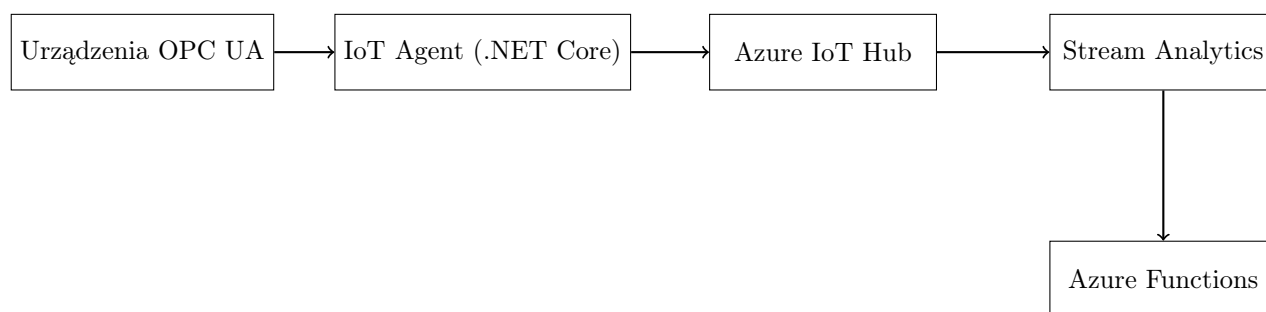
Projekt obejmuje następujące komponenty:

- Agent IoT (`IndustrialIoT.Agent`) - aplikacja .NET Core komunikująca się z urządzeniami OPC UA
- Funkcje Azure (`IndustrialIoT.Functions`) - logika biznesowa przetwarzania danych w chmurze
- Zapytania Stream Analytics - przetwarzanie danych w czasie rzeczywistym
- Integracja z Azure IoT Hub jako bramą do chmury

# 2 Architektura systemu

## 2.1 Schemat architektury

System składa się z następujących komponentów połączonych w poniższy sposób:



## 2.2 Opis komponentów

### 2.2.1 Urządzenia OPC UA

System obsługuje dowolne urządzenia przemysłowe zgodne ze standardem OPC UA. Urządzenia te mogą być fizycznymi sterownikami PLC, czujnikami, lub symulatorami OPC UA używanymi w środowisku testowym.

### 2.2.2 IndustrialIoT.Agent

Agent IoT to aplikacja .NET Core, która:

- Nawiązuje połączenia z urządzeniami OPC UA
- Zbiera dane telemetryczne (temperatura, liczniki produkcji, błędy)
- Przesyła dane do Azure IoT Hub w bezpieczny sposób
- Obsługuje konfigurację z pliku `AppSettings.json`

### 2.2.3 Azure IoT Hub

Azure IoT Hub pełni rolę centralnej bramy zarządzającej komunikacją:

- Obsługuje komunikację dwukierunkową między urządzeniami a chmurą
- Zapewnia bezpieczną komunikację za pomocą protokołu MQTT/HTTPS
- Zarządza tożsamościami urządzeń
- Umożliwia routing wiadomości do innych serwisów Azure

### 2.2.4 Stream Analytics

Azure Stream Analytics przetwarza dane w czasie rzeczywistym:

- Oblicza kluczowe wskaźniki wydajności (KPI) produkcji
- Monitoruje statystyki temperatury
- Wykrywa błędy urządzeń i alarmuje o anomaliach

### 2.2.5 IndustrialIoT.Functions

Azure Functions implementują logikę biznesową:

- Przetwarzają wiadomości z IoT Hub
- Implementują analizy danych
- Udostępniają API do pobierania zagregowanych informacji

## 3 Implementacja komponentów

### 3.1 IndustrialIoT.Agent

#### 3.1.1 Struktura projektu

Projekt agenta składa się z następujących kluczowych plików:

- Program.cs - punkt wejścia aplikacji
- IoTDevice.cs - klasa bazowa dla urządzeń IoT
- OpcDevice.cs - implementacja urządzenia OPC UA
- AppSettings.json - plik konfiguracyjny

#### 3.1.2 Klasa IoTDevice

Klasa IoTDevice jest klasą bazową dla wszystkich urządzeń IoT w systemie. Implementuje podstawową funkcjonalność:

```
1 public abstract class IoTDevice
2 {
3     protected string DeviceId { get; set; }
4     protected string ConnectionString { get; set; }
5     protected DeviceClient DeviceClient { get; set; }
6
7     public IoTDevice(string deviceId, string connectionString)
8     {
9         DeviceId = deviceId;
10        ConnectionString = connectionString;
11        DeviceClient = DeviceClient.CreateFromConnectionString(ConnectionString);
12    }
13
14    public abstract Task Initialize();
15    public abstract Task SendTelemetryAsync();
16    public abstract Task ReceiveCommands();
17 }
```

Listing 1: IoTDevice.cs (fragment)

#### 3.1.3 Klasa OpcDevice

Klasa OpcDevice rozszerza klasę IoTDevice i implementuje komunikację z urządzeniami OPC UA:

```
1 public class OpcDevice : IoTDevice
2 {
3     private OpcClient Client { get; set; }
4     private string EndpointUrl { get; set; }
5     private string NodeId { get; set; }
6 }
```

```
7 public OpcDevice(string deviceId, string connectionString,
8                 string endpointUrl, string nodeId)
9     : base(deviceId, connectionString)
10 {
11     EndpointUrl = endpointUrl;
12     NodeId = nodeId;
13 }
14
15 public override async Task Initialize()
16 {
17     Client = new OpcClient(EndpointUrl);
18     await Client.Connect();
19     // Inicjalizacja urządzenia OPC
20 }
21
22 public override async Task SendTelemetryAsync()
23 {
24     // Odczyt danych z OPC UA
25     var temperatureValue = await Client.ReadNodeAsync(NodeId + "/Temperature");
26     var goodCountValue = await Client.ReadNodeAsync(NodeId + "/GoodCount");
27     var badCountValue = await Client.ReadNodeAsync(NodeId + "/BadCount");
28     var statusValue = await Client.ReadNodeAsync(NodeId + "/Status");
29
30     // Przygotowanie telemetrii
31     var telemetryData = new
32     {
33         temperature = (double)temperatureValue,
34         goodCount = (int)goodCountValue,
35         badCount = (int)badCountValue,
36         productionStatus = statusValue.ToString(),
37         deviceErrors = GetDeviceErrors()
38     };
39
40     // Wysłanie telemetrii do IoT Hub
41     var messageString = JsonConvert.SerializeObject(telemetryData);
42     var message = new Message(Encoding.UTF8.GetBytes(messageString));
43     await DeviceClient.SendEventAsync(message);
44 }
45
46 // Pozostałe metody implementacyjne
47 }
```

Listing 2: OpcDevice.cs (fragment)

## 3.2 IndustrialIoT.Functions

### 3.2.1 Struktura projektu

Projekt Azure Functions zawiera następujące kluczowe pliki:

- Models.cs - modele danych dla przetwarzania wiadomości IoT
- AzureIoTService.cs - usługa integracji z Azure IoT Hub
- BusinessLogicFunctions.cs - funkcje zawierające logikę biznesową
- Startup.cs - konfiguracja aplikacji
- host.json - konfiguracja hosta Functions
- local.settings.json - lokalne ustawienia dla środowiska deweloperskiego

### 3.2.2 Modele danych

Plik Models.cs definiuje struktury danych używane w systemie:

```
1 namespace IndustrialIoT.Functions
2 {
3     public class TelemetryMessage
4     {
```

```
5     public string DeviceId { get; set; }
6     public DateTime Timestamp { get; set; }
7     public double Temperature { get; set; }
8     public int GoodCount { get; set; }
9     public int BadCount { get; set; }
10    public string ProductionStatus { get; set; }
11    public string DeviceErrors { get; set; }
12 }
13
14 public class ProductionKpi
15 {
16     public string DeviceId { get; set; }
17     public double QualityPercentage { get; set; }
18     public int TotalGood { get; set; }
19     public int TotalBad { get; set; }
20     public DateTime WindowEnd { get; set; }
21 }
22
23 public class TemperatureStats
24 {
25     public string DeviceId { get; set; }
26     public double AverageTemperature { get; set; }
27     public double MinTemperature { get; set; }
28     public double MaxTemperature { get; set; }
29     public DateTime WindowEnd { get; set; }
30 }
31
32 public class DeviceError
33 {
34     public string DeviceId { get; set; }
35     public int ErrorCount { get; set; }
36     public DateTime WindowEnd { get; set; }
37 }
38 }
```

Listing 3: Models.cs (fragment)

### 3.2.3 Integracja z Azure IoT Hub

Plik `AzureIoTService.cs` zawiera implementację usługi do komunikacji z Azure IoT Hub:

```
1 public class AzureIoTService
2 {
3     private readonly ServiceClient _serviceClient;
4     private readonly RegistryManager _registryManager;
5
6     public AzureIoTService(string connectionString)
7     {
8         _serviceClient = ServiceClient.CreateFromConnectionString(connectionString);
9         _registryManager = RegistryManager.CreateFromConnectionString(connectionString);
10    }
11
12    public async Task<Device> GetDeviceAsync(string deviceId)
13    {
14        return await _registryManager.GetDeviceAsync(deviceId);
15    }
16
17    public async Task SendCommandAsync(string deviceId, string commandName, object payload)
18    {
19        var commandMessage = new Message(Encoding.UTF8.GetBytes(JsonConvert.
SerializeObject(payload)));
20        await _serviceClient.SendAsync(deviceId, commandMessage);
21    }
22
23    // Pozostale metody do zarządzania urządzeniami i wiadomościami
24 }
```

Listing 4: AzureIoTService.cs (fragment)

### 3.2.4 Funkcje biznesowe

Plik `BusinessLogicFunctions.cs` zawiera implementację funkcji Azure obsługujących logikę biznesową:

```
1 public class BusinessLogicFunctions
2 {
3     private readonly AzureIoTService _ioTService;
4
5     public BusinessLogicFunctions(AzureIoTService ioTService)
6     {
7         _ioTService = ioTService;
8     }
9
10    [FunctionName("ProcessTelemetry")]
11    public async Task ProcessTelemetry(
12        [IoTHubTrigger("messages/events", Connection = "IoTHubConnection")]
13        EventData message,
14        ILogger log)
15    {
16        try
17        {
18            string messageBody = Encoding.UTF8.GetString(message.Body.Array);
19            var telemetry = JsonConvert.DeserializeObject<TelemetryMessage>(messageBody);
20
21            log.LogInformation($"Otrzymano telemetry z urządzenia: {telemetry.DeviceId}")
22            ;
23
24            // Przetwarzanie danych telemetrycznych
25            // ...
26
27            // Zapisanie danych w bazie danych
28            // ...
29        }
30        catch (Exception ex)
31        {
32            log.LogError($"Błąd przetwarzania telemetry: {ex.Message}");
33        }
34    }
35
36    [FunctionName("GetDeviceStatus")]
37    public async Task<IActionResult> GetDeviceStatus(
38        [HttpTrigger(AuthorizationLevel.Function, "get", Route = "devices/{deviceId}/status")]
39        HttpRequest req,
40        string deviceId,
41        ILogger log)
42    {
43        try
44        {
45            var device = await _ioTService.GetDeviceAsync(deviceId);
46            if (device == null)
47            {
48                return new NotFoundResult();
49            }
50
51            // Pobranie statusu urządzenia
52            // ...
53
54            return new OkObjectResult(deviceStatus);
55        }
56        catch (Exception ex)
57        {
58            log.LogError($"Błąd pobierania statusu urządzenia: {ex.Message}");
59            return new StatusCodeResult(StatusCode.InternalServerError);
60        }
61    }
62    // Pozostałe funkcje API i obsługi zdarzeń
```

Listing 5: BusinessLogicFunctions.cs (fragment)

### 3.3 Stream Analytics

#### 3.3.1 Zapytania

Plik `stream_analitics_kwerendy.txt` zawiera zapytania używane w Azure Stream Analytics do przetwarzania danych w czasie rzeczywistym:

Listing 6: Zapytanie obliczające KPI produkcji

— Production KPIs

```
SELECT
    deviceId ,
    CASE
        WHEN SUM(CAST(goodCount AS float)) + SUM(CAST(badCount AS float)) > 0
        THEN (SUM(CAST(goodCount AS float)) * 100.0 / (SUM(CAST(goodCount AS float)) + SUM(CAST(badCount AS float))))
        ELSE 100.0
    END AS prod_kpi ,
    SUM(CAST(goodCount AS float)) AS total_good ,
    SUM(CAST(badCount AS float)) AS total_bad ,
    System.Timestamp() AS windowEnd
INTO
    kpi-output
FROM
    "iot-hub"
WHERE
    productionStatus = 'Running' OR productionStatus = '1'
GROUP BY
    deviceId ,
    TumblingWindow(minute , 5)
HAVING
    SUM(CAST(goodCount AS float)) + SUM(CAST(badCount AS float)) > 0;
```

Listing 7: Zapytanie monitorujące statystyki temperatury

— Temperature Stats

```
SELECT
    deviceId ,
    AVG(temperature) AS avg_t ,
    MIN(temperature) AS min_t ,
    MAX(temperature) AS max_t ,
    System.Timestamp() AS windowEnd
INTO
    temperature-stats
FROM
    "iot-hub"
GROUP BY
    deviceId ,
    SlidingWindow(minute , 5)
HAVING
    COUNT(*) > 0;
```

Listing 8: Zapytanie wykrywające błędy urządzeń

— Device Errors

```
SELECT
    deviceId ,
    COUNT(*) AS errorCount ,
    System.Timestamp() AS windowEnd
INTO
    error-data
FROM
    "iot-hub"
```



WHERE

```
deviceErrors IS NOT NULL AND deviceErrors <> '0' AND deviceErrors <> 'None'  
OR (errorCode IS NOT NULL AND errorCode > 0)
```

GROUP BY

```
deviceId ,  
TumblingWindow(minute , 1)
```

HAVING

```
COUNT(*) > 3;
```

## 4 Bezpieczeństwo systemu

### 4.1 Mechanizmy uwierzytelniania

System wykorzystuje następujące mechanizmy bezpieczeństwa do uwierzytelniania urządzeń i komunikacji:

- Sygnatury SAS (Shared Access Signatures) do bezpiecznego uwierzytelniania urządzeń w Azure IoT Hub
- Certyfikaty X.509 dla komunikacji z urządzeniami OPC UA
- Azure Active Directory do uwierzytelniania użytkowników w aplikacjach zaplecza

### 4.2 Zabezpieczenie transmisji danych

Komunikacja między komponentami systemu jest zabezpieczona następującymi metodami:

- Szyfrowanie TLS 1.2 lub nowsze dla wszystkich połączeń sieciowych
- Bezpieczne tunele komunikacyjne dla urządzeń za zaporami sieciowymi
- Szyfrowanie przechowywanych danych w Azure Storage i Cosmos DB

### 4.3 Zarządzanie tożsamościami urządzeń

Azure IoT Hub zapewnia:

- Unikalną tożsamość dla każdego urządzenia
- Możliwość zdalnego wyłączenia skompromitowanych urządzeń
- Rotację kluczy dostępowych dla zwiększenia bezpieczeństwa

## 5 Konfiguracja i wdrożenie

### 5.1 Wymagania wstępne

Do uruchomienia systemu potrzebne są:

- .NET 6.0 SDK lub nowszy
- Subskrypcja Azure
- Instancja Azure IoT Hub
- Zadanie Stream Analytics
- Urządzenia zgodne z OPC UA lub symulatory

### 5.2 Konfiguracja lokalnego środowiska

#### 5.2.1 Konfiguracja agenta IoT

Aby skonfigurować agenta IoT, należy zaktualizować plik `AppSettings.json`:

```
1 {
2   "IoTHubConnectionString": "HostName=your-iot-hub.azure-devices.net;DeviceId=your-device-id;SharedAccessKey=your-access-key",
3   "DeviceId": "device1",
4   "OpcUaEndpoint": "opc.tcp://localhost:4840",
5   "OpcUaNodeId": "ns=2;s=Machine1",
6   "TelemetryInterval": 1000,
7   "LogLevel": "Information"
8 }
```

Listing 9: AppSettings.json

### 5.2.2 Konfiguracja Azure Functions

Aby skonfigurować Azure Functions, należy zaktualizować plik `local.settings.json`:

```
1 {
2   "IsEncrypted": false,
3   "Values": {
4     "AzureWebJobsStorage": "UseDevelopmentStorage=true",
5     "FUNCTIONS_WORKER_RUNTIME": "dotnet",
6     "IoTHubConnection": "HostName=your-iot-hub.azure-devices.net;SharedAccessKeyName=service;SharedAccessKey=your-access-key",
7     "CosmosDBConnection": "AccountEndpoint=https://your-account.documents.azure.com:443/;AccountKey=your-account-key;"
8   }
9 }
```

Listing 10: local.settings.json

## 5.3 Uruchomienie lokalne

### 5.3.1 Uruchomienie agenta IoT

Aby uruchomić agenta IoT lokalnie:

```
cd IndustrialIoT.Agent
dotnet run
```

### 5.3.2 Uruchomienie Azure Functions

Aby uruchomić Azure Functions lokalnie:

```
cd IndustrialIoT.Functions
func start
```

## 5.4 Wdrożenie na Azure

### 5.4.1 Wdrożenie Azure Functions

Aby wdrożyć Azure Functions:

```
cd IndustrialIoT.Functions
func azure functionapp publish <nazwa-aplikacji-funkcji>
```

### 5.4.2 Konfiguracja Stream Analytics

Aby skonfigurować Stream Analytics:

1. Utwórz nowe zadanie Stream Analytics w portalu Azure
2. Skonfiguruj wejście ze źródła IoT Hub
3. Skonfiguruj wyjścia dla danych KPI, statystyk temperatury i błędów urządzeń
4. Dodaj zapytania z pliku `stream_analytics_kwerendy.txt`
5. Uruchom zadanie

### 5.4.3 Wdrożenie agenta IoT

Aby wdrożyć agenta IoT na urządzenie brzegowe:

1. Opublikuj aplikację jako samodzielny plik wykonywalny
2. Skopiuj pliki na urządzenie brzegowe
3. Zaktualizuj `AppSettings.json` odpowiednimi wartościami konfiguracyjnymi
4. Uruchom aplikację

## 6 Bibliografia

1. Microsoft Azure IoT Hub Documentation, <https://docs.microsoft.com/en-us/azure/iot-hub/>
2. OPC Foundation, OPC UA Specification, <https://opcfoundation.org/about/opc-technologies/opc-ua/>
3. Microsoft Azure Stream Analytics Documentation, <https://docs.microsoft.com/en-us/azure/stream-analytics/>
4. Microsoft Azure Functions Documentation, <https://docs.microsoft.com/en-us/azure/azure-functions/>