

0614-研究试验4-5-宣讲会研究报告-尹忠恩

1. 连接。c0s中的什么操作使main函数不管放在程序哪里都可以调用？ 改写自己的c0s，实现main函数在文件中任意位置，也可以准确定位main函数。
 1. 没有实现
2. c0s还有什么其他功能？
 1. 相关初始化
 2. 申请资源
 3. 设置DS、SS等寄存器
 4. 在MAIN函数结束后进行相关资源的释放、环境恢复等工作
 5. 调用DOS的21H程序返回。
3. 参数什么时候入栈，a.c中 `[bp+2][bp+4][bp+6]` 表示什么？
 1. `[bp+2]` 是 `call` 子程序的下一条指令的 `ip` 地址（在执行call指令时把把当前的ip入栈，此时的 `ip` 为下一条指令的 `ip`）。
 2. `[bp+4]` 是字母 `a` 对应的十六进制的 ASCII 码，在子程序执行开始时入栈。
 3. `[bp+6]` 是颜色对应的十六进制，在子程序执行开始时入栈。
4. 了解printf函数的实现机制，编写可接收任意参数的printf函数。
 1. `printf` 可能是根据传入的 `%` 的个数来确定打印的字符数，读入一个 `%` 就会读取后面一个字符来确定打印的方式，当读出一个 `0` 时打印结束

5. Printf和malloc函数在哪个库中存储（注意可表示int的范围-32768到32767）？

1. c0s.obj 用上自己修改的 c0s.obj 后printf无效果。

6. #define Buffer((char)(int far *)).....里面的char 后面加far后，能正确编译连接吗？如果不能，修改一步使其成功编译

1. 不能。（Lvalue Required in Function Main）

2. 不知道在哪修改