# 数据处理的两个基本问题

sreg 段地址寄存器

reg 寄存器

#### bx,si,di和bp

- bx si/di组合
- bp si/di组合

#### 指令要处理的数据

- 1. 保存在CPU
- 2. 在内存中
- 3. 在端口中

#### 数据位置的表达

- 1. 立即数(idata)
- 2. 寄存器
- 3. 段地址加偏移地址

#### 数据的长度

• byte 和 word

在处理数据的时候要告知CPU 要处理的数据有多大可以通过一些方法来告知

- 1. 通过寄存器来指明 如 ax, 代表对word操作而 al, 代表对byte 操作
- 2. 无寄存器 则用 X ptr 来表示 X 为byte 或者 word 如: mov word ptr ds:[0],1
  - 3. 用 push or pop 就不用 声明 因为 栈就是 对字进行操作

#### div 指令

- 除数 有8位和16位 在一个reg或内存单元中
- 被除数 默认 放在 ax (16位) 或者 dx (高16位) 和 ax (低16位) 中
- 结果 al(商) ah(余数) 或者 ax(商) dx(余数)

### 伪指令 dd (占两个字)

- 相当于两个 dw
- 四个 db

## dup

用来重复数据

• db 3 dup (0) ==> db 0,0,0