

1.产生

1. 除法溢出
2. 单步执行
3. 执行into指令
4. 执行Int 指令

2. 中断处理程序

3. 中断向量表

- 中断程序的入口地址
- 存放256个中断程序入口地址
- 存放在 **0000:0000** 到 **0000:03FF**
- 一个表项占两个字，高->段地址**CS** 低->偏移地址**IP**

4.中断的过程

1. 取得中断类型码N
2. pushf
3. TF=0,IF=0
4. push CS
5. push IP
6. $(IP) = (N * 4), CS = (N * 4) + 2$
7. 开始执行中断程序

5.中断处理程序和iret指令

- 中断程序写法的常规步骤
 - 保存要用的寄存器
 - 处理中断
 - 回复寄存器
 - 用iret指令返回 --> pop ip,pop cs,pop popf(pop psw)

6. 除法错误中断的处理

1 1. 出现溢出

2. 产生0号中断信息
3. 执行0号中断
4. 返回操作系统

7. 编程处理0号中断

分析:

1. 当发生除法溢出时, 产生0号中断信息, 从而引发中断过程
 - a. 取得中断类型码N
 - b. pushf
 - c. TF=0,IF=0
 - d. push CS
 - e. push IP
 - f. $(IP) = (N * 4), CS = (N * 4) + 2$
2. 发生0号中断时, Cpu转去执行中断处理程序
 - a. 相关处理
 - b. 向显示缓冲区送字符串
 - c. 返回DOS
 - d. do0
3. do0的程序应该放在那里
 - a. 放在0号中断的向量表中0000:0200-0000:02FF
4. 中断程序的入口地址放在那里
 - a. cs:0000:0002,ip:0000:0000

总结

1. 编写中断处理程序do0
2. 将do0送入0000:0200
3. 将do0的入口地址送到存储在中断向量表0号表中

```
1  assume cs:code
2
3  code segment
4
5  start:  do0安装程序
6          设置中断向量表
7          mov ax,4c00h
8          int 21h
9  do0:    显示字符串“overflow”
10         mov ax,4c00h
11         int 21h
12
13 code ends
14 end start
```