[FAQ13697]L 版本如何将第三方so库打包到apk

[DESCRIPTION]

- 1、如何判断第三方库文件是32 bit/64 bit?
- 2、如何将没有源码的第三方库打包到apk?
- 3、对于没有root权限的user 版本,如何确保第三方so库可以打包到apk 里面,采用adb 命令进行install?

[SOLUTION]

1、如何判断第三方库文件是32 bit/64 bit?

使用Linux 命令: file xxx.so

可以看到拿到的XXX. SO是哪种格式

2、 如何将没有源码的第三方库打包到apk ?

请把此so 放在apk 目录下,也可以存放在vendor/meidatek/libs/\$project/\$folder/xxx.so

采用prebuilt 的方式,在当前so 所在目录下写 Android.mk ,内容类似如下:

LOCAL_PATH := \$(call my-dir)

include \$(CLEAR_VARS)

LOCAL_MODULE: 此so 库名(不加so后缀)

LOCAL_SRC_FILES_32 := xxx. so (表示是32 bit 的so)

LOCAL SRC FILES 64 := xxx. so (表示是64 bit的so)

LOCAL MULTILIB := 32/64/BOTH (只编译32bit/64bit/both)

LOCAL MODULE CLASS := SHARED LIBRARIES

LOCAL MODULE SUFFIX := .so

include \$(BUILD PREBUILT)

然后此so 就可以被直接在apk 的Android.mk 使用,例如:

在alps\packages\apps\Tester添加一个apk, Android.mk写法

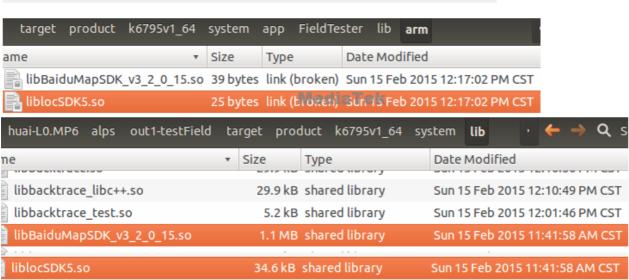
LOCAL PATH := \$(call my-dir)

include \$(CLEAR VARS)

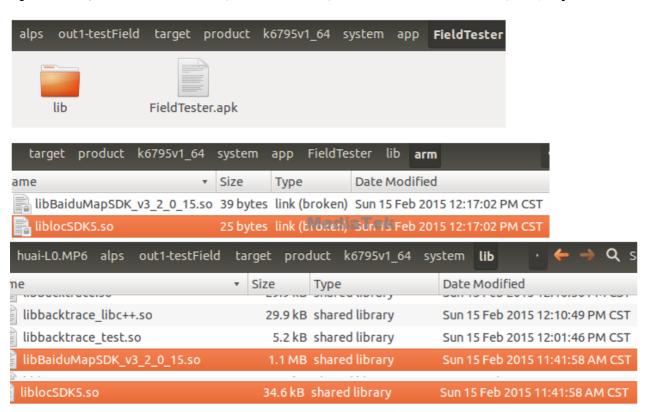
LOCAL MODULE TAGS := tests

```
LOCAL_SRC_FILES := $(call all-java-files-under, src)
#需要引用的静态库
LOCAL STATIC JAVA LIBRARIES := \
ix1 \
AChartEngine fat
LOCAL PACKAGE NAME :=Tester
LOCAL CERTIFICATE := platform
LOCAL PROGUARD FLAG FILES := proguard.flags
LOCAL DEX PREOPT := false
LOCAL_PROGUARD_ENABLED := disabled
# 对前面prebuilt 的动态库的引用
LOCAL JNI_SHARED_LIBRARIES +=xxx
# 此apk 限制为32 bit
LOCAL MULTILIB := 32
include $(BUILD PACKAGE)
# 此apk 引用的静态库(位置:alps\packages\apps\Tester\libs\jxl.jar 与
AChartEngine_fat.jar),
对静态库采用prebuilt 的编译方式
include $(CLEAR_VARS)
LOCAL PREBUILT STATIC JAVA LIBRARIES := jx1: libs/jx1. jar \
AChartEngine fat: libs/AChartEngine fat. jar\
LOCAL MODULE TAGS := optional
include $(BUILD_MULTI_PREBUILT)
# Use the following include to make our test apk.
include $(callall-makefiles-under, $(LOCAL PATH))
3、对于没有root权限的user 版本,如何确保第三方so库可以打包到apk 里面,采用
adb 命令进行install ?
请在apk 对应的Android.mk 将
LOCAL_MODULE_TAGS := tests ,
此apk 默认会被编译到out/target/product/$project/data/app/tester/tester.apk
但不会被安装到system.img,
这种适应于采用adb 命令install此apk的方式,会将需要的库整体打包到apk,类似
如下apk结构:
引用的三方so 库打包在apk 的 lib 中
```





LOCAL_MODULE_TAGS: optional /eng 此apk可以被打包到systemimage, 而引用的三方so库,实际存放在system/lib 或lib64中, apk结构类似如下: lib中存放三方so 库的链接,实际的so 存储在system/lib 下



可以采用flashtool download,此apk 可以正常执行 对eng 版本和有root 权限的user 版本,install apk 后,需要把so 库也push 进去,否则apk 无法运行!!!