

# [FAQ14131]L版本预编译提取apk的odex文件，如何修改？

[DESCRIPTION]

L版本预编译提取apk的odex文件，如何修改？

[SOLUTION]

1L版本预编译提取apk的odex文件，请在BoardConfig.mk中定义：

```
WITH_DEXPREOPT := true
```

打开这个宏之后，无论是有源码还是无源码的预置apk预编译时都会提取odex文件。

（如有发现user版本未提取odex，请检查device.mk文件配置：

```
ifeq ($(TARGET_BUILD_VARIANT),user)
WITH_DEXPREOPT := true
DONT_DEXPREOPT_PREBUILTS := true //此句注释掉
endif

)
```

对于64bit的芯片，若apk只有32bit的lib或者只能作为32bit运行，请在预置apk时在android.mk中添加下边的TAG标记此apk为32bit：

```
LOCAL_MULTILIB :=32
```

2若需要在预编译时跳过一些apk的odex提取，可以使用下边的方法：

\build\core\dex\_preopt\_odex\_install.mk中添加：

```
ifeq ($(LOCAL_MODULE),helloworld)

LOCAL_DEX_PREOPT:=

endif
```

build\_odex:=

installed\_odex:=

....

Ifeq包起来的部分为需要添加的, helloworld可替换为需要跳过提取odex的apk的LOCAL\_MODULE名字

注意：

打开WITH\_DEXPREOPT 的后，预置太多apk，会导致system.img 过大，而编译不过。遇到这种情况请调大system.img的大小限制。