

# [FAQ14102]L版本开机提示“Android正在升级或启动”

## [DESCRIPTION]

### [导致该现象出现的可能]：

- 1, L版本上预置apk不正确，导致32位与64位兼容性问题
- 2, 如果您有重新push，再开机就会因为odex是旧的，导致重新提取。
- 3, 安装APK或开机过程中掉电
- 4, L1上设置关机闹钟，闹钟响起时择暂停，按Power键开机提示“android 正在启动”
- 5, apk对应的dex档被破坏/丢失，或OTA升级/APK/system Jar/包被更换与dex档不匹配
- 6, 手机down bin档前没有format data image
- 7, debug手段

## [SOLUTION]

### 一、L版本上预置apk不正确，导致32位与64位兼容性问题

(现象最多) 预置apk的Android.mk配置不准确，这会造成首次开机慢/android正在升级/apk报错class not found等异常，请重视！

#### 1)、开机重新提取odex仅为arm的apk(说明此仅支持32位)：

```
I dex2oat : /system/bin/dex2oat --zip-fd=11 --zip-location=/system/app/***.apk --oat-fd=12 --oat-location=/data/dalvik-cache/arm/system@app@**/*.apk@classes.dex --instruction-set=arm --instruction-set-features=default --runtime-arg -Xms64m --runtime-arg -Xmx512m --swap-fd=13
```

开机重新提取odex为arm的原因是：预编译时，按照“[FAQ13573]L版本首次开机慢”开启宏后系统默认提取的是64bit的odex，所以造成开机后这些apk被判别为32bit(即该apk仅支持32位)时需要重新提取odex。

【Solution】：在Android.mk中设定LOCAL\_MULTILIB :=32，则预编译时会提取该apk的32bit的odex

#### 2)、开机重新提取odex仅为arm64的apk(无lib库)：

```
I dex2oat : /system/bin/dex2oat --zip-fd=11 --zip-location=/system/app/***.apk --oat-fd=12 --oat-location=/data/dalvik-cache/arm64/system@app@**/*.apk@classes.dex --instruction-set=arm64 --instruction-set-features=default --runtime-arg -Xms64m --runtime-arg -Xmx512m --swap-fd=13
```

开机重新提取odex为arm64的原因是：这类apk应该是有源码的(例如AtciService)，但是其Android.mk中有定义其为32bit。所以预编译时会把其当作32bit的来处理，生成的odex存放在arm下。但是因为这个apk是没有lib的，所以开机后PMS会将其作为64bit来处理，所以会去arm64下找dex文件，没找到就会重新提取。但是因为L版本在提取odex后会删除原本存储的dex文件，所以重新提取就找不到dex文件然后报错。

【Solution】：删除LOCAL\_MULTILIB :=32或LOCAL\_32\_BIT\_ONLY=true

3)、开机重新提取odex既有arm又有arm64的apk：

【Solution】：在Android.mk中设定LOCAL\_MULTILIB :=both，则预编译时会提取该apk的32bit和64bit的odex

4)、若存在解决不了的，可以对于这个apk的解决办法为预编译时跳过提取其的odex文件：

\build\core\dex\_preopt\_odex\_install.mk中添加：

```
//mtk add begin
ifeq ($(LOCAL_MODULE), MODULE_NAME)
LOCAL_DEX_PREOPT:=
endif

//mtk add end

built_odex:=
installed_odex:=
....
MODULE_NAME写为需要替换的apk的module name(注意添加位置、避免编译报错)
```

那么现在有些apk因为报错（要么自身兼容问题，要么android.mk配置不对），采取预编译时跳过提取措施也是可以的，但这会增加首次开机的些许时间(不宜添加过多)，即编译阶段不去提取odex，而是首次开机时提取odex。

**二、如果您有重新push，再开机就会因为odex是旧的，导致重新提取。**

出现这种情况一般是系统中一些apk仍然需要提取odex文件，比如预编译了odex的apk，如果您有重新push，再开机就会因为odex是旧的，导致重新提取。注：L版本上不支持adb push，重启后才会生效。

### 三、安装APK或开机过程中掉电

**请避免拔电池操作（L1版本）**

Google在L1做了change，开机时异常断电有机会造成file corruption（如果是某app的oat file corruption，会造成app无法启动）所以Google设计一套方法，只要上一次是异常断电，下一次开机就“全部重建”ART optimization files(\*.oat)，因此

1. 会显示Application is starting...
2. 重部重建oat file，所以开机时间会延长

【关键log】：Incomplete boot detected. Pruning dalvik cache

**四、L1版本上设置关机闹钟，闹钟响起时择暂停，按Power键开机提示“android 正在启动”**

如有碰到请至PatchManagerSystem系统申请Patch ID: **ALPS02057885**

注：如L1上"android正在启动"等同之前的"android正在升级"

**五、apk对应的dex档被破坏/丢失，或OTA升级/APK/system Jar包被更换与dex档不匹配**

**六、手机down bin档前没有format data image**

## 七、[debug手段]:

总结打trace的方式，这样可以定位出当前这个提示是哪个地方的原因（适用于L1版本）。

首先，@PackageManagerService.java：

1. 打开DEBUG\_DEXOPT的开关

2. performBootDexOpt()添加trace（“//mtk” 标记

```
public void performBootDexOpt() {
    enforceSystemOrRoot("Only the system can request dexopt be performed");
```

```
// Before everything else, see whether we need to fstrim.
```

```
try {
```

```
IMountService ms = PackageHelper.getMountService();
```

```
if (ms != null) {
```

```
    final boolean isUpgrade = isUpgrade();
```

```
    Slog.d(TAG + "_Debug", "isUpgrade = " + isUpgrade); // mtk
```

```
    boolean doTrim = isUpgrade;
```

```
.....
```

```
if (doTrim) {
```

```
if (!isFirstBoot()) {
```

```
try {
```

```
Slog.d(TAG + "_Debug", "showBootMessage called1..."); // mtk
```

```
ActivityManagerNative.getDefault().showBootMessage(
```

```
mContext.getResources().getString(
```

```
R.string.android_upgrading_fstrim), true);
```

```
} catch (RemoteException e) {
```

```
}
```

```
}
```

```
ms.runMaintenance();
```

```
}
```

```
} else {
```

```
Slog.e(TAG, "Mount service unavailable!");
```

```
}
```

```
} catch (RemoteException e) {
```

```
// Can't happen; MountService is local
```

```
}
```

```
final ArraySet<PackageParser.Package> pkgs;
```

3. performBootDexOpt(PackageParser.Package pkg, int curr, int total) 添加trace（“//mtk” 标记

```
private void performBootDexOpt(PackageParser.Package pkg, int curr, int total) {
```

```
if (DEBUG_DEXOPT) {
```

```
Log.i(TAG, "Optimizing app " + curr + " of " + total + ": " + pkg.packageName);
```

```
}
```

```
if (!isFirstBoot()) {
```

```
try {
```

```
Slog.d(TAG + "_Debug", "showBootMessage called2..."); // mtk
```

```
ActivityManagerNative.getDefault().showBootMessage(
```

```
mContext.getResources().getString(R.string.android_upgrading_apk,
curr, total), true);
} catch (RemoteException e) {
}
}
```

其次，SystemServer.java中startOtherServices()添加如下trace（“//mtk” 标记

```
try {
mPackageManagerService.performBootDexOpt();
} catch (Throwable e) {
reportWtf("performing boot dexopt", e);
}
```

```
try {
Slog.d("PackageManager" + "_Debug", "showBootMessage called3...");//mtk
ActivityManagerNative.getDefault().showBootMessage(
context.getResources().getText(
com.android.internal.R.string.android_upgrading_starting_apps),
false);
} catch (RemoteException e) {
}
```

再次，WindowManagerService.java中打开DEBUG\_BOOT debug 开关

以上，总共是6个地方的改动。

[FAQ13573]L版本首次开机慢

[FAQ14105]L版本打开WITH\_DEXPREOPT宏后首次开机仍慢

[FAQ13232]L 预置apk

[FAQ13697]L 版本如何将第三方so库打包到apk