## [FAQ15072]怎样增加关机动画

[DESCRIPTION]

440 mShutOffAnimation = true;

```
关机时,Google default是播放关机进度条的。为了满足不同用户的需求,有时候需要播放个性化的关机动画。
```

[SOLUTION] KK版本 1. 在 alps/mediatek/config/\${Project}/system. prop 添加代码 ro. operator. optr=CUST 其中\${Project}对应于贵司的工程名; 2. /frameworks/base/services/core/java/com/android/server/power/ShutdownThread.java 394 private static void beginShutdownSequence(Context context) { 422 trv { 423 if (mIBootAnim == null) 424 mIBootAnim = MPlugin.createInstance(IBootAnimExt.class.getName(), context); 425 if (mIBootAnim == null) 426 Log. e(TAG, "Fail to create mIBootAnim"); 427 else { 428 screenTurnOffTime = mIBootAnim.getScreenTurnOffTime(); 429 mShutOffAnimation = mIBootAnim.isCustBootAnim(); 430 Log. e(TAG, "mIBootAnim get screenTurnOffTime: " + screenTurnOffTime); 431 } 432 } catch (Exception e) { 433 e.printStackTrace(); 434 } 435 //----add-----436 String cust = SystemProperties.get("ro.operator.optr"); 437 438 if (cust != null) { 439 if (cust.equals("CUST")) {

```
441 }
442 }
//----add------
```

3. 将动画包预置到对应目录。

如果贵司需要客制化关机动画的相关资源,分两种情况:

- 1. 如果是运营商相关project, 请贵司将关机动画和关机铃声放到如下的目录中:
- alps/mediatek/operator/opXX/prebuilt/bootanim/shutanimation (开机动画需要根据贵司 project的分辨率来放到对应的目录下)
- alps/mediatek/operator/opXX/prebuilt/bootanim/shutaudio
- 2. 如果非运营商相关的,由贵司可以随便将其放在哪个模块目录下,然后在对应的模块Android. mk中添加编译语句将其编译到out目录下的system/media目录即可。

参考: [FAQ03051] 非运营商定制项目如何客制化自己的开关机动画、开关机铃声

## 二. L版本

1./frameworks/base/services/core/java/com/android/server/power/ShutdownThread.java

private static final String CUST ="OM"; //add

```
394 private static void beginShutdownSequence(Contextcontext) {
436 String cust = SystemProperties.get("ro.operator.optr", CUST);
//Modified 437438 if (cust != null) {439 if (CUST.equals(cust)) {
//Modified 440 mShutOffAnimation = true; 441 }442 }
```

2. 将动画包预置到对应目录。

如果贵司需要客制化开机动画的相关资源,分两种情况:

1. 如果是运营商相关project,

alps\vendor\mediatek\proprietary\operator\0P01\prebuilt\bootanim\bootanimation 路径创建文件夹:如QHD

将bootanimation.zip文件放到

alps\vendor\mediatek\proprietary\operator\0P01\prebuilt\bootanim\bootanimation\QHD路径下

在

alps\vendor\mediatek\proprietary\operator\0P01\prebuilt\bootanim\bootanimation\ Adroid. Makefile加入code:

ifeq (\$(LCM HEIGHT), 960)

LOCAL\_PATH := \$(LOCAL\_PATH)/QHD endif 其中,960为desc.txt文件第一行第二个数字; QHD为文件夹名称。4.编译工程

2. 如果非运营商相关的,由贵司可以随便将其放在哪个模块目录下,然后在对应的模块Android. mk中添加编译语句将其编译到out目录下的system/media目录即可。

参考: [FAQ03051] 非运营商定制项目如何客制化自己的开关机动画、开关机铃声