

# 数联时代 FOTA 使用说明

## 一、APK 内置方法:

1、内置时候注意根据自己系统提取对应的库文件 (libkey.so)

2、请将其内置到项目的系统目录下: android4.4 及更高放到 system/priv-app; 低于 android4.4 的放到 system/app

5.0 版本的 SystemFota.apk 需进行系统签名!

[签名方法: 1、把 SystemFota.apk 里面的 META-INF 删除, 可以直接用解压软件打开删除

2、使用命令: java -jar signapk.jar platform.x509.pem platform.pk8 NoSigned.apk Signed.apk  
以 platform.x509.pem platform.pk8 请使用自己工程上相对应的签名文件。signapk.jar 在工程 out/host/linux-x86/framework]

## 二、差分包【升级包】制作流程:

### 1、编译, 按以下顺序执行编译

make [project] new

make [project] otapackage

【【【注意: 打包或备份 img 文件一定要在编译 otapackage 之后, 因为执行 otapackage 时 img 文件会重新生成, 如果直接在 new 之后执行打包或备份 img 会造成手机的源版本与制作差分包的源版本不一致。】】】

### 2、文件备份

请将编译后生成的文件 out/target/product/[project]/obj/PACKAGING/target\_files\_intermediates 目录下生成 1 个 xxx-target\_files-eng.xxx.zip, 与你们的发布版本放到一起备份

### 3、差分包

将第 2 步骤中的 zip 包复制到目录\android 目录下

执行 build/tools/releasetools/ota\_from\_target\_files -i a.zip b.zip update.zip

就会生成另外一个 zip 包

a.zip 代表上个版本编译后生成的 ota 包, b.zip 代表当前版本编译后生产的 ota 包, update.zip 就是要生成的差分包

## 三、升级包注意事项

- 1、第三方应用、铃声等包名必须使用英文, 否则无法生成 ota 包。
- 3、编译中, 请在 NEW 完和编译完 ota 后再提取烧入手机的 image 文件。
- 4、请注意 user 和 eng 版本之间不能互相升级。
- 5、对于 DATA 区的修改必须格式化手机才能显示出来。由于格式化会导致用户信息丢失, 所以不建议进行格式化升级。
- 6、升级时需要保持手机电量在 30% 以上。
- 7、量产前必须对 FOTA 升级做两次以上升级验证, 务必保证量产版本没有任何问题, 否则会影响 FOTA 功能正常使用。
- 8、量产后请勿修改分区, 分区的变化无法升级过去

## 四、查看版本号方法:

1) 查看版本号: 一个方法是直接进我们应用, 界面上显示的。

2) 另外就是在 system/build.prop 里面

ro.build.display.id+"."+ro.build.date.utc

如: ro.build.display.id = sdk-eng2.2FRF91

ro.build.date.utc = 1277931480

版本号是: sdk-eng2.2FRF91.1277931480

