登录 | 注册

平凡的程序员

喜欢编程、算法、虚拟机、搜索引擎、编译器、网络、游戏设计、操作系统等所有计算机中好玩的东西

:= 目录视图

늘 摘要视图

RSS 订阅

个人资料



feixiaoxing



积分: 19072分 排名: 第111名

访问: 1555211次

原创: 296篇 转载: 0篇 译文: 0篇 评论: 2085

文章搜索

文章分类

代码测试 (4)

C/C++ (31)

数据结构和算法 (65)

多线程编程 (20)

c语言和设计模式 (26)

搜索引擎的那些事 (8)

Linux开发 (17)

操作系统 (28)

随想录 (62)

第三方库编译 (3)

linux驱动编写 (5)

verilog学习记 (4)

从skyeye学习arm (5)

ftk学习记 (17)

文章存档

2014年06月 (3)

2014年05月 (16)

2014年04月 (2)

2014年03月 (1)

有奖征资源,博文分享有内涵

5月推荐博文汇总

大数据读书汇--获奖名单公布

2014 CSDN博文大赛

linux下的C语言开发 (gdb调试)

分类: Linux开发

2012-01-13 19:35

10400人阅读

评论(6) 收藏 举报

linux 语言 c 工具 delete 汇编

【声明:版权所有,欢迎转载,请勿用于商业用途。 联系信箱: feixiaoxing @163.com】

编写代码过程中少不了调试。在windows下面,我们有visual studio工具。在linux下面呢,实际上除了gdb工 具之外,你没有别的选择。那么,怎么用gdb进行调试呢?我们可以一步一步来试试看。

```
[cpp]
01.
      #include <stdio.h>
02.
03.
      int iterate(int value)
04.
05.
          if(1 == value)
              return 1:
06.
07.
08.
          return iterate(value - 1) + value;
09.
      }
10.
11.
      int main()
12.
13.
          printf("%d\n", iterate(10));
14.
          return 1;
15.
```

既然需要调试,那么生成的可执行文件就需要包含调试的信息,这里应该怎么做呢?很简单,输入gcc test.c -g -o test。输入命令之后,如果没有编译和链接方面的错误,你就可以看到可执行文件test了。 调试的步骤基本如下所示,

- (01) 首先,输入gdb test
- (02) 进入到gdb的调试界面之后,输入list,即可看到test.c源文件
- (03) 设置断点,输入 b main
- (04) 启动test程序,输入run
- (05) 程序在main开始的地方设置了断点,所以程序在printf处断住
- (06) 这时候,可以单步跟踪。s单步可以进入到函数,而n单步则越过函数
- (07) 如果希望从断点处继续运行程序,输入c
- (08) 希望程序运行到函数结束,输入finish
- (09) 查看断点信息,输入 info break
- (10) 如果希望查看堆栈信息,输入bt
- (11) 希望查看内存,输入 x/64xh + 内存地址
- (12) 删除断点,则输入delete break + 断点序号
- (13) 希望查看函数局部变量的数值,可以输入print + 变量名
- (14) 希望修改内存值,直接输入 print + *地址 = 数值
- (15) 希望实时打印变量的数值,可以输入display + 变量名
- (16) 查看函数的汇编代码,输入 disassemble + 函数名

2014年02月 (2)

展开

阅读排行

linux下的C语言编程(总

(50299) 一步一步写算法(之 算法

(47193)

一步一步写算法(之hasl

(43308) 用汇编的眼光看**C++**(之

(29959)

多线程的那点儿事(基础)

(28561)

linux下的C语言开发(网 (23823)

多线程的那点儿事(之大 (23799)

一步一步写算法(之单向`

(23744) 一步一步写算法(之快速

クララデムへ C N A (222E)

(23255) 随想录(程序员和收入)

(22290)

推荐文章

最新评论

一步一步写算法(之hash表) Brightzliu: data % 10 这个为啥要 取金数呢?

多线程的那点儿事(基础篇) EbowTang: 草,牛逼了! 我就邪 恶的全盘学习了!

随想录(移动app下的生活)

zistxym: 为什么民营企业的app要比国营公司的app好用得多?像农业银行的app,太烂了。国营的基本是服务领...

随想录(从apple的swift语言说志w8708812:博主,你好,我从去年开始拜读博主的文章了,收获很大,"我们要记住技术是为业务服务的,只有真正给客户创...

linux下的C语言开发(动态库) AmelieDan: 简单,干练

多线程的那点事儿(之数据互斥) springontime: 或者我认为应该写 成while(flag && (turn == index))

C语言和设计模式(继承、封装、qq584253394: 恩。其实都是主要靠指针来实现抽象了。

一步一步写算法(之 A*算法)

ios-开发者: 不知道 那两个函数传入的value数组从哪里来得,想请

用汇编的眼光看C++(之虚函数) xueerfei: LZ这块是不是有点小问题,调用顺序应该是: edx->-> [,ecx里的内容是ptr,所以是两...

一步一步写算法(之洗牌算法) wocaonilaozi. 楼主的程序每次运 行后的结果都是一样的,因为他 使用的是系统默认的种子, rand()使用前要有种子;应该...

友情链接

酷壳

云风

李先静

刘未鹏 高德纳

孟岩

潘爱民

周伟明

gamers

codeproject

(17) 退出调试输入quit即可

上一篇 linux下的C语言开发(makefile编写)

下一篇 linux下的C语言开发(AT&T 汇编语言)

顶 踩

主题推荐 c语言 调试 linux gdb visual studio

猜你在找

搜索引擎的那些事 (网页下载)

一步一步写算法 (之二叉树广度遍历)

IT农民工如何来美国工作之FAQ

MySQL同时执行多条SQL语句解决办法 S3C6410开发全纪录(一)《还原SD卡启动的真相》 一步一步写算法(之双向链表)

一步一步写算法(之爬楼梯)

【Boost】boost::string_algo详解7——join的应用

如何在Linux下用eclipse开发C/C++程序 Android NDK开发篇(一):新版NDK环境搭建(免

免费学习IT4个月,月薪12000

中国[官方授权]IT培训与就业示范基地, 学成后名企直接招聘,月薪12000起!

更多

查看评论

5楼 aeolus_pu 2013-07-20 10:44发表

C

弱弱问一下,代码的这种格式是怎么加上去的?

4楼 johnzhou_ 2012-02-29 23:02发表



学习。

3楼 喜笑妍开 2012-02-24 13:29发表



现在有的系统提供gdbtui命令,可以在调试的同时显示代码。很好使。

2楼 寒枫亦破 2012-02-23 23:22发表



刚工作半年,都不知道有这个东西。。。。。。长见识了,多谢

1楼 High_High 2012-01-14 04:40发表



感觉应该先介绍gcc,然后make、gdb。

Re: hubi 2012-02-19 14:20发表



回复High_High:呵呵,能做到这样很不错了,大家时间都很紧张。

您还没有登录,请[登录]或[注册]

*以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题 **VPN** Android **ERP** IE10 Eclipse JavaScript 数据库 BI HTML5 Spring .NET API HTML SDK Apache Hadoop Rails XML LBS Unity Splashtop UML components Windows Mobile QEMU KDE CloudStack FTC CouchBase 云计算 iOS6 Web App SpringSide Maemo Compuware 大数据 aptech Perl Tornado ThinkPHP Hibernate Spark HBase Pure Solr Angular Cloud Foundry Redis Scala Diango Bootstrap

华清远见 51cto

IT 人生 raw-os

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 银行汇款帐号 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net 400-600-2320

京 ICP 证 070598 号

北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有

江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved

