

平凡的程序员

喜欢编程、算法、虚拟机、搜索引擎、编译器、网络、游戏设计、操作系统等所有计算机中好玩的东西

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



feixiaoxing

访问: 1555215次

积分: 19072分

排名: 第111名

原创: 296篇 转载: 0篇

译文: 0篇 评论: 2085条

文章搜索

文章分类

代码测试 (4)

C/C++ (31)

数据结构和算法 (65)

多线程编程 (20)

c语言和设计模式 (26)

搜索引擎的那些事 (8)

Linux开发 (17)

操作系统 (28)

随想录 (62)

第三方库编译 (3)

linux驱动编写 (5)

verilog学习记 (4)

从skyye学习arm (5)

ftk学习记 (17)

文章存档

2014年06月 (3)

2014年05月 (16)

2014年04月 (2)

2014年03月 (1)

有奖征资源，博文分享有内涵 5月推荐博文汇总 大数据读书汇--获奖名单公布 2014 CSDN博文大赛

linux下的C语言开发（信号处理）

分类: Linux开发 2012-02-01 20:22 5647人阅读 评论(3) 收藏 举报

linux 语言 signal c kill gcc

【声明：版权所有，欢迎转载，请勿用于商业用途。 联系信箱：feixiaoxing @163.com】

信号处理是linux程序的一个特色。用信号处理来模拟操作系统的中断功能，对于我们这些系统程序员来说是最好的一个选择了。要想使用信号处理功能，你要做的就是填写一个信号处理函数即可。一旦进程有待处理的信号处理，那么进程就会立即进行处理。

[cpp]

01. #include <stdio.h>
02. #include <stdlib.h>
03. #include <signal.h>
04.
05. int value = 0;
06.
07. void func(int sig)
08. {
09. printf("I get a signal!\n");
10. value = 1;
11. }
12.
13. int main()
14. {
15. signal(SIGINT, func);
16.
17. while(0 == value)
18. sleep(1);
19.
20. return 0;
21. }

为了显示linux对signal的处理流程，我们需要进行两个步骤。第一，输入gcc sig.c -o sig, 然后输入./sig即可；第二则重启一个console窗口，输入ps -aux | grep sig, 在获取sig的pid之后然后输入kill -INT 2082, 我们即可得到如下的输出。

[cpp]

01. [root@localhost fork]# ./sig
02. I get a signal!
03. [root@localhost fork]#

更多 0

上一篇 linux下的C语言开发（进程等待）

下一篇 linux下的C语言开发（管道通信）

2014年02月 (2)

展开

阅读排行

- linux下的C语言编程（总 (50299)
- 一步一步写算法（之 算法 (47193)
- 一步一步写算法（之hasl (43308)
- 用汇编的眼光看C++（之 (29959)
- 多线程的那点儿事（基础 (28561)
- linux下的C语言开发（网 (23823)
- 多线程的那点儿事（之大 (23799)
- 一步一步写算法（之单向 (23744)
- 一步一步写算法（之快速 (23255)
- 随想录（程序员和收入） (22290)

推荐文章

最新评论

- 一步一步写算法（之hash表）
Brightziu: data % 10 这个为啥要取余数呢？
- 多线程的那点儿事（基础篇）
EbowTang: 草，牛逼了！我就邪恶的全盘学习了！
- 随想录（移动app下的生活）
zistym: 为什么民营企业的app要比国营公司的app好用得多？像农业银行的app, 太烂了。国营的基本是服务领...
- 随想录（从apple的swift语言说走w8708812: 博主，你好，我从去年开始拜读博主的文章了，收获很大，“我们要记住技术是为业务服务的，只有真正给客户创...
- linux下的C语言开发（动态库）
AmelieDan: 简单，干练
- 多线程的那点儿事（之数据互斥）
springontime: 或者我认为应该写成while(flag && (turn == index))
- C语言和设计模式（继承、封装、qq584253394: 恩。其实都是主要靠指针来实现抽象了。
- 一步一步写算法（之A*算法）
ios-开发者: 不知道 那两个函数传入的value数组从哪里来得，想请教
- 用汇编的眼光看C++（之虚函数）
xueerfei: LZ这块是不是有点小问题，调用顺序应该是：edx->->[，ecx里的内容是ptr，所以是两...
- 一步一步写算法（之洗牌算法）
wocaonilaozi: 楼主的程序每次运行后的结果都是一样的，因为他使用的是系统默认的种子，rand()使用前要有种子；应该...

友情链接

- 酷壳
- 云风
- 李先静
- 刘未鹏
- 高德纳
- 孟岩
- 潘爱民
- 周伟明
- gamers
- codeproject

顶 1 踩 0

主题推荐

c语言 linux 操作系统 程序员 printf

猜你在找

- Linux驱动编写（块设备驱动代码）
- linux驱动面试题目汇总
- 搜索引擎的那些事（网页下载）
- 一步一步写算法（之爬楼梯）
- 【Boost】boost::string_algo详解7——join的应用
- 多线程的那点儿事（之多线程调试）
- 点评圈内云战略——东软篇
- 一步一步写算法（之双向链表）
- 一步一步写算法（之二叉树广度遍历）
- Cppcheck实践(1)：介绍和安装

查看评论

2楼 wuyg 2012-09-20 23:07发表



-INT 作用就是interrupt，为什么不直接用 Ctrl + C ？

Re: LinuxMan 2012-11-23 09:32发表



回复wuyg：可以的

1楼 wuyg 2012-09-19 06:05发表



为什么 kill pid 不起作用，非要加-INT
kill的manual里找不到这个-INT，这是干什么的？

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

- 全部主题 Java VPN Android iOS ERP IE10 Eclipse CRM JavaScript Ubuntu NFC
- WAP jQuery 数据库 BI HTML5 Spring Apache Hadoop .NET API HTML SDK
- IIS Fedora XML LBS Unity Splashtop UML components Windows Mobile Rails
- QEMU KDE Cassandra CloudStack FTC coremail OPhone CouchBase 云计算 iOS6
- Rackspace Web App SpringSide Maemo Compuware 大数据 aptech Perl Tornado Ruby
- Hibernate ThinkPHP Spark HBase Pure Solr Angular Cloud Foundry Redis Scala
- Django Bootstrap

华清远见

51cto

IT 人生

raw-os

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [银行汇款帐号](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

[网站客服](#)

[杂志客服](#)

[微博客服](#)

webmaster@csdn.net

400-600-2320

京 ICP 证 070598 号

北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有

江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved

