登录 | 注册

## 平凡的程序员

喜欢编程、算法、虚拟机、搜索引擎、编译器、网络、游戏设计、操作系统等所有计算机中好玩的东西

늘 摘要视图 ■ 目录视图 RSS 订阅

个人资料

feixiaoxing



访问: 1555216次 积分: 19072分 排名: 第111名 原创: 296篇 转载: 0篇 译文: 0篇 评论: 2085

文章搜索

文章分类

代码测试 (4)

C/C++ (31)

数据结构和算法 (65)

多线程编程 (20)

c语言和设计模式 (26)

搜索引擎的那些事 (8)

Linux开发 (17)

操作系统 (28)

随想录 (62)

第三方库编译 (3)

linux驱动编写 (5)

verilog学习记 (4)

从skyeye学习arm (5)

ftk学习记 (17)

文章存档

2014年06月 (3)

2014年05月 (16)

2014年04月 (2)

2014年03月 (1)

有奖征资源,博文分享有内涵 5月推荐博文汇总 大数据读书汇--获奖名单公布 2014 CSDN博文大赛

## linux下的C语言开发(线程等待)

分类: Linux开发

2012-02-07 22:34

5889人阅读 评论(3) 收藏 举报

linux 语言 c null join 多线程

【声明:版权所有,欢迎转载,请勿用于商业用途。 联系信箱: feixiaoxing @163.com】

和多进程一样,多线程也有自己的等待函数。这个等待函数就是pthread\_join函数。那么这个函数有什么用 呢?我们其实可以用它来等待线程运行结束。

## [cpp]

```
01.
      #include <stdio.h>
02.
      #include <pthread.h>
03.
      #include <unistd.h>
      #include <stdlib.h>
04.
05.
      void func(void* args)
06.
07.
08.
          sleep(2);
09.
          printf("this is func!\n");
      }
10.
11.
12.
      int main()
13.
      {
14.
          pthread_t pid;
15.
16.
          if(pthread_create(&pid, NULL, func, NULL))
17.
          {
18.
               return -1;
19.
          }
20.
          pthread_join(pid, NULL);
21.
22.
          printf("this is end of main!\n");
23.
24.
          return 0;
25. }
```

编写wait.c文件结束之后,我们就可以开始编译了。首先你需要输入gcc wait.c -o wait -lpthread,编译之后你 就可以看到wait可执行文件,输入./wait即可。

```
[cpp]
01.
    [test@localhost thread]$ ./thread
02.
    this is func!
03. this is end of main!
```

更多 0

上一篇 linux下的C语言开发(多线程编程)

下一篇 linux下的C语言开发(线程互斥)

2014年02月 (2)

展开

阅读排行

linux下的C语言编程(总

(50299)一步一步写算法(之 算法

(47193)

一步一步写算法(之hasl

(43308)用汇编的眼光看C++(之

(29959)

多线程的那点儿事(基础

(28561)linux下的C语言开发(网

(23823) 多线程的那点儿事(之大

(23799)

一步一步写算法(之单向

(23744)一步一步写算法(之快速

(23255)

随想录 (程序员和收入)

(22290)

推荐文章

最新评论

一步一步写算法(之hash表) Brightzliu: data % 10 这个为啥要

多线程的那点儿事(基础篇) EbowTang: 草,牛逼了! 我就邪恶的全盘学习了!

随想录(移动app下的生活) zistxym: 为什么民营企业的app要 比国营公司的app好用得多?像 农业银行的app, 太烂了。国营的 基本是服务领..

随想录(从apple的swift语言说起 w8708812: 博主, 你好, 我从去 年开始拜读博主的文章了, 收获 "我们要记住技术是为业务 服务的,只有真正给客户创...

linux下的C语言开发(动态库) AmelieDan: 简单, 干练

多线程的那点事儿(之数据互斥) springontime: 或者我认为应该写 成while(flag && (turn == index))

C语言和设计模式 (继承、封装、 qq584253394: 恩。其实都是主 要靠指针来实现抽象了。

一步一步写算法(之 A\*算法)

ios-开发者: 不知道 那两个函数传入的value数组从哪里来得,想请

用汇编的眼光看C++(之虚函数) xueerfei: LZ这块是不是有点小问 题,调用顺序应该是: edx->-> [,ecx里的内容是ptr,所以是两...

一步一步写算法 (之洗牌算法) wocaonilaozi: 楼主的程序每次运 行后的结果都是一样的,因为他 使用的是系统默认的种子, rand()使用前要有种子;应该...

友情链接

酷売

云风

李先静

刘未鹏

高德纳

孟岩 潘爱民

周伟明

gamers

codeproject

顶 0

主题推荐 c语言 线程 多线程 linux thread

猜你在找

Linux驱动编写(块设备驱动代码) 多线程的那点儿事(之多线程调试)

搜索引擎的那些事 (网页下载)

一步一步写算法(之爬楼梯)

busybox简介

用汇编的眼光看C++(之指针2)

一步一步写算法(之二叉树广度遍历)

一步一步写算法(之双向链表)

linux 下文件复制到windows下乱码

有效数判定 Valid Number

深信服, VPN 领导厂商

多年VPN技术积累,大规模高端用户应用 提升带宽价值,为客户不断创新

查看评论

3楼 LinuxMan 2012-11-22 10:05发表



man pthread\_create 如下:

int pthread\_create(pthread\_t \*restrict thread,

const pthread\_attr\_t \*restrict attr,

void \*(\*start\_routine)(void\*), void \*restrict arg);

sleep()放在printf后面吧!

2楼 clj\_风清云淡 2012-08-12 12:00发表



pthread\_creat()函数,创建线程成功返回0,但失败呢,它返回的是一个非0,是个正数?

1楼 倚天神剑 2012-02-23 18:40发表



aood

您还没有登录,请[登录]或[注册]

\*以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题 VPN Android iOS **ERP** Eclipse JavaScript Hadoop jQuery BI HTML5 Spring Apache .NET API HTML LBS Unity Splashtop UML Rails QEMU KDE CloudStack FTC CouchBase 云计算 iOS6 Web App SpringSide Maemo Compuware 大数据 aptech Perl Tornado Hibernate ThinkPHP Spark HBase Pure Solr Angular Cloud Foundry Redis Scala Django Bootstrap

华清远见 51cto IT 人生 raw-os

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 银行汇款帐号 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net 400-600-2320

京 ICP 证 070598 号

北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有

江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved

