登录 | 注册

平凡的程序员

喜欢编程、算法、虚拟机、搜索引擎、编译器、网络、游戏设计、操作系统等所有计算机中好玩的东西



声

访问: 1555216次 积分: 19072分 排名: 第111名 原创: 296篇 转载: 0篇 译文: 0篇 评论: 2085

文章搜索

文章分类
 代码测试 (4)
 C/C++ (31)
 数据结构和算法 (65)
 多线程编程 (20)
 c语言和设计模式 (26)
 搜索引擎的那些事 (8)
 Linux开发 (17)
 操作系统 (28)
 随想录 (62)
 第三方库编译 (3)
 linux驱动编写 (5)
 verilog学习记 (4)
 从skyeye学习arm (5)
 fk学习记 (17)

文章存档
2014年06月 (3)
2014年05月 (16)
2014年04月 (2)
2014年03月 (1)

有奖征资源,博文分享有内涵 5月推荐博文汇总 大数据读书汇--获奖名单公布 2014 CSDN博文大赛

linux下的C语言开发(管道通信)

linux 语言 c buffer server socket

[cpp]

分类: Linux开发 2012-02-02 20:01 7393人阅读 评论(4) 收藏 举报

【声明:版权所有,欢迎转载,请勿用于商业用途。 联系信箱: feixiaoxing @163.com】

Linux系统本身为进程间通信提供了很多的方式,比如说管道、共享内存、socket通信等。管道的使用十分简单,在创建了匿名管道之后,我们只需要从一个管道发送数据,再从另外一个管道接受数据即可。

```
01.
      #include <stdio.h>
02.
      #include <unistd.h>
03.
      #include <stdlib.h>
      #include <string.h>
04.
05.
06.
      int pipe default[2];
07.
      int main()
08.
09.
      {
          pid t pid;
10.
11.
          char buffer[32];
12.
13.
          memset(buffer, 0, 32);
14.
          if(pipe(pipe_default) < 0)</pre>
15.
16.
               printf("Failed to create pipe!\n");
17.
               return 0;
18.
19.
20.
          if(0 == (pid = fork()))
21.
22.
               close(pipe_default[1]);
23.
              sleep(5):
24.
               if(read(pipe_default[0], buffer, 32) > 0)
25.
26.
                   printf("Receive data from server, %s!\n", buffer);
27.
28.
              close(pipe_default[0]);
          }
29.
30.
           else
31.
32.
               close(pipe_default[0]);
33.
              if(-1 != write(pipe_default[1], "hello", strlen("hello")))
34.
               {
35.
                   printf("Send data to client, hello!\n");
36.
37.
               close(pipe_default[1]);
38.
              waitpid(pid, NULL, 0);
39.
40.
41.
           return 1;
42. }
```

下面我们就可以开始编译运行了,老规矩分成两步骤进行: (1) 输入gcc pipe.c -o pipe; (2) 然后输入./pipe,过一会儿你就可以看到下面的打印了。

2014年**02**月 (2) 展开

阅读排行

linux下的C语言编程(总

(50299) 一步一步写算法(之 算法

--步一步与算法(乙 算/2 (47193)

一步一步写算法(之hasl

(43308) 用汇编的眼光看**C++**(之

(29959)

多线程的那点儿事(基础

(28561) **linux**下的**C**语言开发(网

(23823)

多线程的那点儿事(之大 (23799)

一步一步写算法(之单向

(23744) 一步一步写算法(之快速

(23255)

随想录 (程序员和收入)

(22290)

推荐文章

最新评论

一步一步写算法(之hash表) Brightzliu: data % 10 这个为啥要 取金数呢?

多线程的那点儿事(基础篇) EbowTang: 草,牛逼了! 我就邪 恶的全盘学习了!

随想录(移动app下的生活) zistym:为什么民营企业的app要 比国营公司的app好用得多?像 农业银行的app,太烂了。国营的 基本是服务领...

随想录(从apple的swift语言说志w8708812:博主,你好,我从去年开始拜读博主的文章了,收获很大,"我们要记住技术是为业务服务的,只有真正给客户创...

linux下的C语言开发(动态库) AmelieDan: 简单,干练

多线程的那点事儿(之数据互斥) springontime: 或者我认为应该写 成while(flag && (turn == index))

C语言和设计模式(继承、封装、 qq584253394: 恩。其实都是主 要靠指针来实现抽象了。

一步一步写算法(之 A*算法) ios-开发者: 不知道 那两个函数传 入的value数组从哪里来得,想请

用汇编的眼光看C++(之虚函数) xueerfei: LZ这块是不是有点小问 题,调用顺序应该是: edx->-> [, ecx里的内容是ptr, 所以是两...

一步一步写算法(之洗牌算法) wocaonilaozi. 楼主的程序每次运 行后的结果都是一样的,因为他 使用的是系统默认的种子, rand()使用前要有种子; 应该...

友情链接

酷壳

云风

李先静

刘未鹏

高德纳 孟岩

潘爱民

周伟明

gamers

gamers

codeproject

[cpp]

01. [test@localhost pipe]\$./pipe
02. Send data to client. hello!

03. Receive data from server, hello!

更多

上一篇 linux下的C语言开发(信号处理)

下一篇 linux下的C语言开发(多线程编程)

顶 ³ ¹

主题推荐 c语言 通信 linux server 数据

猜你在找

Linux驱动编写(块设备驱动代码)

一步一步写算法(之爬楼梯)

点评圈内云战略一东软篇 linux驱动面试题目汇总

我的编程之路(二) 机不可失,时不再来

多线程的那点儿事(之多线程调试)

一步一步写算法 (之二叉树广度遍历)

搜索引擎的那些事 (网页下载)

一步一步写算法(之双向链表)

Windows管道(Pipe)重定向stdout, stderr, stdin

查看评论

3楼 smart55427 2012-05-07 22:30发表



你好,请教一下。为什么子进程要关闭写,父进程要关闭读。我没有关闭,试了一下,也没看到输出有什么区别。麻烦指导一下。

Re: geniuslinchao 2013-07-29 20:18发表



回复smart55427: 管道不能同时读写,你没发现区别是因为没有遇到同时读写的情况

2楼 hkqtinysun 2012-02-24 17:36发表



pipe_default[1] 表示管道的写端 pipe_default[0] 表示管道的读端

子进程关闭写, 父进程关闭读, 父进程将信息发给子进程

1楼 wangkuifeng0118 2012-02-23 16:09发表



pipe_default[1]和pipe_default[0]你帮忙给解释下?

您还没有登录,请[登录]或[注册]

*以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题 Java **VPN** Android iOS **ERP** IE10 Eclipse CRM JavaScript Ubuntu HTML5 数据库 ы .NET API jQuery Spring Apache Hadoop HTML LBS Rails Fedora XML Unity Splashtop **UML** components Windows Mobile CloudStack FTC 云计算 QEMU KDE Cassandra **OPhone** CouchBase iOS6 coremail Web App SpringSide Maemo Compuware 大数据 aptech Perl Ruby Rackspace Tornado ThinkPHP Spark HBase Pure Solr Cloud Foundry Redis Scala Hibernate Angular Django Bootstrap

V

华清远见 51cto IT 人生 raw-os

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 银行汇款帐号 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net 400-600-2320

京 ICP 证 070598 号

北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有

江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved

