

平凡的程序员

喜欢编程、算法、虚拟机、搜索引擎、编译器、网络、游戏设计、操作系统等所有计算机中好玩的东西

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



feixiaoxing



访问：1555211次
积分：19072分
排名：第111名

原创：296篇 转载：0篇
译文：0篇 评论：2085条

文章搜索

文章分类

- 代码测试 (4)
- C/C++ (31)
- 数据结构和算法 (65)
- 多线程编程 (20)
- c语言和设计模式 (26)
- 搜索引擎的那些事 (8)
- Linux开发 (17)
- 操作系统 (28)
- 随想录 (62)
- 第三方库编译 (3)
- linux驱动编写 (5)
- verilog学习记 (4)
- 从skyye学习arm (5)
- flk学习记 (17)

文章存档

- 2014年06月 (3)
- 2014年05月 (16)
- 2014年04月 (2)
- 2014年03月 (1)

有奖征资源，博文分享有内涵

5月推荐博文汇总

大数据读书汇--获奖名单公布

2014 CSDN博文大赛

linux下的C语言开发（定时器）

分类：Linux开发

2012-01-17 20:32

10366人阅读

评论(9)

收藏

举报

linux

语言

signal

c

timer

struct

【声明：版权所有，欢迎转载，请勿用于商业用途。 联系信箱：feixiaoxing @163.com】

定时器是我们需要经常处理的一种资源。那linux下面的定时器又是怎么回事呢？其实，在linux里面有一种进程中信息传递的方法，那就是信号。这里的定时器就相当于系统每隔一段时间给进程发一个定时信号，我们所做的就是定义一个信号处理函数。

```
[cpp]
01. #include <stdio.h>
02. #include <time.h>
03. #include <sys/time.h>
04. #include <stdlib.h>
05. #include <signal.h>
06.
07. static int count = 0;
08. static struct itimerval oldtv;
09.
10. void set_timer()
11. {
12.     struct itimerval itv;
13.     itv.it_interval.tv_sec = 1;
14.     itv.it_interval.tv_usec = 0;
15.     itv.it_value.tv_sec = 1;
16.     itv.it_value.tv_usec = 0;
17.     setitimer(ITIMER_REAL, &itv, &oldtv);
18. }
19.
20. void signal_handler(int m)
21. {
22.     count ++;
23.     printf("%d\n", count);
24. }
25.
26. int main()
27. {
28.     signal(SIGALRM, signal_handler);
29.     set_timer();
30.     while(count < 10000);
31.     exit(0);
32.     return 1;
33. }
```

更多 0

上一篇 linux下的C语言开发（动态库）

下一篇 linux下的C语言开发（自动编译工具）

2014年02月 (2)

展开

阅读排行

linux下的C语言编程（总
一步一步写算法（之 算法
(50299)
一步一步写算法（之hasl
(47193)
一步一步写算法（之
(43308)
用汇编的眼光看C++（之
(29959)
多线程的那点儿事（基础
(28561)
linux下的C语言开发（网
(23823)
多线程的那点儿事（之大
(23799)
一步一步写算法（之单向
(23744)
一步一步写算法（之快速
(23255)
随想录（程序员和收入）
(22290)

推荐文章

最新评论

一步一步写算法（之hash表）
Brightziu: data % 10 这个为啥要
取余数呢？
多线程的那点儿事（基础篇）
EbowTang: 草，牛逼了！我就邪
恶的全盘学习了！
随想录（移动app下的生活）
zistym: 为什么民营企业的app要
比国营公司的app好用得多？像
农业银行的app,太烂了。国营的
基本是服务领...
随想录（从apple的swift语言说走
w8708812: 博主，你好，我从去
年开始拜读博主的文章了，收获
很大，“我们要记住技术是为业务
服务的，只有真正给客户创...
linux下的C语言开发（动态库）
AmelieDan: 简单，干练
多线程的那点儿事（之数据互斥）
springontime: 或者我认为应该写
成while(flag && (turn == index))
C语言和设计模式（继承、封装、
qq584253394: 恩。其实都是主
要靠指针来实现抽象了。
一步一步写算法（之A*算法）
ios-开发者: 不知道 那两个函数传
入的value数组从哪里来得，想请
教
用汇编的眼光看C++（之虚函数）
xueerfei: LZ这块是不是有点小问
题，调用顺序应该是：edx->->
[, ecx里的内容是ptr，所以是两...
一步一步写算法（之洗牌算法）
wocaonilaozi: 楼主的程序每次运
行后的结果都是一样的，因为他
使用的是系统默认的种子，
rand()使用前要有种子；应该...

友情链接

酷壳
云风
李先静
刘未鹏
高德纳
孟岩
潘爱民
周伟明
gamers
codeproject

顶 6 踩 0

主题推荐 c语言 linux struct printf 版权

猜你在找

多线程的那点儿事（之多线程调试） Linux驱动编写（块设备驱动代码）
搜索引擎的那些事（网页下载） 一步一步写算法（之爬楼梯）
使用socket的Linux上的C语言文件传输顺序服务器和 一步一步写算法（之二叉树广度遍历）
一步一步写算法（之双向链表） 一个简单扫描器的实现
【Boost】boost::string_algo详解7——join的应用 设计模式—适配器模式

查看评论

6楼 whjwhj124124 2012-08-13 09:41发表
 好吧，是我看错了。。。

5楼 whjwhj124124 2012-08-10 17:01发表
 SIGNALRM报错未声明？
Re: feixiaoxing 2012-08-10 18:51发表
 回复whjwhj124124：代码是可以编译通过的。

4楼 旭子 2012-03-19 11:19发表
 当然 在linux下 可以使用timer_create 函数来创建定时器，
具体参见man timer_create

3楼 beihai_hw 2012-03-09 16:50发表
 可以改造成类似JAVA或C# 定时器库函数

2楼 beihai_hw 2012-03-09 16:46发表
 使用时比较有局限性 可以适当改造一下 这样比较有实用性

1楼 yjbgwxf2008 2012-01-18 09:11发表
 JAVA中自带的定时器库函数是否是按照此方法实现的？
Re: 旭子 2012-03-19 11:17发表
 回复yjbgwxf2008：Java 中的定时器是用线程模拟的，而这个地方用的是linux系统的signal 机制
Re: phikaa 2012-02-27 01:16发表
 回复yjbgwxf2008：原理差不多。只是层面不一样。

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题 Java VPN Android iOS ERP IE10 Eclipse CRM JavaScript Ubuntu NFC
WAP jQuery 数据库 BI HTML5 Spring Apache Hadoop .NET API HTML SDK
IIS Fedora XML LBS Unity Splashtop UML components Windows Mobile Rails
QEMU KDE Cassandra CloudStack FTC coremail OPhone CouchBase 云计算 iOS6
Rackspace Web App SpringSide Maemo Compuware 大数据 aptech Perl Tornado Ruby

华清远见
51cto
IT 人生
raw-os

Hibernate
Django

ThinkPHP
Bootstrap

Spark

HBase

Pure

Solr

Angular

Cloud Foundry

Redis

Scala