

朔月的专栏

无限接近真相

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



鬼羽子

访问：38939次

积分：629分

排名：千里之外

原创：21篇 转载：1篇

译文：1篇 评论：33条

文章搜索

文章分类

我心戚戚 (2)

android分析 (12)

工具 (9)

行业趋势观 (1)

简单技巧 (0)

文章存档

2014年02月 (1)

2013年11月 (1)

2013年05月 (1)

2013年02月 (2)

2013年01月 (1)

展开

阅读排行

关于Handler二三事（上） (6242)

关于Handler二三事（下） (4293)

mediawiki（LM智库）使 (2812)

mediawiki（LM智库）搭 (2749)

Android Call 功能在各个 (2741)

有奖征资源，博文分享有内涵

6月推荐文章汇总

CSDN博文大赛初赛晋级名单公布

关注CSDN社区微信，更多精彩等你来

关于GIT的常用TIPS

分类：工具

2012-12-19 15:29

610人阅读

评论(0)

收藏

举报

目录(?)

[+]

git

Git是一个开源的分布式版本控制系统，用以有效、高速的处理从很小到非常大的项目版本管理。

管理leos的版本控制系统同android一样，都是git。

git的说明文档很充分，这里不一一列出。只介绍几种经常用到的管理工具及命令。

git clone,git pull 与 git push

git clone 方法用于将服务器上分支克隆至本地。

git push 方法与 git pull 方法 用于将本地的代码修改上传至服务器，或将服务器代码下载至本地。

git log

git log 是查看分支修改记录的办法。

常用的附加参数包括

git log -p 查看修改的具体内容

git log --author = " your name" 查看某人的修改内容

git log commit 查看某条修改记录

git status 与 git diff

git status与git diff方法常用来比较代码的异同。

一般的背景是，如果对代码做了修改，用git status可以看到git树的修改情况，比如哪些文件已经修改了，哪些文件没有找到修改源等。

用git diff的方法可以比较两条不同的commit或者是两个不同的branch的异同，也可以生成patch文件。

git merge 与 git rebase

这两个git方法都可以用来合并不同分支上的代码内容，故在一起总结。

这里举一个十分实用的例子。

本地代码修改完成之后，提交到服务器上等待check与merge的时候，有时候会遇到因为本地代码没有及时更新，与服务

器上最新代码有冲突，从而无法成功merge的情况。

通常的处理办法是，服务器上abort这次提交，本地reset本次提交后，重新sync代码。倒霉一点的，如果恰好这段时间

有人也提交跟你冲突的代码，你只能重新修改再push了。

但是有了git rebase之后情况就不一样了。

首先，养成好习惯，修改代码不要在master分支上进行。

git checkout -b newbranch

在newbranch上做你的修改，然后放心的commit跟push。

然后，如果此时服务器上出现代码冲突，不用担心。

repo sync 一次

代码会自动切回主线master分支，同步最新的代码。

Android Call 功能在各个	(2251)
紧急拨号的处理	(2217)
Android Call 功能在各个	(2137)
Motion Sensors	(2013)
Android 4.0 framework	(1984)

评论排行	
关于Handler二三事（上）	(13)
Android Call 功能在各个	(11)
紧急拨号的处理	(2)
过去的一年，失去的和得	(2)
关于Handler二三事（下）	(2)
Android Call 功能在各个	(1)
小议UNSOL_RESPONSE	(1)
Motion Sensors	(1)
Android 4.0 framework	(0)
胡言乱语	(0)

推荐文章	
------	--

最新评论	
过去的一年，失去的和得到的	林seaiice: android中telephony的模块，现在我也是，就相当于一颗螺丝钉。。。。
过去的一年，失去的和得到的	xin128888: 楼主原先是哪个公司的？现在做什么产品？什么工作？
Android Call 功能在各个framework	woyaoqujianghu: @guiyu_1985: 好的，非常感谢楼主，希望楼主以后多发一些这样深度的帖子
Android Call 功能在各个framework	鬼羽子: @wangxiaotao1hc: 上层app通常是使用callmanager维护的方法来调用底层，当然...
Android Call 功能在各个framework	woyaoqujianghu: 楼主你好，最近在学android看了你写的东西受益匪浅，有个问题想请教一下，你上满介绍的那些类怎么在...
Motion Sensors	michaelpp: 非常有用，翻译的很不错！
紧急拨号的处理	王者无双: 不错，支持，mark
小议UNSOL_RESPONSE_CALL	王者无双: 看得不太懂，貌似很深奥的样子，谢谢分析
紧急拨号的处理	嗜血的蟒: 很感谢楼主写的这么详细
关于Handler二三事（上）	鬼羽子: @zhejiang9: Bingo!多谢释疑，学习了。看来我的理解还有差池，我一直将handler视为...

不用担心你的修改已经消失了。

```
git checkout newbranch
```

切回你的分支，发现你的commit仍然存在。

最后，将master分支上的新内容rebase到newbranch上来。

```
git rebase masterbranch
```

ok了，省了很大力气吧。

git reset

如果本地commit之后，发现有问题需要舍弃本次提交的，可以通过reset方法舍弃当前commit

git reset --soft HEAD^

其中，常用的参数有如下几个选择

--soft 保留所有的更改内容，仅仅只删除commit提交的log

--hard 删除所有更改的内容，回到提交前的状态。

--mixed 这个是默认的修改方法，方式类同soft，，但是会生成上传报告。

至于HEAD^指的是当前栈顶的commit之后的一个commit，这条语句即表示返回前一条commit。

git format-patch 与 git apply

通过git format-patch 与 git apply工具的使用，可以将早期项目的修改提交制成.patch文件，在之后的代码merge时可以很方便的将其导入，减轻的任务的工作量。

以本人在S3_JB上提交的某commit为例。我需要将本次修改内容merge到分支 phone/racer-a_ics上。

首先在S3_JB的分支上找到本人的提交

me@me-Lenovo-Product:~/workspaces/S3_JB/frameworks/base\$ git log --author="me"

```
<code>commit eada6f926e17c9719dff250d4dd0fd3d4d560986</code>

Author: me <me@workspces.com>

Date:   Wed Sep 19 10:53:21 2012 +0800

    [FIX]S3_JB代码merge

    [WHT]增加的呼叫限制部分framework层的支持,修正了紧急号码列表支持,修正了响铃动作,优化了指令流程,增加了调试用log

    Change-Id: Ibd168ae3cd1b56e29d4e3084de803694c631eb9d
```

根据这个commit我得到一个patch文件

me@me-Lenovo-Product:~/workspaces/S3_JB/frameworks/base\$ git format-patch -1 eada6f926e17c9719dff250d4dd0fd3d4d560986

0001-FIX-S3_JB-merge.patch

将这个patch文件导入到新的分支当中

me@me-Lenovo-Product:~/workspaces/Racer_ICS/frameworks/base\$git apply ~/0001-FIX-S3_JB-merge.patch --reject

会提示很多错误，不用担心，这些错误是因为有文件冲突导致的，这需要我们手动修改部分冲突文件。

```
me@me-Lenovo-Product:~/workspaces/Racer_ICS/frameworks/base$ git status
# Not currently on any branch.
# Changes not staged for commit:
#   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
#   (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
#
#modified:   services/java/com/android/server/TelephonyRegistry.java
#modified:   telephony/java/android/telephony/PhoneNumberUtils.java
#modified:   telephony/java/com/android/internal/telephony/Phone.java
#modified:   telephony/java/com/android/internal/telephony/PhoneProxy.java
#modified:   telephony/java/com/android/internal/telephony/RIL.java
#modified:   telephony/java/com/android/internal/telephony/cdma/CDMAPhone.java
```

```
#modified: telephony/java/com/android/internal/telephony/gsm/CallFailCause.java
#modified: telephony/java/com/android/internal/telephony/gsm/GSMPhone.java
#modified: telephony/java/com/android/internal/telephony/gsm/GsmCallTracker.java
#modified: telephony/java/com/android/internal/telephony/sip/SipPhoneBase.java
#
# Untracked files:
# (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
#
#telephony/java/android/telephony/PhoneNumberUtils.java.rej
#telephony/java/com/android/internal/telephony/gsm/GsmCallTracker.java.rej
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

看到冲突的文件是最后的Untracked files，以rej文件结尾的文件。

将这几个文件手动merge到对应的文件上就可以了。比全部手动修改要省去很多功夫。

最后是git commit 与 git push 的工作，这里就不再赘述。

更多 0

上一篇 本wiki的备份以及迁移方式

下一篇 紧急拨号的处理

主题推荐

git 版本控制系统 framework 分布式 服务器

猜你在找

- Google Code项目代码托管网站上Git版本控制系统使
- Git 版本控制系统(3) 還沒 push 前可以做的事
- 去哪学习使用Git版本控制系统
- Git基础 1 --- 版本控制系统的介绍
- 在QtCreator上使用版本控制系统Git（二）
- Google Code 项目代码托管网站上 Git 版本控制系
- git tips
- 在QtCreator上使用版本控制系统Git（二）
- git tips谨记
- 在QtCreator上使用版本控制系统Git（一）

学习最新的 ANDROID 开发技术

程序员想月薪1W+,埋头改Bug,肯定实现不了,不如看看这些新技术学了没?

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题	Java	VPN	Android	iOS	ERP	IE10	Eclipse	CRM	JavaScript	Ubuntu	NFC
WAP	jQuery	数据库	BI	HTML5	Spring	Apache	Hadoop	.NET	API	HTML	SDK
IIS	Fedora	XML	LBS	Unity	Splashtop	UML	components	Windows Mobile	Rails		
QEMU	KDE	Cassandra	CloudStack	FTC	coremail	OPhone	CouchBase	云计算	iOS6		
Rackspace	Web App	SpringSide	Maemo	Compuware	大数据	apttech	Perl	Tornado	Ruby		
Hibernate	ThinkPHP	Spark	HBase	Pure	Solr	Angular	Cloud Foundry	Redis	Scala		
Django	Bootstrap										