

平凡的程序员

喜欢编程、算法、虚拟机、搜索引擎、编译器、网络、游戏设计、操作系统等所有计算机中好玩的东西

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



feixiaoxing

访问：1555215次

积分：19072分

排名：第111名

原创：296篇 转载：0篇

译文：0篇 评论：2085条

文章搜索

文章分类

代码测试 (4)

C/C++ (31)

数据结构和算法 (65)

多线程编程 (20)

c语言和设计模式 (26)

搜索引擎的那些事 (8)

Linux开发 (17)

操作系统 (28)

随想录 (62)

第三方库编译 (3)

linux驱动编写 (5)

verilog学习记 (4)

从skyye学习arm (5)

flk学习记 (17)

文章存档

2014年06月 (3)

2014年05月 (16)

2014年04月 (2)

2014年03月 (1)

有奖征资源，博文分享有内涵 5月推荐博文汇总 大数据读书汇--获奖名单公布 2014 CSDN博文大赛

linux下的C语言开发（多线程编程）

分类：Linux开发 2012-02-06 19:45 10018人阅读 评论(7) 收藏 举报

多线程 linux 编程 语言 c linux内核

【声明：版权所有，欢迎转载，请勿用于商业用途。联系信箱：feixiaoxing @163.com】

多线程和多进程还是有很多区别的。其中之一就是，多进程是linux内核本身所支持的，而多线程则需要相应的动态库进行支持。对于进程而言，数据之间都是相互隔离的，而多线程则不同，不同的线程除了堆栈空间之外所有的数据都是共享的。说了这么多，我们还是自己编写一个多线程程序看看结果究竟是怎么样的。

[cpp]

01. #include <stdio.h>
02. #include <pthread.h>
03. #include <unistd.h>
04. #include <stdlib.h>
05.
06. void func_1(void* args)
07. {
08. while(1){
09. sleep(1);
10. printf("this is func_1!\n");
11. }
12. }
13.
14. void func_2(void* args)
15. {
16. while(1){
17. sleep(2);
18. printf("this is func_2!\n");
19. }
20. }
21.
22. int main()
23. {
24. pthread_t pid1, pid2;
25.
26. if(pthread_create(&pid1, NULL, func_1, NULL))
27. {
28. return -1;
29. }
30.
31. if(pthread_create(&pid2, NULL, func_2, NULL))
32. {
33. return -1;
34. }
35.
36. while(1){
37. sleep(3);
38. }
39.
40. return 0;
41. }

和我们以前编写的程序有所不同，多线程代码需要这样编译，输入gcc thread.c -o thread -lpthread，编译之

2014年02月 (2) 展开

阅读排行

linux下的C语言编程（总

(50299)

一步一步写算法（之 算法

(47193)

一步一步写算法（之hasl

(43308)

用汇编的眼光看C++（之

(29959)

多线程的那点儿事（基础

(28561)

linux下的C语言开发（网

(23823)

多线程的那点儿事（之大

(23799)

一步一步写算法（之单向

(23744)

一步一步写算法（之快速

(23255)

随想录（程序员和收入）

(22290)

推荐文章

最新评论

一步一步写算法（之hash表）

Brightziu: data % 10 这个为啥要取余数呢？

多线程的那点儿事（基础篇）

EbowTang: 草，牛逼了！我就邪恶的全盘学习了！

随想录（移动app下的生活）

zistym: 为什么民营企业的app要比国营公司的app好用得多？像农业银行的app, 太烂了。国营的基本是服务领...

随想录（从apple的swift语言说走

w8708812: 博主，你好，我从去年开始拜读博主的文章了，收获很大，“我们要记住技术是为业务服务的，只有真正给客户创...

linux下的C语言开发（动态库）

AmelieDan: 简单，干练

多线程的那点儿事（之数据互斥）

springontime: 或者我认为应该写成while(flag && (turn == index))

C语言和设计模式（继承、封装、

qq584253394: 恩。其实都是主要靠指针来实现抽象了。

一步一步写算法（之A*算法）

ios-开发者: 不知道 那两个函数传入的value数组从哪里来得，想请教

用汇编的眼光看C++（之虚函数）

xueerfei: LZ这块是不是有点小问题，调用顺序应该是：edx->->[, ecx里的内容是ptr，所以是两...

一步一步写算法（之洗牌算法）

wocaonilaozi: 楼主的程序每次运行后的结果都是一样的，因为他使用的是系统默认的种子，rand()使用前要有种子；应该...

友情链接

酷壳

云风

李先静

刘未鹏

高德纳

孟岩

潘爱民

周伟明

gamers

codeproject

后你就可以看到thread可执行文件，输入./thread即可。

```
[cpp]
01. [test@localhost Desktop]$ ./thread
02. this is func_1!
03. this is func_2!
04. this is func_1!
05. this is func_1!
06. this is func_2!
07. this is func_1!
08. this is func_1!
09. this is func_2!
10. this is func_1!
11. this is func_1!
```

上一篇 linux下的C语言开发（管道通信）

下一篇 linux下的C语言开发（线程等待）

更多 0

顶 6 踩 1

主题推荐 多线程 c语言 编程 linux linux内核

猜你在找

- 多线程的那点儿事（之多线程调试）

搜索引擎的那些事（网页下载）

一步一步写算法（之双向链表）

Amazon Dynamo架构分析（一）

linux QT 开发环境的搭建
- Linux驱动编写（块设备驱动代码）

一步一步写算法（之二叉树广度遍历）


一步一步写算法（之爬楼梯）

linux在python上的编译安装


基于Linux C的聊天室客户端（一）传输规范

查看评论


6楼 BonseYuan 2014-03-01 22:02发表

 很好，解决了我的问题！！感谢楼主


5楼 hzqnju 2012-09-02 10:55发表

 man pthread_create 可看出，2楼正解，楼主更正下吧...


4楼 feidie_shangdi 2012-07-30 10:08发表

 2楼正解，楼主也不出来更正下？


3楼 Dragon_L 2012-05-22 21:20发表

 若不是对多线程有深入研究，是不会把多线程讲的这么浅显易懂的，如此轻描淡写就把一个多线程讲了。

Re: gaochizhen33 2012-06-16 15:05发表

 回复L2010pc_web: 你确定？没错么？

2楼 linux_wgl 2012-02-28 11:43发表

 void* func(void *)

华清远见
51cto
IT 人生
raw-os

1楼 微徒客 2012-02-24 14:28发表



那个线程执行函数的原型有问题吧

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题 [Java](#) [VPN](#) [Android](#) [iOS](#) [ERP](#) [IE10](#) [Eclipse](#) [CRM](#) [JavaScript](#) [Ubuntu](#) [NFC](#)
[WAP](#) [jQuery](#) [数据库](#) [BI](#) [HTML5](#) [Spring](#) [Apache](#) [Hadoop](#) [.NET](#) [API](#) [HTML](#) [SDK](#)
[IIS](#) [Fedora](#) [XML](#) [LBS](#) [Unity](#) [Splashtop](#) [UML](#) [components](#) [Windows Mobile](#) [Rails](#)
[QEMU](#) [KDE](#) [Cassandra](#) [CloudStack](#) [FTC](#) [coremail](#) [OPhone](#) [CouchBase](#) [云计算](#) [iOS6](#)
[Rackspace](#) [Web App](#) [SpringSide](#) [Maemo](#) [Compuware](#) [大数据](#) [aptech](#) [Perl](#) [Tornado](#) [Ruby](#)
[Hibernate](#) [ThinkPHP](#) [Spark](#) [HBase](#) [Pure](#) [Solr](#) [Angular](#) [Cloud Foundry](#) [Redis](#) [Scala](#)
[Django](#) [Bootstrap](#)

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [银行汇款帐号](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

[网站客服](#) [杂志客服](#) [微博客服](#) [webmaster@csdn.net](#) 400-600-2320

京 ICP 证 070598 号

北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有

江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved

