

平凡的程序员

喜欢编程、算法、虚拟机、搜索引擎、编译器、网络、游戏设计、操作系统等所有计算机中好玩的东西

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



feixiaoxing



访问： 1555215次
积分： 19072分
排名： 第111名

原创： 296篇 转载： 0篇
译文： 0篇 评论： 2085条

文章搜索

文章分类

代码测试 (4)

C/C++ (31)

数据结构和算法 (65)

多线程编程 (20)

c语言和设计模式 (26)

搜索引擎的那些事 (8)

Linux开发 (17)

操作系统 (28)

随想录 (62)

第三方库编译 (3)

linux驱动编写 (5)

verilog学习记 (4)

从skyye学习arm (5)

fltk学习记 (17)

文章存档

2014年06月 (3)

2014年05月 (16)

2014年04月 (2)

2014年03月 (1)

有奖征资源，博文分享有内涵 5月推荐博文汇总 大数据读书汇--获奖名单公布 2014 CSDN博文大赛

linux下的C语言开发（进程等待）

分类：Linux开发 2012-01-31 20:37 5288人阅读 评论(4) 收藏 举报

linux 语言 c windows gcc null

【声明：版权所有，欢迎转载，请勿用于商业用途。 联系信箱：feixiaoxing @163.com】

所谓进程等待，其实很简单。前面我们说过可以用fork创建子进程，那么这里我们就可以使用wait函数让父进程等待子进程运行结束后才开始运行。注意，为了证明父进程确实是等待子进程运行结束后才继续运行的，我们使用了sleep函数。但是，在linux下面，sleep函数的参数是秒，而windows下面sleep的函数参数是毫秒。

[cpp]

01. #include <stdio.h>
02. #include <stdlib.h>
03. #include <unistd.h>
04.
05. int main(int argc, char* argv[])
06. {
07. pid_t pid;
08.
09. pid = fork();
10. if(0 == pid)
11. {
12. printf("This is child process, %d\n", getpid());
13. sleep(5);
14. }
15. else
16. {
17. wait(NULL);
18. printf("This is parent process, %d\n", getpid());
19. }
20.
21. return 1;
22. }

下面，我们需要做的就是两步，首先输入gcc fork.c -o fork，然后输入./fork，就会在console下面获得这样的结果。

[cpp]

01. [root@localhost fork]# ./fork
02. This is child process, 2135
03. This is parent process, 2134

更多 0

上一篇 linux下的C语言开发（进程创建）

下一篇 linux下的C语言开发（信号处理）

顶 踩

2014年02月 (2)

展开

阅读排行

linux下的C语言编程（总

一步一步写算法（之 算法

一步一步写算法（之hasl

用汇编的眼光看C++（之

多线程的那点儿事（基础

linux下的C语言开发（网

多线程的那点儿事（之大

一步一步写算法（之单向

一步一步写算法（之快速

随想录（程序员和收入）

(50299)

(47193)

(43308)

(29959)

(28561)

(23823)

(23799)

(23744)

(23255)

(22290)

推荐文章

最新评论

一步一步写算法（之hash表）

Brightziu: data % 10 这个为啥要取余数呢？

多线程的那点儿事（基础篇）

EbowTang: 草，牛逼了！我就邪恶的全盘学习了！

随想录（移动app下的生活）

zistym: 为什么民营企业的app要比国营公司的app好用得多？像农业银行的app,太烂了。国营的基本是服务领...

随想录（从apple的swift语言说走

w8708812: 博主，你好，我从去年开始拜读博主的文章了，收获很大，“我们要记住技术是为业务服务的，只有真正给客户创...

linux下的C语言开发（动态库）

AmelieDan: 简单，干练

多线程的那点儿事儿（之数据互斥）

springontime: 或者我认为应该写成while(flag && (turn == index))

C语言和设计模式（继承、封装、

qq584253394: 恩。其实都是主要靠指针来实现抽象了。

一步一步写算法（之A*算法）

ios-开发者: 不知道 那两个函数传入的value数组从哪里来得，想请教

用汇编的眼光看C++（之虚函数）

xueerfei: LZ这块是不是有点小问题，调用顺序应该是：edx->->[, ecx里的内容是ptr，所以是两...

一步一步写算法（之洗牌算法）

wocaonilaozi: 楼主的程序每次运行后的结果都是一样的，因为他使用的是系统默认的种子，rand()使用前要有种子；应该...

友情链接

酷壳

云风

李先静

刘未鹏

高德纳

孟岩

潘爱民

周伟明

gamers

codeproject

主题推荐

c语言 linux printf windows 版权

猜你在找

- 多线程的那点儿事（之多线程调试）

一步一步写算法（之二叉树广度遍历）

一步一步写算法（之爬楼梯）

【Boost】boost::string_algo详解7——join的应用

UNIX中后台进程与守护进程
- 搜索引擎的那些事（网页下载）

Linux驱动编写（块设备驱动代码）

一步一步写算法（之双向链表）

Windows使用WxWidgets开发界面（c++）环境搭建

python 网络编程 TCP套接字实例

查看评论

3楼 牧童 2012-03-02 15:32发表



菜鸟提问，main函数只调用一次，也就是fork只调用一次，会产生子进程吗？

2楼 High_High 2012-02-27 07:22发表



把wait放入SIGCHLD信号处理函数里是不是好些呢？

1楼 Edwardjiao 2012-02-23 16:53发表



我觉得把子进程中的sleep防到打印信息后边效果会更好些。

Re: feixiaoxing 2012-02-23 18:57发表



回复Edwardjiao: 非常感谢你的意见。代码已经修改。

您还没有登录,请[登录](#)或[注册](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题

Java

VPN

Android

iOS

ERP

IE10

Eclipse

CRM

JavaScript

Ubuntu

NFC

WAP

jQuery

数据库

BI

HTML5

Spring

Apache

Hadoop

.NET

API

HTML

SDK

IIS

Fedora

XML

LBS

Unity

Splashtop

UML

components

Windows Mobile

Rails

QEMU

KDE

Cassandra

CloudStack

FTC

coremail

OPhone

CouchBase

云计算

iOS6

Rackspace

Web App

SpringSide

Maemo

Compuware

大数据

aptech

Perl

Tornado

Ruby

Hibernate

ThinkPHP

Spark

HBase

Pure

Solr

Angular

Cloud Foundry

Redis

Scala

Django

Bootstrap

华清远见

51cto

IT 人生

raw-os

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [银行汇款帐号](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

[网站客服](#)

[杂志客服](#)

[微博客服](#)

webmaster@csdn.net

400-600-2320

京 ICP 证 070598 号

北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有

江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved

