

Tugas 4

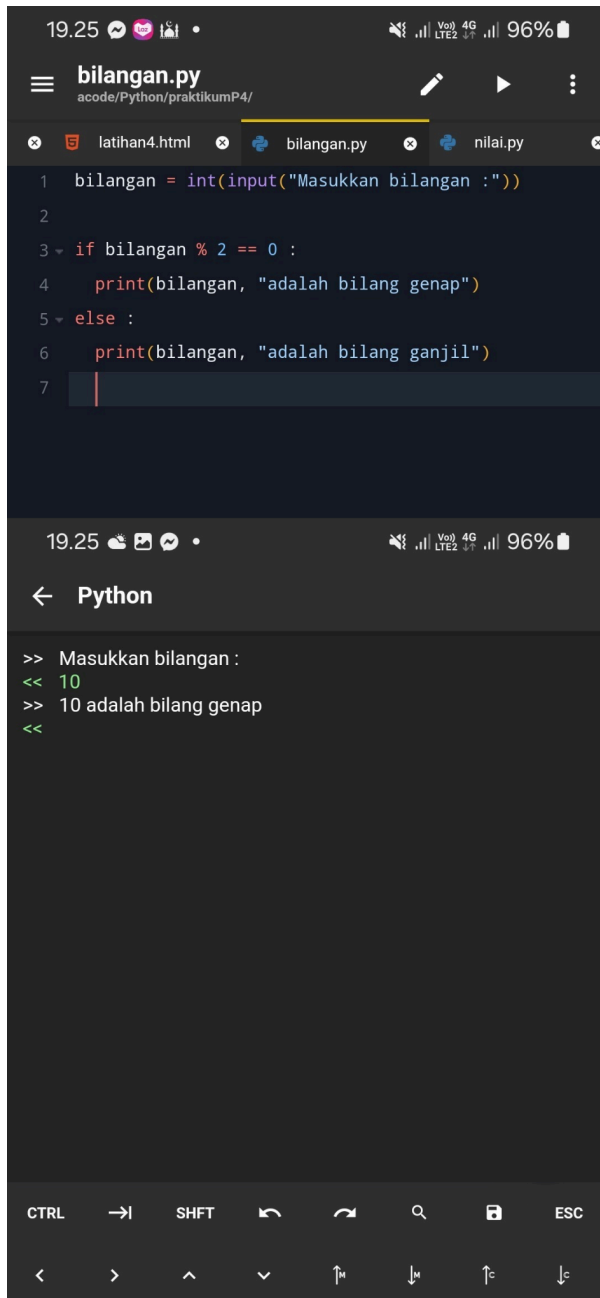
Nama : Wahyu Ahmad Yassin

NIM : 0110224047

Rombel : TI10

1. Soal 1: Bilangan Genap atau Ganjil

Buatlah program yang meminta pengguna untuk memasukkan sebuah bilangan bulat. Program harus menentukan apakah bilangan tersebut genap atau ganjil menggunakan if dan if else.



The screenshot shows a mobile application interface for editing and running Python code. The top status bar displays the time 19.25, signal strength, VoLTE 4G, and 96% battery. The app title is 'bilangan.py' with a subtitle 'acode/Python/praktikumP4/'. Below the title is a tab bar with three tabs: 'latihan4.html', 'bilangan.py' (selected), and 'nilai.py'. The main area displays the following Python code:

```
1  bilangan = int(input("Masukkan bilangan :"))
2
3  if bilangan % 2 == 0 :
4      print(bilangan, "adalah bilang genap")
5  else :
6      print(bilangan, "adalah bilang ganjil")
7
```

Below the code editor is a terminal window with the title 'Python'. It shows the execution of the program:

```
>> Masukkan bilangan :
<< 10
>> 10 adalah bilang genap
<<
```

At the bottom of the screen is a virtual keyboard with various function keys like CTRL, SHIFT, and arrow keys.

2. Soal 2: Nilai Ujian

Buatlah program yang meminta pengguna untuk memasukkan nilai ujian. Jika nilai lebih besar atau sama dengan 75, cetak "Lulus". Jika tidak, cetak "Tidak Lulus". Gunakan if dan if else.

The screenshot shows a mobile application interface for editing and running Python code. At the top, the status bar displays the time 19.26, signal strength, VoLTE 4G, and 96% battery. The app header shows a hamburger menu, the filename 'nilai.py', and the path 'acode/Python/praktikumP4/'. Below the header, there are three tabs: 'latihan4.html', 'bilangan.py', and 'nilai.py'. The main editor area contains the following Python code:

```
1 nilai = int(input("Masukkan nilai : "))
2
3 if nilai >= 75 :
4     print("Lulus")
5 else :
6     print("Tidak lulus")
7
```

Below the editor, there is a terminal window with the title 'Python'. It shows the execution of the code:

```
>> Masukkan nilai :
<< 90
>> Lulus
<<
```

At the bottom of the screen, there is a virtual keyboard with two rows of keys. The first row includes CTRL, right arrow, SHFT, undo, redo, search, save, and ESC. The second row includes left arrow, right arrow, up arrow, down arrow, left mouse button, right mouse button, left mouse button, and right mouse button.

3. Soal 3: Cek Usia dan Status

Buatlah program yang meminta pengguna untuk memasukkan usia. Program harus mencetak "Dewasa" jika usia lebih besar atau sama dengan 18, dan "Anak-anak" jika kurang dari 18. Tambahkan kondisi untuk mencetak "Remaja" jika usia antara 13 dan 17 menggunakan if and.

The screenshot shows a mobile application interface for editing a Python file named 'usia.py'. The top status bar displays the time 19.26, signal strength, VoLTE 4G, and 96% battery. The app's header includes a menu icon, the filename 'usia.py', and the path 'acode/Python/praktikumP4/'. Below the header, there are tabs for 'bilangan.py', 'nilai.py', and 'usia.py'. The main editor area contains the following Python code:

```
1  usia = int(input("Masukkan usia :"))
2
3  if usia >= 18 :
4      print("Dewasa")
5  elif usia >= 13 and usia <= 17 :
6      print("Remaja")
7  else :
8      print("Anak - anak")
9
```

Below the code editor, there is a terminal window titled 'Python' showing the execution of the program. The user is prompted to 'Masukkan usia :', enters '20', and the program outputs 'Dewasa'.

```
>> Masukkan usia :
<< 20
>> Dewasa
<<
```

At the bottom of the screen, there is a virtual keyboard with various function keys like CTRL, SHFT, and navigation arrows, as well as standard alphanumeric keys.

4. Soal 4: Cek Keanggotaan

Buatlah program yang meminta pengguna untuk memasukkan status keanggotaan (misalnya "gold", "silver", atau "bronze"). Jika statusnya "gold" atau "silver", cetak "Selamat! Anda mendapatkan diskon". Gunakan if or.

The screenshot shows a mobile application interface for editing a Python file named 'statusanggota.py'. The top status bar shows the time as 19:27 and battery at 96%. The editor has tabs for 'nilai.py', 'usia.py', and 'statusanggot...'. The code in the editor is as follows:

```
1 print("Status Anggota")
2 print("1. Gold")
3 print("2. Silver")
4 print("3. Bronze")
5
6
7 status = str(input("Masukkan Status Ke Anggotaan :")).lower()
8
9 if status == "gold" or status == "silver":
10     print("Selamat! Anda mendapatkan diskon :)")
11 else :
12     print("Maaf, Anda belum mendapatkan diskon :(")
13
```

Below the editor, the execution output is shown under the heading 'Python':

```
>> Status Anggota
>> 1. Gold
>> 2. Silver
>> 3. Bronze
>> Masukkan Status Ke Anggotaan :
<< gold
>> Selamat! Anda mendapatkan diskon :)
<<
```

At the bottom, there is a virtual keyboard with function keys: CTRL, →, SHFT, and arrow keys, as well as search, save, and escape icons.

5. Soal 5: Pembelian Diskon

Buatlah program yang meminta pengguna untuk memasukkan jumlah pembelian. Jika jumlahnya lebih dari 100, beri diskon 10% menggunakan shorthand if. Cetak total harga setelah diskon jika ada, jika tidak, cetak total harga tanpa diskon.

example :

minyak 25.000, indomie 5.000, beras 75.000, gula 25.000, kopi 20.000, teh 10.000

```
19.27
diskon.py
acode/Python/praktikumP4/

usia.py  statusanggot...  diskon.py

1 # Harga tetap masing-masing barang
2 = harga_barang = {
3     'minyak': 25000,
4     'indomie': 5000,
5     'beras': 75000,
6     'gula': 25000,
7     'kopi': 20000,
8     'teh': 10000
9 }
10
11 # Meminta jumlah barang dari pengguna
12 jumlah_barang = {}
13 = for barang in harga_barang:
14     jumlah_barang[barang] = int(input(f"Masukkan
        jumlah {barang}: "))
15
16 # Menghitung total pembelian
17 total_pembelian = sum(harga_barang[barang] *
        jumlah_barang[barang] for barang in harga_barang
        )
18
19 # Menghitung total setelah diskon dan potongan
        diskon jika ada
20 = if total_pembelian > 100000:
21     potongan_diskon = total_pembelian * 0.1
22     total_setelah_diskon = total_pembelian -
        potongan_diskon
23 = else:
24     potongan_diskon = 0
25     total_setelah_diskon = total_pembelian
26
27 # Mencetak hasil
28 print(f"\nTotal harga: Rp {total_pembelian}")
29 = if potongan_diskon > 0:
30     print(f"Anda mendapatkan diskon 10%! Potongan
        diskon: Rp {potongan_diskon}")
31     print(f"Total setelah diskon: Rp
        {total_setelah_diskon}")
32 = else:
33     print("Anda tidak mendapatkan diskon.")
34
35 # Mencetak total yang harus dibayar
36 print(f"Total yang harus dibayar: Rp
        {total_setelah_diskon:.2f}")
37
```

```
19.28
Python

>> Masukkan jumlah minyak:
<< 1
>> Masukkan jumlah indomie:
<< 1
>> Masukkan jumlah beras:
<< 1
>> Masukkan jumlah gula:
<< 1
>> Masukkan jumlah kopi:
<< 1
>> Masukkan jumlah teh:
<< 1
>> Total harga: Rp 160000
>> Anda mendapatkan diskon 10%! Potongan diskon: Rp 16000.0
>> Total setelah diskon: Rp 144000.0
>> Total yang harus dibayar: Rp 144000.00
<<
```