SOLID PRINCIPI

**1. Princip pojedinačne odgovornosti**

Ovaj princip je zadovoljen zbog činjenice da svaka klasa ima samo jednu odgovornost

jer sadrži samo getere i setere i eventualno još koju metodu dok su sve sporedne

odgovornosti izdvojene u interefejs.

**2. Otvoreno-zatvoreni princip**

Ovaj princip kaže da svaka klasa mora biti otvorena za nadogradnje i zatvorena za

modifikacije. Ukoliko promijenimo jednu klasu neće doći do promjene druge klase.

Ni u jednoj klasi nemamo omogućeno mijenjanje druge klase vec isključivo samo getere i setere uz metode koje ne rade ništa što bi moglo narušiti princip.

Metode u svim klasama mijenjaju atribute samo tih klasa.

**3. Liskov princip zamjene**

Ovaj princip kaže da bilo koja upotreba bazne klase omogućava upotrebu i izvedenih klasa, sa istim rezultatom. Podtipovi moraju biti zamjenjivi njihovim osnovnim tipovima.

Klasu Macka nasljeđuje klasa Premium i klasa Premium je zamjenjiva klasom Macka sto se slaze sa Liskovim principom zamjene.

Nad instancama klase Premium možemo koristiti sve metode koje mozemo koristiti nad instancama klase Macka.

**4. Princip izoliranja interfejsa**

Imamo samo jedan interfejs IProfil i on ograničava klasu da podržava samo potrebne metode.

Nema potrebe za grananjem istog jer sve klase koje njega implementiraju koriste sve njegove metode.

**5. Princip inverzije ovisnosti**

Moduli visokog nivoa ne bi trebali da zavise od modula niskog nivoa, oba bi trebalo da

zavise od apstrakcija.

Premium nasljeđuje klasu Macka koja nije apstraktna ali ta klasa implemetira interfejs

IProfil tako da je ispunjen i ovaj princip.