Trabajo Obligatorio Asignatura Java - Marzo, 2018

Alumno: Diego Hauptman

El proyecto es una aplicación TPV simples, inspirada en los terminales de venta táctiles y pensada para los trabajos de caja y gestión de ventas de una cafetería. Ha sido desarrollada en Java SE 8 y se conecta con una base de datos MySQL en la que guarda los datos, los elimina y recupera según la necesidad.

En su desarrollo se ha utilizado el patrón de arquitectura modelo-vistacontrolador (MVC) para separar lo máximo posible la camada de lógica de negocio y datos de la camada de vista. El programa consiste en una JFrame principal donde se pueden cargar seis distintos paneles (JPanel):

- 1. Home.
- 2. Panel de Ventas.
- 3. Panel de gestión de Facturas.
- 4. Panel de gestión de Clientes registrados.
- 5. Panel de gestión de Productos.
- 6. Panel de Gestión de Usuarios.

Los paneles se pueden cargar desde cualquier panel de la aplicación a través del Menú. También se puede utilizar la página principal Home que dispone de botones para acceder a los paneles.

Al iniciar la aplicación, se mostrará una ventana de Login para autenticación con usuario y contraseña. (Los datos de login se guardan, eliminan y modifican el la base de datos a través del panel Usuarios.)

Pantalla Login:



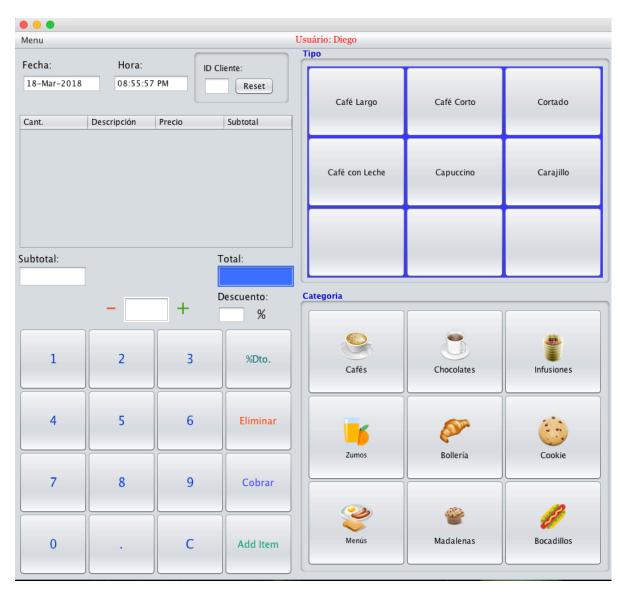
Pantalla Home:

Una vez autenticado el usuario, se muestra la pantalla Home con los botones de acceso a los paneles:



Pantalla Ventas:

Al pulsar 'Iniciar Ventas', se muestra la pantalla de ventas:



Para hacer una venta se debe elegir una categoría, por ejemplo 'Cafés'. Se mostrarán la opciones de cada categoría en el panel 'Tipo' con la descripción de los productos. Al pulsar sobre un producto, el sistema queda a la espera de seleccionar una cantidad a través de panel numérico. Una vez seleccionada la cantidad, se debe pulsar 'Add Item' para insertar el producto en la tabla de venta de los productos.

Si se desea cambiar la cantidad, debe seleccionarse el producto desde el panel 'Tipo' y usar los símbolos de incremento y decremento situados a los lados de la caja de texto de cantidad. Al pulsar 'Add Item' la cantidad se actualizará.

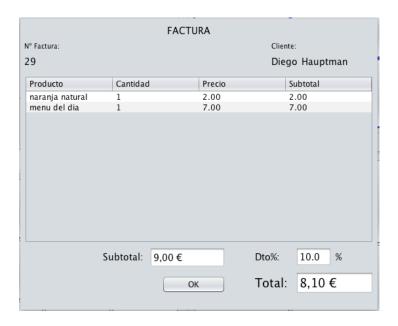
Para aplicar un descuento se deve pulsar el botón '%Dto.'. Se abrirá una ventana de diálogo con una mini calculadora.



Para aplicar el descuento, debe haberse registrado un cliente previamente desde el panel de Clientes. Se puede elegir el usuário desde el Combo Box. Si no eliges un cliente registrado no se dejará aplicar el descuento.

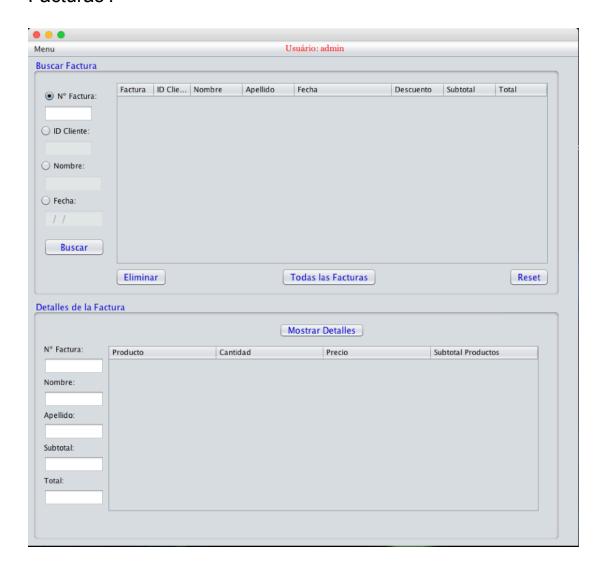
Una vez establecido un descuento, este se aplicará a la compra total y no separadamente por productos.

Después de concluidos los pedidos del cliente, se debe pulsar el botón 'Cobrar'. Se generará la factura correspondiente y se mostrará en pantalla. Al pulsar OK la pantalla de ventas se mostrará actualizada para una nueva compra.



Gestionar Facturas

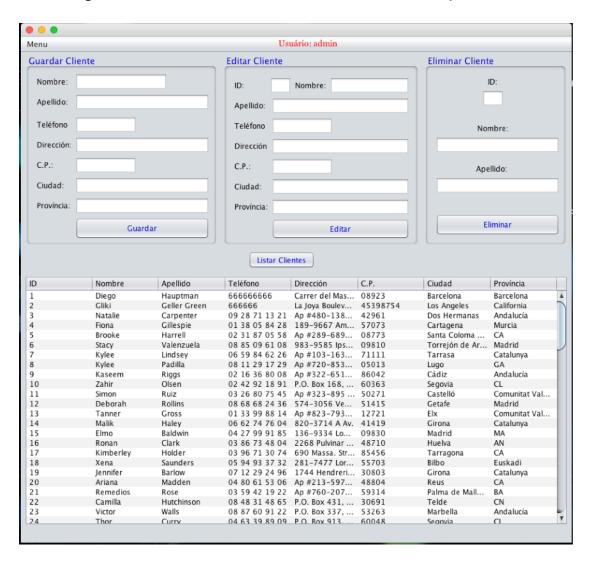
Las facturas se guardarán en la BBDD y pueden ser consultadas y eliminadas (no pueden ser modificadas) desde la opción 'Gestionar Facturas':



Se pueden buscar todas las facturas o según los parámetros de búsqueda. Los datos de la Factura se mostrarán en la tabla superior. Para ver sus detalles se debe seleccionar una factura desde la tabla y pulsar 'Mostrar Detalles'. Los detalles se mostrarán en la parte inferior.

Clientes

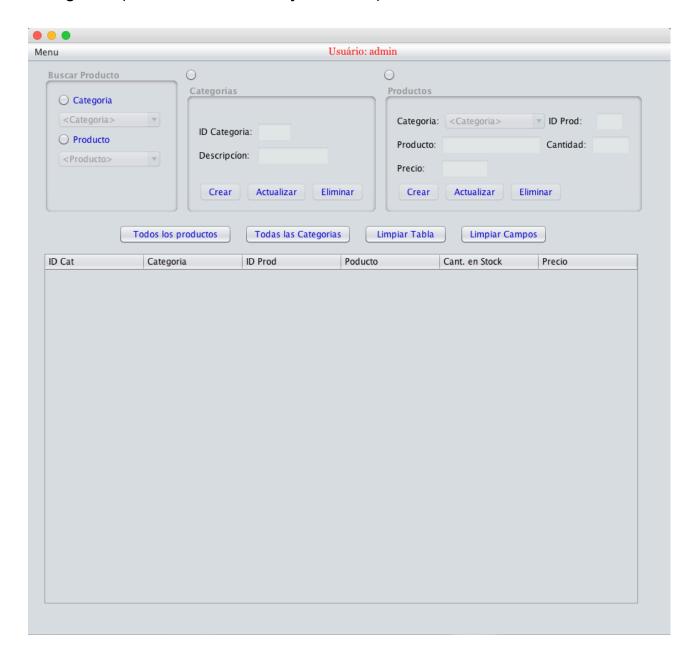
Para registrar un cliente, se debe seleccionar la opción 'Clientes'.



En este panel además de registrar el cliente, se puede modificarlo y eliminarlo. Hay tres apartados com campos de texto, cada uno para una función distinta: Crear, Modificar o Eliminar. Para modificar o eliminar un cliente se debe elegir un cliente de la tabla y los campos de texto de Editar y Eliminar se rellenarán automáticamente con los datos del cliente.

Productos

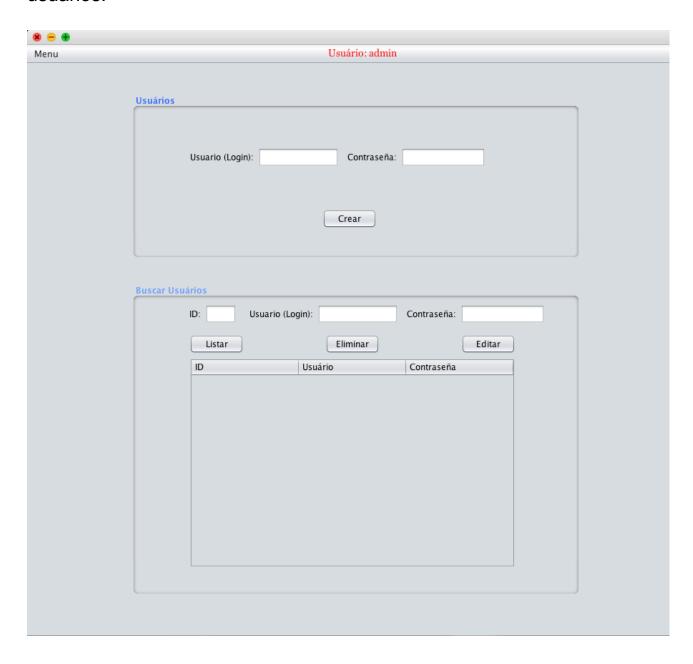
En la opción 'Productos' se podrá gestionar los productos y sus categorías(Crear, Editar, Leer y Eliminar).



Se puede buscar un producto específico, todos los productos, una categoría o todas las categorías. Al seleccionar un elemento de la tabla los correspondientes campos se rellenarán automáticamente para hacer la modificaciones o eliminar.

Usuarios

A través de la opción 'Usuários' es posible crear, eliminar, editar o leer usuarios.



Los datos de usuarios consisten en nombre y contraseña que serán utilizados para hacer la autenticación y acceder al sistema.

Menu

El menu, además de las opciones explicadas anteriormente, poseen la opción de 'Home', 'Logout' y 'Salir de la Aplicación'.



- -Home: vuelve a la página principal.
- -Logout: cierra la aplicación y vuelve a la pantalla de login.
- -Salir de la Aplicación: cierra y termina el proceso de la aplicación.