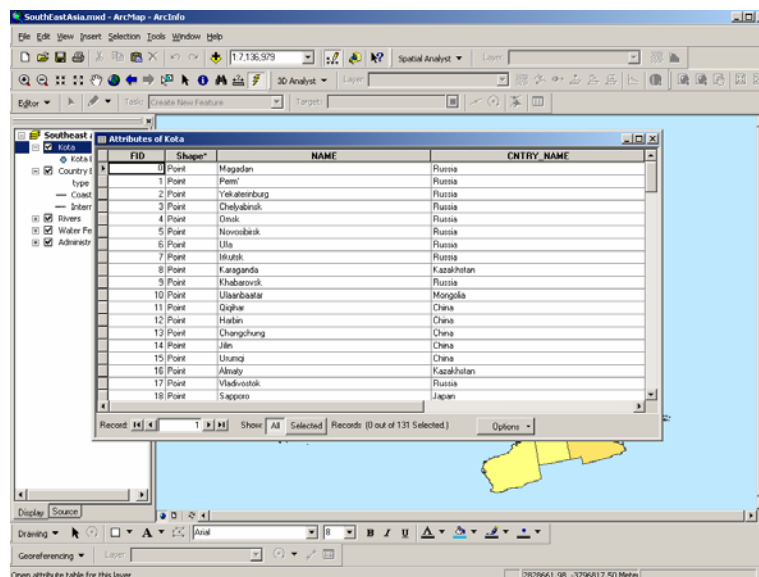


#### IV. Tabel Atribut (Bagian 1)

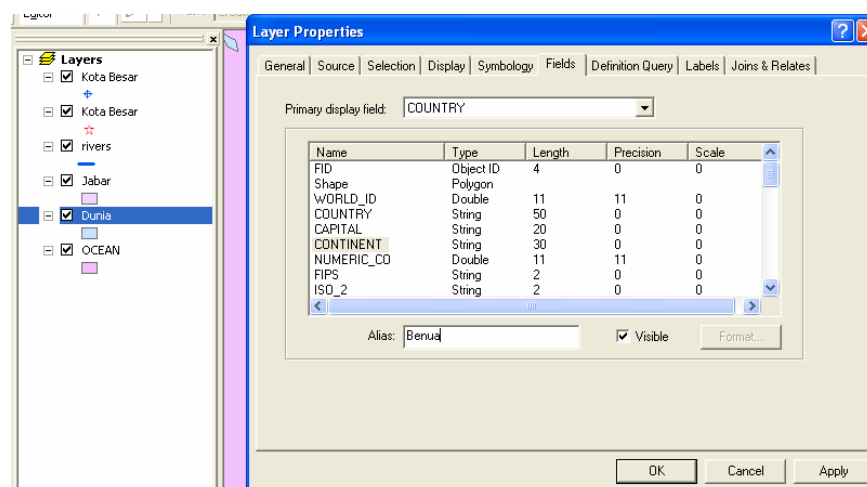
Bagian penting dari SIG adalah pengetahuan tentang database atau dalam SIG disebut sebagai data Atribut. Data atribut berbentuk tabel, dan lumrah juga disebut sebagai tabel Atribut. Tabel atribut memiliki kolom (field) dan baris (record). Format data yang digunakan adalah dbf (dbase File) dan txt.

##### - Table Attribute

Untuk membuka table attribute gunakan klik kanan pada layer yang dikehendaki pilih **open attribute table**.



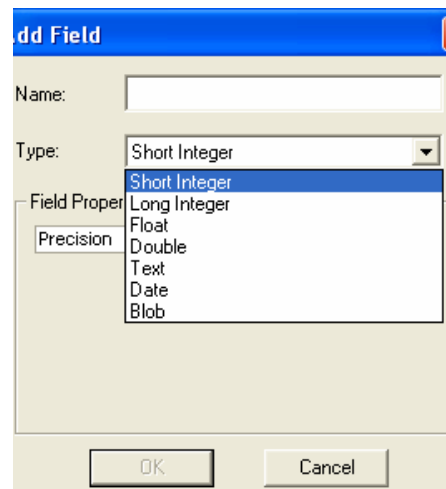
Untuk manipulasi field data, gunakan layer properties pilih Field.



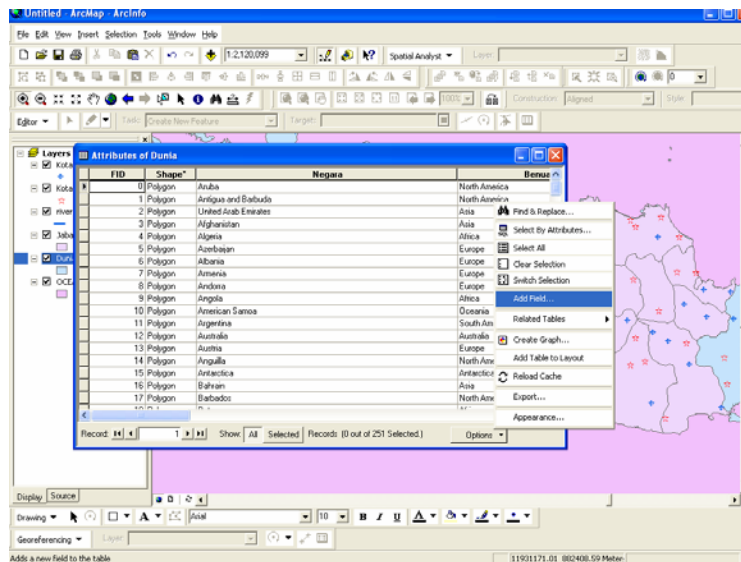
### *Tabel Atribut (Bagian 1)*

Visible untuk menampilkan atau mematikan field pada desktop, Alias berfungsi untuk mengganti nama field, missal Country menjadi Negara dan seterusnya. Type data dalam ArcGis yaitu:

- Short Integer : 1, 2, 3, 4 ...
- Long Integer : bilangan jutaan (kapasitas penyimpanan yang besar)
- Float : bilangan real
- Double : decimal
- Text : string atau karakter
- Date : tanggal

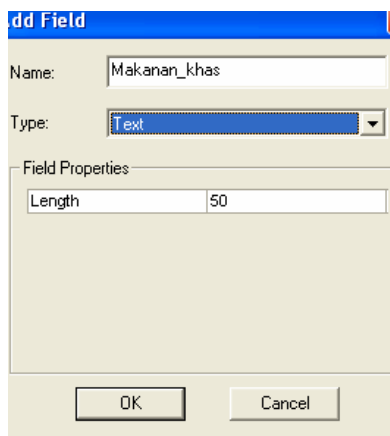


Untuk Membuat field baru, gunakan **Options** dari attribute pilih **Add Field**.



### *Tabel Atribut (Bagian 1)*

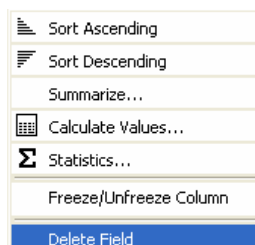
Masukan judul Field, misal Makanan, type data Text dengan lebar maksimum 50.



untuk mengisi data pada field yang telah kita buat, aktifkan editing terlebih dahulu.

makanan	
pepek	
patagor	
pakso	
pizza	
es krim	
spaghetti	
dan lain sebagainya	

Arahkan Kursor pada judul field, klik kanan maka perintah berikut akan muncul.



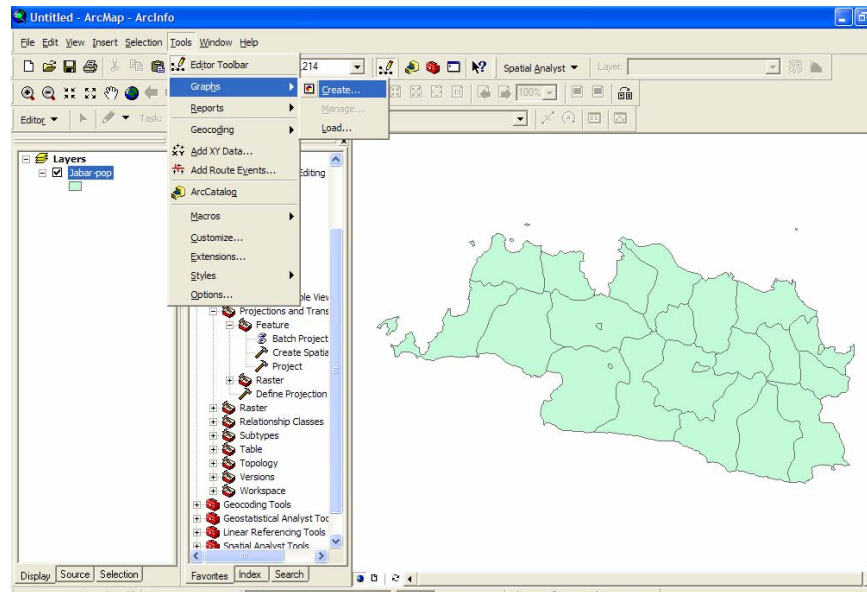
anda dapat melakukan **sorting**, **statistic** dan **delete field**. **Calculates** dan **summarize** akan di bahas kemudian.

#### **- Membuat Grafik**

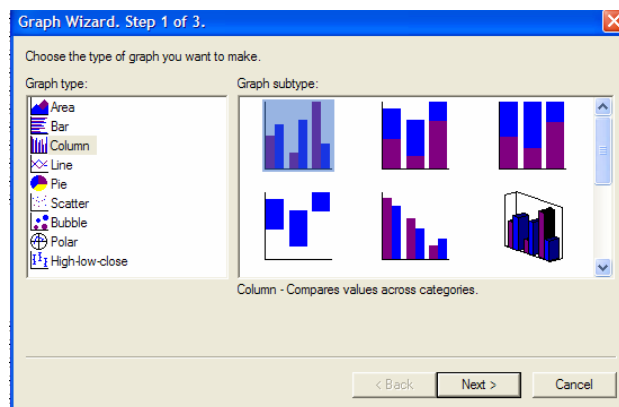
Untuk membuat grafik, ada beberapa persyaratan, yaitu table atribut data mengandung kolom yang berisikan data dengan type data matematika seperti jumlah penduduk, luas dan lain sebagainya. Untuk mengaktifkan grafik, maka langkah-langkahnya:

1. pilih layer yang akan dibuat grafik
2. pilih **Tools > Graphs > Create**, seperti pada gambar berikut:

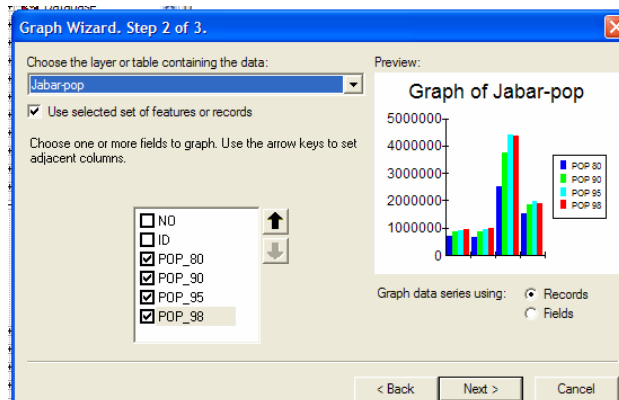
## Tabel Atribut (Bagian 1)



Kemudian muncul kotak dialog Graph Wizard step 1 of 3, pilih salah satu metode grafiknya.

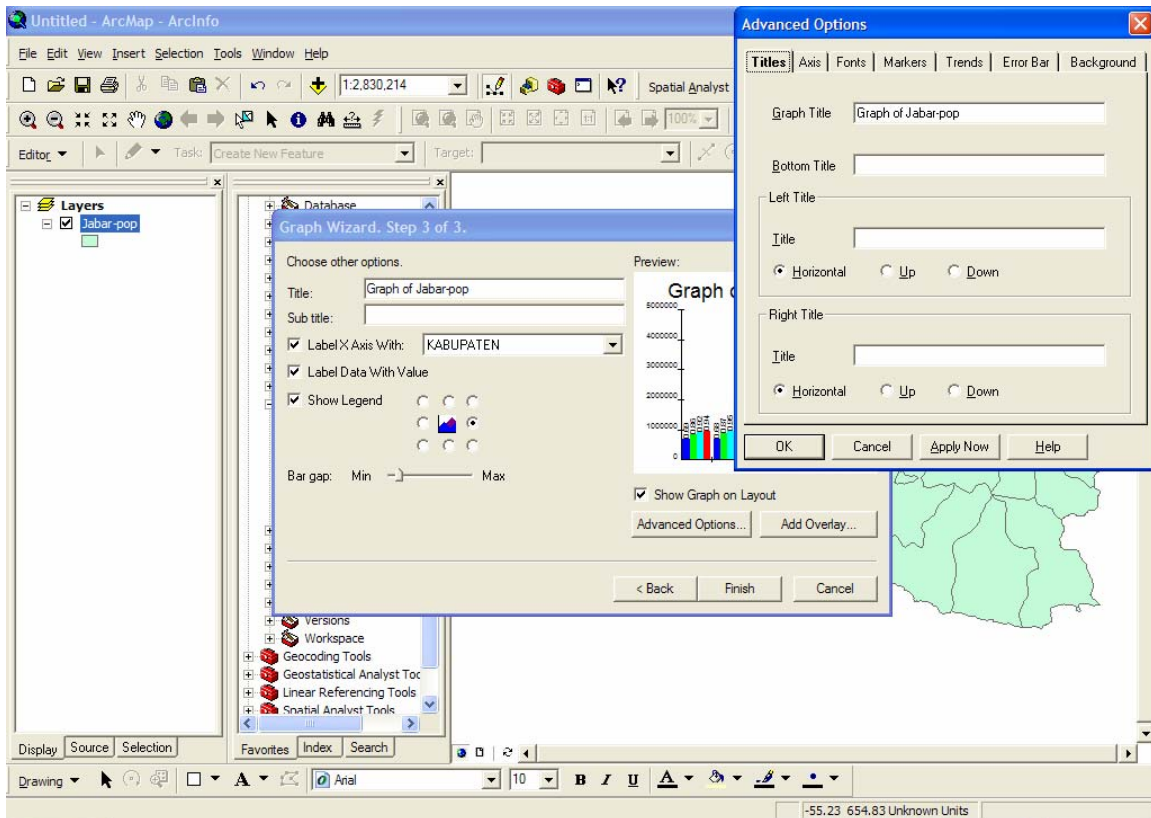


Berikutnya pilih kolom yang akan dibuat grafik.

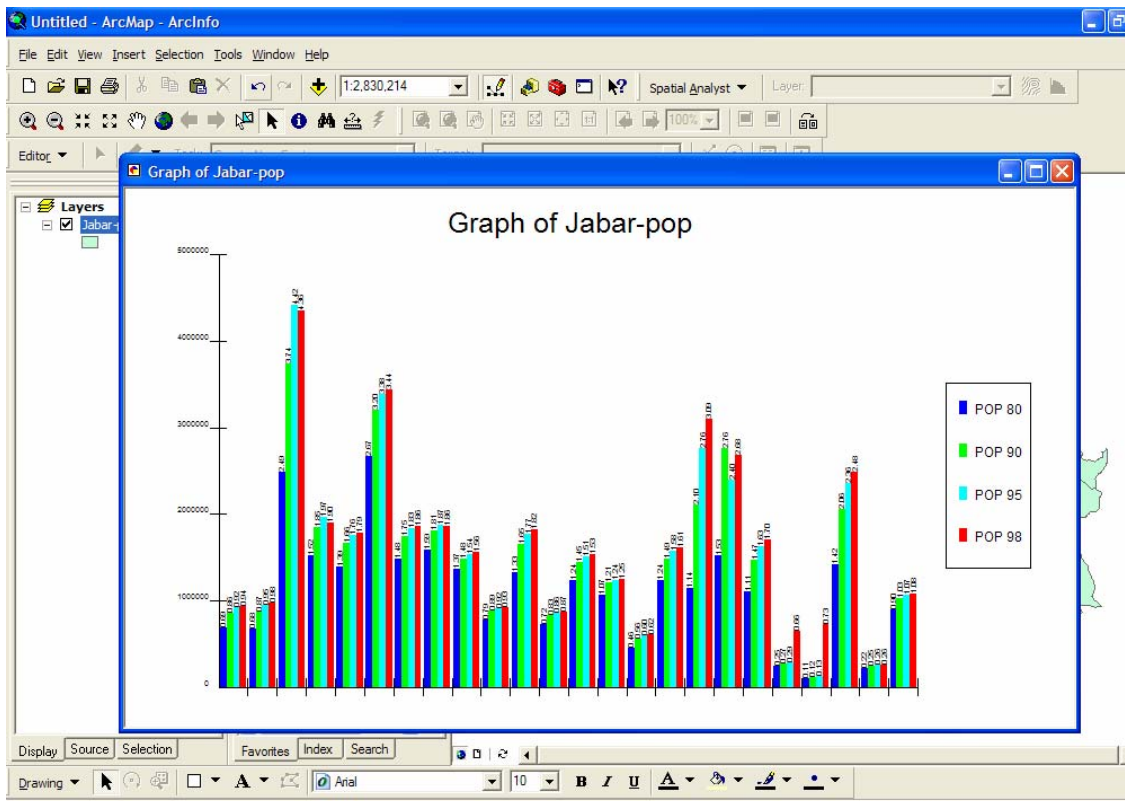


Selanjutnya pelajari semua option yang ada

## Tabel Atribut (Bagian 1)



Hasilnya dapat dilihat pada gambar berikut.



## **Latihan 4**

- Buatlah grafik dari peta-peta yang dikehendaki
- Buatlah kolom dan baris data seperti yang dicontohkan oleh instruktur dan asisten pelatihan
- Simpan semua pelatihan dalam layer data (lyr) dan project (mxd)