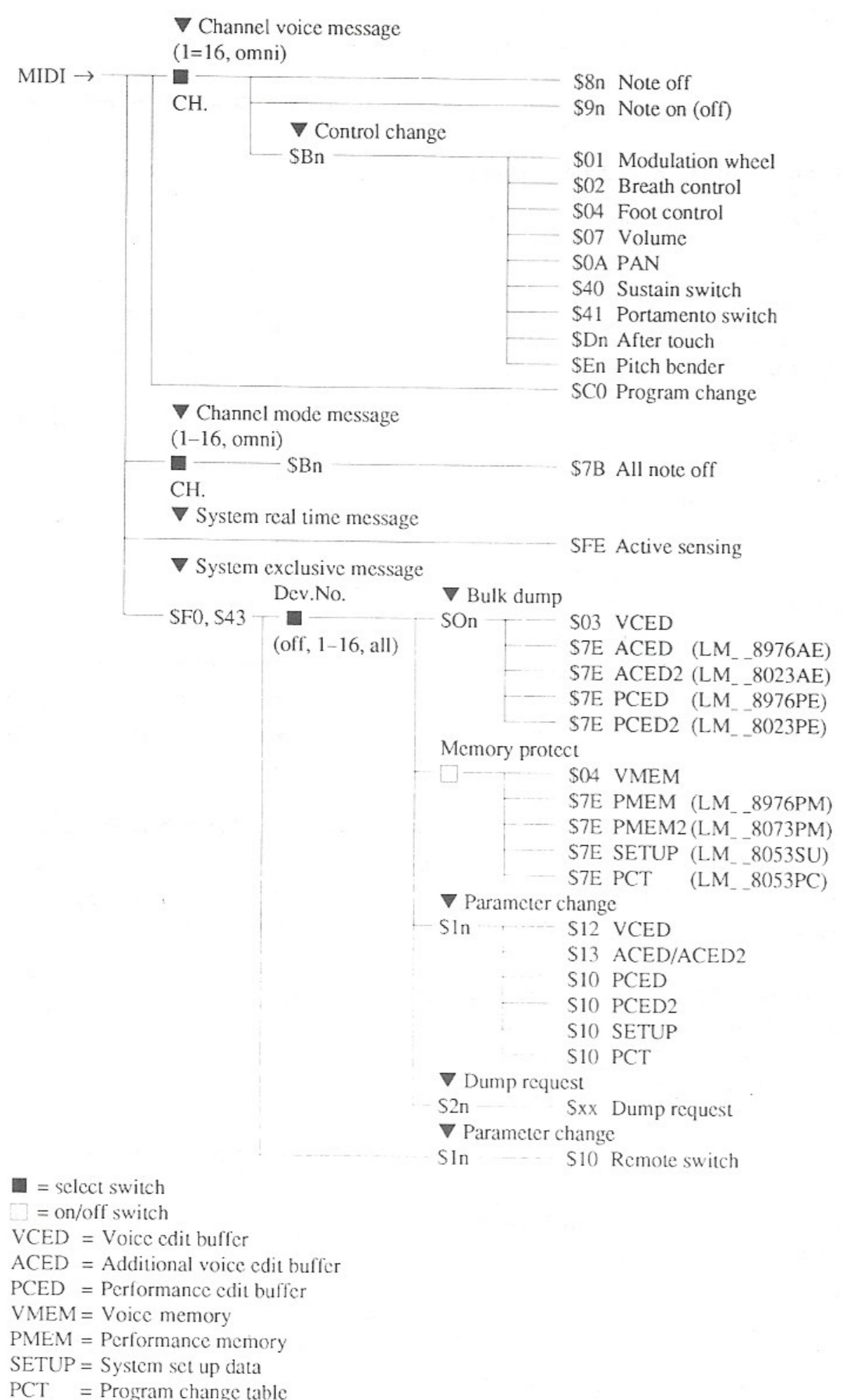


■ MIDI DATA FORMAT (MIDIデータフォーマット)

1. MIDI RECEPTION CONDITIONS

(MIDI受信ブロック図及び受信条件)



2. MIDI TRANSMISSION

All bulk dump data shown in the reception chart (above) can be transmitted. No other messages can be transmitted.

3. CHANNEL MESSAGE

Channel messages received but not transmitted.

3.1. CHANNEL VOICE MESSAGES

The following messages are received.

3.1.1. NOTE OFF

STATUS	1 0 0 0 n n n n	(\$8n)	n = channel number
NOTE No.	0 k k k k k k		k = 0(C-2) — 127(G8)
VELOCITY	0 v v v v v v		ignored

2. MIDI送信

受信ブロック図における全てのバルクダンプデータを送信する。
それ以外のメッセージは送信しない。

3. チャンネルメッセージ

本機ではチャンネルメッセージは受信のみで送信はしない。

3.1 チャンネルボイスメッセージ

下記のメッセージを受信する。

3.1.1 ノートオフ

ステータス	1000nnnn (\$8n)	n = チャンネル番号
ノートNo.	0kkkkkkk	k = 0(C-2) ~ 127(G8)
ベロシティ	0vvvvvv	無視する

3.1.2. NOTE ON

STATUS 1001nnnn (\$9n) n = channel number
 NOTE No. 0kkkkkkk k = 0(C-2) ~ 127(G8)
 VELOCITY 0vvvvvvv v = 0 ~ 127
 (0=Note off)

3.1.3. CONTROL CHANGE

STATUS 1011nnnn (\$Bn) n = channel number
 CONTROL No. 0ccccccc
 CONTROL VALUE 0vvvvvvv

The following parameters can be controlled via MIDI.

CONTROL No.	PARAMETER	DATA
1	Modulation wheel	0 ~ 127
2	Breath control	0 ~ 127
4	Foot control	0 ~ 127
7	Volume	0 ~ 127
10	PAN	0 ~ 127 *1
64	Sustation switch	0 ~ 127 *2
65	Portamento switch	0 ~ 127 *2

*1 0 ~ 42(L), 43 ~ 85(L+R), 86 ~ 127(R)

*2 0 ~ 63(off), 64 ~ 127(on)

3.1.4. PROGRAM CHANGE

STATUS 11000000 (\$C0) Channel number = 0
 PROGRAM No. 0ppppppp p = 0 ~ 127

When a program change message is received, the performance combination assigned to it in the Program Change Table is selected.

NOTE: Program change messages are only received on channel 1.

3.1.5. AFTER TOUCH

STATUS 1101nnnn (\$Dn) n = channel number
 VALUE 0vvvvvvv v = 0 ~ 127

3.1.6. PITCH BEND

STATUS 1110nnnn (\$Dn) n = channel number
 VALUE(LSB) 0uuuuuuu ignored
 VALUE(MSB) 0vvvvvvv v = 0 ~ 127

Pitch bend control is carried out using only the MSB byte of the pitch bend message.

3.2. CHANNEL MODE MESSAGES

The following messages are received.

3.2.1. ALL NOTES OFF

STATUS 1011nnnn (\$Bn) n = channel number
 CONTROL No. 01111011 (\$7B)
 CONTROL VALUE 0vvvvvvv ignored

3.2.2. CONTROL NO. \$7A, \$7C, \$7D, \$7E, \$7F

No operation performed after reception.

3.1.2. ノートオン

ステータス 1001nnnn (\$9n) n=チャンネル番号
 ノートNo. 0kkkkkkk k=0(C-2) ~ 127(G8)
 ベロシティ 0vvvvvvv v=0 ~ 127 (0=ノートオフ)

3.1.3. コントロールチェンジ

ステータス 1011nnnn (\$Bn) n=チャンネル番号
 コントロールNo. 0ccccccc
 コントロール値 0vvvvvvv

下記のパラメータをMIDIによってコントロールできる。

コントロールNo.	パラメータ	データ
1	Modulation wheel	0~127
2	Breath control	0~127
4	Foot control	0~127
7	Volume	0~127
10	PAN	0~127 *1
64	Sustain switch	0~127 *2
65	Portamento switch	0~127 *2

*1 0~42(L), 43~85(L+R), 86~127(R)

*2 0~63(off), 64~127(on)

3.1.4. プログラムチェンジ

ステータス 11000000 (\$C0) チャンネル番号=0
 プログラムNo. 0ppppppp p=0~127
 プログラムチェンジでは必ずプログラムチェンジテーブルを参照し、受信データに対応付けられたパフォーマンスに変更する。
 (註)
 プログラムチェンジについては、チャンネル1のものしか受信しない。

3.1.5. アフタータッチ

ステータス 1101nnnn (\$Dn) n=チャンネル番号
 値 0vvvvvvv v=0~127

3.1.6. ピッチベンド

ステータス 1110nnnn (\$En) n=チャンネル番号
 値(LSB) 0uuuuuuu 無視する
 値(MSB) 0vvvvvvv v=0~127

ピッチベンドの受信は、MSB側のみで動作する。

3.2. チャンネルモードメッセージ

下記メッセージの受信を行う。

3.2.1. オールノートオフ

ステータス 1011nnnn (\$Bn) n=チャンネル番号
 コントロールNo. 01111011 (\$7B)
 コントロール値 0vvvvvvv 無視する

3.2.2. コントロールNO. \$7A, \$7C, \$7D, \$7E, \$7F

解読後何もしない。

4. SYSTEM MESSAGES

4.1. SYSTEM COMMON MESSAGES

The following message is received.

4.1.1. STATUS \$F1 — \$F7

Status is recorded internally but no operation is performed.

4.2. SYSTEM REALTIME MESSAGES

The following messages are received.

4.2.1. ACTIVE SENSING

STATUS 11111110 (\$FE)

Sensing begins when received. If a MIDI signal is not received within approximately 300 milliseconds the MIDI receive buffer is cleared and a NOTE OFF and SUSTAIN OFF are performed.

4.2.2. STATUS \$F8 — \$FD, \$FF

No operation performed after reception.

4.3. SYSTEM EXCLUSIVE MESSAGES

Parameter change and dump request reception, and bulk dump transmission/reception are performed.

4.3.1. BULK DUMP

The following 10 data groups are available for bulk dump transmission and reception. Transmission can be initiated in the utility mode or through a received dump request.

a) The following data group combinations can be transmitted by panel control in the utility mode:

- PMEM2 + PMEM + VMEM + PCT + SETUP "all"
- PMEM2 + PMEM + VMEM "32 pfm"
- PCED2 + PCED "1 pfm"

The transmission order is as shown above. The time interval between each bulk is approximately 200 milliseconds.

b) Reception

Reception operation is described below. “—” means no change occurs.

BUFFER RECEIVE DATA	VCED	ACED	ACED2	PCED	PCED2	PMEM	PMEM2
VCED only	SET	CLEAR	CLEAR	—	—	—	—
ACED only	—	SET	CLEAR	—	—	—	—
ACED + VCED	SET	SET	CLEAR	—	—	—	—
ACED2 only	—	—	SET	—	—	—	—
ACED2 + ACED	—	SET	SET	—	—	—	—
ACED2 + ACED + VCED	SET	SET	SET	—	—	—	—
PCED only	—	—	—	SET	DEFAULT	—	—
PCED2 only	—	—	—	—	SET	—	—
PCED2 + PCED	—	—	—	SET	SET	—	—
PMEM only	—	—	—	—	SET	DEFAULT	—
PMEM2 only	—	—	—	—	—	SET	—
PMEM2 + PMEM	—	—	—	—	SET	SET	—

4. システムメッセージ

4.1 システムコモンメッセージ

下記メッセージの受信を行う。

4.1.1. ステータス \$F1～\$F7

ステータスとして内部に登録する以外はなにもしない。

4.2 システムリアルタイムメッセージ

下記メッセージの受信を行う。

4.2.1 アクティブセンシング

ステータス 1111110 (\$FE)

受信後センシングを開始し、約300msec以上の間MIDIからの信号が来ない場合はMIDI受信バッファをクリアし、強制的にノートオフ、サステインオフを行う。

4.2.2 ステータス \$F8～\$FD, \$FF

解読後何もしない。

4.3 システムエクスクルーシブメッセージ

本機ではバルクダンプの送受信、パラメーターチェンジ、ダンプリクエストの受信を行う。

4.3.1 バルクダンプ

本機では以下の10種類のデータについてバルクダンプ送受信を行う。
送信はユーティリティモードで行うか、ダンプリクエストの受信による。

a) ユーティリティモードによるパネルからの送信
パネル操作による送信は

- PMEM2 + PMEM + VMEM + PCT + SETUP "all"
- PMEM2 + PMEM + VMEM "32 pfm"
- PCED2 + PCED "1 pfm"

の組み合せのみ可能である。

送信順序も上記のとおり。

各バルク間のタイムインターパルは約200ms。

b) 受信

受信時の動作は下記のとおり。

—は変化しない事を表す。

バッファ 受信データ	VCED	ACED	ACED2	PCED	PCED2	PMEM	PMEM2
VCEDのみ	セット	クリア	クリア	—	—	—	—
ACEDのみ	—	セット	クリア	—	—	—	—
ACED + VCED	セット	セット	クリア	—	—	—	—
ACED2のみ	—	—	セット	—	—	—	—
ACED2 + ACED	—	—	セット	セット	—	—	—
ACED2 + ACED + VCED	セット	セット	セット	—	—	—	—
PCEDのみ	—	—	—	—	セット	デフォルト	—
PCED2のみ	—	—	—	—	—	セット	—
PCED2 + PCED	—	—	—	—	—	セット	—
PMEMのみ	—	—	—	—	—	—	セット
PMEM2のみ	—	—	—	—	—	—	セット
PMEM2 + PMEM	—	—	—	—	—	—	セット

The basic data format for each bulk dump is as follows.

STATUS	1 1 1 1 0 0 0 0 (\$F0)	n=device number
ID No.	0 1 0 0 0 0 1 1 (\$43)	
SUB STATUS	0 0 0 0 n n n n (\$0n)	
FORMAT No.	0 f f f f f f f	
BYTE COUNT(MSB)	0 b b b b b b b	
BYTE COUNT(LSB)	0 b b b b b b b	
CLASSIFICATION NAME	0 1 0 0 1 1 0 0 (\$4C) 0 1 0 0 1 1 0 1 (\$4D) 0 0 1 0 0 0 0 0 (\$20) 0 0 1 0 0 0 0 0 (\$20)	'L' 'M' ,
DATA FORMAT NAME	0 m m m m m m m 0 m m m m m m m	
DUMP DATA	0 d d d d d d d 0 d d d d d d d	
CHECK SUM	0 e e e e e e e	
EOX	1 1 1 1 0 1 1 1 (\$F7)	

For the format for dump data, below, marked with a “ * ”, refer to the above.

(1) VCED (Voice Edit Buffer) BULK DUMP

FORMAT No.	= 3 (\$03)
BYTE COUNT	= 93 = \$005D (\$00 & \$5D)
CLASSIFICATION	= Not specified
DUMP DATA	= <*VCED data>
TOTAL BULK SIZE	= 93 + 8 = 101

\$F0, \$43, \$0n, \$03, \$00, \$5D, <*VCED data>, sum, \$F7

The voice edit buffer voice data can be transmitted and received. This data has no header. For the <*VCED data> see chart 1.

(2) ACED (Additional Voice Edit Buffer) BULK DUMP

FORMAT No.	= 126 (\$7E)
BYTE COUNT	= 10 + 23 = 33 = \$0021 (\$00 & \$21)
DATA FORMAT	= '8976AE'
DUMP DATA	= <*ACED data>
TOTAL BULK SIZE	= 33 + 8 = 41

\$F0, \$43, \$0n, \$7E, \$00, \$21, 'LM_ _8976AE', <*ACED data>, sum, \$F7

The ACED data section of the voice edit buffer can be transmitted and received. For the <*ACED data> see chart 2.

(3) ACED2 (Additional Voice Edit Buffer 2) BULK DUMP

FORMAT No.	= 126 (\$7E)
BYTE COUNT	= 10 + 10 = 20 = \$0014 (\$00 & \$14)
DATA FORMAT	= '8023AE'
DUMP DATA	= <*ACED2 data>
TOTAL BULK SIZE	= 20 + 8 = 28

\$F0, \$43, \$0n, \$7E, \$00, \$14, 'LM_ _8023AE', <*ACED data>, sum, \$F7

The ACED2 data section of the voice edit buffer can be transmitted and received. For the <*ACED2 data> see chart 3.

(4) PCED (Performance Edit Buffer) BULK DUMP

FORMAT No.	= 126 (\$7E)
BYTE COUNT	= 10 + 110 = 120 = \$0078 (\$00 & \$78)
DATA FORMAT	= '8976PE'
DUMP DATA	= <*PCED data>
TOTAL BULK SIZE	= 120 + 8 = 128

\$F0, \$43, \$0n, \$7E, \$00, \$78, 'LM_ _8976PE', <*PCED data>, sum, \$F7

各バルクダンプの基本的なデータフォーマットは以下のとおりである。

ステータス	11110000 (\$F0)
ID NO.	01000011 (\$43)
SUB STATUS	0000nnnn (\$0n) n=device number
FORMAT NO.	0 f f f f f f f
BYTE COUNT(MSB)	0 b b b b b b b
BYTE COUNT(LSB)	0 b b b b b b b
CLASSIFICATION NAME	0 1 0 0 1 1 0 0 (\$4C) 0 1 0 0 1 1 0 1 (\$4D) 0 0 1 0 0 0 0 0 (\$20) 0 0 1 0 0 0 0 0 (\$20)
DATA FORMAT NAME	0 m m m m m m m 0 m m m m m m m
DUMP DATA	0 d d d d d d d 0 d d d d d d d
CHECK SUM	0 e e e e e e e
EOX	1 1 1 1 0 1 1 1 (\$F7)

(1) VCED (Voice edit buffer) バルクダンプ

フォーマット No.	= 3 (\$03)
バイトカウント	= 93 = \$005D (\$00 & \$5D)
ヘッダー	= なし
データ	= <*VCED data>
トータルバルクサイズ	= 93 + 8 = 101 バイト

\$F0, \$43, \$0n, \$03, \$00, \$5D, <*VCED data>, sum, \$F7

ボイスエディットバッファのボイスデータを送信又は受信する。
このダンプではヘッダーはない。

<*VCED data>については付表1を参照のこと。

(2) ACED (Additional voice edit buffer) バルクダンプ

フォーマット No.	= 126 (\$7E)
バイトカウント	= 10 + 23 = 33 = \$0021 (\$00 & \$21)
ヘッダー	= 'LM—AE'
データ	= <*ACED data>
トータルバルクサイズ	= 33 + 8 = 41 バイト

\$F0, \$43, \$0n, \$7E, \$00, \$21, 'LM_ _8976AE', <*ACED data>, sum, \$F7

ボイスエディットバッファ中のACED部分のデータを送信又は受信する。
<*ACED data>については付表2を参照のこと。

(3) ACED2 (Additional voice edit buffer 2) バルクダンプ

フォーマット No.	= 126 (\$7E)
バイトカウント	= 10 + 10 = 20 = \$0014 (\$00 & \$14)
ヘッダー	= 'LM_ _8023AE'
データ	= <*ACED2 data>
トータルバルクサイズ	= 20 + 8 = 28 バイト

\$F0, \$43, \$0n, \$7E, \$00, \$14, 'LM_ _8023AE', <*ACED data>, sum, \$F7

ボイスエディットバッファ中のACED2部分のデータを送信又は受信する。
<*ACED2 data>については付表3を参照のこと。

(4) PCED (Performance edit buffer) バルクダンプ

フォーマット No.	= 126 (\$7E)
バイトカウント	= 10 + 110 = 120 = \$0078 (\$00 & \$78)
ヘッダー	= 'LM_ _8976PE'
データ	= <*PCED data>
トータルバルクサイズ	= 120 + 8 = 128 バイト

\$F0, \$43, \$0n, \$7E, \$00, \$78, 'LM_ _8976PE', <*PCED data>, sum, \$F7

The performance edit buffer performance data can be transmitted and received. For the <*PCED data> see chart 5.

(5) PCED2 (Performance Edit Buffer 2) BULK DUMP

FORMAT No.	= 126 (\$7E)
BYTE COUNT	= $10 + 33 = 43 = \$002B$ (\$00 & \$2B)
DATA FORMAT	= '8073PE'
DUMP DATA	= <*PCED2 data>
TOTAL BULK SIZE	= $43 + 8 = 51$

\$F0, \$43, \$0n, \$7E, \$00, \$2B, 'LM_ _8073PE', <*PCED2 data>, sum, \$F7

The PCED2 data section of the performance edit buffer can be transmitted and received. For the <*PCED2 data> see chart 6.

(6) VMEM (Voice Memory) BULK DUMP

FORMAT No.	= 4 (\$04)
BYTE COUNT	= $128 \times 32 = 4096 = \$1000$ (\$20 & \$00)
CLASSIFICATION	= Not specified
DUMP DATA	= <*VMEM data>
TOTAL BULK SIZE	= $4096 + 8 = 4104$

\$F0, \$43, \$0n, \$04, \$20, \$00, <*VMEM data>, sum, \$F7

The voice data in the 32 internal memory locations can be transmitted or received. This dump has no header. For the <*VMEM data> see chart 4.

(7) PMEM (Performance Memory) BULK DUMP

FORMAT No.	= 126 (\$7E)
BYTE COUNT	= $10 + 76 \times 32 = 2442 = \$098A$ (\$13 & \$0A)
DATA FORMAT	= '8976PM'
DUMP DATA	= <*PMEM data>
TOTAL BULK SIZE	= $2442 + 8 = 2450$

\$F0, \$43, \$0n, \$7E, \$13, \$0A, 'LM_ _8976PM', <*PMEM data>, sum, \$F7

The performance data in the 32 internal memory locations can be transmitted or received. For the <*PMEM data> see chart 7.

(8) PMEM2 (Performance Memory 2) BULK DUMP

FORMAT No.	= 126 (\$7E)
BYTE COUNT	= $10 + 25 \times 32 = 810 = \$032A$ (\$06 & \$2A)
DATA FORMAT	= '8073PM'
DUMP DATA	= <*PMEM2 data>
TOTAL BULK SIZE	= $810 + 8 = 818$

\$F0, \$43, \$0n, \$7E, \$06, \$2A, 'LM_ _8073PM', <*PMEM2 data>, sum, \$F7

The PMEM2 data section of the performance data in the 32 internal memory locations can be transmitted or received.

For the <*PMEM2 data> see chart 8.

(9) SETUP (System Setup Data) BULK DUMP

FORMAT No.	= 126 (\$7E)
BYTE COUNT	= $10 + 16 = 26 = \$001A$ (\$00 & \$1A)
DATA FORMAT	= '8053SU'
DUMP DATA	= <*SETUP data>
TOTAL BULK SIZE	= $26 + 8 = 34$

\$F0, \$43, \$0n, \$7E, \$00, \$1A, 'LM_ _8053SU', <*SETUP data>, sum, \$F7

All required setup data for the WT11 is dumped as a single group. For the <*SETUP data> see chart 9.

パフォーマンスエディットバッファのパフォーマンスデータを送信又は受信する。

<*PCED data>については付表5を参照のこと。

(5) PCED2 (performance edit buffer 2) バルクダンプ

フォーマット No.	= 126 (\$7E)
バイトカウント	= $10 + 33 = 43 = \$002B$ (\$00 & \$2B)
ヘッダー	= 'LM_ _8073PE'
データ	= <*PCED2 data>
トータルバルクサイズ	= $43 + 8 = 51$ バイト

\$F0, \$43, \$0n, \$7E, \$00, \$2B, 'LM_ _8073PE', <*PCED2 data>, sum, \$F7

パフォーマンスエディットバッファ中のPCED部分のデータを送信又は受信する。

<*PCED2 data>については付表6を参照のこと。

(6) VMEM (voice memory) バルクダンプ

フォーマット No.	= 4 (\$04)
バイトカウント	= $128 \times 32 = 4096 = \$1000$ (\$20 & \$00)
ヘッダー	= なし
データ	= <*VMEM data>
トータルバルクサイズ	= $4096 + 8 = 4104$ バイト

\$F0, \$43, \$0n, \$04, \$20, \$00, <*VMEM data>, sum, \$F7

インターナルメモリーの32個のボイスデータを送信又は受信する。

このダンプではヘッダーはない。

<*VMEM data>については付表4を参照のこと。

(7) PMEM (performance memory) バルクダンプ

フォーマット No.	= 126 (\$7E)
バイトカウント	= $10 + 76 \times 32 = 2442 = \$098A$ (\$13 & \$0A)
ヘッダー	= 'LM_ _8976PM'
データ	= <*PMEM data>
トータルバルクサイズ	= $2442 + 8 = 2450$ バイト

\$F0, \$43, \$0n, \$7E, \$13, \$0A, 'LM_ _8976PM', <*PMEM data>, sum, \$F7

インターナルメモリーの32個のパフォーマンスデータを送信又は受信する。

<*PMEM data>については付表7を参照のこと。

(8) PMEM2 (performance memory 2) バルクダンプ

フォーマット No.	= 126 (\$7E)
バイトカウント	= $10 + 25 \times 32 = 810 = \$032A$ (\$06 & \$2A)
ヘッダー	= 'LM_ _8073PM'
データ	= <*PMEM2 data>
トータルバルクサイズ	= $810 + 8 = 818$ バイト

\$F0, \$43, \$0n, \$7E, \$06, \$2A, 'LM_ _8073PM', <*PMEM2 data>, sum, \$F7

インターナルメモリーの32個のパフォーマンスデータ中のPMEM2部分を送信又は受信する。

<*PMEM2 data>については付表8を参照のこと。

(9) SETUP (system set up data) バルクダンプ

フォーマット No.	= 126 (\$7E)
バイトカウント	= $10 + 16 = 26 = \$001A$ (\$00 & \$1A)
ヘッダー	= 'LM_ _8053SU'
データ	= <*SETUP data>
トータルバルクサイズ	= $26 + 8 = 34$ バイト

\$F0, \$43, \$0n, \$7E, \$00, \$1A, 'LM_ _8053SU', <*SETUP data>, sum, \$F7

本機のセットアップデータを一括して送信又は受信する。

<*SETUP data>については付表9を参照のこと。

(10) PCT (Program Change Table) BULK DUMP

FORMAT No. = 126 (\$7E)
 BYTE COUNT = $10 + 2 \times 128 = 266 = \$010A$ (\$02 & \$0A)
 DATA FORMAT = '8053PC'
 DUMP DATA = <*PCT data>
 TOTAL BULK SIZE = $266 + 8 = 274$

\$F0, \$43, \$0n, \$7E, \$02, \$0A, 'LM_8053PC', <*PCT data>, sum, \$F7

The program change table data for the WT11 is dumped as a single group. For the <*PCT data> see chart 10.

4.3.2. PARAMETER CHANGE

The following 7 parameter change messages can be received. The basic data format is as shown below. In (4), (5) and (6), however, the data section is two bytes, while in (6) the data section is three bytes.

STATUS	1 1 1 1 0 0 0 0	(\$F0)
ID No.	0 1 0 0 0 0 1 1	(\$43)
SUB STATUS	0 0 0 1 n n n n	(\$1n) n = device number
GROUP No.	0 g g g g g h h	g = group, h = sub group
PARAMETER No.	0 p p p p p p p	
DATA	0 d d d d d d d	
EOX	1 1 1 1 0 1 1 1	(\$F7)

(1) VCED PARAMETER CHANGE

g g g g = 4 (00100)
 h h = 2 (10)

This message makes it possible to change each VCED parameter. For pppppp and dddddd, see chart 1.

\$F0, \$43, \$1n, \$12, \$pp, \$dd, \$F7

(2) ACED/ACED2 PARAMETER CHANGE

g g g g = 4 (00100)
 h h = 3 (11)

This message makes it possible to change each ACED/ACED2 parameter. For pppppp and dddddd, see chart 2 & 3.

\$F0, \$43, \$1n, \$13, \$pp, \$dd, \$F7

(3) PCED PARAMETER CHANGE

g g g g = 4 (00100)
 h h = 0 (00)

This message makes it possible to change each PCED parameter. For pppppp and dddddd, see chart 5.

\$F0, \$43, \$1n, \$10, \$pp, \$dd, \$F7

(4) PCED2 PARAMETER CHANGE

g g g g = 4 (00100)
 h h = 0 (00)
 p p p p p p = 110 (\$6E)
 0 k k k k k k k = parameter number
 0 d d d d d d d = parameter value

This message makes it possible to change each PCED2 parameter. For kkkkkk and dddddd, see chart 6.

\$F0, \$43, \$1n, \$10, \$6E, \$kk, \$dd, \$F7

(10) PCT (Program change table) バルクダンプ

フォーマットNo. = 126 (\$7E)
 バイトカウント = $10 + 2 \times 128 = 266 = \$010A$ (\$02 & \$0A)
 ヘッダー = 'LM_8053PC'
 データ = <*PCT data>
 トータルバルクサイズ = $266 + 8 = 274$ バイト

\$F0, \$43, \$0n, \$7E, \$02, \$0A, 'LM_8053PC', <*PCT data>, sum, \$F7

プログラムチェンジテーブルを一括して送信又は受信する。
 <*PCT data>については付表10を参照のこと。

4.3.2 パラメーター・チェンジ

本機で受信するパラメーター・チェンジは下記の7種である。
 基本的なデータフォーマットは以下のとおりであるが、(4)、(5)、(7)ではデータ部が2バイト、(6)ではデータ部が3バイトになる。

ステータス	11110000	(\$F0)
ID No.	01000011	(\$43)
サブステータス	0001nnnn	(\$1n) n=デバイスナンバー
グループNo.	0ggggghh	g=グループ、h=サブグループ
パラメーターNo.	0ppppppp	
データ	0ddddddd	
EOX	11110111	(\$F7)

(1) VCED パラメーター・チェンジ

ggggg = 4 (00100)
 hh = 2 (10)

VCEDのデータを1パラメータ毎に変更するメッセージである。
 pppppp, ddddddについては付表1を参照のこと

\$F0, \$43, \$1n, \$12, \$pp, \$dd, \$F7

(2) ACED/ACED2 パラメーター・チェンジ

ggggg = 4 (00100)
 hh = 3 (11)

ACED/ACED2のデータを1パラメータ毎に変更するメッセージである。
 pppppp, ddddddについては付表2,3を参照のこと

\$F0, \$43, \$1n, \$13, \$pp, \$dd, \$F7

(3) PCED パラメーター・チェンジ

ggggg = 4 (00100)

hh = 0 (00)

PCEDのデータを1パラメータ毎に変更するメッセージである。
 pppppp, ddddddについては付表5を参照のこと

\$F0, \$43, \$1n, \$10, \$pp, \$dd, \$F7

(4) PCED2 パラメーター・チェンジ

ggggg = 4 (00100)
 hh = 0 (00)
 pppppp = 110 (\$6E)

データ部が2バイトあり、
 0kkkkkkk = k=パラメーターナンバー
 0ddddddd = d=パラメーター値

である。
 PCED2のデータを1パラメータ毎に変更するメッセージである。
 kkkkkkkk, ddddddについては付表6を参照のこと

\$F0, \$43, \$1n, \$10, \$6E, \$kk, \$dd, \$F7

(5) SETUP PARAMETER CHANGE

g g g g = 4 (00100)
 h h = 0 (00)
 p p p p p p = 119 (\$77)
 0 k k k k k k k k = parameter number
 0 d d d d d d d d = parameter value

This message makes it possible to change each SYSTEM SETUP DATA parameter. For kkkkkkk and dddddd, see chart 9.

\$F0, \$43, \$1n, \$10, \$77, \$kk, \$dd, \$F7

(6) PCT PARAMETER CHANGE

g g g g g g = 4 (00100)
 h h = 0 (00)
 p p p p p p = 127 (\$7F)
 0 k k k k k k k k = program change number
 0 0 0 0 0 0 0 b = PMEM number MSB
 0 n n n n n n n n = PMEM number

This message makes it possible to change the program change table data. For details see chart 10.

\$F0, \$43, \$1n, \$10, \$7F, \$kk, \$0b, \$nn, \$F7

(7) REMOTE SWITCH

g g g g g g = 4 (00100)
 h h = 0 (00)
 p p p p p p = 119 (\$77)
 0 k k k k k k k k = switch number
 0 d d d d d d d d = switch value (0=on, 127=off)

This message has the same effect as pressing the switch represented by kkkkkkk. For details on kkkkkkk see chart 11.

\$F0, \$43, \$1n, \$10, \$7A, \$kk, \$dd, \$F7

4.3.3. DUMP REQUEST

The WT11 can receive the following 7 dump requests. The appropriate data is dumped when one of these dump request messages is received. The data format is as shown below.

(1) VCED	\$F0, \$43, \$2n, \$03, \$F7	(6) PCED2 + PCED	\$F0, \$43, \$2n, \$7E, 'LM_8073PE', \$F7
(2) ACED + VCED	\$F0, \$43, \$2n, \$7E, 'LM_8976AE', \$F7	(7) PMEM	\$F0, \$43, \$2n, \$7E, 'LM_8976PM', \$F7
(3) ACED2 + ACED + VCED	\$F0, \$43, \$2n, \$7E, 'LM_8023AE', \$F7	(8) PMEM2 + PMEM	\$F0, \$43, \$2n, \$7E, 'LM_8073PM', \$F7
(4) VMEM	\$F0, \$43, \$2n, \$04, \$F7	(9) SETUP	\$F0, \$43, \$2n, \$7E, 'LM_8053SU', \$F7
(5) PCED	\$F0, \$43, \$2n, \$7E, 'LM_8976PE', \$F7	(10) PCT	\$F0, \$43, \$2n, \$7E, 'LM_8053PC', \$F7

The hex code for the ASCII characters above is as follows.

注) ヘッダーのASCIIコードは、次のように16進表記される。

ASCII	HEX
LM_8976AE	4C,4D,20,20,38,39,37,36,41,45
LM_8023AE	4C,4D,20,20,38,30,32,33,41,45
LM_8976PE	4C,4D,20,20,38,39,37,36,50,45
LM_8073PE	4C,4D,20,20,38,30,37,33,50,45
LM_8976PM	4C,4D,20,20,38,39,37,36,50,4D
LM_8073PM	4C,4D,20,20,38,30,37,33,50,4D
LM_8053SU	4C,4D,20,20,38,30,35,33,53,55
LM_8053PC	4C,4D,20,20,38,30,35,33,50,43

(5) SETUPパラメーターチェンジ

ggggg = 4(00100)
 hh = 0(00)
 pppppp = 119(\$77)
 データ部が2バイトあり、
 0kkkkkkk k=パラメータナンバー
 0ddddddd d=パラメータ値
 である。

システムセットアップデータを1パラメータ毎に変更するメッセージである。
 kkkkkkk, ddddddについては付表9を参照のこと

\$F0, \$43, \$1n, \$10, \$77, \$kk, \$dd, \$F7

(6) PCTパラメーターチェンジ

ggggg = 4(00100)
 hh = 0(00)
 pppppp = 127(\$7F)
 データ部が3バイトあり、
 0kkkkkkk k=プログラムチェンジナンバー
 0000000b b=PMEM number MSB
 0nnnnnnn n=PMEM number
 である。

これはプログラムチェンジテーブルのデータを変更するメッセージである。詳細は付表10を参照のこと

\$F0, \$43, \$1n, \$10, \$7F, \$kk, \$0b, \$nn, \$F7

(7) リモートスイッチ

ggggg = 4(00100)
 hh = 0(00)
 pppppp = 119(\$77)
 データ部が2バイトあり、
 0kkkkkkk k=スイッチナンバー
 0ddddddd d=値 (0=on, 127=off)
 である。

kkkkkkで指定されたスイッチを押すのと同等の効果を持つメッセージである。

kkkkkkについては付表11を参照のこと

\$F0, \$43, \$1n, \$10, \$77, \$kk, \$dd, \$F7

4.3.3. ダンプリクエスト

本機で受信するダンプリクエストは下記の7種である。

各リクエストに対し対応するバルクダンプ送信を行う。
 データフォーマットは以下のとおりである。

< CHART 1 >

*** VCED data format and corresponding parameter number ***

data size = 93 bytes

gggg = 4 (00100)

hh = 2 (00)

prm#	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0	Data	Note
0	0	0	0	- - - - -	AR	- - - - -			0-31	
1	0	0	0	- - - - -	D1R	- - - - -			0-31	
2	0	0	0	- - - - -	D2R	- - - - -			0-31	
3	0	0	0	0	- - - - RR	- - - - -			1-15	
4	0	0	0	0	- - - - D1L	- - - - -			0-15	
5	0	- - - - -	LS	- - - - -					0-99	
6	0	0	0	0	0	- - RS	- -		0-3	
7	0	0	0	0	0	- - EBS	- -		0-7	
8	0	0	0	0	0	0	AMF		0-1	
9	0	0	0	0	0	- - KVS	- -		0-7	
10	0	- - - - -	TL	- - - - -					0-99	
11	0	- - - - -	CRS	- - - - -					0-63	(RATIO)
	0	- - - - -	CRS	- - - - -	x	x			0-63	(FIX)
12	0	0	0	0	- - DET	- - -			0-6	(center=3)
13										OP.2
26										OP.3
39										OP.1
52	0	0	0	0	- - ALG	- -			0-7	
53	0	0	0	0	- - FBL	- -			0-7	
54	0	- - - - -	LFS	- - - - -					0-99	
55	0	- - - - -	LFD	- - - - -					0-99	
56	0	- - - - -	PMD	- - - - -					0-99	
57	0	- - - - -	AMD	- - - - -					0-99	
58	0	0	0	0	0	0	SYNC		0-1	LFO SYNC
59	0	0	0	0	0	- - LFW	- -		0-3	
60	0	0	0	0	- - PMS	- -			0-7	
61	0	0	0	0	0	- - AMS	-		0-3	
62	0	- - - - -	TRPS	- - - - -					0-48	(center=24)
63	0	0	0	0	0	0	MONO		0-1	
64	0	0	0	- - -	PBR	- - -			0-12	Portamento mode
65	0	0	0	0	0	0	PM		0-1	
66	0	- - - - -	PORT	- - - - -					0-99	
67	0	- - - - -	FC VOL	- - - - -					0-99	
68	0	0	0	0	0	0	SUS		0-1	sus. (F,SW)
69	0	0	0	0	0	0	POR		0-1	por. (F,SW)
70	0	0	0	0	0	0	CHRS		0-1	* Ignored
71	0	- - - - -	MW PITCH	- - - - -					0-99	
72	0	- - - - -	MW AMPLI	- - - - -					0-99	
73	0	- - - - -	BC PITCH	- - - - -					0-99	
74	0	- - - - -	BC AMPLI	- - - - -					0-99	
75	0	- - - - -	BC P BIAS	- - - - -					0-100	
76	0	- - - - -	BC E BIAS	- - - - -					0-99	
77	0	- - - - -	VOICE NAME 1	- - - - -					32-127	
78	0	- - - - -	VOICE NAME 2	- - - - -					32-127	
79	0	- - - - -	VOICE NAME 3	- - - - -					32-127	
80	0	- - - - -	VOICE NAME 4	- - - - -					32-127	
81	0	- - - - -	VOICE NAME 5	- - - - -					32-127	
82	0	- - - - -	VOICE NAME 6	- - - - -					32-127	
83	0	- - - - -	VOICE NAME 7	- - - - -					32-127	
84	0	- - - - -	VOICE NAME 8	- - - - -					32-127	
85	0	- - - - -	VOICE NAME 9	- - - - -					32-127	
86	0	- - - - -	VOICE NAME 10	- - - - -					32-127	
87	0	- - - - -	PR1	- - - - -					0-99	PEG rate 1
88	0	- - - - -	PR2	- - - - -					0-99	PEG rate 2
89	0	- - - - -	PR3	- - - - -					0-99	PEG rate 3
90	0	- - - - -	PL1	- - - - -					0-99	PEG level 1 center=50
91	0	- - - - -	PL2	- - - - -					0-99	PEG level 2 center=50
92	0	- - - - -	PL3	- - - - -					0-99	PEG level 3 center=50
93	0	0	0	0	OP1	OP2	OP3	OP4	0-15	op. on(1)/off(0) (parameter change only)

< CHART 2 >

*** ACED additional parameters(1 bulk edit format)***

data size = 23 bytes

gggg = 4 (00100)

hh = 3 (11)

prm#	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0	Data	Note
0	0	0	0	0	0	0	0	0	FIX	0-1
1	0	0	0	0	0	0	-		FIXRG	0-7
2	0	0	0	0	0	-	-		FINE	0-15
3	0	0	0	0	0	-	-		OSW	0-7
4	0	0	0	0	0	-	-		EGSFT	0-3
5										OP.2
.	.	.								
10										OP.3
.	.	.								
15										OP.1
19									0	*Regarded as OFF
20	0	0	0	0	0	- - REV	- -		0-7	0(off),7(first)
21	0	- - -	FC PITCH	- - -					0-99	
22	0	- - -	FC AMPLI	- - -					0-99	

< CHART 3 >

*** ACED2 additional parameters 2 ***

data size = 10 bytes

gggg = 4 (00100)

hh = 3 (11)

prm#	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0	Data	Note
23	0	- - -	AT PITCH	- - -					0-99	
24	0	- - -	AT AMLI	- - -					0-99	
25	0	- - -	AT P.BIAS	- - -					0-100	center 0 = 50
26	0	- - -	AT EG BIAS	- - -					0-99	
27	0	- - -	reserved	- - -						
28	0	- - -	reserved	- - -						
29	0	- - -	reserved	- - -						
30	0	- - -	reserved	- - -						
31	0	- - -	reserved	- - -						
32	0	- - -	reserved	- - -						

< CHART 4 >

*** VMEM data format ***
data size = 128 bytes(88 bytes is in use)

NO.	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0	Data	Note
0	0	0	0	—	—	—	—	—	0-31	OP.4
1	0	0	0	—	—	D1R	—	—	0-31	
2	0	0	0	—	—	D2R	—	—	0-31	
3	0	0	0	0	—	—	RR	—	1-15	
4	0	0	0	0	—	—	D1L	—	0-15	
5	0	—	—	—	LS	—	—	—	0-99	
6	0	AME	—	EBS	—	—	KVS	—	0-1,0-7,0-7	
7	0	—	—	—	TL	—	—	—	0-99	
8	0	0	—	—	CRS	—	—	—	0-63	(RATIO)
	0	0	—	—	CRS	—	—	×	0-63	(FIX)
9	0	0	0	—	RS	—	—	DET	—	0-3,0-6
10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	OP.2
20	—	—	—	—	—	—	—	—	—	OP.3
30	—	—	—	—	—	—	—	—	—	OP.1
40	0	SYNC	—	FBI	—	—	ALG	—	0-1,0-7,0-7	
41	0	—	—	—	LFS	—	—	—	0-99	
42	0	—	—	—	LFD	—	—	—	0-99	
43	0	—	—	—	PMD	—	—	—	0-99	
44	0	—	—	—	AMD	—	—	—	0-99	
45	0	—	PMS	—	—	AMS	—	LFW	—	0-7,0-3,0-3
46	0	0	—	—	TRPS	—	—	—	0-48	
47	0	0	0	—	PBR	—	—	—	0-12	
48	0	0	CHRS	MONO	SUS	POR	PM	—	0-1(each)	
49	0	—	—	—	PORT	—	—	—	0-99	
50	0	—	—	FC	VOL	—	—	—	0-99	
51	0	—	—	MW	PITCH	—	—	—	0-99	
52	0	—	—	MW	AMPLI	—	—	—	0-99	
53	0	—	—	BC	PITCH	—	—	—	0-99	
54	0	—	—	BC	AMPLI	—	—	—	0-99	
55	0	—	—	BC	P BIAS	—	—	—	0-100	
56	0	—	—	BC	E BIAS	—	—	—	0-99	
57	0	—	—	VOICE	NAME	1	—	—	32-127	
58	0	—	—	VOICE	NAME	2	—	—	32-127	
59	0	—	—	VOICE	NAME	3	—	—	32-127	
60	0	—	—	VOICE	NAME	4	—	—	32-127	
61	0	—	—	VOICE	NAME	5	—	—	32-127	
62	0	—	—	VOICE	NAME	6	—	—	32-127	
63	0	—	—	VOICE	NAME	7	—	—	32-127	
64	0	—	—	VOICE	NAME	8	—	—	32-127	
65	0	—	—	VOICE	NAME	9	—	—	32-127	
66	0	—	—	VOICE	NAME	10	—	—	32-127	
67	0	—	—	—	PR1	—	—	—	0-99	
68	0	—	—	—	PR2	—	—	—	0-99	
69	0	—	—	—	PR3	—	—	—	0-99	
70	0	—	—	—	PL1	—	—	—	0-99	
71	0	—	—	—	PL2	—	—	—	0-99	
72	0	—	—	—	PL3	—	—	—	0-99	
73	0	0	—	EGSET	—	FIX	—	FIXRG	—	OP.4
74	0	—	—	OSW	—	—	—	FINE	—	0-48
75	—	—	—	—	—	—	—	—	—	OP.2
77	—	—	—	—	—	—	—	—	—	OP.3
79	—	—	—	—	—	—	—	—	—	OP.1
4	0	0	0	0	—	—	REV	—	—	FUNCTION
82	0	—	—	FC	PITCH	—	—	—	0-99	
83	0	—	—	FC	AMPLI	—	—	—	0-99	
84	0	—	—	AT	PITCH	—	—	—		
85	0	—	—	AT	AMPLI	—	—	—		
86	0	—	—	AT	P.BIAS	—	—	—		
87	0	—	—	AT	EG BIAS	—	—	—		
88-127	0	0	0	0	0	0	0	0	—	Center = 0

Note) AT P.BIAS data 0, . . . , 49, 50, 51, . . . , 100
 LCD -50, . . . , -1, 0, +1, . . . , +50
 MIDI 51, . . . , 100, 0, +1, . . . , +50

< CHART 5 >

***PCED data format and corresponding parameter number ***
data size = 110 bytes
ggggg = (00100)
hh = (00)

prm#	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0	Data	Note
0	0	0	0	0	—	—	NUM of NOTE	—	0-8	INST1
1	0	0	0	0	0	0	MSB	0-1	MSB of Voice number	
2	0	—	—	—	Voice Number	—	—	—	0-127	without MSB
3	0	0	0	—	—	Recv. ch	—	—	0-16	16(omni)
4	0	—	—	—	LIMIT/L	—	—	—	0-127	0(c-2)-127(G8)
5	0	—	—	—	LIMIT/H	—	—	—	0-127	
6	0	0	0	0	—	—	DETUNE	—	0-14	7(center)
7	0	0	—	—	NOTE SHIFT	—	—	—	0-48	24(center)
8	0	—	—	—	VOLUME	—	—	—	0-99	
9	0	0	0	0	0	0	OUT-ASGN	—	0-3	*notel
10	0	0	0	0	0	0	—	LFOS	0-3	*note2
11	0	0	0	0	0	0	0	MTE	0-1	*Regarded as 0(off)
12	•									INST2
24	•									INST3
36	•									INST4
48	•									INST5
60	•									INST6
72	•									INST7
84	•									INST8
96	0	0	0	0	—	—	MTTBL	—	0-12	* Ignored
97	0	0	0	0	0	0	ASMODE	—	0-1	0(norm),1(alter)
98	0	0	0	0	—	—	EFSEL	—	0-12	* Regarded as 0(off)
99	0	0	0	0	—	—	KEY	—	0-11	* Ignored
100	0	—	—	—	PFM NAME	1	—	—	32-127	ASCII
101	0	—	—	—	—	2	—	—	•	•
109	0	—	—	—	PFM NAME	10	—	—	•	•

<CHART 6>

<CHART 6>
PCED2 data format and corresponding parameter number
data size = 33 bytes
ggggg = 4 (00100)
hh = 0 (00)
pppppppp = 110 (\$6E)

prm#	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0	Data	Note
0	0	-----	-----	-----	reserved	-----	-----	-----		INST1
1	0	0	0	0	0	0	0	DSPE	1	* Fixed to 1(on)
2										INST2
4										INST3
6										INST4
8										INST5
10										INST6
12										INST7
14										INST8
16	0	0	0	-----	DSP SEL	-----	0-10		0:off,1-10:DSP	
17	0	-----	-----	-----	BALANCE	-----	0-99			
18	0	-----	-----	-----	reserved	-----				
19	0	-----	-----	-----	reserved	-----				
20	0	-----	-----	-----	TIME	-----	0-36			
21	0	-----	-----	-----	reserved	-----				
22	0	-----	-----	-----	reserved	-----				
23	0	-----	-----	-----	LFO CONTROL	-----	0-2		0:brth,1:lip,2:off	
24	0	-----	-----	-----	reserved	-----				
25	0	-----	-----	-----	reserved	-----				
26	0	-----	-----	-----	reserved	-----				
27	0	-----	-----	-----	reserved	-----				
28	0	-----	-----	-----	reserved	-----				
29	0	-----	-----	-----	reserved	-----				
30	0	-----	-----	-----	reserved	-----				
31	0	-----	-----	-----	reserved	-----				
32	0	-----	-----	-----	reserved	-----				

<CHART 7>

PMEM data format
data size = 76 bytes

prm#	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0	Data	Note
0	0	OUT-ASGN	MSB	--NUM of NOTE--						
1	0	-- VOICE NO(without MSB)								
2	0	--LFOS-		--RCV CH						
3	0	-- LIMIT/L								
4	0	-- LIMIT/H								
5	0	0	0	--DETUNE--						
6	0	MTE	--NOTE SHIFT							
7	0	-- VOLUME								
8										INST2
16										INST3
24										INST4
32										INST5
40										INST6
48										INST7
56										INST8
64	0	--EFSEL2-	--MTBL							
65	0	-- KEY	--EFSEL1-ASMODE							
66	0	-- PFM NAME 1								
67	0	-- PFM NAME 2								
75	0	-- PFM NAME 10								

<CHART 8>

PMEM2 data format
data size = 25 bytes

NO.	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0	Data	Note
0	0	DSPE	--reserved--						1,0	INST1
1	0	DSPE	--reserved--						1,0	INST2
2	0	DSPE	--reserved--						1,0	INST3
3	0	DSPE	--reserved--						1,0	INST4
4	0	DSPE	--reserved--						1,0	INST5
5	0	DSPE	--reserved--						1,0	INST6
6	0	DSPE	--reserved--						1,0	INST7
7	0	DSPE	--reserved--						1,0	INST8
8	0	0	0	--DSP SEL					0-10	0:off,1-10:DSP
9	0	--	BALANCE						0-99	
10	0	--	--reserved--							
11	0	--	--reserved--							
12	0	--	TIME							
13	0	--	--reserved--							
14	0	--	--reserved--							
15	0	--	LFO CONTROL							
16	0	--	--reserved--							
17	0	--	--reserved--							
18	0	--	--reserved--							
19	0	--	--reserved--							
20	0	--	--reserved--							
21	0	--	--reserved--							
22	0	--	--reserved--							
23	0	--	--reserved--							
24	0	--	--reserved--							

<CHART 9>

SETUP data format and corresponding parameter number
data size = 16 bytes
gggg = 4 (00100)
hh = 0 (00)
ppppppp = 119 (\$77)

prm#	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0	Data	Note
0	0	--	MASTER TUNE	--					0-127	(center = 64)
1	0	0	0	--	TRANSPOSE	--			0-48	(center = 24)
2	0	0	0	--	DEV.NO.	--			0-16	*notel
3	0	0	0	0	0	0	0	0	MLOCK	memory protect
4	0	--	--reserved--	--						
5	0	--	--reserved--	--						
6	0	--	--reserved--	--						
7	0	--	--reserved--	--						
8	0	--	--reserved--	--						
9	0	--	--reserved--	--						
10	0	--	--reserved--	--						
11	0	--	--reserved--	--						
12	0	--	--reserved--	--						
13	0	--	--reserved--	--						
14	0	--	--reserved--	--						
15	0	--	--reserved--	--						

note1) Device number 0(off),1..16,7(all)

<CHART 10>

***Program change table data format and corresponding parameter number ***
data size = 256 bytes
gggg = 4 (00100)
hh = 0 (00)
ppppppp = 127 (\$7F)

NO.	prm#	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0	Data	Note
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	MSB	PGM1
1	0	0	--	NUMBER(without MSB)	--					0-127	
2	1										PGM2
3	*	*									*
254	127										PGM128

note) NUMBER

0 ~ 31 : I01 ~ I32
31 ~ 63 : A01 ~ A32
64 ~ 95 : B01 ~ B32
96 ~ 127 : C01 ~ C32
128 ~ : not assigned

<CHART 11>

***Switch remote parameter number list ***
gggg = 4 (00100)
hh = 0 (00)
ppppppp = 119 (\$77)

prm#	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0	Data	Note
64	0	--	[PLAY SWITCH]	--					0-127	0-63:off,64-127:on
65	0	--	[UTIL SWITCH]	--					0-127	0-63:off,64-127:on
66	0	--	[EDIT SWITCH]	--					0-127	0-63:off,64-127:on
67	0	--	[BANK SWITCH]	--					0-127	0-63:off,64-127:on
68	0	--	[DEC SWITCH]	--					0-127	0-63:off,64-127:on
69	0	--	[INC SWITCH]	--					0-127	0-63:off,64-127:on
70	0	--	[EFFECT SWITCH]	--					0-127	0-63:off,64-127:on
71	0	--	[EFL- SWITCH]	--					0-127	0-63:off,64-127:on
72	0	--	[EFL+ SWITCH]	--					0-127	0-63:off,64-127:on
73	0	--	[STORE SWITCH]	--					0-127	0-63:off,64-127:on
74	0	--	[POWER SWITCH]	--					0-127	0-63:off,64-127:on

YAMAHA [Wind Tone Generator] Date : 10/3, 1988
 Model WT11 MIDI Implementation Chart Version : 1.0

		Transmitted	Recognized	Remarks
: Function ...	:	:	:	:
: Basic Default	: x	: 1 - 16	:	: memorized
: Channel Changed	: x	: 1 - 16	:	:
: Mode Messages	: x	: 1, 2, 3, 4	:	: memorized
: Altered	: *****	: x	:	:
: Note	: x	: 0 - 127	:	:
: Number	: True voice	: *****	: 12 - 107	:
: Velocity	: Note ON	: x	: o v=1-127	:
	: Note OFF	: x	: x	:
: After	: Key's	: x	: x	:
: Touch	: Ch's	: x	: o	:
: Pitch Bender	: x	:	: o 0-12 semi *1:7 bit resolution:	:
: Control	1	: x	: o	: Modulation wheel
	2	: x	: o	*2:Breath control
	4	: x	: o	:Foot control
: Change	7	: x	: o	:Volume
	10	: x	: o	:Pan(L,L+R,R)
	64	: x	: o	:Sustain
	65	: x	: o	:Portamento
	...			:
	...			:
	...			:
	...			:
: Prog	: x	: o	0 - 127	:Assignable
: Change	: True #	: *****	: 0 - 127	: (Channel=1 only)
: System Exclusive	: o	:	: o	:Voice parameters
: System	: Song Pos	: x	: x	:
	: Song Sel	: x	: x	:
: Common	: Tune	: x	: x	:
: System	: Clock	: x	: x	:
: Real Time	: Commands	: x	: x	:
: Aux	: Local ON/OFF	: x	: x	:
	: All Notes OFF	: x	: o (123)	:
: Mes-	: Active Sense	: x	: o	:
: sages	: Reset	: x	: x	:
: Notes:	*1 = recognized as breath control(LFO) if LFO control is tip.			
	*2 = no effect on LFO if LFO control is off or tip.			
				:
				:
				:
Mode 1	: OMNI ON, POLY	Mode 2	: OMNI ON, MONO	: o : Yes
Mode 3	: OMNI OFF, POLY	Mode 4	: OMNI OFF, MONO	: x : No