

# Euklidischer Algorithmus

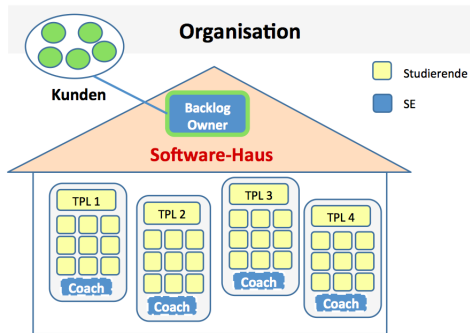
Proseminar “Algorithms Unplugged”  
Wintersemester 2014/15  
Leibniz Universität Hannover

Bharat Ahuja

1. Dezember 2014

# Problem 1: Software Projekt

## Bestimmung der Anzahl von Teams



Quelle: SE-Webseite (Stand 21. Oktober 2014)

# Software Projekt

## Die Problemstellung

- ▶ 60 Inf., 24 Math., 24 Tech. Inf.
- ▶ Alle Teams sind gleich groß.
- ▶ Alle Studenten müssen einem Team zugeordnet sein.
- ▶ Gleichmäßige Verteilung der Studiengänge in jedem Team.
- ▶ Möglichst große Anzahl von Teams.

# Software Projekt

Sei  $n \in \mathbb{N}$  die Anzahl der Teams.

$$\Rightarrow n|60, n|24 \text{ und } n|24 \quad (i)$$

Wir suchen nach der größten Zahl  $n$ , die (i) erfüllt.

$$\Rightarrow n = \text{ggT}(60, 24, 24) = 12 \text{ Teams}$$

# Software Projekt

## Lösungsanalyse

Es gibt 12 Teams mit jeweils –

- ▶ 9 Studenten
- ▶ 5 Informatik Studenten
- ▶ 2 Mathematik Studenten
- ▶ 2 Technische-Informatik Studenten



Quelle: Wikipedia (Stand 21. Oktober 2014)

# Problem 2: Periodische Zikaden

## Natürliche Selektion

- ▶ Zikaden treten alle 13 oder 17 Jahre in Massen auf.
- ▶ Ihre Feinde leben in 2-, 4- oder 6-Jahres-Rhythmen
- ▶ So können sie den meisten Raubtieren ausweichen.
- ▶ So kann man auch später Arbeit ausweichen.

# Periodische Zikaden

## Überlebensstrategie

- ▶  $\text{ggT}(4, 13) = 1$
- ▶ Teilerfremdheit durch Vergleich der Primfaktoren.
- ▶ Schnell Zahlen auf Teilerfremdheit prüfen, ohne zu faktorisieren.



# Von der Problemstellung abstrahieren

*Wie kann man den g.g.T. schnell bestimmen?*

- ▶ Euklidischer Algorithmus
- ▶ Binary GCD Algorithm von Stein
- ▶ GCD Algorithm von Lehmer

# Euklidischer Algorithmus

## Historische Entwicklung

- ▶ ca. 300 v.Chr. in *Buch VII – Die Elemente* vorgestellt.
- ▶ Wahrscheinlich nicht selbst erfunden.
- ▶ Als geometrischen Algorithmus vorgestellt. Stäbe zerlegt.

# Vorstellung der Algorithmen

Wir befassen uns mit zwei bekannten Varianten des euklidischen Algorithmus –

- ▶ LANGSAM-EUKLID
- ▶ EUKLID

# LANGSAM EUKLID

## LANGSAM EUKLID

- 1: **while**  $a \neq b$  **do**
- 2:     Falls  $a$  größer ist als  $b$ ,  $a \leftarrow a - b$
- 3:     Falls  $b$  größer ist als  $a$ ,  $b \leftarrow b - a$
- 4: **end while**
- 5: Gib den gemeinsamen Wert der Zahlen aus

# LANGSAM-EUKLID

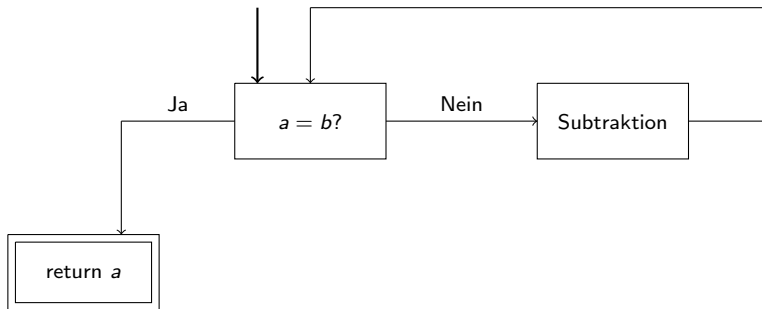


Figure: Flussdiagramm LANGSAM-EUKLID

# LANGSAM EUKLID

## Beispiel

Betrachte das folgende Beispiel mit  $a = 24$ ,  $b = 9$ :

Iteration Nr.	a	b
	24	9
1	15	9
2	6	9
3	6	3
4	<b>3</b>	<b>3</b>

$\therefore$  der  $g.g.T.$  von 24 und 9 ist 3.

# LANGSAM EUKLID

## Endlichkeit

- ▶ Die Zahlen bleiben positiv und ganzzahlig beim Subtraktionsschritt.
- ▶ Einer der beiden Variablen wird in jeder Iteration um mindestens 1 verringert.
- ▶ D.h. der Algorithmus terminiert nach maximal  $a + b$  Schritten.

# LANGSAM EUKLID

## Korrektheit

- ▶  $g.g.T.(a, b) = g.g.T.(a - b, b)$
- ▶  $g.g.T.(a, a) = a$





# LANGSAM EUKLID

## Verbesserungsvorschläge

- ▶  $(1069, 2) \rightarrow (1067, 2) \rightarrow \dots (3, 2) \rightarrow (1, 2) \rightarrow (1, 1)$
- ▶ In den meisten Iterationen braucht man nicht überprüfen welche der beiden Zahlen größer ist.

# EUKLID

## EUKLID

- 1: **if**  $a < b$ : vertausche  $a$  und  $b$ .
- 2: **while**  $b > 0$  **do**
- 3:     berechne  $q, r$  mit  $a = q \cdot b + r$ , wobei  $0 \leq r < b$
- 4:      $a \leftarrow b, b \leftarrow r$
- 5: **end while**
- 6: **return**  $a$

# EUKLID

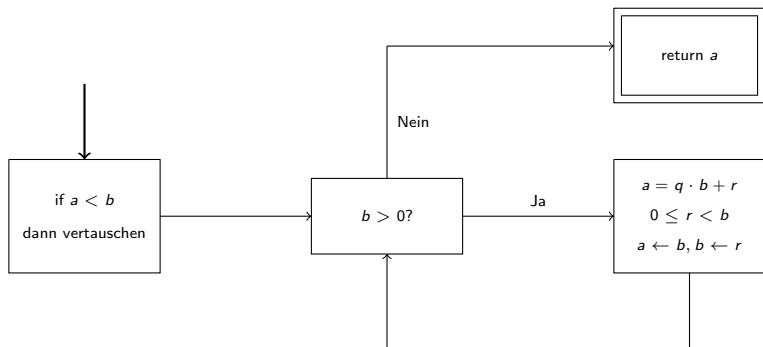


Figure: Flussdiagramm EUKLID

# EUKLID

## Beispiel

Iteration Nr.	a	b
	1069	2
1	2	1
2	1	<b>0</b>

$\therefore$  der *g.g.T.* von 1069 und 2 ist 1.

# Laufzeitanalyse

## EUKLID VS. LANGSAM EUKLID

Sei ohne Einschränkung  $a > b$ .

Im ersten Durchlauf gilt –

$$a = q \cdot b + r, \text{ mit } r < b \quad (1)$$

Außerdem gilt –

$$a \geq b + r \quad (2)$$

Aus (1), (2) folgt

$$r < \frac{a}{2}$$

# Laufzeitanalyse

## EUKLID VS. LANGSAM EUKLID

- ▶ Nach 2 Iterationen sind die Variablen  $a, b$  höchstens halb so groß wie der Anfangswert von  $a$ .
- ▶ Nach  $2 \cdot k$  Iterationen sind die Variablen höchstens so groß wie  $\frac{a}{2^k}$ .
- ▶  $k \leq \log_2 a$
- ▶  $2 \cdot \log_2 a$  besser als  $a + b$

# Worst-Case

## EUKLID

Betrachte die Fibonacci-Zahlen –

$$f_{n+1} = 1 \cdot f_n + f_{n-1}$$

$$f_n = 1 \cdot f_{n-1} + f_{n-2}$$

$$\vdots$$

$$f_2 = 1 \cdot f_1 + 0$$

$$f_1 = 1$$

# Durchschnittslaufzeit

## EUKLID

- ▶ Sei  $T_b$  die durchschnittliche Anzahl an Iterationen des euklidischen Algorithmus über alle  $a \in \mathbb{N}$ , wenn der Parameter  $b$  bekannt ist.
- ▶ Nach der ersten Iteration ist immer nur der Divisionsrest relevant.

$$\therefore T_b = \frac{1}{b} \sum_{0 < k \leq b} T(k, b)$$



# Durchschnittslaufzeit

EUKLID : Beispiel  $T_5$

$$T_5 = \frac{1}{5} \cdot (T(1, 5) + T(2, 5) \dots T(5, 5))$$

►  $T(1, 5) = T(6, 5) = \dots = 2$

$$1 = 0 \cdot 5 + 1 \quad (1)$$

$$5 = 5 \cdot 1 + 0 \quad (2)$$

►  $T(2, 5) = T(7, 5) = \dots = 3$

$$2 = 0 \cdot 5 + 2 \quad (1)$$

$$5 = 2 \cdot 2 + 1 \quad (2)$$

$$2 = 2 \cdot 1 + 0 \quad (3)$$

# Durchschnittslaufzeit

EUKLID : Beispiel  $T_5$

Analog-

- ▶  $T(3, 5) = T(8, 5) = \dots = 4$
- ▶  $T(4, 5) = T(9, 5) = \dots = 3$
- ▶  $T(5, 5) = T(10, 5) = \dots = 1$

$$\Rightarrow T_5 = \frac{2 + 3 + 4 + 3 + 1}{5} = 2.6 \text{ Iterationen}$$

# Durchschnittslaufzeit

EUKLID : Abschätzung von  $T_b$

Für große  $b \in \mathbb{N}$  gilt

- ▶ Nach der ersten Iteration von  $T(k, b)$  bleiben ungefähr  $T_k$  Iterationen.

$$k = 0 \cdot b + k$$

$$b = q_2 \cdot k + r_2$$

$$\vdots$$

- ▶  $T_b \approx 1 + \frac{1}{b}(T_0 + T_1 \dots T_{b-1})$

# Durchschnittslaufzeit

EUKLID

D.h.  $T_b \approx S_b$ , wobei

$$S_0 := 0, S_n := 1 + \frac{1}{n}(S_0 + S_1 \cdots + S_{n-1})$$

$$\Rightarrow S_{n+1} = 1 + \frac{1}{n+1}(S_0 + S_1 \cdots + S_n)$$

# Durchschnittslaufzeit

EUKLID

$$= 1 + \frac{1}{n+1}(n(S_n - 1) + S_n)$$

$$\Rightarrow S_{n+1} = S_n + \frac{1}{n+1}$$

$$\therefore S_n = H_n = 1 + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{n}$$

$$\Rightarrow T_b \approx \ln b + O(1) \text{ (pessimistisch)}$$

# Weiterführende Literatur

- ▶ *The Art of Computer Programming: Band 1* Kap. 1.1.2
- ▶ *The Art of Computer Programming: Band 2* Kap. 4.5.2

# Zusammenfassung

- ▶ Euklidischer Algorithmus berechnet den  $g.g.T$  zweier Zahlen.
- ▶ Teilerfremdheit mit Primfaktorzerlegung ineffizient.
- ▶ Laufzeit von `LANGSAM_EUKLID` abhängig von Zahlen.
- ▶ Laufzeit von `EUKLID` abhängig von der Anzahl der Ziffern der Zahlen.
- ▶ Nach der 1. Iteration ist nur der Divisionsrest relevant.
- ▶ Fibonacci-Zahlen bilden das Worst-Case Szenario.